

Prof° Luiz Paulo Zanetti

E-mail: luizpaulozanetti@hotmail.com



Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina Linguagem de Programação

Exercícios

Criar um programa em linguagem
C que imprima um numero de 0 a
100 com o intervalo de 0,5
segundos.

```
File Edit
               Search
                            Compile Debug Project Options
                                                               Window
                                                                       Help
                       Run
                           \TURBOC3\14-0A100.CPP =
                                                                      -1-[†]
#include<stdio.h>
#include<comio.h>
#include<dos.h>
void main()
int a.x:
inicio:
clrscr();
printf("Programa 0 a 100\n");
for(a=0;a<=100;a++)
printf("zd\m",a);
delay(1000);
    — 1:1 ——(I
F1 Help Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile F9 Make F10 Menu
```

Criar um programa em linguagem
C que imprima um numero de 100
a 0 com o intervalo de 0,5
segundos.

```
File
        Edit Search
                       Run
                            Compile Debug Project Options
                                                                Window
                                                                        Help
                          = \TURBOC3\15-100A0.CPP ====
                                                                       =1 = [ ↑ ] :
#include<comio.h>
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
void main()
int a.x;
inicio:
clrscr():
printf("Programa 100 a 0\n");
for(a=100;a>=0;a--)
printf("dan",a);
delay(1000);
   —— 1:1 ——(I
F1 Help Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile F9 Make F10 Menu
```

Criar um programa em linguagem C que imprima o alfabeto de A a Z com o intervalo de 0,5 segundos.

```
File Edit Search Run Compile Debug Project Options
                                                                Window Help
                            NTURBOC3N16-AAZ.CPP ===
                                                                       =1 = [ † ] =
#include<comio.h>
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
void main()
char a:
int x:
inicio:
clrscr():
printf("Programa A a Z\n");
for(a='a':a<='z':a++)
printf("ze\m",a);
delay(1000);
     — 1:1 ——(i
F1 Help Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile F9 Make F10 Menu
```

Criar um programa em linguagem C que imprima o alfabeto de Z a A com o intervalo de 0,5 segundos.

```
File Edit Search
                      Run
                           Compile Debug Project Options
                                                              Window Help
                           NTURBOC3N17-ZAA.CPP ----
                                                                    =1=[†]=
#include<comio.h>
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
unid main()
int x:
char a,b;
inicio:
clrscr():
printf("Programa Z a A\n");
for(h='z':h>='a':h--)
printf("xc\n", b);
delay(1000);
   F1 Help Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile F9 Make F10 Menu
```

Criar um programa em linguagem C que imprima dois números com o inicio de 0 e 10 e finalize 10 e 0, todos os dois ao mesmo tempo, com o intervalo de 0,5 segundos utilizando FOR DUPLO.

```
File Edit Search
                       Run
                            Compile Debug Project Options
                                                                Window
                                                                       Help
                           NTURBOC3N18-FORDU.CPP ----
                                                                      -1-[†]
#include<comio.h>
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
void main O
int a.b.x:
inicio:
clrscr();
printf("Programa For Duplo\n");
for(a=0,b=10;a<=10,b>=0;a++,b--)
printf("xd=xd\n",a,b);
delay(1000);
   —— 1:1 ——(I
F1 Help Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile F9 Make F10 Menu
```

Criar um programa em linguagem C que imprima a tabela ASCII utilizando o comando FOR.

```
File Edit
                Search
                           Compile Debug Project Options
                       Run
                                                                 Window
                                                                        Help
                            \TURBOC3\19-TABEL.CPP =
                                                                        -1=[†]=
#include<dos.h>
#include<comio.h>
#include<stdio.h>
void main()
int a,x;
inicio:
clrscr():
printf("Programa Tabela ASC\n");
for(a=0;a<=255;a++)
printf("/d=/c\n",a,a);
delay(1000);
     - 1:1 -----(I
F1 Help Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile F9 Make F10 Menu
```

