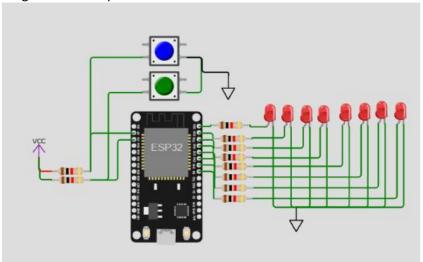
Laboratorio #6

Configuración entorno de desarrollo y uso de puertos I/O digitales del Sistema Microcontrolado Arduino UNO.

Materiales: Arduino UNO, 2 pulsadores NA, 10 resistores 1k, 8 diodos led, fuente, osciloscopio, protoboard, cables de conexión.

Una vez configurado el entorno de desarrollo, se debe hacer el siguiente montaje:

Teniendo en cuenta las funciones que pueden tomar los diferentes pines del PIC realice un montaje con PIC equivalente al de la figura 1 en una protoboard.



Flg 1: Circuito prueba configuración pines I/O.

- 1. Realice un programa que realice las siguientes funcionalidades:
- a. Debe iniciar realizando el encendido y apagado de todos los leds con una frecuencia de 1hz.
- b. Cada que se presione el botón azul la frecuencia debe multiplicarse por un factor de 10 hasta 5 veces (5 presiones de botón) a la sexta vez regresa a la frecuencia original.
- c. Cada que se presione el botón verde, la secuencia mostrada debe cambiar conservando la frecuencia actual pasando por los siguientes estados:
 - i. Prenden y apagan todos
 - 一 ii. Cero circulante
 - iii. Uno circulante
 - iv. Conteo binario ascendente
 - v. Onda tipo auto fantástico
- 2. Mida la frecuencia de salida en los pines y verifique que se encuentre en una de las frecuencias de salida calculadas 1,10,100,1000,10000 hz.

- **3.** Realice un informe que incluya el código fuente como anexo, la descripción de la solución planteada y conteste las siguientes preguntas:
 - a. ¿Hay diferencias entre los valores de frecuencia calculados y los medidos? ¿por qué?
 - b. Porque es importante que se puedan generar secuencias de bits en los puertos de un microprocesador/microcontrolador/SoC?
 - c. ¿Qué es un motor de paso, que tipos de motores de paso existen y como puede controlar el giro de un motor de paso? ¿Qué se requiere además del microcontrolador para mover un motor de paso?
 - d. ¿Por qué son importantes los puertos de entrada?
 - e. ¿Qué aplicación práctica podría darle a este circuito?
 - f. Problemas encontrados.