

Prof° Luiz Paulo Zanetti

E-mail: luizpaulozanetti@hotmail.com



Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina Linguagem de Programação

Exercícios

Criar em linguagem C e utilizando o comando WHILE, um programa que imprima na tela os números de 100 a 0 em um intervalo de um décimo de segundo

```
File
         Edit
                Search
                        Run
                             Compile Debug Project
                                                      Options
                                                                 Window
                                                                         Help
                            \TURBOC3\22-WHI~1.CPP
                                                                        :1=[↑]=
#include<stdio.h>
#include<comio.h>
#include<dos.h>
void main()
int a=100;
clrscr();
while(a>=0)
printf("xd ",a);
delay(100);
getch():
     = 11:9 ———
```

Criar em linguagem C e utilizando o comando WHILE, um programa que imprima na tela os números de 0 a 100 em um intervalo de um décimo de segundo

```
Compile Debug Project Options
          Edit
                Search
                        Run
                                                                  Window
                                                                          Help
                            \TURBOC3\22-WHI~1.CPP =
                                                                         1=[†]=
#include<stdio.h>
#include<comio.h>
#include<dos.h>
void main()
int a=0;
clrscr():
while(a<=100)
printf("🕍 ",a);
delay(10<u>)</u>:
a++1
getch():
   — 11:9 ——
F1 Help Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile F9 Make F10 Menu
```

Criar em linguagem C e utilizando o comando WHILE, um programa que imprima as letras de A a Z em um intervalo de um décimo de segundo.

```
File Edit Search
                           Compile Debug Project Options
                                                             Window
                                                                    Help
                      Run
                          \TURBOC3\23-WHI~1.CPP ----
                                                                   -1=[↑]-
#include<comio.h>
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
void main()
char a='a' :
clrscr():
while(a<='z')
printf(" a ,a);
delay(100);
a++;
getch();
 F1 Help Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile F9 Make F10 Menu
```

Criar em linguagem C e utilizando o comando WHILE, um programa que imprima as letras de Z a A em um intervalo de um décimo de segundo.

```
File
         Edit
                Search
                       Run
                             Compile Debug Project Options
                                                                Window
                                                                        Help
                            \TURBOC3\23-WHI~1.CPP =
                                                                       1=[1]
 tinclude<comio.h>
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
void main()
char a='z';
clrscr();
while(a>='a')
printf("ze ",a);
delay(100);
getch():
   —— 1:17 ——(I
   Help Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile F9 Make F10 Menu
```

Criar em linguagem C utilizando o comando WHILE, um programa que imprima uma palavra infinitamente, até que uma tecla seja pressionada

```
Compile Debug Project Options
    File
        Edit
               Search
                       Run
                                                                 Window
                                                                         Help
                            \TURBOC3\21-WHI~1.CPP
                                                                        1=[†]:
include<comio.h>
#include<stdio.h>
void main()
clrscr():
while(!kbhit())
printf("Fatec - Zametti");
getch();
      = 5:38 ===
        Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile F9 Make
F1 Helv
                                                                    F10 Menu
```

Criar em linguagem C e utilizando o comando DO WHILE, que imprima a palavra FATEC o número de vezes que for digitado em um intervalo de um segundo.

```
File
          Edit
                Search
                              Compile Debug Project
                                                        Options
                                                                   Window
                                                                           Help
                        Run
                                   NEATEC. CPP
#include<comio.h>
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
void main()
int a=0,b;
clrscr();
printf("\n\nDigite o numero de vezes de deja imprimir FATEC\n\n");
scanf("%d",&b);
do
printf("FATEC ");
delay(1000);
        9:69 ===
```

Criar em linguagem C e utilizando o comando DO WHILE, um programa que imprima uma contagem regressiva do numero que você digitar.

```
Compile Debug Project
    File
         Ed it.
                Search
                        Run
                                                      Options
                                                                 Window
                                                                        Help
                          \TURBOC3\NOUO\DOWHILE2.CPP =
                                                                       1=[†]:
#include<comio.h>
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
void main()
int a:
clrscr():
printf("Programa de contagem regressiva\n");
printf("Digite os segundos desejados:\n");
scanf("zd",&a);
ldo
printf(",a);
delay(1000);
   ── 3:1 ──ि⊓
                                   Message
•Linking ...\SOURCE\DOWHILEZ.EXE:
F1 Help
         Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg Alt-F9 Compile F9 Make F10 Menu
```

