



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): Vanegas Sánchez Tonatiuh Daniel

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: Grupo-16

No de Práctica(s): 01

Integrante(s): Barrancos Parada Tiago

No. de lista o brigada: 04

Semestre: 2025-1

Fecha de entrega: 19/08/2024

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

Objetivo:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades:

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Introducción:

El uso de las computadoras se ha vuelto esencial para el uso en la vida diaria, ya sea en el ámbito profesional, académico o incluso para el entretenimiento.

Nosotros como estudiantes y futuros ingenieros en computación, debemos conocer las denominadas (TIC) Tecnologías de la Información y Comunicación.

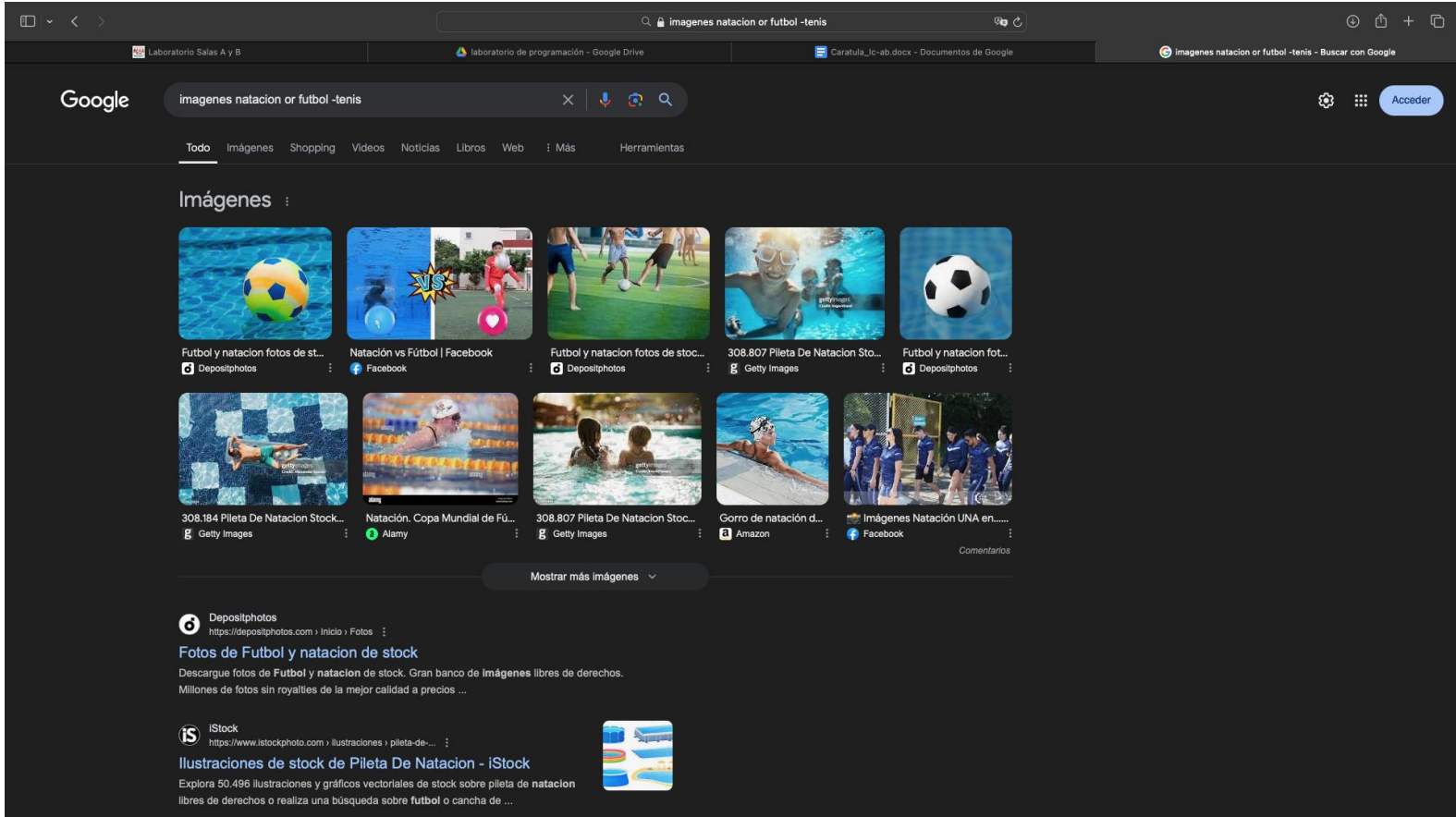
De todas estas herramientas vamos a ver los repositorios de almacenamiento y los buscadores de información avanzados en internet.

Desarrollo:

Paso 1:

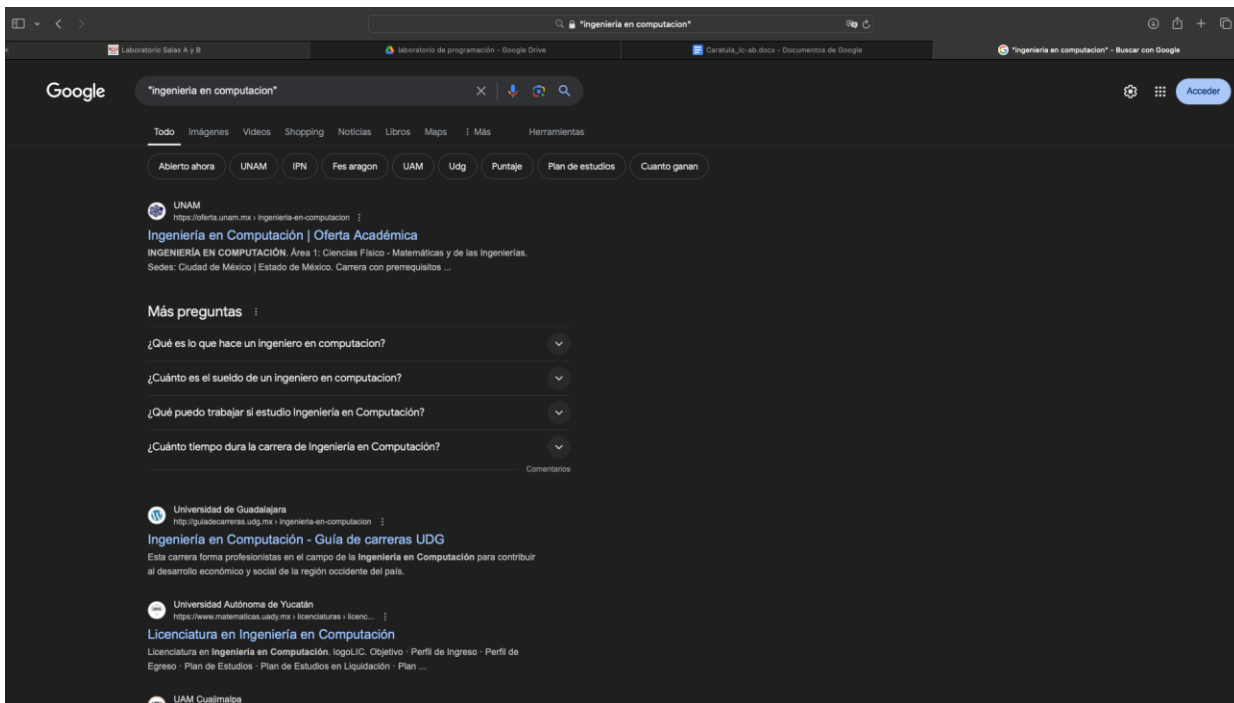
Utilizar el comando (or) y (-) en el buscador de google.

