



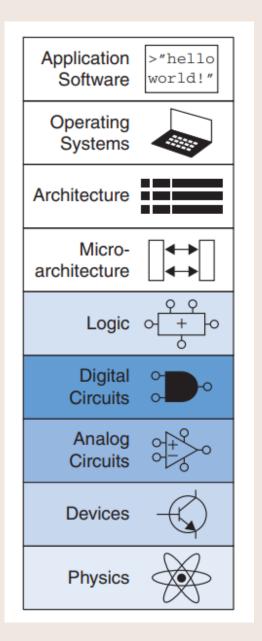
## El arte de manejar la complejidad

Abstracción

- Disciplina
- Las tres i: Hierarchy, Modularity, Regularity.



### **Abstracción**





## **Disciplina**

- Intencionalmente restringir opciones de diseño
- Ejemplos de disciplina digital:
  - Voltajes discretos en vez de continuos.
  - Más sencillos que sistemas análogos y más sofisticados
  - Sistemas digitales reemplazando predecesores análogos.



#### Las tres i

#### **Hierarchy:**

Recursivamente descomponer un sistema en sub sistemas

#### **Modularity**

Definiciones de funciones e interfaces

#### Regularity

Partes intercambiables



## Lógica digital: digito binario bit

- Dos valores discretos:
  - '1' y '0'
  - '1', verdadero, alto
  - '0', falso, bajo
- 1 y 0: niveles de voltaje, niveles de presión, temperatura, etc
- 0: voltaje bajo
- 1: voltaje alto



# **Conceptos**

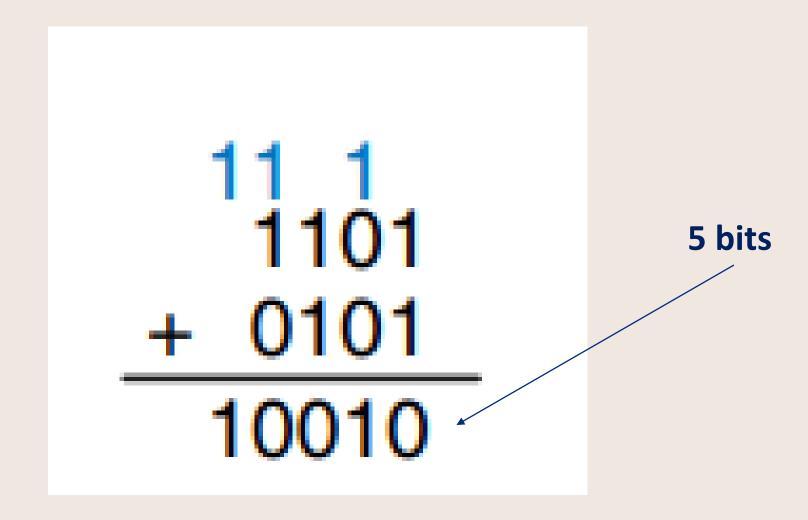


#### Suma binaria





#### Suma binaria con overflow





## Números binarios con signo

Escribir 5 y -5 con un bit de signo (0 para positivo y 1 para negativo)

$$5_{10} = 0101_{2} \\
-5_{10} = 1101_{2}$$

$$10010_{2}$$



## Números binarios con complemento a dos

Encontrar la representación de -2 con cuatro bits en complemento a dos:

$$+2_{10} = 0010_2$$

Invertir los bits y adicionar 1:

$$1101_2 + 1$$



## Números binarios con complemento a dos

Encontrar el valor decimal del número en complemento a dos de:

$$1001_2 = -7_{10}$$

Dado que tiene un 1 al inicio es negativo, para encontrar magnitud invertir todos los bits y sumar 1.

$$0110_2 + 1$$

$$0111_2 = 7_{10}$$

## **Ejercicio:**

#### Calcular:

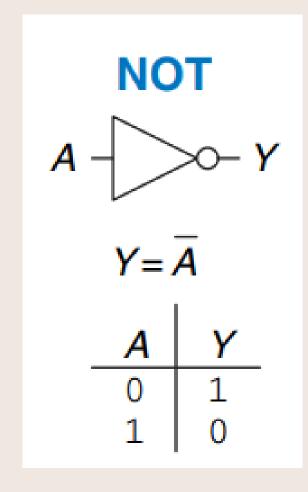
$$-2_{10} + 1_{10}$$
  
 $-7_{10} + 7_{10}$ 

$$-2_{10} + 1_{10} = 1110_2 + 0001_2 = 1111_2 = -1_{10}$$

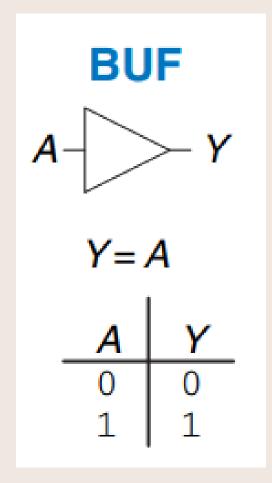
$$-7_{10} + 7_{10} = 1001_2 + 0111_2 = 10000_2 = 0000_2$$



