



Profº Luiz Paulo Zanetti

E-mail: luizpaulozanetti@hotmail.com



**Curso Superior de Tecnologia em
Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

**Disciplina
Linguagem de Programação**

Exercícios

Exercício - 01

**Criar um programa em linguagem
C que identifique se o numero é
PAR ou IMPAR.**

Exercício - 02

Criar um programa em linguagem C que identifique se o numero é +, - ou NULO.

Exercício - 03

Criar um programa (CALCULADORA) em linguagem C que calcule as quatro operações básicas (+ , - , / e *).

```
Programa Calculadora
Escolha a operacao desejada
1-Adicao
2-Subtracao
3-Multiplicacao
4-Divisao
5-Sair
1
Soma
digite os valores
234 923
o valor de x=1157
voltar pro menu?
1-sim/2-nao
```

Exercício - 04

Criar três programas em linguagem C que identifique e que ordene 2, 3 e 4 números em ordem decrescente.

```
Programa nuneors em ordem crescente
Digite três valores
-998 -8 1243
1243 -8 -998
_
```

Exercício - 05

Criar um programa em linguagem C que resolva a fórmula de Bháskara e determine se é possível obter raiz de um número negativo.

```
Programa Delta negativo  
insira um valor abc  
4 1 4  
Delta Invalido.Tente outro numero
```


Exercício - 06

Criar um programa em linguagem C que leia um número do usuário, se for maior que 20 imprimir a metade desse numero.

```
Informe um numero:  
24  
A metade desse numero e 12.00
```

```
Informe um numero:  
2
```

Exercício - 07

Criar um programa em linguagem C que leia dois números inteiros e somá-los. Se a soma for maior que 10, mostrar o resultado. Senão exibir a mensagem que não é possível exibir o número.

```
Informe o primeiro numero:
25
Informe o segundo numero:
3
A soma dos numeros informados e 28.00
```

```
Informe o primeiro numero:
2
Informe o segundo numero:
3
Inpossivel exibir o numero somados
```

Exercício - 08

Criar um programa em linguagem C que leia um número positivo do teclado e informar se ele é divisível por 10, por 5, por 2 ou se não é divisível.

```
Informe um valor positivo:
```

```
10
```

```
O numero e divisivel por 10, 5 e 2
```

Exercício - 10

Criar um programa em linguagem C que ajude Luiz na aula de geometria, sabendo que tenha que obter 3 números e imprimir se eles podem ou não ser lados de um triângulo. A condição para isto é:

- **$A < B + C$ e $B < A + C$ e $C < A + B$.**

```
INFORME UM NUMERO :  
2  
INFORME UM SEGUNDO NUMERO :  
3  
INFORME UM TERCEIRO NUMERO :  
4  
ESTES NUMEROS SAO LADOS DE UM TRANGULO
```

Exercício - 11

**Criar um programa (MEGA SENA)
em linguagem C que sorteie 6
números com os critérios que:**

- Os números não podem ser iguais entre eles
- Nenhum dos números podem ser 0
- Os números a serem sorteados são de 1 a 60

Exercício - 12

Programa 21

Programa 21
VC = 7 + 2 = 9
PC = X + X = X
Deseja sortear mais um numero ?
Digite (1 – Sim / 2 – Não)

SIM

1 X

Programa 21
VC = 7 + 2 + 6 = 15
PC = X + X + X = X
Deseja sortear mais um numero ?
Digite (1 – Sim / 2 – Não)

SIM

2 X

Programa 21
VC = 7 + 2 + 6 + 2 = 17
PC = X + X + X + X = X
Deseja sortear mais um numero ?
Digite (1 – Sim / 2 – Não)

SIM

3 X

Programa 21
VC = 7 + 2 + 6 + 2 + 1 = 18
PC = X + X + X + X + X = X
Para ver o ganhador !!!!!!!
Pressione (ENTER)

NÃO

Programa 21
VC = 7 + 2 = 9
PC = 2 + 5 = 7
VC ganhou !!!
VC maior que PC !!!!
Deseja jogar novamente ?
Digite (1 – Sim / 2 – Não)

Critérios

- 1) Os números não podem ser iguais entre eles.
- 2) Os números a serem sorteados são de 01 a 10.
- 3) Nenhum dos números podem ser 0.
- 4) Responder: Quem ganhou ?
- 5) Por que ganhou ?