



STYLE IMPACT

FORMANDO/A: TIAGO FILIPE SOUSA CARVALHO

CURSO: GESTÃO E PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS

TURMA: 2ºGPSI

TRIÉNIO 2021 / 2024

DESIGNAÇÃO DO PROJETO: STYLE IMPACT

DATA: 24/05/2023

1. INTRODUÇÃO

Na escola profissional de Valongo no curso GPSI, criei a minha mini PAP, uma versão de preparação para a PAP (Prova de Aptidão Profissional) em maio de 2023.

O meu projeto chama-se “Style Impact” que se baseia numa aplicação de telemóvel com o objetivo de ilustrar ideias de outfits de roupa de estilos diferentes para as pessoas bem como o seu preço total, cada peça de roupa, o preço de cada uma e onde comprar cada uma, todas em lojas famosas e confiáveis.

A ideia originalmente para esta mini PAP foi da minha namorada. Eu perguntei que aplicação ela gostaria de ter que lhe daria jeito no dia a dia e ela falou-me sobre uma aplicação de ideias de outfits sendo assim que a ideia surgiu.

As minhas expectativas são que seja uma aplicação simples e ao mesmo tempo elegante para um maior conforto na utilização. Quero uma aplicação invulgar e ao mesmo tempo útil para quem a utiliza.

2. DEFINIÇÃO DO ÂMBITO DO PROJETO

A ideia do meu projeto é uma aplicação fácil de usar e útil para quem a usar. É uma aplicação com algumas ideias de outfits com estilos diferenciados para o gosto de cada pessoa. Contando com o seu preço e as especificações do mesmo como cada peça de roupa a ser usada, extras, o preço de cada uma e onde comprar cada uma, todas em lojas confiáveis e famosas para uma maior segurança. Para quem não tem ideias de outfits para usar esta aplicação pode ser uma mais valia com algumas ideias para ajudar pessoas indecisas ou com pouca criatividade para criar outfits.

3. DEFINIÇÃO DOS OBJETIVOS DO PROJETO

Os objetivos gerais são: ajudar as pessoas com problemas em escolher o outfit que vão usar e ser algo invulgar, mas útil para se utilizar.

Uma aplicação que seja simples, mas bonita e elegante ao mesmo tempo para que haja facilidade e conforto na utilização da mesma.

4. MEIOS/RECURSOS NECESSÁRIOS PARA A REALIZAÇÃO DO PROJETO

Os meios necessários para a elaboração deste projeto serão o visual studio com a linguagem de programação vb.net e aplicação Microsoft Access ou qualquer outro local para armazenar base de dados.

5. PLANIFICAÇÃO DAS ATIVIDADES DO PROJETO

02/05/2023 - Começo da Ideia.

Comecei a pensar na ideia em mente e o que podia ou não fazer, o que ficava melhor ou não e o que podia correr mal ou não.

09/05/2023 - Primeiro design criado.

Criei finalmente o primeiro design do projeto e pensei em como podia melhorá-lo.

10/05/2023 - Criação da base de dados.

Criei a minha primeira base de dados do projeto para o armazenamento das contas de utilizador da aplicação.

11/05/2023 - Continuação da base de dados e do design da app.

Continuei a melhorar o design da aplicação e introduzi a base de dados e o código necessário ao projeto.

12/05/2023 - Melhoramento da app e mais adições.

Continuei a melhorar a aplicação e fiz mais adições à mesma.

19/05/2023 - Criação de mais outfits.

Após as adições feitas à aplicação adicionei mais outfits.

20/05/2023 - Novo método de copiar localização.

Durante o desenvolvimento da aplicação deparei-me com um problema, que era o facto de quando copiava o design geral da aplicação ficava sempre em localizações um pouco acima, abaixo, esquerda ou direita. Então resolvi “contornar o problema” como uma forma de conseguir o que queria mais facilmente uma vez que não encontrei solução. Criei um código para quando o projeto se abrisse, o design estaria nas coordenadas exatas que eu queria, então, bastava copiar o código sempre que queria colocar as localizações iguais.

23/05/2023 - criação de mais outfits e nova aba de configurações.

Criei mais outfits e introduzi um local de configurações para a aplicação.

28/05/2023 - criação de transição suave na aplicação.

Apliquei uma transição suave na entrada da app.

30/05/2023 - Terminação dos outfits e mais adições à app.

Terminei os outfits e adicionei mais umas ideias à aplicação.

31/05/2023 – Conclusão do Projeto

6. PLANO DE CONTINGÊNCIA

Caso alguma coisa no meu código correr mal terei de estudar o erro e procurar uma solução e caso não consiga posso sempre procurar por uma forma de “contornar o erro” como mencionado em cima na planificação de atividades do projeto, ou seja, usando outra maneira de chegar ao desejado. Com a base de dados ou com

outra coisa qualquer farei o mesmo. Procurar o erro, procurar a solução e caso não encontrar, contornar o erro da forma mais eficiente possível.

7. PLANO DE COMUNICAÇÃO

Caso aconteça alguma coisa no meu código ou base de dados que são as principais fontes do meu projeto poderei pedir ajudar ao meu professor de programação, porém antes devo averiguar a situação e tentar resolver o problema por mim mesmo tentando todas as opções possíveis e em último recurso pedir ajuda.

8. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Em conclusão, penso que este projeto pode dar um pouco de trabalho, não por ser complicado, embora também o possa ser, mas sim pelo trabalho a ter no desenvolvimento.

Tenho receio de não conseguir fazer tudo o que quero, mas sinto que vou conseguir. Em último recurso posso sempre contar com a ajuda dos professores com algum problema que não consiga de nenhuma forma resolver.

Agradeço as todos os formadores que me ajudaram e me ensinaram o que sei hoje, dai conseguir desenvolver este projeto e agradeço também pelo trabalho feito para me tornar alguém melhor e mais profissional.