CAP. 9 – Lista de Exercícios – Professor Zanetti

Aluno: Tiago Figueira

Fatec Taubaté

Ex1

**Criar um programa que altera o valor pré-definido pelo programa através da**

**locação de memória.**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <locale.h>

main()

{

system("cls");

setlocale(LC\_ALL,"Portuguese");

int n1=10,n2;

int \*Pn1;

Pn1=&n1;

printf("Valor atual: %d\n\n", n1);

n2=\*Pn1;

printf("Digite um novo valor:");

scanf("%d",&n2);

\*Pn1=n2;

printf("Valor atual: %d\n\n", n1);

system("pause");

return 0;

}

Ex2

**Criar um programa com ponteiro, que atribua duas constantes a duas variáveis do tipo inteiro e depois seja inserido o endereço das variáveis em dois ponteiros, imprimir os ponteiros, atribuir um ponteiro em outro e depois imprimir, depois, atribuir um numero a um ponteiro já usado, também uma variável a outra e depois imprimir tudo.**

#include <windows.h>

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

main(){

system("cls");

setlocale(LC\_ALL,"Portuguese");

int n1,n2;

int \*pn1,\*pn2;

n1=5;

n2=10;

pn1=&n1;

pn2=&n2;

printf ("Ponteiros separados:\n\n");

printf("Conteúdo do ponteiro 1 = %d\n",\*pn1);

printf("Conteúdo do ponteiro 2 = %d\n",\*pn2);

\*pn1=\*pn2;

printf ("\nPonteiros pós atribuição:\n\n");

printf("Conteúdo do ponteiro 1 = %d\n",\*pn1);

printf("Conteúdo do ponteiro 2 = %d\n",\*pn2);

\*pn1=12;

n2=n1;

printf("Ponteiro 1 = %d\nVariável 1 = %d\nPonteiro 2 = %d\nVariável 2 = %d\n\n",\*pn1,n1,\*pn2,n2);

system("pause");

}

Ex4

**Criar um programa que defina e exibe valores e endereços dos ponteiros na tela.**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

#include <windows.h>

main() {

system("cls");

setlocale(LC\_ALL,"Portuguese");

int valor1 = 10;

int valor2 = 20;

int \*Pvalor1 = &valor1;

int \*Pvalor2 = &valor2;

printf("Valor1: %d\n", valor1);

printf("Endereço de Valor1: %d \n\n", Pvalor1);

printf("Valor2: %d\n", valor2);

printf("Endereço de Valor2: %d\n\n\n", &valor2);

printf("Ponteiro1: %d\n", Pvalor1);

printf("Conteúdo de Ponteiro1: %d\n\n", \*Pvalor1);

printf("Ponteiro2: %d\n", Pvalor2);

printf("Conteúdo de Ponteiro2: %d\n", \*Pvalor2);

system ("pause");

return 0;

}