Test Plan Alura Pic

1 Introdução

Allura Pic é um sistema de gestão de fotos, o sistema foi criado com o propósito de dar suporte para a formação em Angular. Conta com funcionalidades simples de Cadastro, Login e Manipulação de fotos.

2 Arquitetura

O framework utilizado para a implementação do front-end do AluraPic é o Angular, que possui uma arquitetura orientada a componentes.

Para o armazenamento, consulta e alteração de dados da aplicação, será usada uma API que disponibiliza um conjunto de serviços REST. Funciona como na imagem, em que o cliente (aplicação) envia uma requisição à uma URL (endpoint) para acessar os serviços da API, e tem como retorno um objeto na forma de um JSON.

3 Funcionalidades

Funcionalid	Comportamento	Verificações	Critérios de Aceite
ades	Esperado		
Cadastro	Ao digitar email, nome	Senha mín. 8	
	completo, usuário e	caracteres	
	senha irá efetuar um	 Todos os campos 	
	cadastro na plataforma	devem ser	
	e o	obrigatórios.	
		Exibir uma	
	Usuário deverá ser	mensagem de	
	redirecionado para a	confirmação em	
	tela de login.	caso positivo.	
		Redirecionar o	
	Deve indicar o campo	usuário para tela	
	obrigatório a ser	de login.	
	corrigido pelo usuário.	Exibir a	
		mensagem de	

Login	Ao digitar seu usuário e senha corretamente o usuário irá logar na plataforma. Ao tentar se logar e falhar 3 vezes consecutivas o usuário terá que esperar 15 minutos para tentar logar novamente. O sistema deve aceitar usuário que já está logado em outro device se logar novamente.	falha em caso de usuário existente. Exibir mensagem de falha em caso de confirmação de senha não for correspondente. Exibir mensagem de falha no caso de campo obrigatório incompleto. Login no Sistema Usuário Invalido Campo Obrigatório	 O nome e a senha devem ser obrigatórios O sistema deve funcionar em todos os navegadores.
Lista de Fotos	Ao entrar na tela inicial o usuário irá ver uma lista com todas as fotos. Deve ser exibido um ícone de coração no canto direito.	 Número de fotos. Número de curtidas e comentários correspondentes. Animação do ícone. 	

	Deve o ícone de coração deve exibir uma animação e trocar para a cor vermelha. Deve ser exibido uma caixa de texto para o usuário escrever o comentário.	
Comentario em Fotos	Ao clicar nos detalhes das fotos o usuário poderá fazer um comentário. Deve ser exibido uma caixa de texto para o Usuário escrever o comentário. Deve ser exibido o texto "Comentar" na barra de texto para orientar o usuário. Deve ser exibido o nome do usuário e o comentário Deve ter limite de 140 caracteres por comentário	 Limite de 140 caracteres. Nome do usuário. Comentários anteriores.
Detalhes da fotos	Serão exibidos os detalhes da foto: - Foto - Curtidas	 Número correto de curtidas e comentários. Opção de
	- Comentarios	remoção de fotos.

	- Opção de remoção da foto Usuário deve conseguir curtir uma mensagem ao clicar no ícone de "coração". O ícone de coração deve mudar de cor. Usuário que teve sua mensagem curtida deve receber uma notificação. Deve ser exibido uma caixa de texto para o Usuário escrever o comentário.	•	Possibilidade de curtir e comentar nas fotos.	
Remover foto	Ao clicar no item em excluir a foto deverá ser removida Deve aparecer uma caixa de confirmação perguntando se usuário deseja mesmo excluir o stories. O usuário deve ter a opção de cancelar exclusão. O usuário deve confirmar a exclusão.	•	Exclusão da foto Acessar a foto após a remoção. Mensagem de confirmação em caso positivo. Mensagem de cancelamento.	
Pesquisa	Ao digitar um texto na barra de pesquisa	•	Pesquisa encontrou os	

deverá aparecer as fotos correspondentes. Devem ser exibidas sugestões ao clicar na caixa de texto e a medida que o usuário digita.	resultados esperados • Pesquisa não encontrou resultados • Sugestões de Pesquisa.
Deve ser exibida uma mensagem caso não haja fotos correspondentes a pesquisa do usuário.	

4 Estratégia de Teste

Escopo de Testes

O plano de testes abrange todas as funcionalidades descritas na tabela acima. Esse plano de testes exclui a funcionalidade de upload de fotos.

Serão executados testes em todos os níveis conforme a descrição abaixo.

Testes Unitários: o código terá uma cobertura de 60% de testes unitários, que são de responsabilidade dos desenvolvedores.

Testes de Integração: Serão executados testes de integração em todos os endpoints, e esses testes serão de responsabilidade do time de qualidade. Testes Automatizados: Serão realizados testes end-to-end na funcionalidade de Login.

Testes Manuais: Todas as funcionalidades serão testadas manualmente pelo time de qualidade seguindo a documentação de Cenários de teste e destes TestPlan. Versão Beta: Será lançada uma versão beta para 20 usuários pré-cadastrados antes do release.

• Ambiente e Ferramentas

Os testes serão feitos do ambiente de homologação, e contém as mesmas configurações do ambiente de produção com uma massa de dados gerada previamente pelo time de qualidade.

As seguintes ferramentas serão utilizadas no teste:

Ferramenta	Time	Descrição
POSTMAN	Qualidade	Ferramenta para realização de testes de API
Jasmine	Desenvolvimento	Framework utilizada para testes unitarios
Selenium	Qualidade	Ferramenta para testes end-to-end

5 Classificação de Bugs

Os Bugs serão classificados com as seguintes severidades:

ID	Nivel de Severidade	Descrição
1	Blocker	 Bug que bloqueia o teste de uma função ou feature causa crash na aplicação. Botão não funciona impedindo o uso completo da funcionalidade. Bloqueia release.
2	Critical	Feature funciona pobremente
3	Major	Feature não atinge certos critérios de aceitação, mas sua funcionalidade em geral não é afetada • Mensagem de erro ou sucesso não é exibida • Input incomum causar efeitos indesejados, mas contornáveis

4	Minor	Quase nenhum impacto na funcionalidade, mas ainda é um erro válido • Erro ortográfico • Pequenos erros de UI

6 Definição de Pronto

Será considerada pronta as funcionalidades que passarem pelas verificações e testes descritas nestes TestPlan, não apresentarem bugs com a severidade acima de Minor, e passarem por uma validação de negócio de responsabilidade do time de produto.