## Escola SENAI ELIAS MIGUEL HADDAD Desenvolvimento de Sistemas

Tiago Ferreira de Oliveira

MySQL: Inner Join(Basquete)

```
Código:
```

```
CREATE TABLE TIME (
 IDTIME INT NOT NULL AUTO INCREMENT PRIMARY KEY,
 NOME VARCHAR(50) NOT NULL UNIQUE,
 LOCALIZACAO VARCHAR(50) NOT NULL
);
INSERT INTO TIME (NOME, LOCALIZACAO) VALUES ("TIME A", "CIDADE A");
INSERT INTO TIME (NOME, LOCALIZACAO) VALUES ("TIME B", "CIDADE B");
INSERT INTO TIME (NOME, LOCALIZACAO) VALUES ("TIME C", "CIDADE C");
CREATE TABLE JOGADORES (
 IDJOGADOR INT NOT NULL AUTO INCREMENT PRIMARY KEY,
 NOME VARCHAR(50) NOT NULL UNIQUE,
 POSICAO VARCHAR(20) NOT NULL.
 ALTURA DECIMAL(3,2) NOT NULL,
 TIME ID INT NOT NULL,
 FOREIGN KEY (TIME ID) REFERENCES TIME(IDTIME)
);
INSERT INTO JOGADORES (NOME, POSICAO, ALTURA, TIME ID)
VALUES ("Jogador 1", "Armador", 1.85, 1);
INSERT INTO JOGADORES (NOME, POSICAO, ALTURA, TIME ID)
VALUES ("Jogador 2", "Ala", 2.06, 2);
INSERT INTO JOGADORES (NOME, POSICAO, ALTURA, TIME_ID)
VALUES ("Jogador 3", "Pivô", 2.15, 3);
SELECT
 J.NOME AS Jogador,
 J.POSICAO AS Posicao,
 J.ALTURA AS Altura,
 T.NOME AS TIME,
 T.LOCALIZACAO AS Localizacao
FROM
 JOGADORES AS J
INNER JOIN
TIME AS T
ON
 J.TIME ID = T.IDTIME;
```

## Resultado:

Jogador	Posicao	Altura	TIME	++   Localizacao   ++
Jogador 1	Armador	1.85	TIME A	CIDADE A
Jogador 2	Ala	2.06	TIME B	
Jogador 3	Pivô	2.15	TIME C	

## MER:

```
1 CREATE TABLE TIME (
2 IDITIME INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
3 NOME VARCHAR(Se) NOT NULL UNIQUE,
4 LOCALIZACAO VARCHAR(Se) NOT NULL
5 INSERT INTO TIME (NOME, LOCALIZACAO) VALUES ("TIME A", "CIDADE A");
5 INSERT INTO TIME (NOME, LOCALIZACAO) VALUES ("TIME B", "CIDADE B");
6 INSERT INTO TIME (NOME, LOCALIZACAO) VALUES ("TIME C", "CIDADE C");
7 INSERT INTO TIME (NOME, LOCALIZACAO) VALUES ("TIME C", "CIDADE C");
8 INSERT INTO TIME (NOME, LOCALIZACAO) VALUES ("TIME C", "CIDADE C");
9 INSERT INTO TIME (NOME, LOCALIZACAO) VALUES ("TIME C", "CIDADE C");
10 CREATE TABLE TORD (NOME, LOCALIZACAO) VALUES ("TIME C", "CIDADE C");
11 CREATE TABLE TORD (NOME, LOCALIZACAO) VALUES ("TIME C", "CIDADE C");
12 IDJOGADOR INT NOM NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
13 NOME VARCHAR(Se) NOT NULL UNIQUE,
14 POSICAO VARCHAR(Se) NOT NULL UNIQUE,
15 ALTURA DECINAL(3,2) NOT NULL,
16 TIME_TO] INT NOT NULL,
16 FOREIGN KEY TIME_TO NULL,
17 FOREIGN KEY TIME_TO NULL,
18 CHAVE ESTRONGEN TO TIME (TITME_TO)
18 CHAVE ESTRONGEN TO TIME (TITME_TO)
18 CHAVE ESTRONGEN TO TIME (TITME_TO)
19 INTERT INTO TIME (NOME, LOCALIZACAO) VALUES ("TIME C", "CIDADE A");
19 INSERT INTO TIME (NOME, LOCALIZACAO) VALUES ("TIME C", "CIDADE A");
10 JOGADOR INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
11 JOGADOR INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
12 JOGADOR INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
13 JOGADOR INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
14 JOGADOR INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
15 JOGADOR INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
16 JOGADOR INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
17 JOGADOR INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
18 JOGADOR INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
18 JOGADOR INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
19 JOGADOR INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
10 JOGADOR INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
10 JOGADOR INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
11 JOGADOR INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
12 JOGADOR INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
13 JOGADOR INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
14
```