Al aplicar el comando veremos que el guión (-) hace que salga lo que buscamos menos lo que está después del guión.



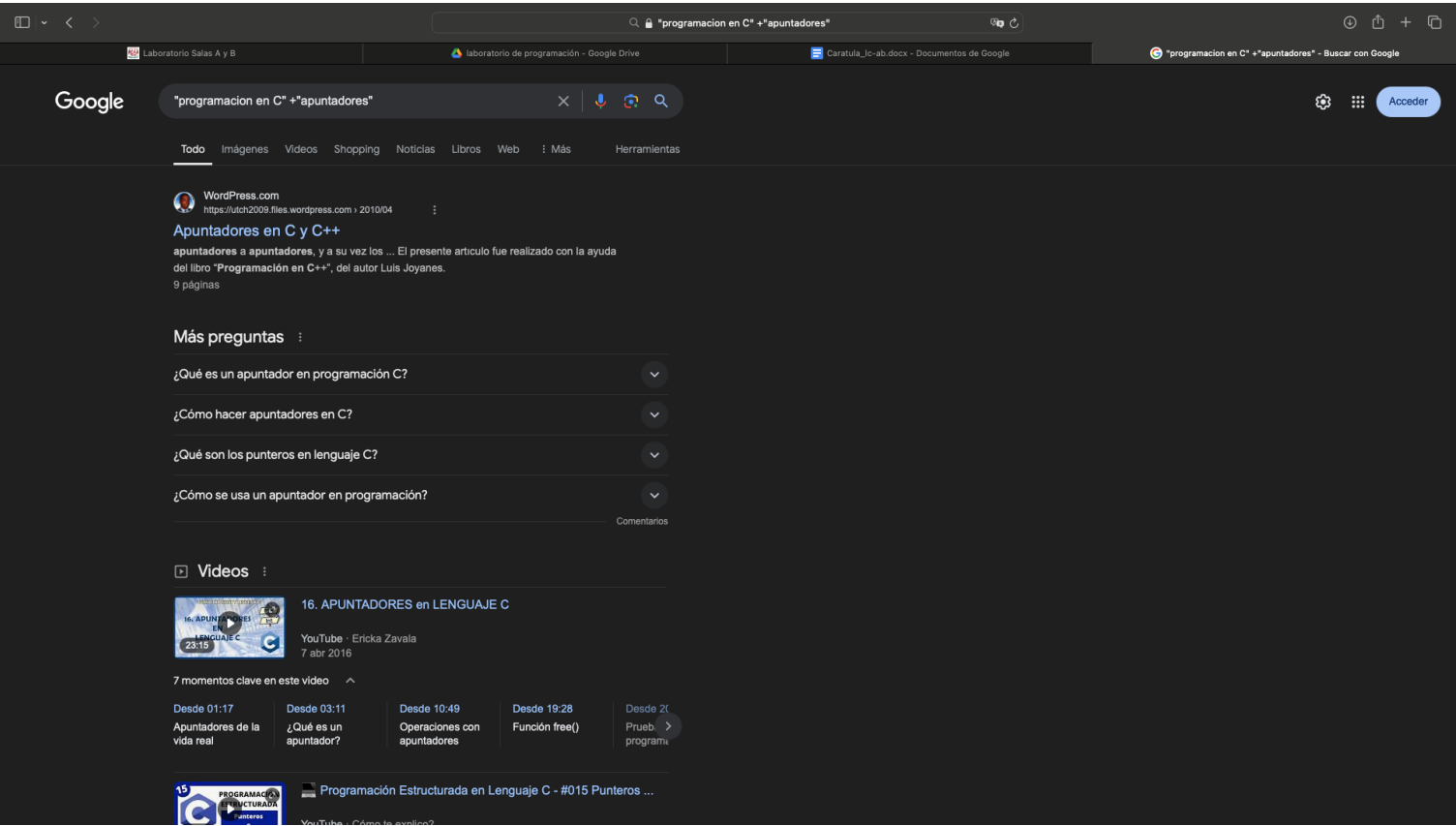
Paso 2:

Luego usaremos el siguiente comando comillas dobles (" ") buscando algún tema entre comillas para que los resultados que arroje solo sean del tema.



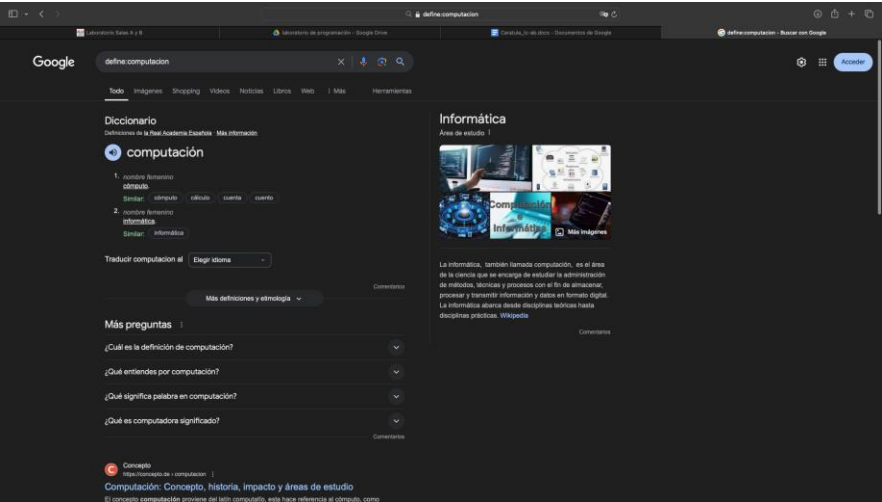
Paso 3:

Ahora usaremos el mismo comando pero con un signo más (+)
para que nos arroje dos resultados que están relacionados entre sí.