Criar em linguagem C e utilizando o comando DO WHILE, um programa que identifique se um número é PAR, IMPAR e 0 para sair.

```
Edit
               Search
                              Complile Debug
                                               Project Options
    File
                         Run
                                                                     Window
                                                                             Help
                           \TURBOC3\NO\UO\DOWHILE3.CPP ==
                                                                            =1 = [ ↑ ] =
#include<comio.h>
#include<stdio.h>
void main()
int n:
clrscr():
ldo
printf("Digite um numero ou 0 para sair:\n");
scanf ( .&n):
        if (n \times 2 = = 1)
        printf("%d = impar\n",n);
      = 1:17 -----(
                                     Message
Compiling ..NOVONDOWHILE3.CPP:
         Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev Msg
F1 Help
                                             Alt-F9 Compile
                                                              F9
                                                                 Make
                                                                        F10 Menu
```

Criar em linguagem C e utilizando o comando SWITCH, um programa que identifique se um número é PAR ou IMPAR e 0 para sair.

```
File Edit Search
                            Compile Debug Project Options
                       Run
                                                               Window
                                                                      Help
                           \TURBOC3\PARIMP~1.CPP ====
                                                                     2=[11
#include<comio.h>
#include<stdio.h>
void main()
int b,a;
clrscr():
printf("par ou impar\n");
printf("digite o numero\n");
scanf (".a. .&a);
b=a22:
switch(b)
case 1:
printf("impar");
break:
case 0:
printf("mar");
break:
Message
F1 Help F2 Save F3 Open Alt-F9 Compile F9 Make F10 Menu
```

Criar em linguagem C e utilizando o comando WHILE e / ou DO WHILE aninhado, um programa conforme imagem abaixo.

```
while_aninhado_asterisco.cpp
              #include <stdio.h>
              int main( ) {
                int linha, coluna;
                printf("\n");
                                                     NOTA!!!
                linha = 1:
                                            i+= 2 // é equilavente a i = i + 2
                while (linha < 8)</pre>
                                        i+=1 // é equilavente i = i + 1 ou i = ++i
                   printf( "\t" );
                   coluna = 1;
                  while (coluna < linha)
                     printf( "*" );
                     coluna += 1;
                   printf( "\n" );
                   linha += 1;
```

Criar em linguagem C e utilizando o comando WHILE e / ou DO WHILE aninhado, um programa conforme imagem abaixo.

```
1 2 3 4
2 4 6 8
3 6 9 12
4 8 12 16
```

```
while_aninhado_matriz.cpp
```

```
#include <stdio.h>
        int main(){
           int linha, coluna;
           linha = 1;
                                             NOTA!!!
          while (linha < 5)
                                    i+= 2 // é equilavente a i = i + 2
             coluna = 1;
                              i+=1 // é equilavente i = i + 1 ou i = ++i
            while (coluna < 5)
               printf( "%3d", linha * coluna );
               coluna += 1;
             linha += 1;
           printf( "\n" );
Saida:
```

Criar em linguagem C e utilizando o comando WHILE ou DO WHILE, um programa que peça números ao usuário até que a soma de todos os números digitados for pelo menos 20.

Exemplo de saída:

```
Total = 0
Entre com um numero: 3
Total = 3
Entre com um numero: 8
Total = 11
Entre com um numero: 15
Final total = 26
```

```
[*] while_aninhado_soma.cpp
                                                 NOTA!!!
             #include <stdio.h>
                                        i+=2 // é equilavente a i=i+2
                                     i+=1 // é equilavente i=i+1 ou i=++i
             main(){
               int total = 0, num;
               while( total < 20 ) {
                 printf( "Total = dn, total );
                 printf( "Entre com um numero: " );
                 scanf( "%d", &num );
                 total += num:
               printf( "Final total = %d\n", total );
```