Criar um programa em linguagem C que imprima uma tabuada do 1 a 10 conforme entrada do usuário, com o intervalo de 0,5 segundos utilizando o comando FOR

```
File Edit
               Search
                       Run
                           Compile Debug Project Options
                                                               Window Help
                           NTURBOC3N20-TABUA.CPP ===
                                                                      -1=[†]-
#include<comio.h>
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
void main()
int a.b.c.x:
inicio:
clrscr():
printf("Programa Tahuada\n"):
printf("Digite um numero\n");
scanf (". &a);
for(h=0:h<=10:h++)
c=a*b:
printf("zd=zd=zd\n",a,b,c);
delay(100);
printf("deseja voltar ao inicio?\n");
printf("1-sim:2-nao\n");
if(x==1)
    Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile
F1 Help Alt-F8 Next Msg
                                                        F9 Make
                                                                 F10 Menu
```

Criar em programa (CALCULADORA) em linguagem C, utilizando FUNÇÃO, em que calcule as quatro operações básicas.

```
(+,-,/e*).
```

```
Programa Calculadora
Escolha a operacao desejada
 -Adican
  Multiplicacao
 -Divisao
5-Sair
Soma
digite os valores
234 923
o valor de x=1157
voltar pro menu?
1-sin/2-nao
```

```
File Edit Search
                        Run
                             Compile Debug Project Options
                                                                 Window
                                                                         Help
                                = CALC-F~1.CPP =
                                                                        -1=[†]:
#include<comio.h>
#include<stdio.h>
unid soma():
unid suh():
void mult();
void div();
void main()
float a.n1.n2.r.x;
clrscr():
printf("Calculadora\n");
printf("Digite:\n\n 1-Soma\n Z-Subtracao\n 3-Multiplicacao\n 4-Divisao\n");
scanf (".a.a.):
if(a==1)
soma():
else
if(a==2)
     — 1:1 ——(I
F1 Help
         FZ Save
                  F3 Open
                           Alt-F9
                                  Compile
                                           F9 Make
                                                    F10 Menu
```

Criar em programa em linguagem C, utilizando FUNÇÃO, que converta de BIN/DEC e DEC/BIN.

```
File Edit Search
                       Run
                             Compile Debug Project Options
                                                                 Window Help
                            NTURBOC3NBINDECCA.CPP ---
                                                                        2=[ † 1=
#include<comio.h>
#include<stdio.h>
void bina();
void deci():
void mainO
int a:
clrscr():
printf("Calculadora Binario e Decimal\n");
printf("Digite:\n1-Binario para Decimal Z-Decimal para Binario 3-Sair\n");
scanf ( .&a):
lif(a==1)
hin():
else
if(a==2)
dec();
else
 ≠==== 13:26 =====【□
F1 Help F2 Save F3 Open Alt-F9 Compile F9 Make
                                                   F10 Menu
```

Criar em programa em linguagem C, que efetue a PA conforme imagem abaixo, utilizando FOR:

```
PROGRESSAO ARITMETICA

Primieiro ter:

Razao:

Numero de Termos:

Soma dos termos:9

1 - voltar do inicio . 2 - finalizar programa
```

```
printf("\n\nPROGRESSAO ARITMETICA\n\n");
printf("\t\n\nPrimieiro ter:\n\n");
scanf ("xd", &a1);
printf("\n\nRazao:\n\n");
scanf("xd",&r);
printf("\n\nNumero de Termos:\n\n");
scanf("zd".&n);
soma=0; aq=a1;
for(i=1;i<=n; i=i+1){
soma=soma+aq; aq=aq+r;}
printf("\n\nSoma dos termos:\u00e4d\n\n",soma);
printf("\n\n1 - voltar do inicio . 2 - finalizar programa\n\n");
scanf("zd",&x);
if(x==1){}
goto inicio;}
else
if(x==2){}
goto fim;}
getch():
fim:
```