

RELATÓRIO SUDOKU PYTHON

INSTITUTO FEDERAL CATARINENSE CAMPUS CONCÓRDIA

TIAGO WILHELM E SAMUEL RAMISH

PROGRAMAÇÃO - PROFº ALISSON

1F

1. Introdução

Esse relatório tem como objetivo mostrar o processo, desafios e problemas durante a criação do jogo “Sudoku” em python, usando listas, matriz, if e else, while, laços de repetição... dentre outros itens de programação. Este trabalho foi feito em prol do estudo, prática e revisão de códigos.

2. Desenvolvimento/Metodologia

2.1 O jogo começa com uma Título feito por “#” com a escrita “SUDOKU”, logo em baixo aparecem os nomes “Tiago” e “Samuel”, para fechar a primeira parte aparecem as dificuldades: Fácil, Médio e Difícil com o primeiro input(podendo ser preenchido com 1(fácil), 2(médio), 3(difícil).

2.2 A segunda parte do processo do jogo é a formação do tabuleiro e o sorteamento dos números para cada linha e coluna, seguido pela explicação da jogada: 1º Inserir a linha(de 1 a 9), depois a coluna(também de 1 a 9) e por último número da jogada, mas tem também a opção de reembaralhar/recomeçar, em que você pode seguir jogando com um tabuleiro diferente ou parar de jogar.

2.3 Após isso começamos a pensar nos avisos de erro, quando é inserido um número diferente de 1,2 ou 3 na dificuldade é printada a mensagem: “Opção inválida, tente novamente!”, quando o usuário digitar a linha, coluna ou número errado é printado no terminal o aviso: “Número incorreto, tente novamente!” ou “Esta casa ja está preenchida!”, quando é digitada um número para linha e coluna que não está entre 1 e 9 aparece a mensagem: “Entrada inválida, tente novamente!”.

3. Problemas enfrentados

3.1 Ao longo da produção do código nós enfrentamos vários desafios, o primeiro foi cair na real de ter que fazer o primeiro grande trabalho do ano(depois do de P.I.), então conversamos com alguns colegas como o Pedro Vinícius da 1G, alguns da 3F e assistimos alguns vídeos no youtube para fazer a base do sudoku e ver como funcionaria. Achamos um vídeo muito bom mas não envolvia muito de listas e etc, mas achamos um outro que

ajudou bastante. A partir disso foi só colocar em prática e acompanhar os raciocínios que daria certo.

3.2 Outro problema mas que seria mais tranquilo de resolver foi a parte inicial do título e primeiros input's consegui resolver fácil.

3.3 Ainda não abri o repositório do GitHub mas tenho dificuldade com isso e vai ser mais um desafio a se enfrentar. Mesmo sabendo que o maior de todos vai ser apresentar pela questão de nervosismo e pressão.

3.4 Outro desafio a ser destacado é escrever este relatório, pois eu, Tiago, nunca desenvolvi um relatório e estou gostando da experiência(espero estar fazendo certo).

4. Conclusão

Apesar dos pesares, gostei da experiência de poder treinar, pedir ajuda, aprender coisas novas e fazer um debate com colegas para ver coisas que poderia adicionar ou remover, gostei de poder praticar programação e redação. Acho que consegui fazer um trabalho interessante e interativo com tudo que tinha que ter, e espero tirar uma nota boa! Muito obrigado.