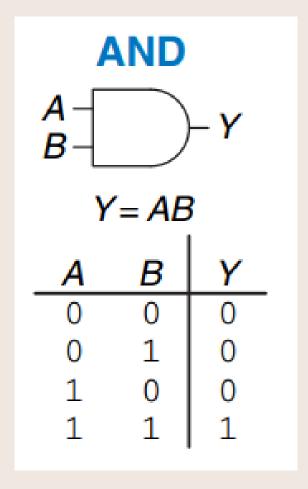




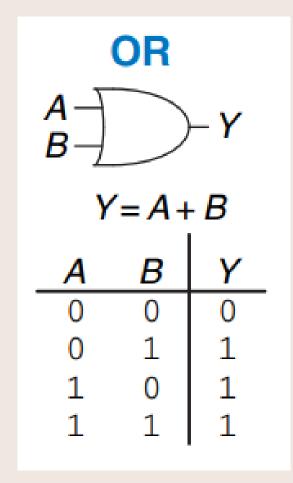




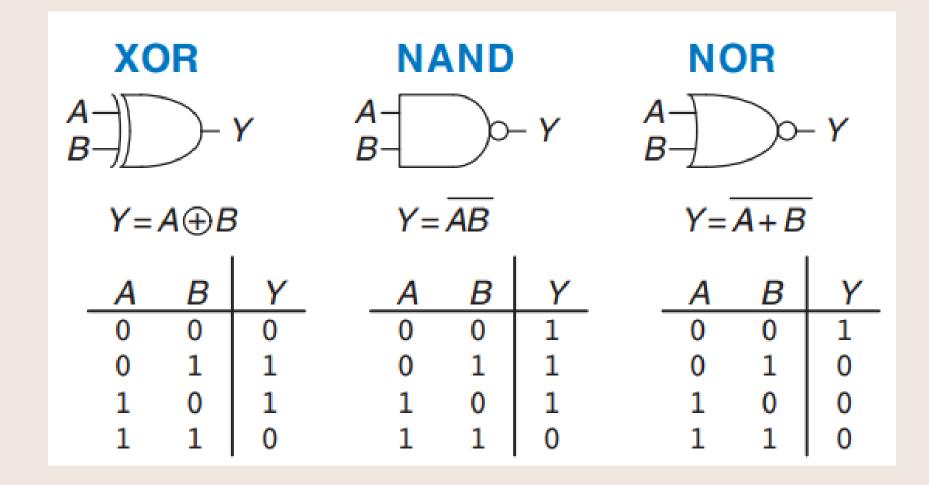




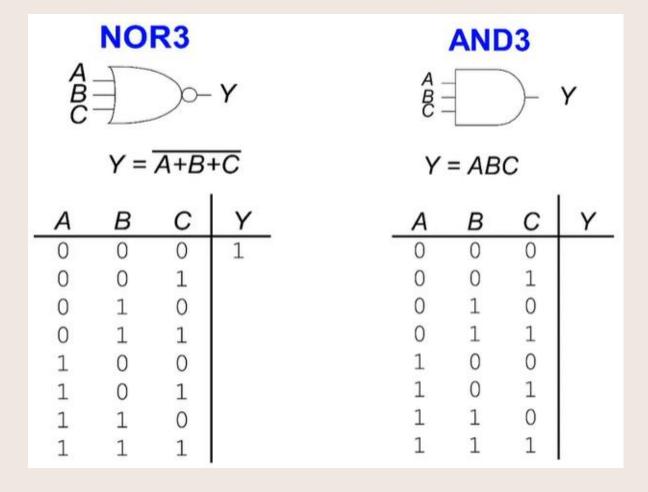










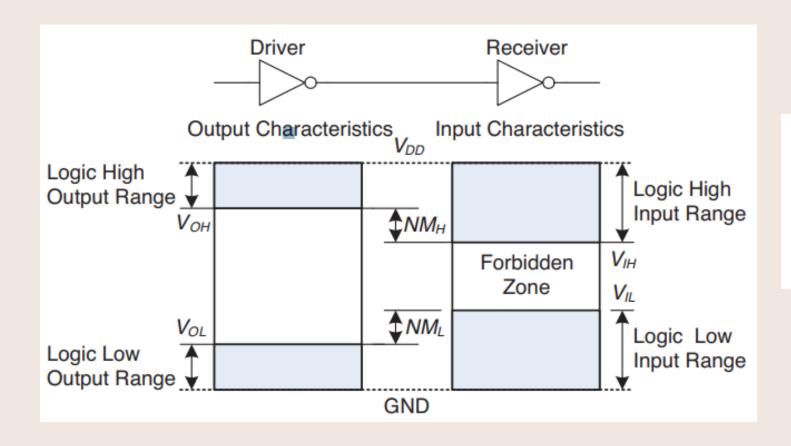






- Voltajes discretos representan 1 y 0
- 0 es tierra (ground, gnd) ó 0 voltios
- 1 es Vdd ó 5 voltios
- ¿Qué sucede con 4.95 v?
- ¿Qué pasa con 3.2 v?





