|  |
| --- |
| stageverslag  Graduaat Programmeren |
| Academiejaar 2024-2025  Tiago Belmonte  2B  Stagebegeleider: Quentin Mussche  Stagementor: Eric Juchtmans  Stagebedrijf: Prompto |



# 1. Inleiding

Mijn naam is Tiago Belmonte, ik ben 22 jaar en afkomstig uit Argentinië. Momenteel volg ik de opleiding *Graduaat Programmeren*, en in het kader van deze opleiding liep ik stage bij het bedrijf Prompto.

Ik kwam bij Prompto terecht via de stage-applicatie op Chamilo. Wat mij meteen aansprak aan dit bedrijf, is de nauwe samenwerking met vastgoedbedrijven en hun focus op innovatieve *real estate*-projecten. Ik was erg benieuwd naar de rol van IT binnen deze sector en wilde graag ontdekken hoe digitale oplossingen bijdragen aan vastgoedontwikkeling en -beheer.

Mijn stage werd begeleid door Quentin Mussche, die fungeerde als mijn mentor en aanspreekpunt tijdens het hele traject.

Met deze stage hoopte ik een beter inzicht te krijgen in de werking van een IT-bedrijf in de praktijk. Ik wilde vooral leren hoe het is om in teamverband te werken, om te gaan met echte deadlines en professionele verwachtingen, en mij technisch verder te verdiepen in programmeerprojecten binnen een bedrijfscontext.

# 2. Stagebedrijf

Het bedrijf waarin ik stage liep is actief in de immosector, en fungeert als een digitale schakel tussen projectontwikkelaars (real estate bedrijven) en mensen die willen investeren in nieuwbouwprojecten of op zoek zijn naar een nieuwe woning of appartement.

Prompto maakt deze connectie mogelijk via een webapplicatie die bestaat uit twee belangrijke onderdelen: de Portal en de Marketplace.  
De Marketplace is het deel dat de eindklant te zien krijgt. Het gaat om een gepersonaliseerde webpagina die enkel toegankelijk is via een unieke URL per project. Op deze pagina kunnen bezoekers onder andere foto's bekijken, USP’s (*unique selling points*) ontdekken, en de beschikbare units binnen het project raadplegen.

Om zo'n Marketplace op te zetten, maken de vastgoedbedrijven gebruik van de Portal. Dit is de interne tool waarmee ontwikkelaars hun projecten kunnen beheren. Hier kunnen ze nieuwe projecten toevoegen, informatie aanpassen, foto’s uploaden en extra USP’s toevoegen. Kortom, de Portal laat toe om de Marketplace volledig naar wens in te richten en bij te sturen.

Prompto biedt met deze oplossing een gebruiksvriendelijk platform aan dat de verkoop van nieuwbouwprojecten vlotter, visueler en efficiënter maakt — voor zowel projectontwikkelaars als eindklanten.

# 3. Organisatie van de IT-afdeling

Binnen Prompto speelt IT een centrale rol, aangezien het volledige productaanbod van het bedrijf bestaat uit digitale platformen en webapplicaties. De werking van de Marketplace en Portal is dus volledig afhankelijk van een goed draaiend IT-team.

De IT-afdeling bestaat momenteel uit twee vaste ontwikkelaars. Oorspronkelijk was het team veel groter — ongeveer 15 personen — maar door de impact van corona werd het team sterk verkleind. Ondanks de beperkte bezetting blijft de IT-afdeling verantwoordelijk voor het volledige technische luik van het product, zowel aan de voorkant (frontend) als achterkant (backend).

De frontend wordt verzorgd door Quentin, mijn stagementor, en ook de afdeling waar ik zelf aan meewerkte. De backend wordt beheerd door Bogdan, die ervoor zorgt dat alle data rond projecten correct wordt opgeslagen en op elk moment beschikbaar is. Samen vormen ze een klein maar efficiënt team dat continu werkt aan het verbeteren en uitbreiden van de webapplicatie.

Onze voornaamste taken aan de frontend zijn:

* Het oplossen van bugs die gemeld worden door testers of klanten.
* Het ontwikkelen van nieuwe functionaliteiten, op basis van input van klanten of andere interne afdelingen.

We maken gebruik van Jira als ticket- en planningsysteem. Elk item (bug of feature) wordt toegevoegd als een afzonderlijk ticket. Wanneer een taak afgerond is, maken we een pull request aan in Git, waarbij de andere ontwikkelaar optreedt als code reviewer. Deze bekijkt de code, geeft eventuele feedback en keurt de wijzigingen goed zodra alles in orde is. Daarna mag de code worden samengevoegd met de develop branch.

Elke woensdag proberen we alle wijzigingen uit develop door te voeren naar de main branch, die gekoppeld is aan de live-omgeving die zichtbaar is voor de klant.

Ik rapporteerde dagelijks aan Quentin, en vice versa. We werkten als gelijkwaardige collega’s, wat een erg leerrijke en motiverende werkrelatie creëerde.

