

# Gestão de Transacções

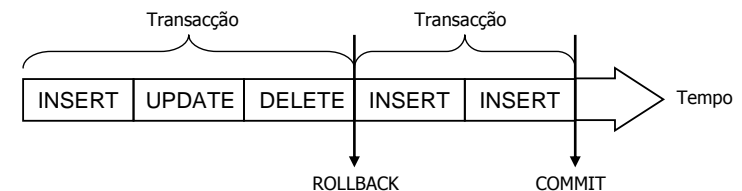
- Conceitos e Propriedades
- Controlo de Concorrência
- Recuperação
- Transacções no SGBD *Oracle*

## Gestão de Transacções

# Conceitos

## ■ Transacção

- Uma acção ou um conjunto de acções, realizadas por um único utilizador ou programa de aplicação que acedem ou alteram os conteúdos da BD
- Unidade lógica de trabalho numa BD
- Só tem um único resultado
  - COMMIT
  - ROLLBACK



## ■ Propriedades de uma Transacção

- Atomicidade
- Consistência
- Independência
- Durabilidade

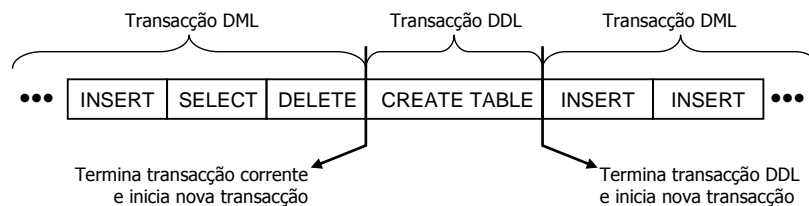
# Transacções em Oracle

## ■ Transacção DDL

- Contém 1 único comando DDL

## ■ Transacção DML

- Contém 1 ou mais comandos DML



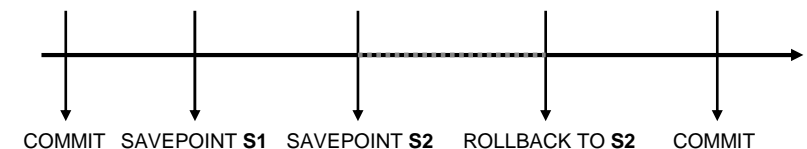
## ■ Processamento de Transacções DML

- Início
  - Primeiro comando DML
- Fim
  - COMMIT
  - ROLLBACK
  - Comando DDL
  - Detecção de qualquer ERRO
  - Saída da sessão SQL

# Transacções em Oracle

## ■ *Savepoint*

- Permite guardar todas as alterações efectuadas desde o início da transacção corrente, ou desde o último *Savepoint*
- Não termina uma transacção
- Úteis em transacções muito longas
- Permite anular apenas as alterações introduzidas após se ter realizado um *savepoint*
- Quando a transacção termina todos os *savepoints* são eliminados





# Transacções em Oracle

- Comandos SQL

- COMMIT ;
- SAVEPOINT <nome\_savepoint> ;
- ROLLBACK [TO <nome\_savepoint>] ;

- Exemplo

⋮

```
INSERT INTO TCliente (BI, Nome, Morada, NTelemovel)
VALUES (112212121, 'José Pereira', 'Leiria', 911234567);
```

```
SAVEPOINT fim_inserção;
```

```
UPDATE TCliente SET nome = 'José Pereira Silva';
```

```
ROLLBACK TO fim_inserção;
```

```
UPDATE TCliente SET nome = 'José Pereira Silva'
WHERE BI = 112212121;
```

```
COMMIT;
```



# Transacções em Oracle

- Segmentos de *Rollback*

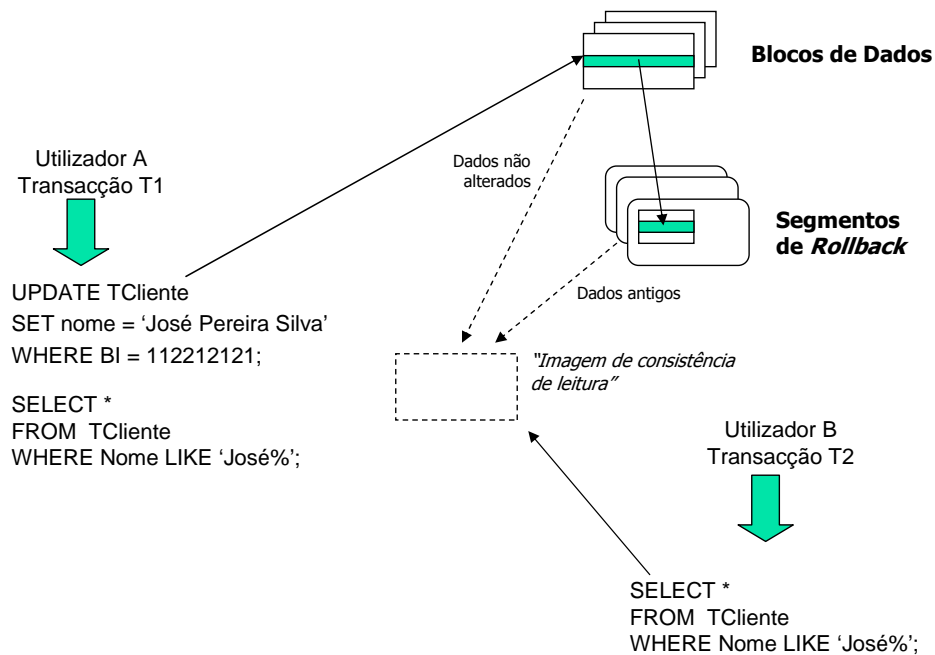
- Componentes da estrutura interna da BD
- Manipulados pelo SGBD
- Contêm os valores antigos relativos a todas as alterações efectuadas aos dados durante uma transacção
- Efectuam o cancelamento das transacções
- Asseguram a consistência de leitura

