

INTRODUCCIÓN A REDES, PROTOCOLOS Y EL MODELO OSI

Guía de estudio

1. ¿Qué es la Internet, según el punto de vista de los “fierros”? (Nuts and bolts)
2. ¿Qué es un host, o end system? Dé dos ejemplos.
3. ¿Qué es un paquete de información? ¿Por qué se divide la información en paquetes?
4. ¿Qué es un conmutador de paquetes (packet switch)? Dé dos ejemplos.
5. ¿Qué es un ISP?
6. ¿Qué es la Internet, según el punto de vista de los servicios?
7. ¿Qué es un protocolo de comunicaciones? ¿Cómo se relacionan los protocolos y las APIs?
8. ¿Por qué se emplea una arquitectura de capas en las redes de comunicaciones?
9. ¿Cuáles son las capas que considera el modelo OSI? ¿Cuáles son las capas que considera el modelo de Internet?
10. ¿En qué consiste el concepto de encapsulación? ¿Cómo funciona en las redes de comunicaciones?