# APLICACIÓN DE MICROSERVICIOS

Ingenieros DevOps Santiago Valencia García y Danna Valentina López Muñoz

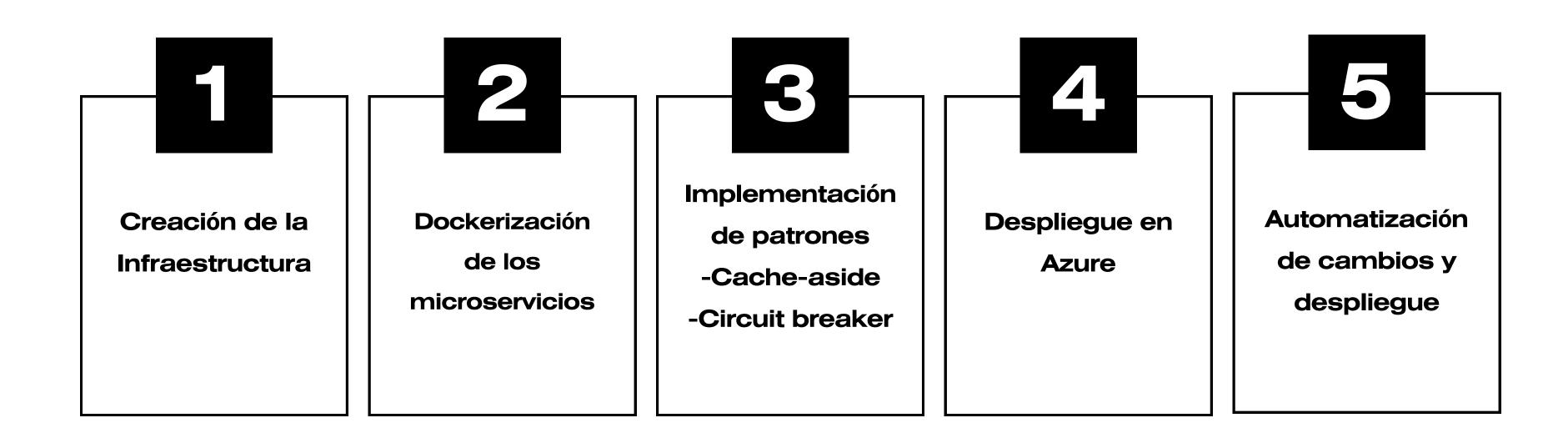




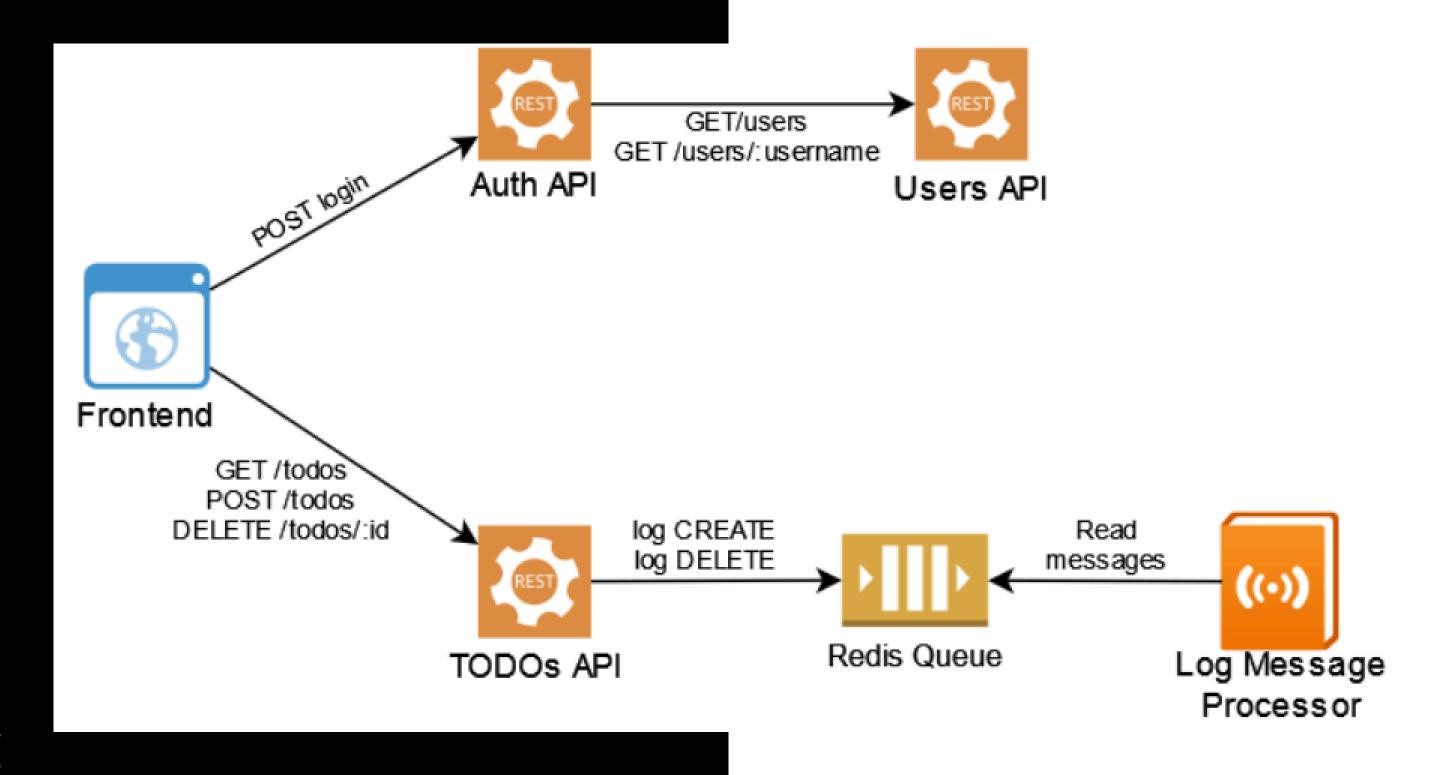
# ESTRATEGIA DE BRANCHING

Se utilizo un GitHub Flow unificado donde la rama main permanece protegida y en estado de producción. Todo el trabajo se realiza en ramas de corta duración que siguen una convención de nomenclatura estructurada: <tipo>/<equipo>/<descripción>, donde el tipo puede ser `feature`, `fix`, `chore` o `hotfix`, el equipo se distingue entre dev (para desarrollo) y ops (infraestructura y operaciones), y la descripción es una breve explicación del trabajo realizado.

