



Profº Luiz Paulo Zanetti

E-mail: luizpaulozanetti@hotmail.com



**Curso Superior de Tecnologia em
Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

**Disciplina
Linguagem de Programação**

Textcolor

Textbackground

Cprintf

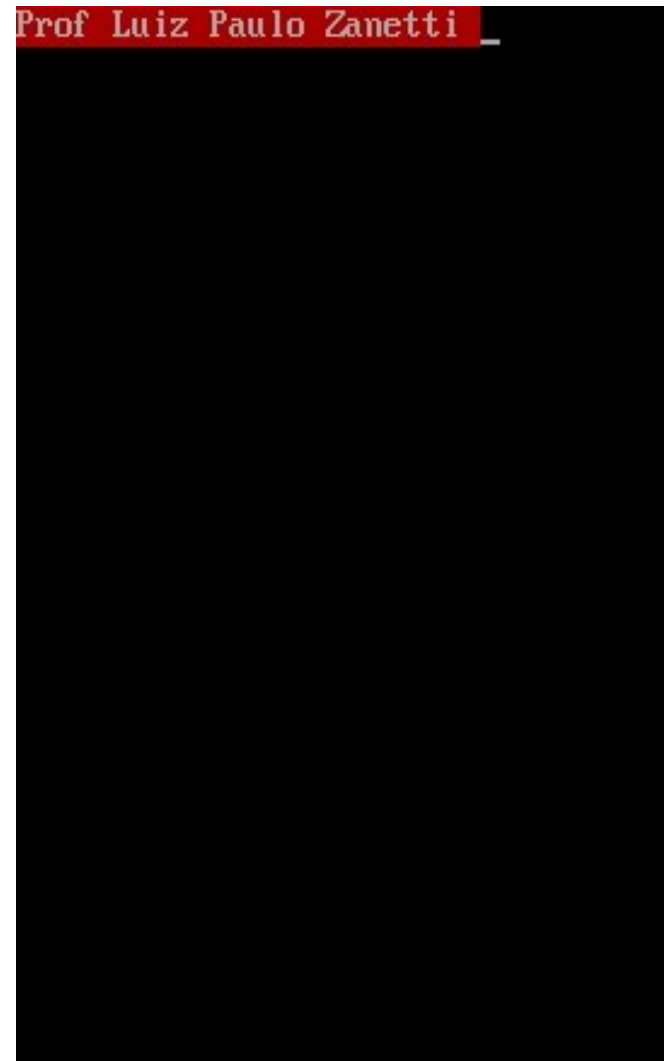
Textcolor - Textbackground - Cprintf

textbackground(RED);

cprintf("Prof° Luiz Paulo Zanetti");



```
File Edit Search Run Compile
[ ] \ZANETTI\
#include<conio.h>
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
void main()
{
    int a,b;
    clrscr();
    textbackground(RED);
    cprintf("Prof Luiz Paulo Zanetti ");
    delay(100);
    getch();
}
10:70
F1 Help Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev
```



Textcolor - Textbackground - Cprintf

textcolor(RED);

