

#### Prof° Luiz Paulo Zanetti

E-mail: luizpaulozanetti@hotmail.com



#### Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina Linguagem de Programação

# Exercícios

Criar um programa em linguagem C que imprima na tela a palavra "WARNING" na cor vermelha e piscando infinitamente até que seja pressionado uma tecla. .

```
File Edit
              Search
                        Run
                             Compile Debug Project Options
                                                                 Window
                                                                         Help
                            \TURBOC3\2-TEXT~1.CPP =
                                                                        -1-[†]-
#include<comio.h>
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
void main()
clrscr():
textcolor(RED+BLINK);
while(!kbhit())
cprintf("WARNING\n");
delay(100);
getch():
     = 1:1 ===[[
                                   Message
F1 Help
        FZ Save
                  F3 Open
                         Alt-F9 Compile
                                           F9 Make F10 Menu
```

Criar um programa em linguagem C que digite 1 para Imprimir uma palavra na cor azul e 2 para cor vermelha e 3 para sair, porém quando pressionado 1 ou 2, a cor da palavra deverá ser ser alterada imediatamente.

```
File Edit Search Run
                            Compile Debug Project Options
                                                               Window
                                                                       Help
                           \TURBOC3\3-TEXT~1.CPP ====
                                                                      =1=[↑]=
#include(comio.h)
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
void main()
inicio:
clrscr():
int a:
textcolor(15):
cprintf("Digite '1' para azul, '2' para vermelho e '3' para sair: ");
scanf ( .&a):
switch(a)
case 1:
while(!kbhit())
textcolor(BLUE):
cprintf("AZLL\n");
delay(500):
  —— 19:68 ———
F1 Help F2 Save F3 Open Alt-F9 Compile F9 Make F10 Menu
```

Criar um programa em linguagem
C que faça o sorteio de três
números e cores aleatórios e que
não se coincidam entre eles no
sorteio e nem nas cores.

```
File Edit Search
                            Compile Debug Project Options
                       Run
                                                                Window
                                                                        Help
                            \THRBOC3\4-TEXT~1.CPP ====
                                                                       =1=[↑]=
#include(comio.h)
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
void main()
int a.b.c.d:
Inicio:
clrscr():
printf("Números aleatórios:\n");
randomize():
a=random(10);
b=random(10):
c=random(10):
textcolor(GREEN):
cprintf("xd xd xd\n",a,b,c);
printf("gostaria de repetir?\n");
printf("1- Sim 2- Mao\n");
scanf (".ad);
if(d==1)
goto Inicio:
    — 1:1 ——(I
F1 Help F2 Save F3 Open Alt-F9 Compile F9 Make F10 Menu
```

Criar um programa em linguagem
C que imprima a tela ASCII com a
cor de fundo do texto na cor
verde claro com intervalo de um
décimo de segundo.

```
File Edit Search Run
                            Compile Debug Project Options
                                                                Window
                                                                       Help
                           \TURBOC3\5-TEXT~1.CPP ====
                                                                       1=[†]=
#include (comio.h)
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <dos.h>
void main ()
int a:
clrscr():
textbackground (LIGHTGREEN);
cprintf ("Programa Tabela ASCII!\n");
for (a=0;a<=255;a++)
cprintf ("xd=xc\n",a,a);
delay (100);
getch ():
  ---- 10:43 -----
F1 Help
        Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile F9 Make F10 Menu
```

Criar um programa em linguagem
C que faça o sorteio de três
números aleatórios, com cores
do texto na cor amarela e fundo
do texto na cor verde.

```
File Edit Search
                             Compile Debug Project Options
                       Run
                                                                 Window
                                                                         Help
                            \TURBOC3\6-TEXT~1.CPP ===
                                                                        =1=[1]=
#include(stdio.b)
#include<comio.h>
#include<stdlib.h>
void main()
int a.b.c.d:
inicio:
clrscr():
randomize():
a=random(10):
b=random(10);
c=random(10):
textcolor(YELLOW):
textbackground(GREEN);
cprintf("xd xd xd\n",a,b,c);
cprintf("voltar inicio?\n");
cprintf("1-sim/2-nao\n");
scanf (".ad);
switch(d)
case 1:
    — 1:1 ——(I
        Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile
F1 Help
                                                           F9 Make
                                                                    F10 Menu
```

Criar um programa em linguagem C que imprima na tela uma palavra 8 vezes e com 8 cores de fundo do texto aleatórias.

```
File Edit Search
                            Compile Debug Project Options
                       Run
                                                                 Window
                                                                        Help
                            \THRBOC3\7-TEXT~1.CPP =====
                                                                       =1=[↑]=
#include(comio.h)
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
void main()
int a.b:
inicio:
textcolor(WHITE):
textbackground(BLACK);
clrscr():
printf("Programa de Cores de Fundo\n");
for(a=0;a<=7;a++)
textbackground(a);
cprintf("Fatec - ADS - Zanetti\n");
delay(100);
 ---- 25:6 ----
·Warning ... N7-TEXT~1.CPP 25: Unreachable code
Warning ... N7-TEXT~1.CPP 28: Unreachable code
        Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile F9 Make F10 Menu
F1 Help
```

