



**Profº Luiz Paulo Zanetti**

**E-mail: [luizpaulozanetti@hotmail.com](mailto:luizpaulozanetti@hotmail.com)**



**Curso Superior de Tecnologia em  
Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

**Disciplina  
Linguagem de Programação**

# Exercícios

# **Exercício - 01**

**Criar um programa em linguagem C  
que imprima na tela a palavra  
“WARNING” na cor vermelha e  
piscando infinitamente até que seja  
pressionado uma tecla. .**

# **Exercício - 02**

**Criar um programa em linguagem C que digite 1 para Imprimir uma palavra na cor azul e 2 para cor vermelha e 3 para sair, porém quando pressionado 1 ou 2, a cor da palavra deverá ser alterada imediatamente.**

# **Exercício - 03**

**Criar um programa em linguagem C que faça o sorteio de três números e cores aleatórios e que não se coincidam entre eles no sorteio e nem nas cores.**

# **Exercício - 04**

**Criar um programa em linguagem C que imprima a tela ASCII com a cor de fundo do texto na cor verde claro com intervalo de um décimo de segundo.**

# **Exercício - 05**

**Criar um programa em linguagem C que faça o sorteio de três números aleatórios, com cores do texto na cor amarela e fundo do texto na cor verde.**



# **Exercício - 06**

**Criar um programa em linguagem C que imprima na tela uma palavra 8 vezes e com 8 cores de fundo do texto aleatórias.**

# **Exercício - 07**

**Criar um programa em linguagem C que imprima na tela uma palavra com a cor do texto piscando na coordenada X=22 e Y=13.**

# **Exercício - 08**

**Criar um programa em linguagem C que  
Imprimir dois retângulos ( CTRL+219 )  
cada um em sua extremidade da tela  
em horizontal, onde os mesmos  
atravessem vagarosamente de um lado  
para o outro ao mesmo tempo sem  
deixar rastro.**

# **Exercício - 09**

**Criar um programa em linguagem C que imprima um retângulo (CTRL+219) na tela, quando digitado as suas coordenadas.**

# **Exercício - 10**

**Criar um programa em linguagem C que quando acionado 1 acione um som e que pergunte quantas vezes será repetido esse som ou digite dois para sair.**

# **Exercício - 11**

**Criar um programa em linguagem C que teste sua audição com uma frequência de 0 a 15600.**

# **Exercício - 12**

**Criar um vírus em linguagem C e baseado nos comandos já explanados anteriormente.**