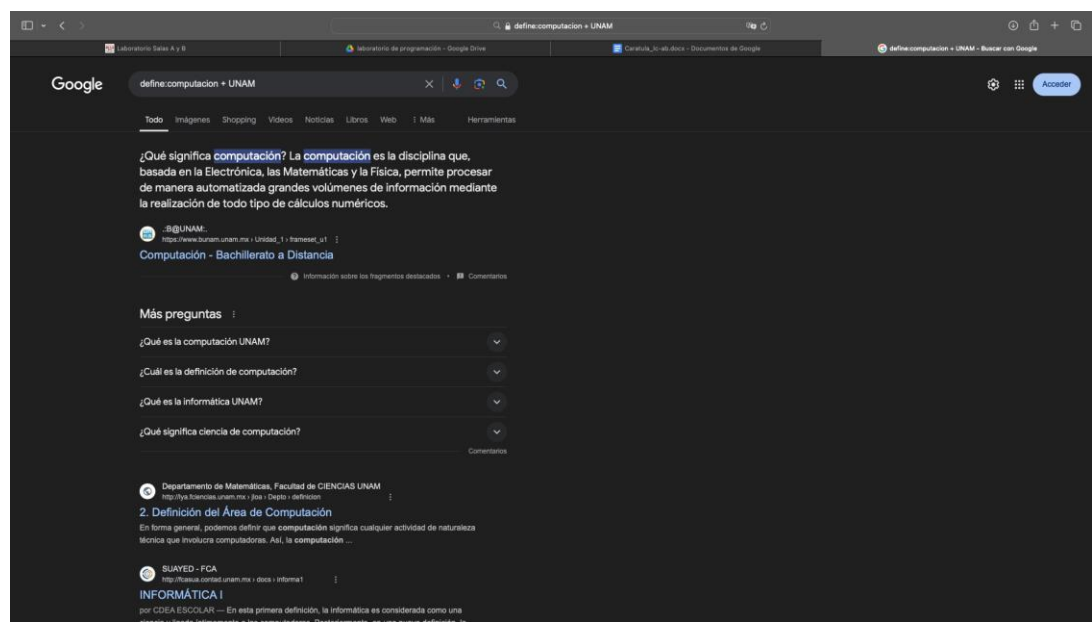


Paso 4:

Ahora usaremos el siguiente comando (define:computación) para que nos arroje una definición de la palabra “computación”.

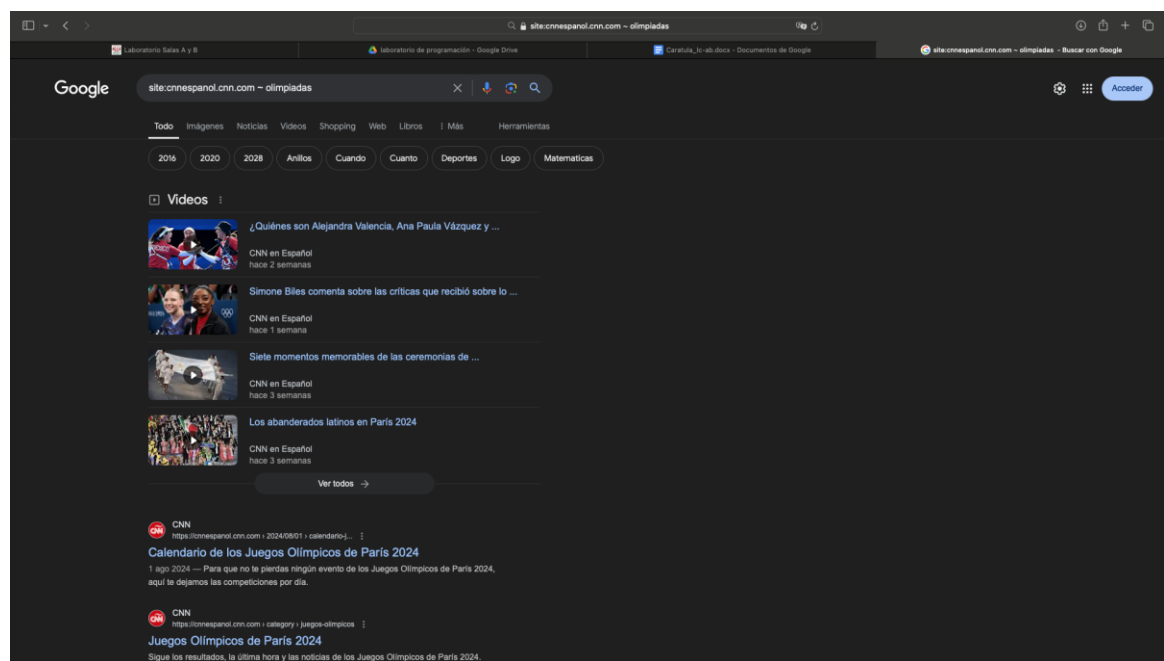


Luego a continuación emplearemos el comando define:computación más un signo más “+” y UNAM, para que ahora nos arroje una definición pero de la UNAM.



Paso 5:

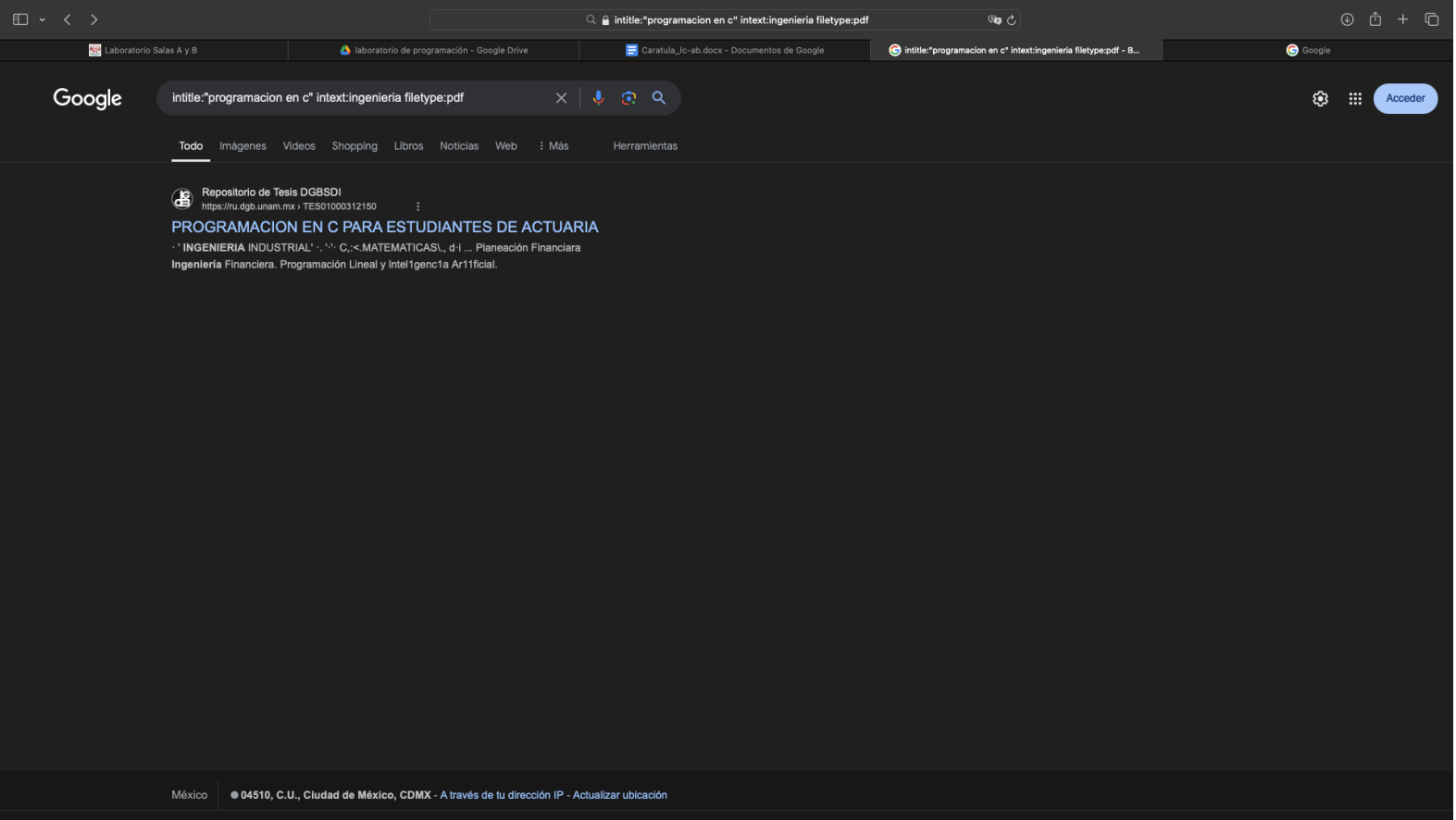
Ahora usaremos el comando (site) que sirve para buscar algo en una página web en específico, además le agregaremos el signo (~) que sirve para buscar un tema en específico en esa página.



Paso 6:

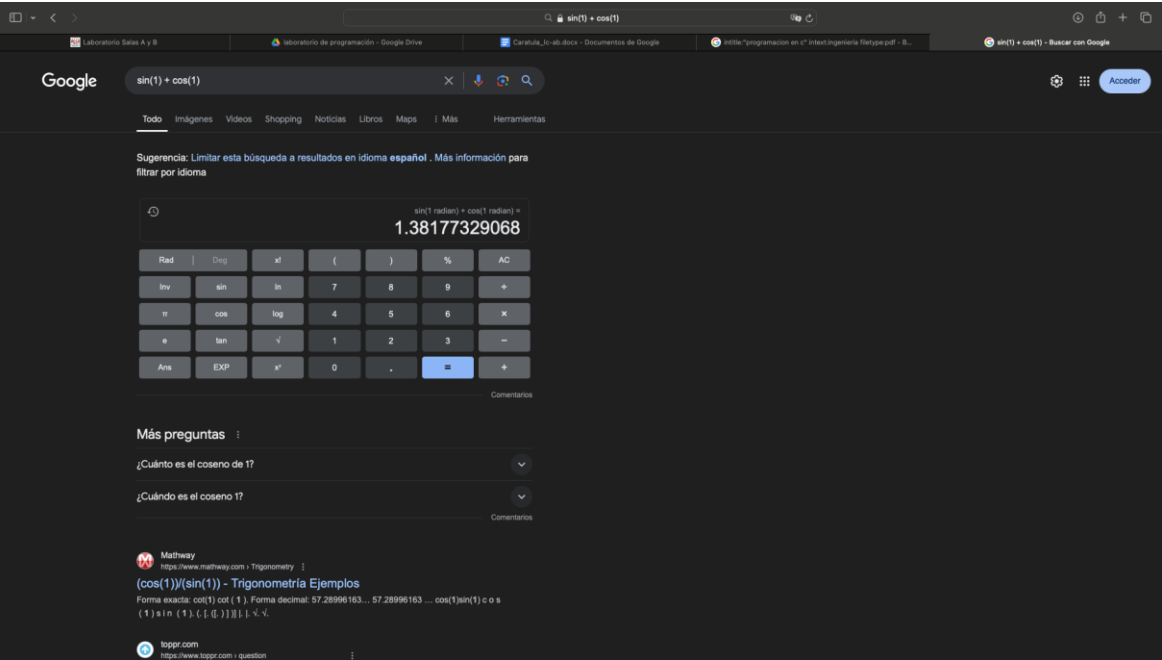
Ahora usaremos el comando (intitle) que sirve para encontrar páginas que esten relacionadas con la palabra que busquemos, luego (intext) que sirve para buscar un término en específico, y

por último (filetype) para que encuentre un archivo con el tipo de archivo que escribamos, por ejemplo: filetype:pdf.



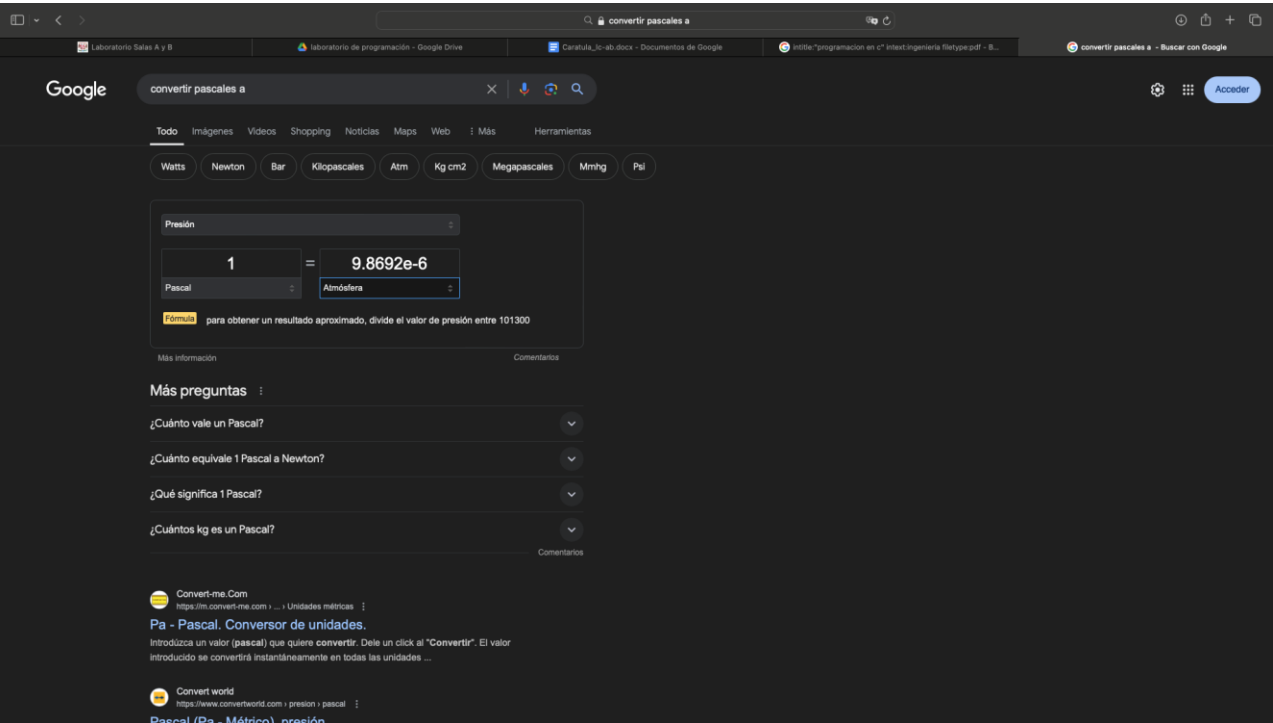
Paso 7:

Ahora usaremos una calculadora interactiva para calcular funciones, solo basta escribir en el buscador la función que deseamos.



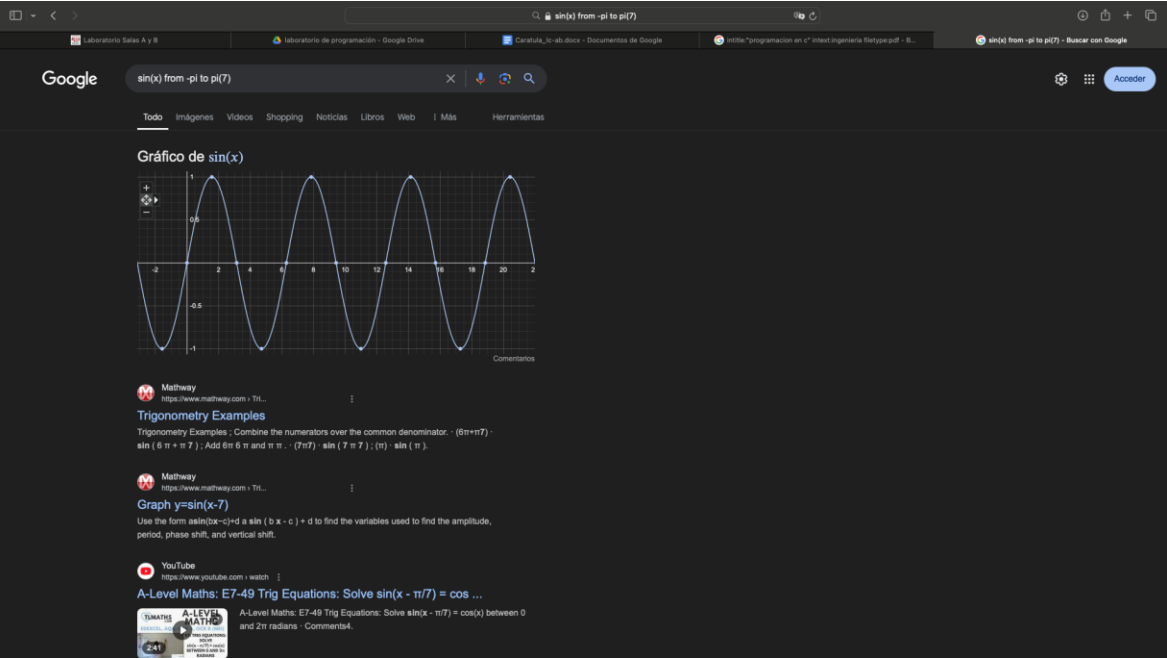
Paso 8:

Ahora usaremos el convertidor de unidades, monedas, medidas, etc. También basta con escribir en la barra de búsqueda la palabra convertir y las unidades o lo que sea que queremos convertir.



Paso 9:

Ahora usaremos la graficadora 2D que tiene integrado el buscador de Google. Solo hay escribir la función que deseamos graficar.



Paso 10:

Ahora usaremos el buscador académico que tiene google, primero escribiremos “google.scholar” en el buscador, entraremos al primer resultado y nos aparecerá lo siguiente:

Mi perfil

Mi biblioteca

Google Académico

Cualquier idioma

Buscar solo páginas en español

A hombros de gigantes

ES

Privacidad

Términos

Ayuda

Este es un buscador especializado en lo académico, ya sea artículos de revistas científicas, documentos, libros, etc.

Entonces en este buscador, utilizaremos el comando (author) para buscar contenido creado por un autor en específico:

Google Académico

author:Hoare "quicksort"

Artículos

Aproximadamente 41 resultados (0.02 s)

Mi perfil

Mi biblioteca

Cualquier momento

Desde 2024

Desde 2023

Desde 2020

Intervalo específico...

Ordenar por relevancia

Ordenar por fecha

Cualquier idioma

Buscar solo páginas en español

Cualquier tipo

Artículos de revisión

☐ incluir patentes

☒ incluir citas

☒ Crear alerta

[PDF] Algorithm 64: quicksort

CAR Hoare - Communications of the ACM, 1961 - dl.acm.org

... **Quicksort** is a very fast and convenient method of sorting an array in the random-access store of a computer. The entire contents of the store may be sorted, since no extra space is ...

☆ Guardar 59 Citar Citado por 584 Artículos relacionados Las 2 versiones

[PDF] acm.org

[PDF] Algorithm 65: find

CAR Hoare - Communications of the ACM, 1961 - dl.acm.org

... **Quicksort** is a very fast and convenient method of sorting an array in the random-access store of a computer. The entire contents of the store may be sorted, since no extra space is ...

☆ Guardar 59 Citar Citado por 587 Artículos relacionados Las 3 versiones

[PDF] acm.org

[PDF] Algorithm 63: partition

CAR Hoare - Communications of the ACM, 1961 - dl.acm.org

... **Quicksort** is a very fast and convenient method of sorting an array in the random-access store of a computer. The entire contents of the store may be sorted, since no extra space is ...

☆ Guardar 59 Citar Citado por 81 Artículos relacionados

[PDF] acm.org

Quicksort

CAR Hoare - The computer journal, 1962 - academic.oup.com

A description is given of a new method of sorting in the random-access store of a computer. The method compares very favourably with other known methods in speed, in economy of ...

☆ Guardar 59 Citar Citado por 1820 Artículos relacionados Las 6 versiones

[PDF] oup.com

[PDF] Tony Hoare

T Hoare - cs.ox.ac.uk

... Writing programs is the purest form of invention, and I remember myjoy at the discovery of the sorting algorithm **quicksort**, and the design of a translator for the programming language ...

