

## Curso de Graduação de Tecnologia e Análise e Desenvolvimento de Sistemas

## Disciplina Linguagem de Programação

Matriz
ou
Array Multidimensional
ou
Vetor Multidimensional

Prof° Luiz Paulo Zanetti E-mail: luizpaulozanetti@hotmail.com

## 1) Faça um programa que lê três palavras do teclado e imprime as três palavras na ordem inversa.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main()
{
    int i;
    char palavras[3][30];
//captura palavras
for(i=0;i<3;i++)
{
    printf("Informe palavra %d: ",i+1);
    gets(palavras[i]);
}
//Exibe em ordem inversa
printf("\n::: Palavras em ordem inversa ::: \n");
for(i=2;i>=0;i--)
{
    printf("%s\n",palavras[i]);
}
return 0;
}
```

## 2) Faça um programa que leia os elementos de uma matriz inteira de 4 x 4 e imprimir os elementos da diagonal principal.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>
#include <math.h>
#include <string.h>
main()
int lin, col, tab;
int mat[4][4];
for (lin=0; lin<=3; lin++)
for (col=0; col \le 3; col++)
printf("Digite ELEMENTO da linha %d, coluna %d da matriz: ",lin+1,col+1);
 // aqui no scanf preenchemos a matriz
scanf("%d", &mat[lin][col]);
//Imprimindo a matriz
printf("Matriz\n");
for (lin=0;lin<=3;lin++)
for (col=0;col \le 3;col++)
printf("%d\t",mat[lin][col]);
printf("\n');
// Imprimindo a diagonal principal
```

```
printf("\n\nDiagonal principal\n\n");
for (lin=0; lin<=3;lin++)
{
    printf("%d\n",mat[lin][lin]);
    for (tab=1;tab<=lin+1;tab++)
    printf("\t");
}
    printf("\n\n");
    system("pause");
    return 0;
}</pre>
```

3) Faça um programa que lê uma matriz de 3x3 elementos usando um comando for, multiplica cada elemento por 5 e imprime o resultado.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main()
int i, j, m[3][3];
//captura os elementos
for(i=0;i<3;i++)
for(j=0;j<3;j++)
printf("Elemento[%d][%d]= ",i,j);
scanf("%d",&m[i][j]);
//Exibe em ordem inversa
printf("\n::: Valores Originais ::: \n");
for(i=0;i<3;i++)
for(j=0;j<3;j++)
printf("%d ",m[i][j]);
printf("\n");
//multiplica por 5
for(i=0;i<3;i++)
for(j=0;j<3;j++)
m[i][j]=m[i][j]*5;
//Exibe valores multiplicados
printf("\n::: Valores Multiplicados por 5::: \n");
for(i=0;i<3;i++)
for(j=0;j<3;j++)
printf("%d ",m[i][j]);
printf("\n");
return 0;
```

4) Faça um programa que lê uma duas matrizes de 3x3 elementos usando um comando for, exibir os valores originais e depois exibir os mesmos com a raiz dos valores digitados.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
main()
{
int I, J;
float N[3][3], N2[3][3];
//COMANDO PARA ARMAZENAR O CONJUNTO DE NÚMEROS
for(I=0;I<3;I++)
{
  printf("Entre com o conjunto de numeros: ");
       for(J=0;J<3;J++)
   scanf("%f",&N[I][J]);
   N2[I][J] = sqrt(N[I][J]);
  }
}
 //EXIBIR VALORES ORIGINAIS
printf("\nValores Originais\n");
for(I=0;I<3;I++)
for(J=0;J<3;J++)
printf("%.0f ",N[I][J]);
}
//EXIBIR RAIZ DOS VALORES REGISTRADOS
printf("\nExibindo raiz dos numeros digitados\n");
for(I=0;I<3;I++)
{
       for(J=0;J<3;J++)
       printf("%.0f\t",N2[I][J]);
  }
}
return 0;
```

5) Faça um programa que lê uma duas matrizes de 3x3 e um determinante para multiplicar esta matriz.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main()
int M, I, J, N[3][3];
//COMANDO PARA ARMAZENAR O CONJUNTO DE NUMEROS
for(I=0;I<3;I++)
  printf("Entre com o conjunto de numeros: ");
      for(J=0;J<3;J++)
      {
  scanf("%d",&N[I][J]);
}
//COMANDO PARA ESCOLHER O VALOR QUE IRA MULTIPLICAR O CONJUNTO DE NUMEROS
  printf("Entre com o multiplicador: ");
  scanf("%d", &M);
//EXIBIR VALORES ORIGINAIS
printf("\nValores Originais\n");
for(I=0;I<3;I++)
for(J=0;J<3;J++)
printf("%d ",N[I][J]);
//COMANDO PARA REALIZAR A MULTIPLICAÇÃO
for(I=0;I<3;I++)
for(J=0;J<3;J++)
N[I][J]=N[I][J]*M;
//EXIBIR VALORES MULTIPICADOS
printf("\nValores Multiplicados\n");
for(I=0;I<3;I++)
{
      for(J=0;J<3;J++)
      printf("%d ",N[I][J]);
  }
return 0;
```