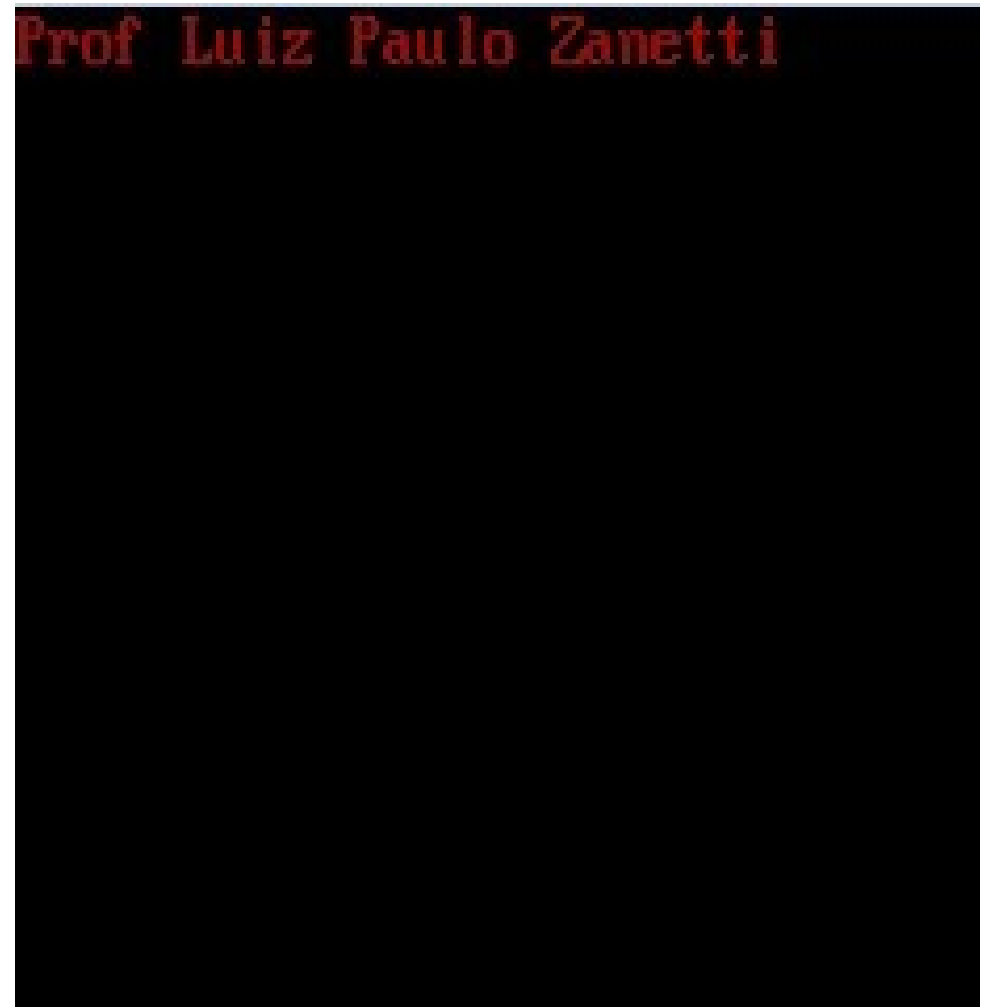
cprintf("Prof° Luiz Paulo Zanetti");



```
≡ File Edit Search Run Compile  
[ ] \ZANETTI  
#include<conio.h>  
#include<stdio.h>  
#include<dos.h>  
void main()  
{  
clrscr();  
textcolor(RED);  
cprintf("Prof° Luiz Paulo Zanetti");  
delay(100);  
getch();  
}
```

3:16

•Linking ..\SOURCE\EXEMPL~1.EXE:

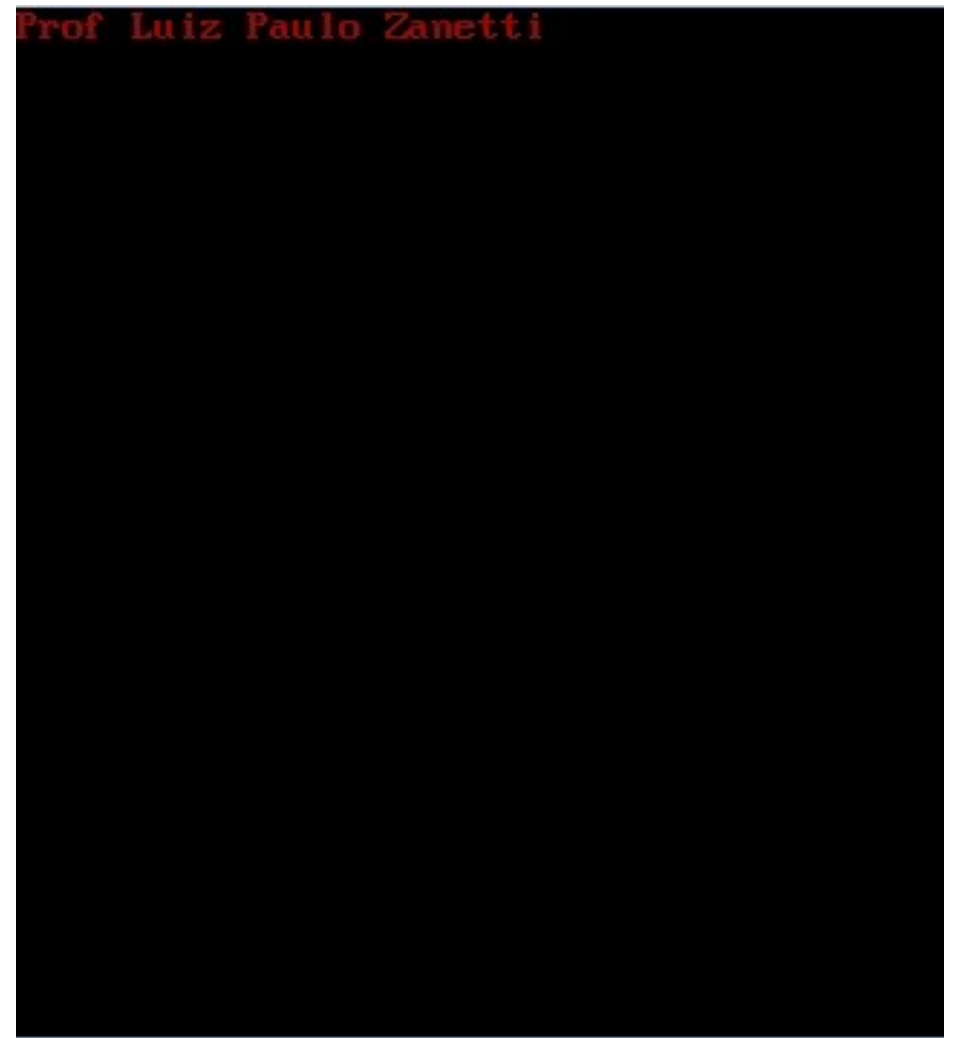


Textcolor - Textbackground - Cprintf

```
textcolor(RED+BLINK);  
cprintf("Profº Luiz Paulo Zanetti");
```



```
File Edit Search Run Compile  
[ ] \ZANETTI.E  
#include<conio.h>  
#include<stdio.h>  
#include<dos.h>  
void main()  
{  
clrscr();  
textcolor(RED+BLINK);  
cprintf("Profº Luiz Paulo Zanetti");  
delay(100);  
getch();  
}  
7:20  
•Linking ..\SOURCE\EXEMPL~1.EXE:  
F1 Help Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev
```



Textcolor - Textbackground - Cprintf

printf("Prof\nLuiz\nPaulo\nZanetti\n");



The screenshot shows a Turbo C++ IDE window. The title bar includes menu items: File, Edit, Search, Run, Compile, and Debug. The main window displays a C program with the following code:


```
#include<conio.h>
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
void main()
{
clrscr();
printf("Prof\nLuiz\nPaulo\nZanetti\n");
delay(100);
getch();
}
```

The status bar at the bottom shows the time 7:28 and a message box that reads: "•Linking ..\SOURCE\EXEMPL~1.EXE:". The bottom-most status bar contains keyboard shortcuts: F1 Help, Alt-F8 Next Msg, and Alt-F7 Prev Msg.

Prof
Luiz
Paulo
Zanetti

Textcolor - Textbackground - Cprintf

```
textcolor(RED);  
cprintf("Prof\nLuiz\nPaulo\nZanetti\n");
```



```
File Edit Search Run Compile Debug  
[ ] \ZANETTI\EXEMP  
#include<conio.h>  
#include<stdio.h>  
#include<dos.h>  
void main()  
{  
clrscr();  
textcolor(RED);  
cprintf("Prof\nLuiz\nPaulo\nZanetti\n");  
delay(100);  
getch();  
}  
8:2  
Message  
F1 Help F2 Save F3 Open Alt-F9 Compile
```