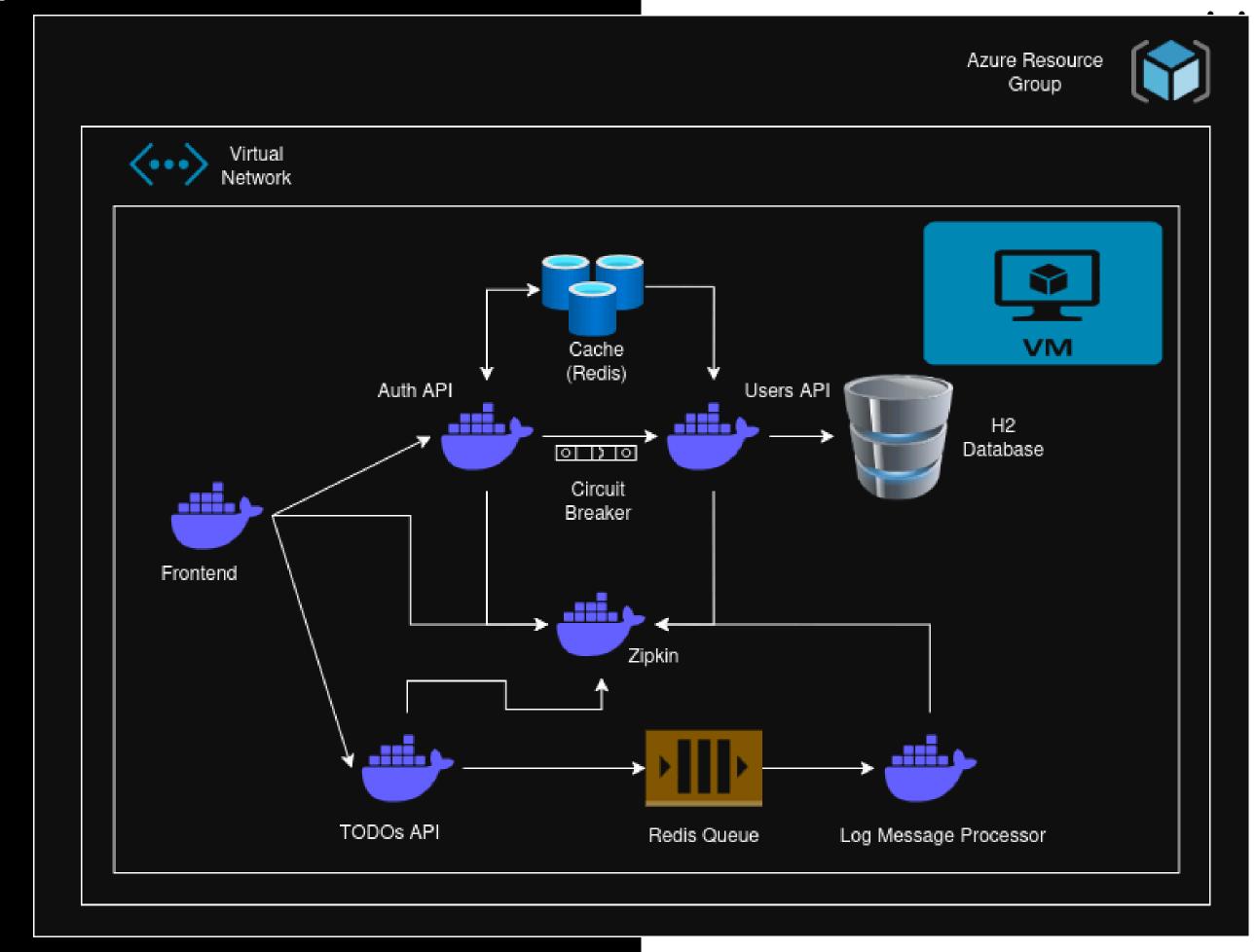
## ¿QUÉ SE HIZO?



## DIAGRAMA PREVIO DE LA ARQUITECTURA



### DIAGRAMA ACTUAL DE LA ARQUITECTURA



### VENTAJAS DE LA SOLUCIÓN

#### Despliegue Automático

Un simple git push despliega automáticamente toda la infraestructura y aplicaciones

2

#### Resiliencia a Fallos

El Circuit Breaker previene que un servicio caído afecte todo el sistema

3

#### **Performance Optimizada**

Cache-Aside reduce la latencia de consultas frecuentes

4

#### **Escalabilidad Independiente**

Cada servicio puede escalarse por separado según su demanda

5

#### **Despliegue Granular**

Cada microservicio se despliega independientemente

6

#### **Costos Optimizados**

Solo se paga por los recursos que realmente se usan en Azure

# ANÁLISIS DE COSTOS

Componente	Especificación Clave (desde Terraform)	Tarifa Oficial (Azure East US)	Cálculo Mensual (730h/mes)	Estimación Mensual
Máquina Virtual	Standard_B2s (2 vCPU, 4 GiB RAM)	\$0.0342 / hora	\$0.0342 × 730h	~\$25.00
Disco del Sistema	32 GiB (Standard HDD LRS)	\$1.54 / mes	(Tarifa mensual directa)	~\$1.54
IP Pública	Standard SKU, Estática	\$0.005 / hora	\$0.005 × 730h	~\$3.65
Transferencia de Datos	Saliente	(Primeros 100GB/mes gratis)	Variable	\$0.00*
			Total Estimado	~\$30.19

### DEMOSTRACIÓN

i Gracias por su atención!