☆ Guardar 59 Citar Artículos relacionados

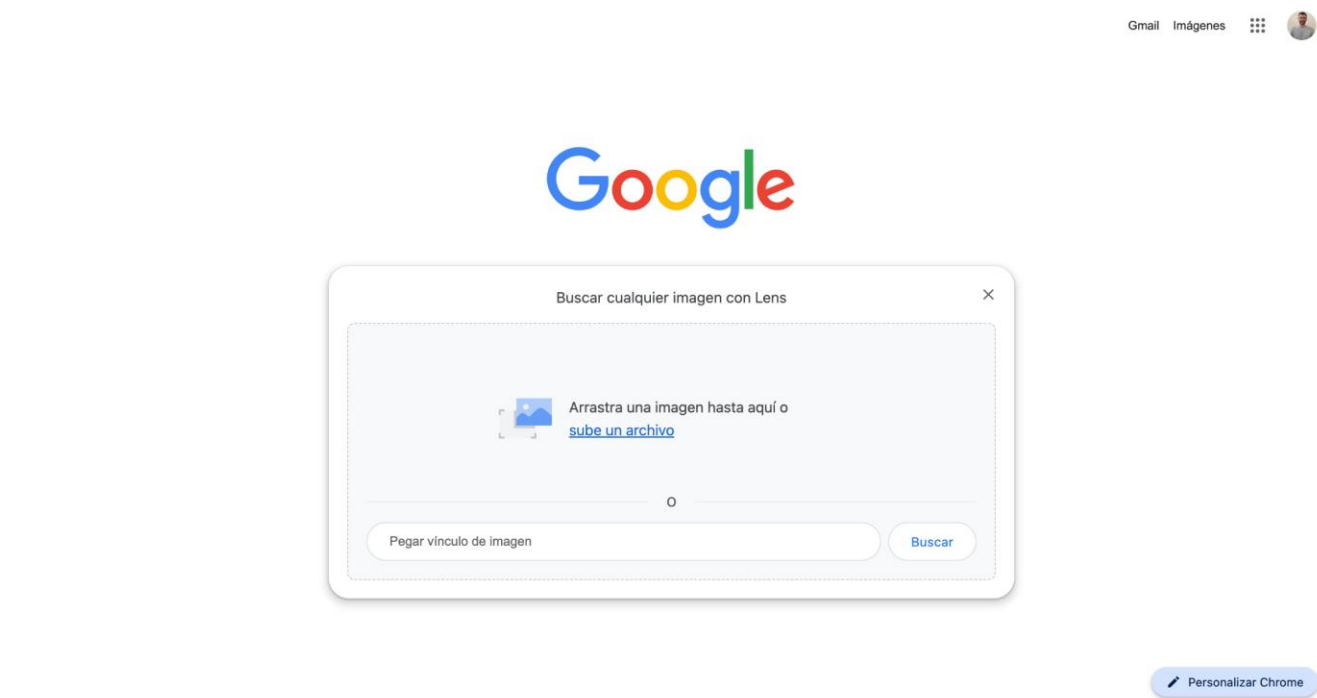
[PDF] ox.ac.uk

Ahí podemos observar que nos arroja distintos resultados, los cuales indican año de publicación, página en la que está publicado y demás. También podemos poner filtros para que la búsqueda

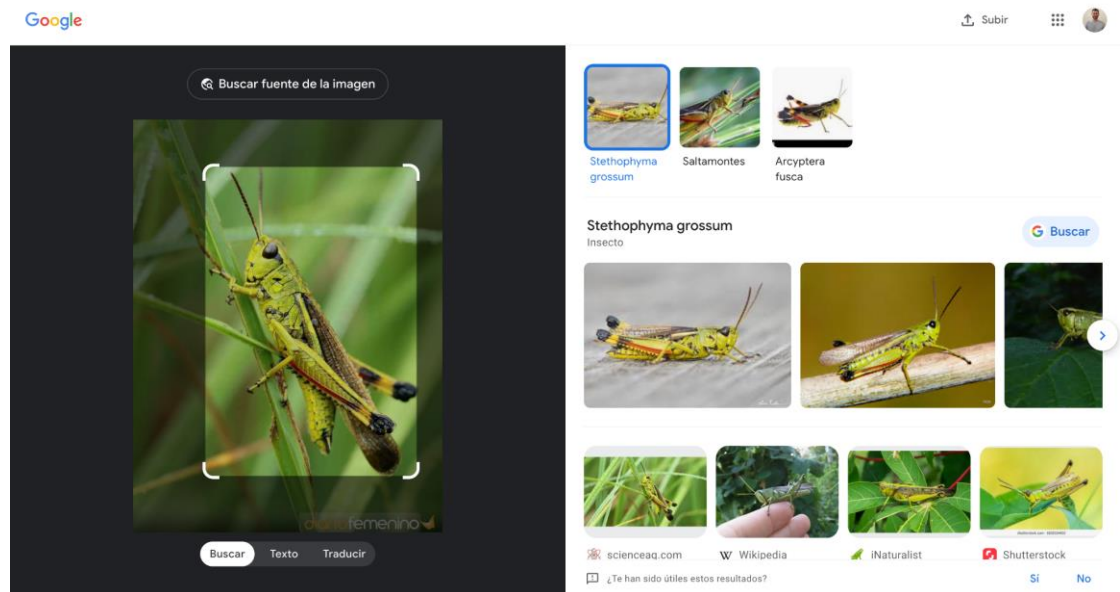
sea más específica, como el rango de tiempo. También podemos guardar los artículos que queramos.

Paso 11:

Ahora haremos uso de la herramienta “Google imágenes”. Primero activaremos el botón con la cámara:

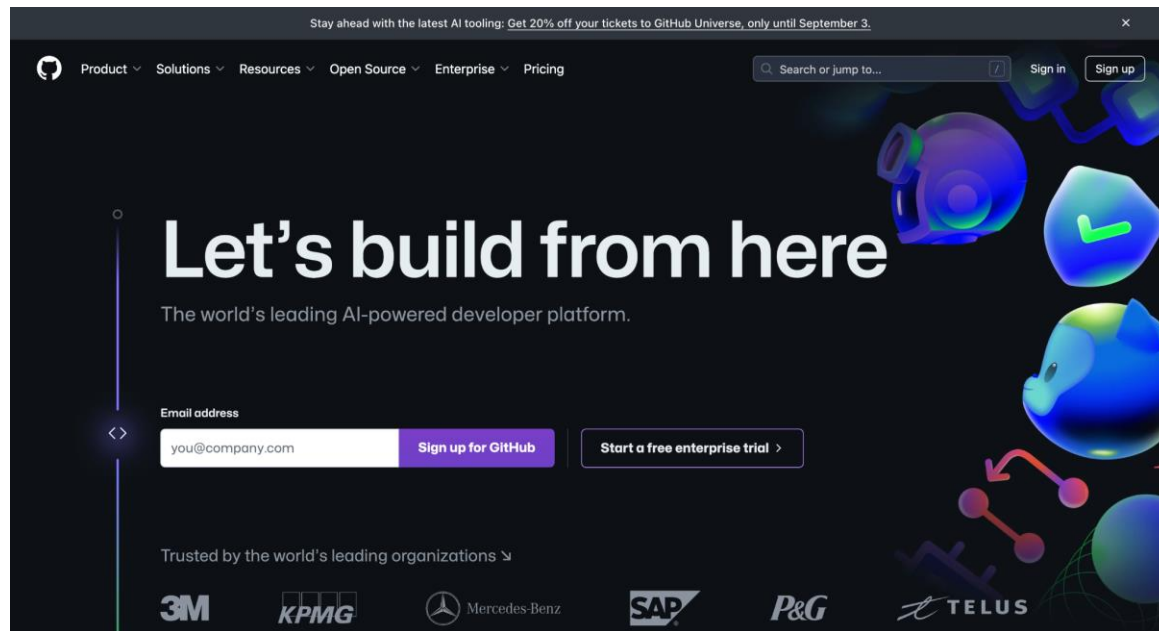


Y ahora arrastraremos una imagen que este caso está descargada, para que así nos busque más información sobre la imagen:



Ahora dejando de lado las herramientas de búsqueda, crearemos una cuenta en la plataforma GitHub.

Primero ingresar a la página oficial y crear una cuenta:



Luego de crear nuestra cuenta y responder las preguntas para modificar nuestra experiencia con lo que nos gusta, le daremos en crear un nuevo repositorio:

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository](#).

Required fields are marked with an asterisk (*).

Owner * Tiago3600 / Repository name * practica1_fdp
practica1_fdp is available.

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [literate-disco](#) ?

Description (optional)

☒ **Public**
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐ **Private**
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

☒ **Add a README file**
This is where you can write a long description for your project. [Learn more about READMEs](#).

Add .gitignore

Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more about ignoring files](#).

Choose a license

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more about licenses](#).

This will set [main](#) as the default branch. Change the default name in your [settings](#).

Le ponemos un nombre, una descripción, le daremos en iniciar con un (README) y por último le daremos en crear repositorio.

Una vez creado el repositorio, vamos a crear un nuevo archivo donde dice (add file), y vamos a llamarlo dato y escribir nuestro en la primera línea.

Luego le daremos en (Commit changes), y escribiremos una explicación de lo que tiene el nuevo archivo.

Tiago3600 / practica1_fdp

Q

Type ↵ to search

+

⌵

⌚

🔗

📧

👤

<>

Code

⌚

Issues

🔗

Pull requests

⌚

Actions

📁

Projects

📖

Wiki

🛡️

Security

📈

Insights

⚙️

Settings

📁

practica1_fdp /

Datos

in

main

Cancel changes

Commit changes...

Edit

Preview

🤖 Code 55% faster with GitHub Copilot

1

Barrancos Parada Tiago

Commit changes

×

Commit message

Create Datos

Extended description

Se creó el archivo llamado datos donde tiene los datos del alumno.

☒ Commit directly to the main branch

☐ Create a **new branch** for this commit and start a pull request

[Learn more about pull requests](#)

Cancel

Commit changes

Use **Control + Shift + m** to toggle the **tab** key moving focus. Alternatively, use **esc** then **tab** to move to the next interactive element on the page.

Ahora veremos como en la página principal de repositorio saldrán los cambios realizados.

Tiago3600 / practica1_fdp

Q

Type ↵ to search

+

⌵

⌚

🔗

📧

👤

<>

Code

⌚

Issues

🔗

Pull requests

⌚

Actions

📁

Projects

📖

Wiki

🛡️

Security

📈

Insights

⚙️

Settings

📁

main

practica1_fdp /

Q

Go to file

t

Add file

⋮

👤

Tiago3600

Create Datos

📄

8093a77 · 1 minute ago

🕒 History

Name	Last commit message	Last commit date
📄 Datos	Create Datos	1 minute ago
📄 README.md	Initial commit	7 minutes ago

README.md

✎

practica1_fdp

Prueba para aprender a utilizar github.

Ahora siguiendo con la práctica, probaremos la opción de subir archivos, en este caso nos pide que subamos dos fotos del escudo de la FI y de la UNAM.

Drag additional files here to add them to your repository

Or [choose your files](#)

escudofl_rojo.jpg

Escudo-UNAM-escalable.svg.png

Commit changes

Escudos

Escudo de la facultad de ingeniería y escudo de la UNAM

☒ Commit directly to the `main` branch.

☐ Create a new branch for this commit and start a pull request. [Learn more about pull requests.](#)

Commit changes

Cancel

Ahora usaremos la opción de modificar un archivo haciendo click en el archivo datos y haciendo click en el icono del lápiz.