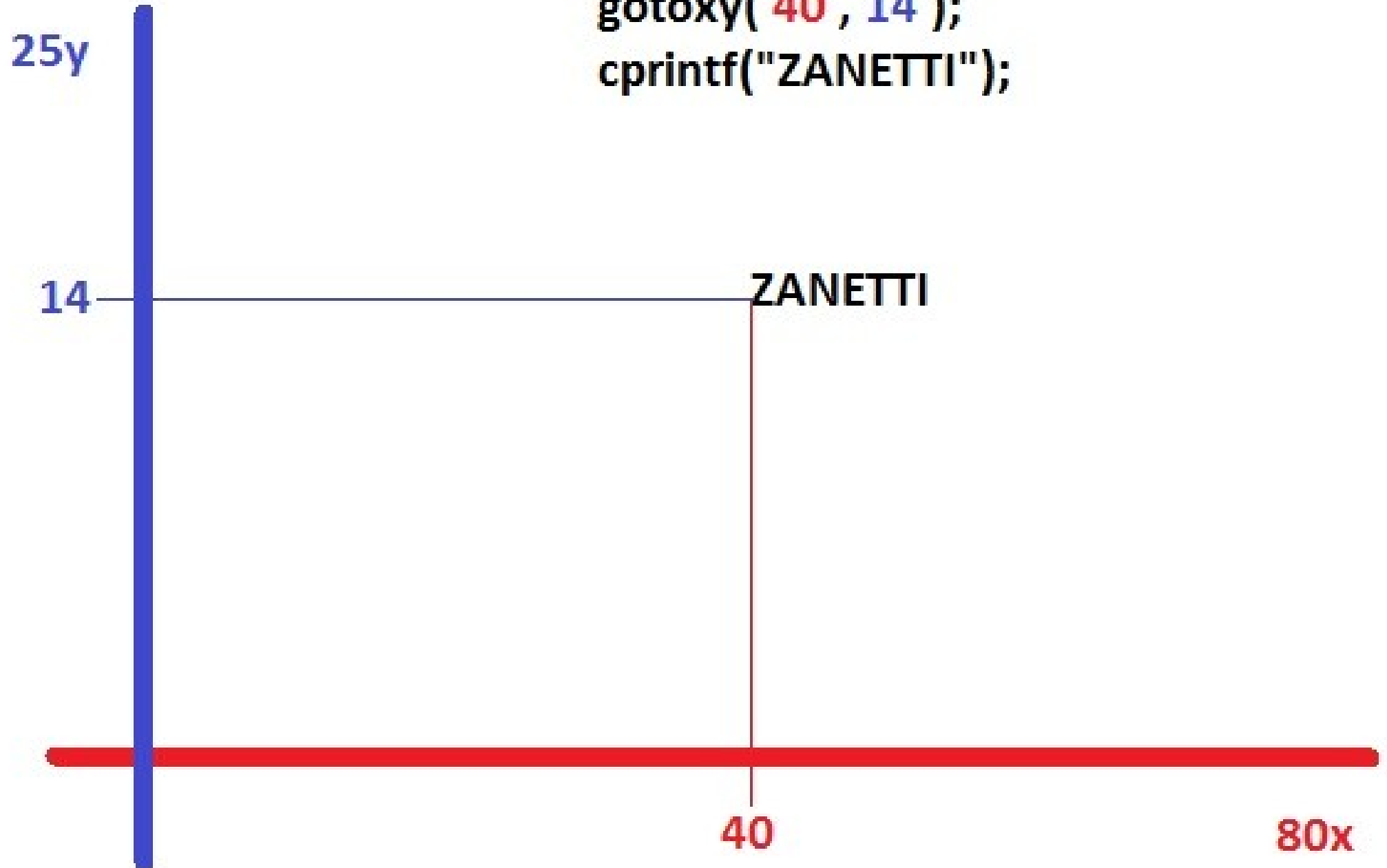
Textcolor - Textbackground - Cprintf

Constant	Value	grnd?	grnd?
BLACK	0	Yes	Yes
BLUE	1	Yes	Yes
GREEN	2	Yes	Yes
CYAN	3	Yes	Yes
RED	4	Yes	Yes
MAGENTA	5	Yes	Yes
BROWN	6	Yes	Yes
LIGHTGRAY	7	Yes	Yes
DARKGRAY	8	No	Yes
LIGHTBLUE	9	No	Yes
LIGHTGREEN	10	No	Yes
LIGHTCYAN	11	No	Yes
LIGHTRED	12	No	Yes
LIGHTMAGENTA	13	No	Yes
YELLOW	14	No	Yes
WHITE	15	No	Yes
BLINK	128	No	***

Gotoxy

Gotoxy

```
gotoxy( 40 , 14 );  
cprintf("ZANETTI");
```



Gotoxy

```
textcolor(RED);  
gotoxy(30,15);  
cprintf("Profº Luiz Paulo Zanetti");
```