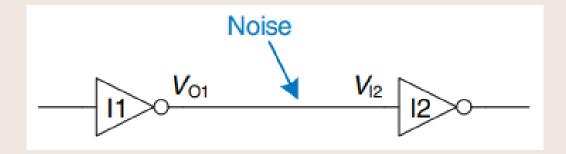
#### Margen de ruido

$$NM_L = V_{IL} - V_{OL}$$

$$NM_H = V_{OH} - V_{IH}$$



El circuito digital con dos inversores tiene las siguientes características:



$$V_{dd} = 5 \text{ V}, V_{IL} = 1.35 \text{ V}, V_{IH} = 3.15 \text{ V}, V_{OL} = 0.33 \text{ V}, V_{OH} = 3.84 \text{ V}$$

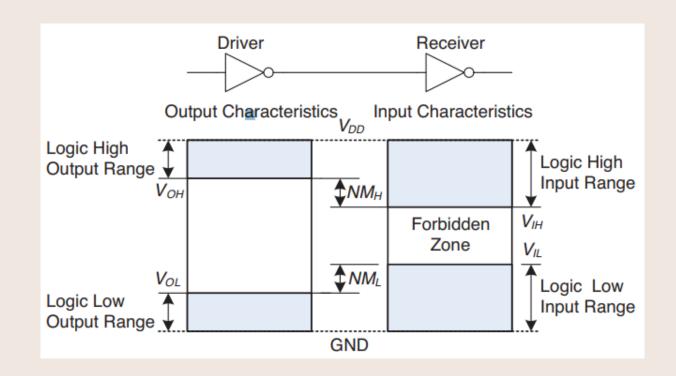
¿Cuáles son los márgenes de ruido alto y bajo? ¿Puede el circuito tolerar 1 V de ruido entre Vo1 y Vl2?



#### Los márgenes de ruido son:

$$NM_L = V_{IL} - V_{OL}$$
  
 $NM_L = 1.35 - 0.33 = 1.02 V$ 

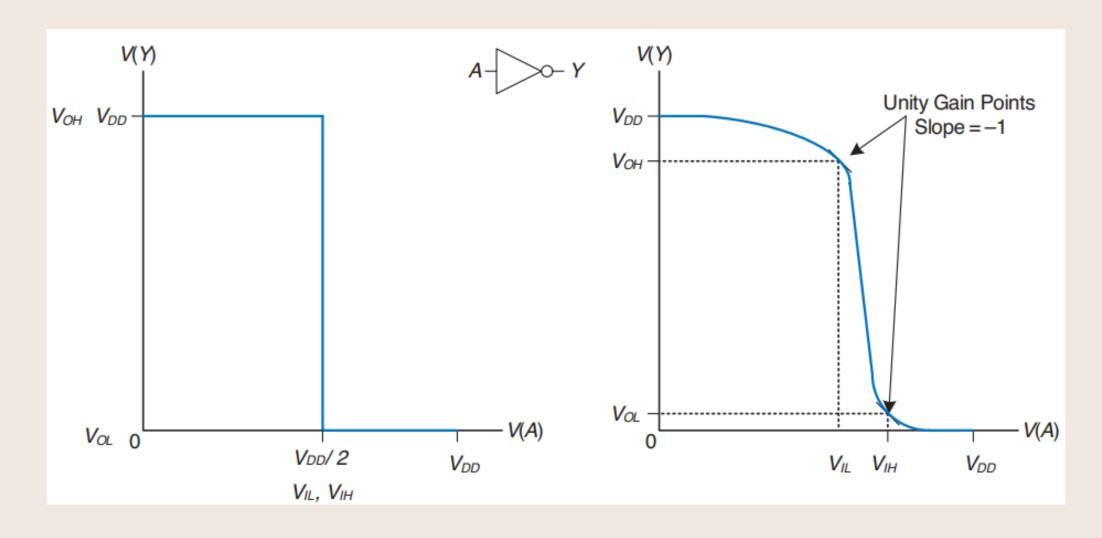
$$NM_H = V_{OH} - V_{IH}$$
  
 $NM_H = 3.84 - 3.15 = 0.69 V$ 



El circuito tolera 1 V de ruido cuando la salida es Low, sin embargo, no tolera 1 V de ruido cuando es High.



# Niveles lógicos – curva de transferencia





## Niveles lógicos – familias lógicas

Niveles lógicos en 1970s y 1980s

Logic Family	$V_{DD}$	$V_{I\!L}$	$V_{I\!H}$	$V_{OL}$	$V_{OH}$
TTL	5 (4.75-5.25)	0.8	2.0	0.4	2.4
CMOS	5 (4.5-6)	1.35	3.15	0.33	3.84
LVTTL	3.3 (3-3.6)	0.8	2.0	0.4	2.4
LVCMOS	3.3 (3-3.6)	0.9	1.8	0.36	2.7

Ha disminuido Vdd, 3.3 V, 2.5 V, 1,8 V, 1.5 V, 1.2 v, 1.0 V.



# Hasta la próxima