

SISTEMA DE MOEDA ESTUDANTIL

Alunos: - Tiago Boaventura
- Kayque Allan



FRONT-END

REACT, TYPESCRIPT E VITE

Optamos pelo React por ser uma biblioteca moderna e que já conhecemos, usamos o TypeScript para nos dar a Tipagem estática e o Vite para um build mais rápido e otimizado.

BACK-END

JAVA 17 E SPRINGBOOT

Utilizamos o Springboot por ser um framework do java com uma autoconfiguração inicial e ser bastante robusto e escalonável.

02

BANCO DE DADOS

POSTGRESQL, H2 E HIBERNATE

Escolhemos o PostgreSQL porque estávamos realizando os testes no H2, e essa transição de um pra outro é bem tranquila. Além disso, ele é um banco bem robusto com uma performance otimizada.

O Hibernate é nosso ORM, responsável pelo mapeamento objeto-relacional e geração automática de SQL.



COMUNICAÇÃO

A comunicação entre frontend e backend acontece via HTTP/REST, utilizando JSON como formato de dados. Entre o backend e o banco, utilizamos JDBC através do driver PostgreSQL.

ARQUITETURA EM CAMADAS

- 01**  Na camada de apresentação, temos todos os controllers.
- 02**  Na camada de aplicação, temos os services e DTOs.
- 03**  Na camada de domínio, temos as entitys e repositories
- 04**  Na última camada temos o banco de dados com o PostgreSQL

OBRIGADO

PELA ATENÇÃO!