The screenshot shows the Turbo C++ IDE interface. The menu bar at the top includes File, Edit, Search, Run, and Compile. The title bar indicates the file is named \ZANETTIN.E. The main editor window has a blue background and displays the following C code:

```
#include<conio.h>  
#include<stdio.h>  
#include<dos.h>  
void main()  
{  
clrscr();  
textcolor(RED);  
gotoxy(30,15);  
cprintf("Profº Luiz Paulo Zanetti ");  
delay(100);  
getch();  
}
```

The status bar at the bottom shows the time 9:34 and a message box indicating the linking process: "•Linking ..\SOURCE\EXEMPL~1.EXE:". The bottom-most status bar contains keyboard shortcuts: F1 Help, Alt-F8 Next Msg, and Alt-F7 Prev.

Profº Luiz Paulo Zanetti

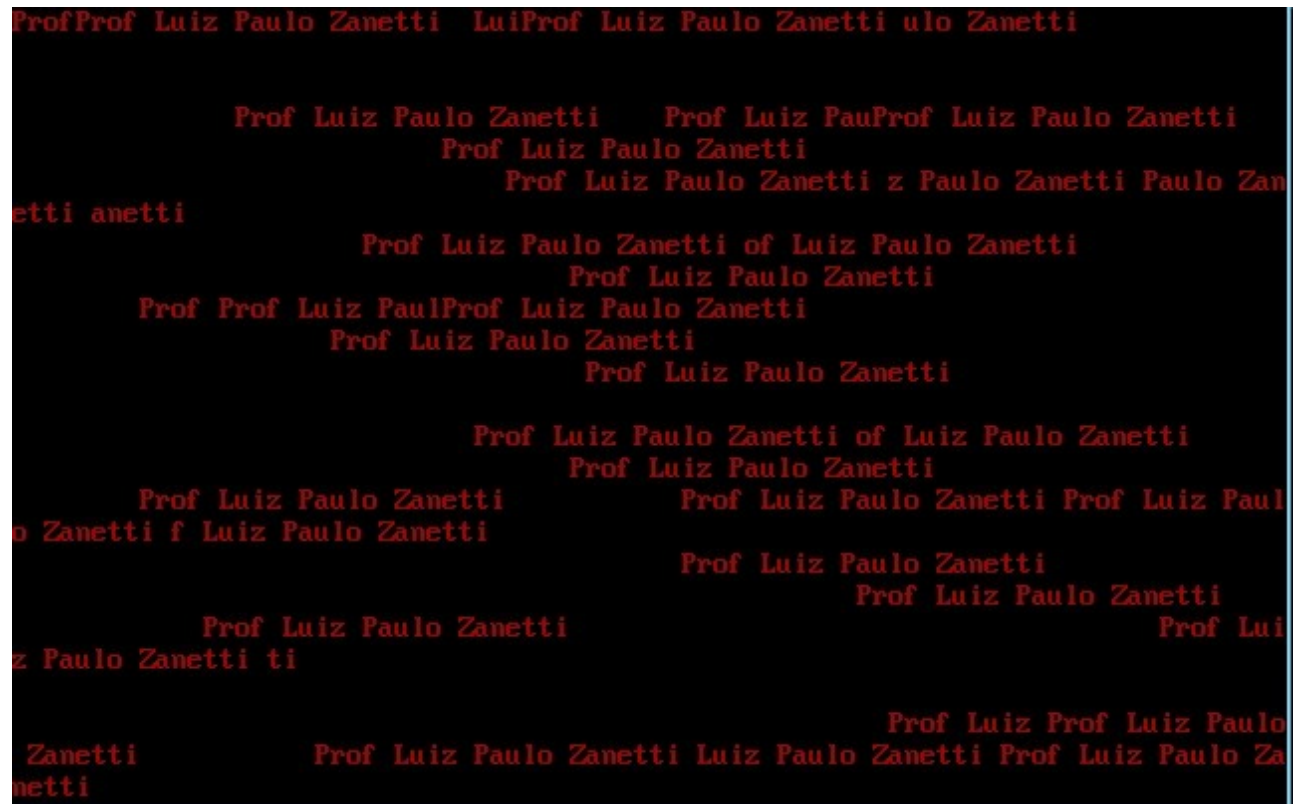
Gotoxy

```
a=random(80);  
b=random(25);  
textcolor(RED);  
gotoxy(a,b);  
cprintf("Profº Luiz Paulo Zanetti");
```

```

≡ File Edit Search Run Compile
[ ] \ZANETTI
#include<conio.h>
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
#include<stdlib.h>
void main()
{
int a,b;
clrscr();
while(!kbhit())
{
a=random(80);
b=random(25);
textcolor(RED);
gotoxy(a,b);
cprintf("Prof Luiz Paulo Zanetti ");
delay(100);
}
getch();
}
* 18:59
F1 Help Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev

