CAP. 7 – Lista de Exercícios – Professor Zanetti

Aluno: Tiago Figueira

Fatec Taubaté (não fazer! 1, 4, 6, 12 – CAP. 8)

Ex2

**Preencher um vetor com 6 números e mostrá-los na tela.**

#include <stdio.h>

#include <math.h>

#include <stdlib.h>

#include <windows.h>

int main () {

system("cls");

int vetor[6];

int x;

printf("\tPreenche um vetor com 6 numeros e mostra-o na tela:\n\n");

for (x=1; x<=6; x++)

{

printf("Digite um numero:\n\n");

scanf("%d", &vetor[x]);

printf("\n");

}

for (x=1; x<=6; x++)

{

printf("%d\t", vetor[x]);

printf("\n");

printf("\n");

}

system("pause");

return (0);

}

Ex3

**Preencher um vetor com os números pares do número 2 a 20.**

#include <stdio.h>

#include <math.h>

#include <stdlib.h>

#include <windows.h>

int main () {

int vetor [10], x, y=0;

printf("PREENCHE UM VETOR COM NUMEROS PARES ENTRE 2 A 20:");

for (x=0; x<=9; x++)

{

vetor[x]=y+2;

y=y+2;

}

for (x=0; x<=9; x++){

printf("%d\n", vetor[x]);

}

system("pause");

return(0);

}

Ex5

**Solicitar um nome e mostrar o primeiro e o último caractere, o quarto caractere também, do primeiro ao terceiro caracteres e do primeiro ao último. Mostrar a posição de cada letra no vetor.**

#include <stdio.h>

#include <math.h>

#include <stdlib.h>

#include <windows.h>

int main(){

int tam;

char nome [30];

int x, y=0;

printf("MOSTRA CARACT%cRES DIFERENTES DE UM NOME E SUAS POSI%c%cES EM UM VETOR:\n\n",144,135,229);

printf("Insira um nome:\n\n");

fgets(nome, sizeof(nome), stdin);

nome [strcspn(nome, "\n")] = '\0';

tam=strlen(nome);

printf("O nome digitado %c %s!!\n\n",130,nome);

printf("Na posi%c%co [%d] o primeiro car%ccter digitado: %c\n\n",135,134,y,130,nome[0]);

y=tam-1;

printf("Na posi%c%co [%d] o %cltimo car%ccter digitado: %c\n\n",135,134,y,163,130, nome[y]);

printf("Na posi%c%co [%d] o quarto car%ccter digitado: %c\n\n",135,134,y,130,y=3, nome[3]);

system("pause");

return (0);

}

Ex7

**Preencher um vetor com números inteiros (8 unidades); solicitar um número do teclado. Pesquisar se esse número existe no vetor. Se existir, imprimir em qual posição do vetor e qual a ordem foi digitada. Se não existir, imprimir MSG que não existe.**

Ex8

**Preencher um vetor com os números pares do número 2 a 20. Preencher um vetor com os números de 10 a 19. Somar os vetores acima.**

Ex9

**Preencher um vetor de 8 elementos inteiros. Mostrar o vetor e informar quantos números são maiores que 3 e somar estes números. Somar todos os números.**

Ex10

**Preencher um vetor de 8 elementos inteiros. Mostrar o vetor na horizontal com \t. Calcular a média do vetor. Mostrar quantos números são múltiplos de 5. Quantos números são maiores que 10 e menores que 30. Qual o maior número do vetor.**