Files

main

Go to file

Datos

Escudo-UNAM-escalable.svg.png

README.md

escudofl_rojo.jpg

practica1_fdp / Datos

Tiago3600 Create Datos

8093a77 · 8 minutes ago

History

Code

Blame

1 Lines (1 loc) · 23 Bytes

Code 55% faster with GitHub Copilot

Raw

Download

Edit

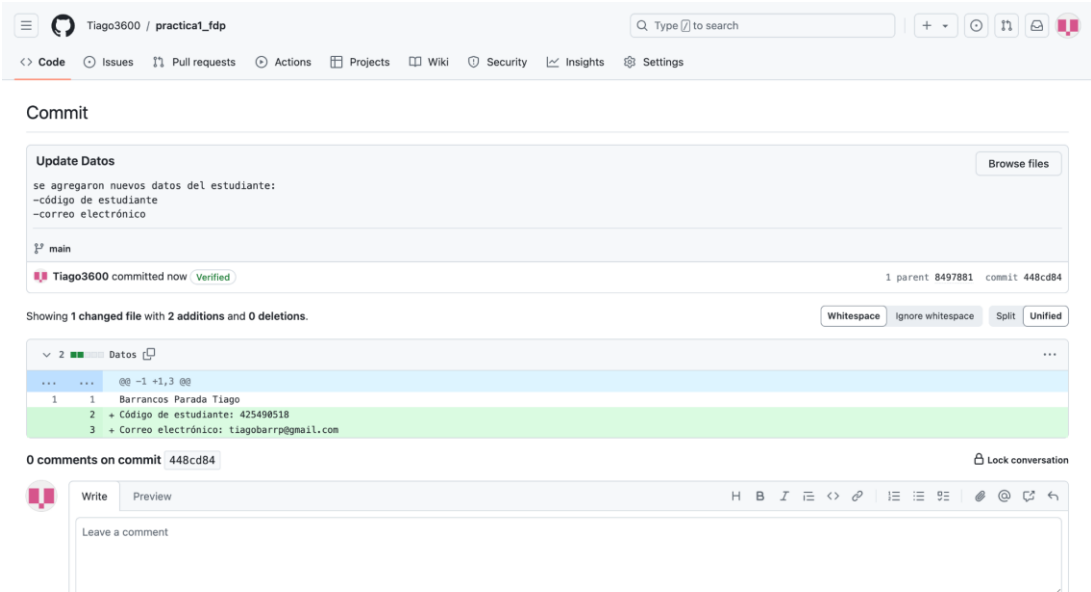
More

1

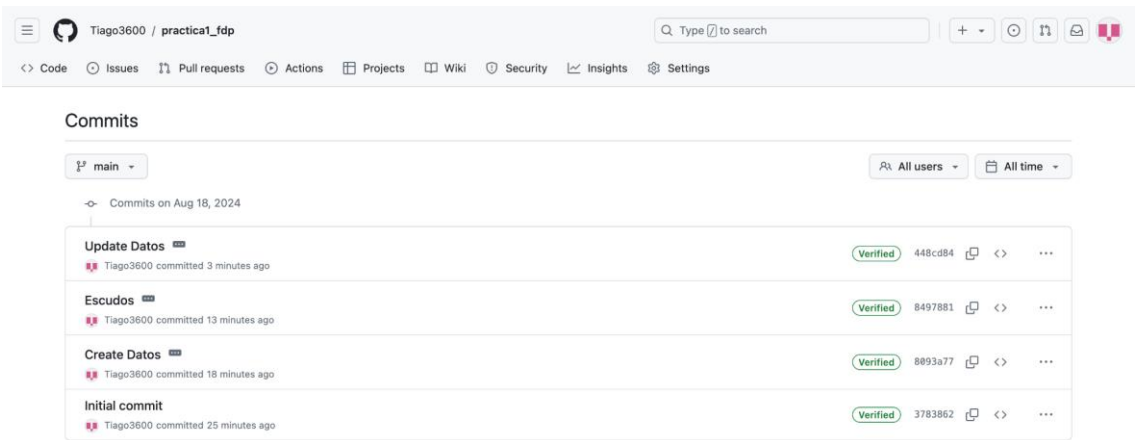
Barrancos Parada Tiago

https://github.com/Tiago3600/practica1_fdp/edit/main/Datos

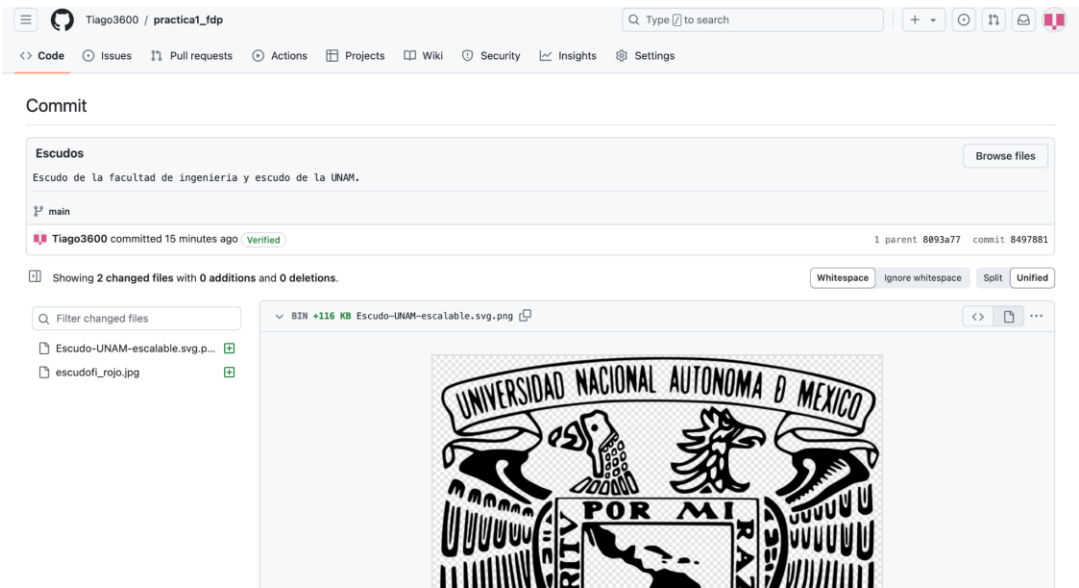
A continuación en una línea nueva ingresamos nuestro código de estudiante, y en otra línea agregaremos nuestro correo electrónico, y explicamos en el commit los cambios realizados.



Luego revisaremos el historial de nuestro repositorio dando click en el botón que dice (commit), hasta el momento se tienen 4 commits.



Al darle click en alguno de los commits veremos que salen todas las modificaciones que se hicieron en ese commit, por ejemplo el de los escudos:



Luego con el botón “< >” podemos ir a la página principal de repositorio donde podemos ver todo sobre el proyecto.

Tiago3600 / practica1_fdp

Q Type to search

+⌵🔗📧👤

<> Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights

Settings

practica1_fdp

Public

Pin

Unwatch 1 ⌵

Fork 0 ⌵

Star 0 ⌵

main ⌵

1 Branch

0 Tags

Go to file t

Add file ⌵

<> Code ⌵

About ⚙

Tiago3600 Update Datos 448cd84 · 8 minutes ago 4 Commits

Datos	Update Datos	8 minutes ago
Escudo-UNAM-escalable.svg.png	Escudos	18 minutes ago
README.md	Initial commit	29 minutes ago
escudofi_rojo.jpg	Escudos	18 minutes ago

README

practica1_fdp

Prueba para aprender a utilizar github.

About

Prueba para aprender a utilizar github.

Readme

Activity

0 stars

1 watching

0 forks

Releases

No releases published

Create a new release

Packages

No packages published

Publish your first package

Conclusiones:

En conclusión, aprendí comandos del buscador de google nuevos para mi y me interesó mucho el buscador de google académico, también siento que podrían servirme de mucho los otros comandos como el conjunto de “intitle ; intext ; filetype” ya que permite encontrar cosas muy específicas.

Y siguiendo con la plataforma de GitHub, también me interesó mucho ya que siempre supe de su existencia, pero nunca supe para qué servía en realidad, y veo que es muy útil para trabajar en proyectos con otras personas y también para compartir nuestros proyectos de programación, o para buscar proyectos que nos interesen. Siempre supe que github también es útil a la hora de pedir ayuda y encontrar soluciones para cuando nos atascamos en algún problema que tengamos al programar.

Pero en fin, esta práctica se me hizo muy útil y usaré estas herramientas en adelante.

Link directo del repositorio: https://github.com/Tiago3600/practica1_fdp