```



Gotoxy

```
a=random(80);
b=random(25);
textcolor(a + BLINK);
textbackground(b + BLINK);
gotoxy(a,b);
cprintf("Prof° Luiz Paulo Zanetti");
```

```

≡ File Edit Search Run Compile D
[ ] \ZANETTI\EX
#include<conio.h>
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
#include<stdlib.h>
void main()
{
int a,b;
clrscr();
while(!kbhit())
{
a=random(80);
b=random(25);
textcolor(a+BLINK);
textbackground(b+BLINK);
gotoxy(a,b);
cprintf("Prof Luiz Paulo Zanetti ");
delay(100);
}
getch();
}
* 13:18
F1 Help Alt-F8 Next Msg Alt-F7 Prev M

```



Sound

Nosound

Sound - Nosound

```
sound(250);  
delay(500);  
sound(460);  
delay(500);  
sound(250);  
delay(1000);  
nosound();  
delay(2000);  
sound(630);  
delay(1500);  
sound(250);  
delay(500);
```

#include <dos.h>
Frequência
de
0 a 15600

Sound - Nosound

```
sound(250);  
delay(500);  
sound(460);  
delay(500);  
sound(250);  
delay(1000);  
nosound();  
delay(2000);  
sound(630);  
delay(1500);  
sound(250);  
delay(500);
```

 ***nosound();*** 

O comando nosound(); tem que ser inserido no final de cada código, pois se o mesmo não for inserido, o ultimo sound(); será executado infinitamente ou até que seja inserido o comando e executado novamente ou que o sistema operacional seja desligado.

Sound - Nosound

Tabela com a frequencia das notas		
C	227	554
C#	294	587
D	311	622
D#	330	659
E	349	698
F	370	740
F#	392	784
G	415	831
G#	440	880
A	466	932
A#	494	988
S	523	1041

E-book

E-book

Pressione qualquer tecla para iniciar

E-book

Elaborado pelo Prof. Luiz Paulo Zanetti & Alunos
e-mail: luizpaulozanetti@hotmail.com

Descomplicando sua vida com C

E-book

MENU

1 - include	19 - goto	37 - while
2 - void	20 - gotoxy	38 - clreol
3 - clrscr	21 - if-else	39 - wherexy
4 - cprintf	22 - inline	40 - pow10
5 - scanf	23 - delline	41 - hypot
6 - getch	24 - kbhit	42 - _setcursortype
7 - array	25 - sound	
8 - break	26 - nosound	99 - sair
9 - ccprintf	27 - puts	
10 - delay	28 - randomize	
11 - do while	29 - sleep	
12 - expressao lógica	30 - sqrt	
13 - for	31 - stime	
14 - for duplo	32 - switch case	
15 - getchar	33 - textbackground	
16 - getche	34 - textcolor	
17 - getdate	35 - time	
18 - gettime	36 - high video/ low video	

Digite o valor da opção desejada: _

E-book

MENU

- | | | |
|-----------------------|----------------------------|---------------------|
| 1 - include | 19 - goto | 37 - while |
| 2 - void | 20 - gotoxy | 38 - clreol |
| 3 - clrscr | 21 - if-else | 39 - wherexy |
| 4 - cprintf | 22 - inline | 40 - pow10 |
| 5 - scanf | 23 - delline | 41 - hypot |
| 6 - getch | 24 - kbhit | 42 - _setcursortype |
| 7 - array | 25 - sound | |
| 8 - break | 26 - nosound | 99 - sair |
| 9 - ccprintf | 27 - puts | |
| 10 - delay | 28 - randomize | |
| 11 - do while | 29 - sleep | |
| 12 - expressao lógica | 30 - sqrt | |
| 13 - for | 31 - stime | |
| 14 - for duplo | 32 - switch case | |
| 15 - getchar | 33 - textbackground | |
| 16 - getche | 34 - textcolor | |
| 17 - getdate | 35 - time | |
| 18 - gettime | 36 - high video/ low video | |

Digite o valor da opção desejada: _

E-book

FOR DUPLO

A função FOR DUPLO é igual a função FOR, mas com duas variáveis.