# 4. Inhoud (doel) van de stage

Het doel van mijn stage bij Prompto was om praktijkervaring op te doen binnen een professioneel IT-team, met de focus op frontend development. Ik werkte mee aan het verbeteren van de webapplicatie die vastgoedbedrijven gebruiken om hun projecten te beheren en te tonen aan klanten.

Mijn taken bestonden uit:

* Het oplossen van bugs
* Het ontwikkelen van nieuwe functionaliteiten
* Het verbeteren van de gebruikerservaring

Daarnaast leerde ik hoe een developmentproces in team verloopt: van ticketbeheer in Jira tot code-review via pull requests en wekelijkse updates naar de live-omgeving. Deze stage gaf mij de kans om mijn technische én professionele vaardigheden verder te ontwikkelen.

# 5. Introductie in het stagebedrijf

Mijn stage begon al op de vrijdag vóór de eerste officiële werkweek, toen ik een e-mail ontving met de melding dat de eerste week volledig vanop afstand zou plaatsvinden vanwege een verhuis van het bedrijf.

Op maandag had ik meteen een verkennend gesprek met mijn mentor Quentin, waarin hij me de structuur van het bedrijf en de werking van het developmentproces uitlegde. Zo leerde ik dat Prompto werkt met een Jira-board, dagelijkse stand-up meetings en een vaste workflow rond ticketbeheer en code reviews. Ook de tools zoals Slack, Bitbucket, Redux en een monorepo-structuur werden besproken.

De eerste week stond vooral in het teken van kennismaken met het team en de werking, en natuurlijk het uitvoeren van mijn eerste echte taken. Zo werkte ik onder andere aan het verbeteren van een foutmelding en het oplossen van een taalprobleem binnen de applicatie. Diezelfde week kreeg ik ook een grotere opdracht: het oplossen van alle inconsistenties rond taalinstellingen in het platform — een taak die me meteen uitdaagde om kritisch en zelfstandig te werken.

Ook de tweede week verliep nog volledig van thuis uit. Ik kreeg meer verantwoordelijkheid, onder andere door mijn eerste nieuwe feature te ontwikkelen: de mogelijkheid om bulletpoints toe te voegen aan de beschrijving van een project. Deze werd positief onthaald tijdens de stand-up en goedgekeurd na grondige testing.

Het contact met collega’s verliep vlot. Via de dagelijkse online stand-ups kon ik vragen stellen, hulp krijgen en mijn voortgang delen. De communicatie met zowel Quentin (frontend) als Bogdan (backend) verliep professioneel en constructief. Ondanks de afstand voelde ik me vanaf het begin betrokken bij het team. Tegen het einde van week 2 werd er wel minder actief gewerkt door een aangekondigde overname van Prompto, waardoor ik mijn tempo moest aanpassen.

# 6. Beschrijving van de stage

**6.1 Opdrachten en taken**

Tijdens mijn stage bij Prompto heb ik aan een breed scala van taken en opdrachten gewerkt, met een sterke focus op frontend development. Mijn opdrachten varieerden van kleine bugfixes tot het implementeren van volledige nieuwe features binnen de bestaande webapplicatie. Enkele voorbeelden:

* Bugfixing:
  + Taalproblemen oplossen (tekst werd niet weergegeven in de gekozen taal)
  + Verbeteren van foutmeldingen en popup-schermen
  + Oplossen van inconsistenties in dropdowns, modals en knoppen
* Feature development:
  + Mogelijkheid toegevoegd om bulletpoints en genummerde lijsten toe te voegen in projectbeschrijvingen
  + Wijzigingen aangebracht aan projectstructuurpagina’s (vb. positionering, taalkeuze, statusweergave)
  + Filtersysteem aangepast voor meer gebruiksvriendelijkheid
  + Een nieuwe sectie toegevoegd waarin admins extra verkoopinformatie kunnen invullen
* Onderhoud:
  + Oude console.logs en overbodige commentaren opgeschoond
  + Meerdere pagina’s gestructureerd en geoptimaliseerd
* Samenwerking & testing:
  + Actief deelnemen aan dagelijkse stand-ups
  + Taken opvolgen via Jira
  + Code delen en laten nakijken via pull requests in Bitbucket
  + Regels gevolgd binnen het monorepo-systeem

6.2 Inhoud-check

De stage-inhoud sloot goed aan bij het vooropgestelde doel: ervaring opdoen in een professioneel developmentteam, met focus op frontend. De meeste taken waren praktisch, technisch uitdagend en nuttig om inzicht te krijgen in werken met echte klanten, codekwaliteit en teamafspraken. De stage bood meer dan enkel “simpele bugs oplossen” — ik mocht ook bijdragen aan nieuwe functionaliteiten, waardoor het een waardevolle en relevante stage werd.