Criar um programa em linguagem C que imprima na tela uma palavra com a cor do texto piscando na coordenada X=22 e Y=13.

```
File Edit
              Search
                       Run
                            Compile Debug Project Options
                                                                Window
                                                                        Help
                           \TURBOC3\10-GOT~1.CPP ===
                                                                       1=[†]=
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
#include<comio.h>
void main()
clrscr():
textcolor(WHITE+BLINK):
gotoxy(22,13);
cprintf(" FATEC - Taubate - ADS - Prof. Zanetti -");
getch();
      = 1:1 ====
                                  Message
Compiling ... N9-TEXT~1.CPP:
F1 Help
        Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile
                                                          F9 Make
                                                                   F10 Menu
```

Criar um programa em linguagem C que Imprimir dois retângulos (CTRL+219) cada um em sua extremidade da tela em horizontal, onde os mesmos atravessem vagarosamente de um lado para o outro ao mesmo tempo sem deixar rastro.

```
Compile Debug Project Options
    File Edit Search
                        Run
                                                                   Window
                                                                           Help
                             \TURBOC3\11-GOT~1.CPP ==
                                                                          1=[†]=
#include<stdio.h>
#include<comio.h>
#include<stdlib.h>
#include<dos.h>
void main()
clrscr():
int a:
for(a=0;a<=60;a++)
   ---- 9:57 ----<del>--</del>--
                                    Message
•Compiling ...\11-GOT~1.CPP:
F1 Help
         Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile
                                                             F9 Make
                                                                      F10 Menu
```

Criar um programa em linguagem C que 12) imprima um retângulo (CTRL+219) na tela, quando digitado as suas coordenadas.

```
Compile Debug Project Options
   File Edit Search
                       Run
                                                              Window
                                                                      Help
                           NTURBOC3N12-GOT~1.CPP ===
                                                                     1=[†]=
#include<comio.h>
#include<stdio.h>
void main()
int a,b,f;
clrscr():
textbackground(BLACK);
printf("Programa de grafico\n");
printf("Digite as coordenadas X e Y\n");
scanf ( da .&a .&b);
textbackground(WHITE);
Message
•Compiling ...\11-GOT~1.CPP:
F1 Help
        Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile
                                                        F9 Make
                                                                 F10 Menu
```

Criar um programa em linguagem
C que quando acionado 1 acione
um som e que pergunte quantas
vezes será repetido esse som ou
digite dois para sair.

```
File Edit
              Search
                             Compile Debug Project Options
                       Run
                                                                 Window
                                                                        Help
                            NTURBOC3N13-SOU~1.CPP ----
                                                                       =1=[↑]=
#include(comio.h)
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
void main O
int a.b.c:
clrscr():
printf("\t\t\tPrograma de Som\n");
printf("Digite '1' para ouvir e '2' para sair\n");
scanf ( & .&a);
printf("Digite o umero de vezes que deseja ouvir\n");
scanf ( .&b):
switch(a)
case 1:
for(c=1;c<=b;c++)
sound (250):
delay(30);
sound (250):
delay(50);
 ---- 43:6 ----
F1 Help Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile F9 Make
                                                                   F10 Menu
```

Criar um programa em linguagem C que teste sua audição com uma frequência de 0 a 15600.

```
File Edit Search
                            Compile Debug Project Options
                       Run
                                                               Window
                                                                      Help
                           TURBOC3\14-SOU~1.CPP -
                                                                     1=[†]=
#include<stdio.h>
#include<comio.h>
#include<dos.h>
void main()
int a:
for(a=0;a<=15600;a++)
sound(a):
delay(10);
nosound():
  — 13:2 ——
·Warning .. N13-SOU~1.CPP 43: Unreachable code
F1 Help
       Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile
                                                         F9 Make F10 Menu
```

Criar um vírus em linguagem C e baseado nos comandos já explanados anteriormente.

```
Edit
                             Compile
                                    Debug Project Options
    File
              Search
                        Run
                                                                 Window
                                                                        Help
                            NTURBOC3N15-VIR~1.CPP -
                                                                       -1=[↑]-
#include(comio.h)
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<dos.h>
unid main()
int a,b,x,u;
clrscr():
textbackground(0);
textcolor(YELLOW+BLINK):
gotoxy(10,10);
cprintf("Compactando Dados aguarde. . . \n\n");
for(a=0;a<=100;a++)
textbackground(0);
textcolor(RED):
gotoxy(a,14);
printf( ):
gotoxy(40,12);
    — 1:1 ——(I
       Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile
F1 Help
                                                          F9 Make
                                                                    F10 Menu
```