As variáveis são separadas por uma vírgula entre elas.

Deve-se colocar as operações iguais juntas, como no exemplo:

```
for(a==0,b==10;a<=10,b>=0;a++,b--)  
{  
printf("aaaa")  
delay(10)  
}
```

No exemplo acima, 'a' vai de 0 até chegar a 10 e 'b' vai de 10 a 0.

Pode ter quantas variáveis o programador desejar.


E-book

FOR DUPLO

A função FOR DUPLO é igual a função FOR, mas com duas variáveis.

As variáveis são separadas por uma vírgula entre elas.

Deve-se colocar as operações iguais juntas, como no exemplo:




```
for(a==0,b==10;a<=10,b>=0;a++,b--)  
{  
    printf("aaaa")  
    delay(10)  
}
```

X

No exemplo acima, 'a' vai de 0 até chegar a 10 e 'b' vai de 10 a 0.

Pode ter quantas variáveis o programador desejar.



```
for ( a=0 , b=0 ; a<=10 , b>=0 ; a++ , b--)
```

V

E-book

N°	Fotos	Nomes	Revisão Comandos			Comandos novos		
						1°	2°	3°
1		ALINE FERNANDA PAULINO BASTOS	1	A	2			
2		ANDERSON HENRIQUE B. DA SILVA	3	A	4			
3		ANDRE LUIZ AUGUSTINHO ROMANO	5	A	6			
4		ARTHUR LEONCIO HYPPOLITO	7	A	8			
5		BRUNO DE ALMEIDA PEREIRA	9	A	10			
6		CAIO DOUGLAS ROCHA QUINTO	11	A	12			
7		CICERO RAMOS VIEIRA	13	A	14			
8		DAMARIS LOPES DE OLIVEIRA	15	A	16			
9		EDUARDO NOCERA MESSIAS	17	A	18			
10		GABRIELE ALVES DOS REIS	19	A	20			
11		GUSTAVO HENRIQUE F. E SILVA	21	A	22			
12		JOAO OSCALINO LEMOS	23	A	24			
13		JULIO FABIO GURGEL DO A. NETO	25	A	26			
14		LEVI RODRIGO DOS SANTOS	27	A	28			
15		RENAN RODRIGUES SANTANA	29	A	30			
16		RENATA W. M. B. T. GIMENES	31	A	32			
17		ROBERTO CESAR PAULA FONSECA	33	A	34			
18		RODRIGO LUAN SILVA	35	A	36			
19		TATHIANE ALEM DE LIMA	37	A	38			
20		THIAGO GONCALVES PRUDENCIO	39	A	40			
21		VICTOR CUNHA ROMEIRO	41	A	42			
22		WILBER REGIS DA SILVA R. CESAR	Juntar fileira 01			Juntar fileira 01		
23		WILSON SOUSA ROSA	Juntar fileira 02			Juntar fileira 02		

E-book

```
≡ File Edit Search Run Compile Debug Project Options Window Help
[Z] \ZANETTI\MODELO.CPP 1=[#]
#include<conio.h>
#include<stdio.h>
//-----NOME DA FUNCAO-----
void ascanf();
//-----
void main()
{
clrscr();
gotoxy(3,9);
cprintf(" 5 - scanf");
printf("\n\n Pressione enter para iniciar \n\n");
getch();
//-----CHAMADA DA FUNCAO-----
scanf();
//-----
}
//-----FUNCAO-----
void ascanf()
{
clrscr();
gotoxy(35,1);
* 10:78
F1 Help F2 Save F3 Open Alt-F9 Compile F9 Make F10 Menu
```

E-book

Na linguagem C existem palavras que são de uso reservado, ou seja, que possuem funções específicas na linguagem de programação e não podem ser utilizadas.

Para outro fim, como por exemplo, ser usada como nome de variável. Por exemplo, a palavra reservada “for” serve para chamar um laço de repetição, e não pode ser utilizada como nome de uma variável.