

4º Bloco de Ciência da Computação
UESPI

Especificação dos Requisitos
Sistema de Submissão de Artigos
RiseLabs

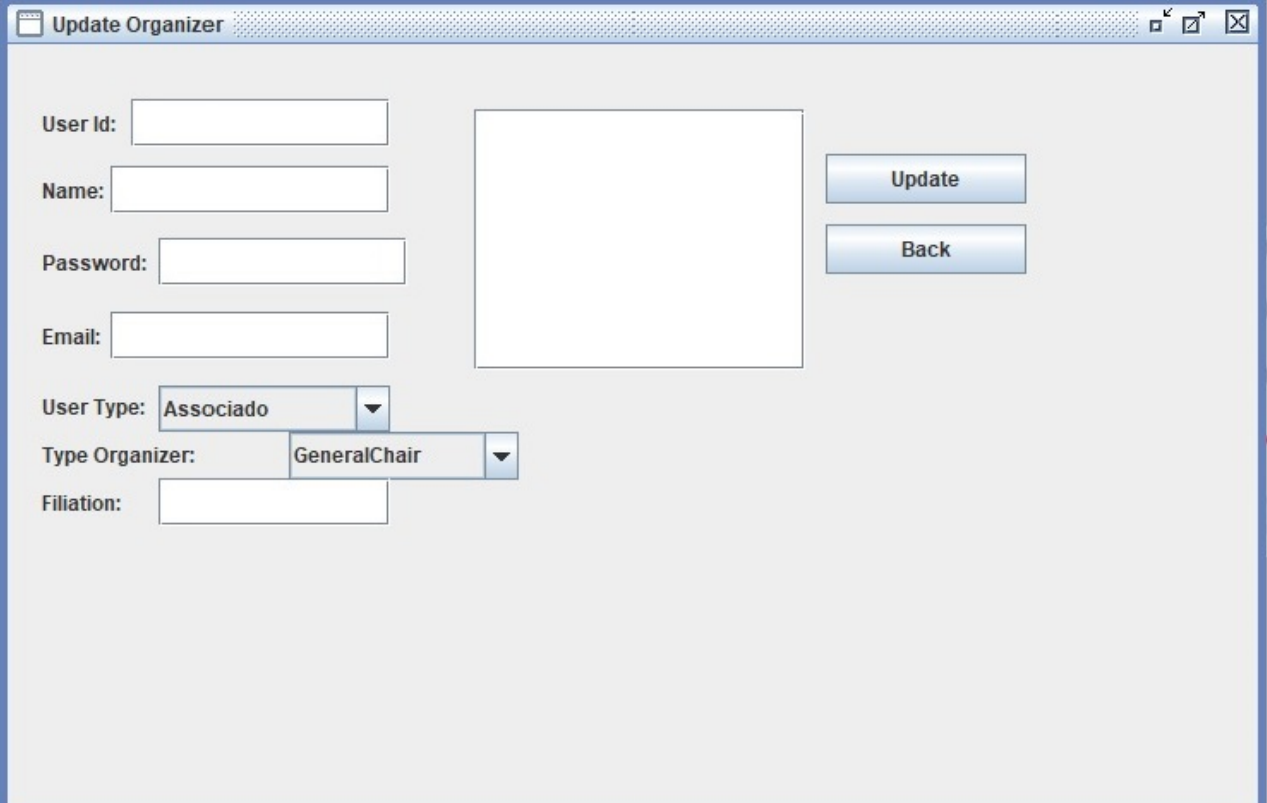
Brasil

Dezembro - 2018

0.1 Organizer Menu

0.1.1 Update Organizer

Figura 1 – Update Organizer



The screenshot displays a software window titled "Update Organizer". The window contains a form with the following elements:

- User Id:** A text input field.
- Name:** A text input field.
- Password:** A text input field.
- Email:** A text input field.
- User Type:** A dropdown menu currently showing "Associado".
- Type Organizer:** A dropdown menu currently showing "GeneralChair".
- Filiation:** A text input field.
- Update:** A button to submit the form.
- Back:** A button to return to the previous screen.

There is a large empty rectangular box in the center of the form, likely intended for a profile picture or logo.

Fonte: **Autoria Própria**

Tabela 1 – Campos

Número	Nome	Descrição	Grupo	Requisitos de conteúdo	Requisitos de edição	Requisitos diversos
1	User Id	Identificador do usuário a ter suas informações atualizadas	-	Deve conter apenas números	Obrigatório/inalterável	Único por usuário
2	Name	Nome completo do usuário	-	Deve conter apenas números	Obrigatório/alterável	-
3	Password	Senha do usuário	-	Pode conter letras e/ou números	Obrigatório/alterável	Conteúdo oculto por asteriscos
4	Email	Email do usuário	-	Pode conter letras e/ou números	Obrigatório/alterável	-
5	User Type	Tipo de usuário	-	Escolher o tipo de usuário: Associado, Profissional, Estudante.	Obrigatório/alterável	-
6	Organizer Type	Tipo de organizador	-	Escolher o tipo de organizador: GeneralChair, ProgramChair, WorkshopChair, TutorialChair, ProceedingsChair, PanelChair.	Obrigatório/alterável	-
7	Filiation	Filiação	-	Deve conter letras	Obrigatório/alterável	-

Tabela 2 – Comandos

Número	Nome	Descrição	Grupo	Requisitos de validade	Requisitos diversos
1	Update	Atualizar as informações dos usuários no banco de dados	-	Válida para Atualizar usuário	Campos devem estar todos preenchidos
2	Back	Volta para página inicial do programa	-	Sempre válido	-