6.3 Aangeleerde vaardigheden

Tijdens mijn stage heb ik zowel technische als soft skills ontwikkeld:

Technisch:

* Werken met React en Redux in een echte productieomgeving
* Correct gebruik van Git, pull requests en branchbeheer
* Efficiënt omgaan met Jira, tickets en taakopvolging
* Bugfixes en feature development uitvoeren in bestaande codebases
* Schrijven van bruikbare, propere en herbruikbare code

Soft skills:

* Werken in een team via dagelijkse online stand-ups
* Overleggen in het Engels met collega’s zoals de backend developer
* Leren omgaan met feedback en dit toepassen in code-reviews
* Zelfstandig problemen analyseren en oplossen

Deze vaardigheden zullen mij zeker verder helpen in mijn loopbaan als programmeur, zowel op vlak van technische maturiteit als professionele samenwerking.

6.4 Problemen en oplossingen

Zoals bij elke echte werkplek, kwamen ook tijdens mijn stage problemen voor:

* Technisch:
  + Sommige bugs bleken moeilijk te reproduceren. Ik leerde om stapsgewijs te debuggen, extra console.logs te gebruiken, en collega’s om hulp te vragen wanneer nodig.
  + De codebase was vrij groot en complex. Door veel te testen, en met hulp van mijn mentor, kreeg ik er vlot mijn weg in.
* Organisatorisch:
  + In de eerste weken moest ik volledig vanuit thuis werken, wat wennen was. Dankzij duidelijke communicatie via Slack en stand-ups bleef ik toch betrokken bij het team.
  + Door een plots aangekondigde overnamedeal van het bedrijf mocht er tijdelijk geen code gepusht worden. Ik heb die tijd benut om mijn code op te schonen en documentatie bij te werken.

Door deze situaties ben ik flexibeler en zelfstandiger geworden.

# 7. Samenvatting

Mijn stage bij Prompto was een zeer waardevolle en leerrijke ervaring. Vanaf het begin werd ik opgenomen in het team en kreeg ik het vertrouwen om aan echte opdrachten te werken. De combinatie van technische uitdagingen en teamwork zorgde ervoor dat ik elke dag iets bijleerde.

Ik kreeg de kans om te werken aan zowel bugfixes als nieuwe features, en leerde hoe het er in een professioneel developmentteam aan toegaat. Dankzij tools zoals Jira, Bitbucket en Slack werd ik vertrouwd met een moderne workflow, en via dagelijkse stand-ups leerde ik efficiënt communiceren over mijn werk.

Ondanks dat de stage grotendeels vanop afstand verliep, voelde ik me nooit geïsoleerd. Er was steeds goede begeleiding en duidelijke feedback van mijn stagementor. Zelfs wanneer onverwachte zaken zich voordeden, zoals de overname van het bedrijf, werd ik goed geïnformeerd en ondersteund.

Kortom: deze stage heeft me niet alleen technisch sterker gemaakt, maar me ook laten groeien op vlak van zelfstandigheid, communicatie en samenwerking. Ik kijk met een zeer positief gevoel terug op mijn stageperiode bij Prompto.

# 8. Besluiten

Mijn stage bij Prompto was voor mij een zeer positieve ervaring. Ik kreeg niet alleen de kans om mijn technische kennis in de praktijk te brengen, maar ook om te groeien als persoon binnen een professioneel team. De taken die ik uitvoerde waren realistisch, uitdagend en relevant, en ik voelde me oprecht betrokken bij het product en de werking van het bedrijf.

Wat deze stage voor mij vooral waardevol maakte, was de balans tussen vrijheid en begeleiding. Ik kreeg de ruimte om zelfstandig te werken, maar kon altijd rekenen op feedback en ondersteuning wanneer nodig. Bovendien heb ik veel geleerd over het samenwerken in een team, het omgaan met deadlines en het structureren van mijn werk.

Deze stage heeft mijn motivatie om verder te gaan in de IT-sector alleen maar versterkt. Ik kijk uit naar een toekomst waarin ik deze opgedane ervaring kan meenemen in mijn eerste job, en hopelijk nog verder kan groeien in frontend development of gelijkaardige functies. Deze ervaring heeft mij goed voorbereid op de stap naar het werkveld, en ik ben dankbaar dat ik mijn stage binnen zo'n professioneel en open bedrijf kon afronden.

# 9. Dankwoord

Graag wil ik Quentin Mussche in het bijzonder bedanken voor zijn tijd, geduld en de kennis die hij met mij gedeeld heeft tijdens mijn stage. Zijn begeleiding heeft ervoor gezorgd dat ik me op technisch en professioneel vlak sterk heb kunnen ontwikkelen.

Daarnaast wil ik ook Joachim Brouckaert, de zaakvoerder van Prompto, bedanken voor de kans om mijn stage binnen dit innovatieve en boeiende bedrijf te mogen volbrengen. Ik ben dankbaar dat ik deel mocht uitmaken van het team en een bijdrage kon leveren aan hun platform.

Dankzij hen kijk ik met een zeer positief gevoel terug op mijn stageperiode.