- Consistência de leitura

- Garantir que cada utilizador vê os dados conforme eles existiam no momento da última confirmação

# Transacções em Oracle

## Utilização de Segmentos de *Rollback*



# Transacções em Oracle

## Segmentos de *Rollback*

- Sempre que começa uma transacção é atribuído um segmento de *rollback*, e podem ser atribuídos mais se necessário
- Cada segmento de *rollback* pode tratar mais do que uma transacção
- Contêm os valores antigos relativos a todas as alterações efectuadas aos dados durante uma transacção
- COMMIT
  - A informação do segmento de *rollback* é libertada
  - Caso existam consultas (de outros utilizadores) sobre os dados, iniciadas antes do COMMIT, a informação do segmento de *rollback* só é libertada quando já não for necessária
- ROLLBACK
  - A informação do segmento de *rollback* é reposta nos "blocos de dados" e depois libertada



## Controlo de Concorrência

- Objectivos
  - Garantir a consistência dos dados
  - Maximizar a concorrência
- Problemas inerentes à concorrência
  - Leituras inconsistentes
  - Leituras não reproduzíveis
  - Leituras erróneas
  - Perda de actualizações
- Técnicas
  - Bloqueio (*Locking*)
  - Bloqueio de 2 fases (*Two-phase locking*)



## Controlo de Concorrência

- Técnica de Bloqueio
  - Mecanismo utilizado para controlar o acesso concorrente aos dados
  - Impede a actualização simultânea dos mesmos dados por 2 ou mais utilizadores
  - Impede alterações à estrutura de uma tabela enquanto decorrerem transacções que actualizem dados dessa tabela
  - Utilizada sempre que um utilizador tenta introduzir alterações na BD (acessos de escrita)
- Funcionamento:
  - Durante uma transacção, todas as linhas (tabelas) alteradas são automaticamente bloqueadas
  - Se numa transacção há a tentativa de alterar linhas previamente bloqueadas, esta transacção fica suspensa em lista de espera
  - Todas as linhas bloqueadas numa transacção são automaticamente desbloqueadas quando a transacção termina

# Controlo de Concorrência

## ■ Técnica de Bloqueio

- Exemplo

### Transacção T1

UPDATE TEmp  
SET nomeE = 'José'  
WHERE NEmp = 1002;

UPDATE TEmp  
SET Sal = Sal \* 1.05  
WHERE Dept = 10;

NEmp	NomeE	Dept	Sal
1002	Josssé	10	1000
1500	Maria	10	1200
1550	Luísa	20	600
1800	Luís	30	800

### Transacção T2

SELECT \* FROM TEmp;

UPDATE TEmp  
SET nomeE = 'Marie'  
WHERE NEmp = 1500;

*Wait*

# Controlo de Concorrência

## ■ Tipos de Bloqueio

- Bloqueio do Dicionário de Dados
- Bloqueio de Manipulação de Dados

## ■ Níveis de Bloqueio

- Bloqueio de tabela
- Bloqueio de Linha

## ■ Tipos de Bloqueio implícito (SGBD Oracle)

- Exclusivo (X)
- Exclusivo de registos (RX)

COMANDO	Bloqueio de Linha	Bloqueio de Tabela
SELECT	--	--
INSERT	X	RX
UPDATE	X	RX
DELETE	X	RX
DDL	--	X

## Controlo de Concorrência

- Bloqueio Explícito (SGBD Oracle)
  - SELECT ... FOR UPDATE [OF ...] [NOWAIT]
    - Efectua uma consulta para identificar as linhas a actualizar e, de seguida, bloqueia-as
    - NOWAIT previne impasses
    - Bloqueios são libertados com COMMIT ou ROLLBACK
  - LOCK TABLE <nome\_tabela> IN <tipo\_bloqueio>

## Controlo de Concorrência

- Impasse (*Deadlock*)
  - Ocorre quando 2 (ou mais) transacções tentam aceder aos mesmos dados e ficam à espera que sejam desbloqueados
  - Exemplo

### Transacção T1

```
UPDATE TEmp  
SET nomeE = 'José'  
WHERE NEmp = 1002;
```

```
UPDATE TEmp  
SET NomeE = 'Marie'  
WHERE NEmp = 1500;
```

**Wait** linha bloqueada pela T2

### Transacção T2

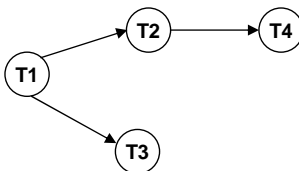
```
UPDATE TEmp  
SET sal = sal * 1.10  
WHERE NEmp = 1500;
```

```
UPDATE TEmp  
SET Sal = sal * 1.05  
WHERE NEmp = 1002;
```

**Wait** linha bloqueada pela T1

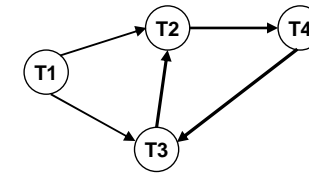
## Controlo de Concorrência

- Impasse (*Deadlock*)
  - Prevenir
  - Detectar e recuperar
- Prevenir Impasses
  - No início de uma transacção, bloquear explicitamente todos os recursos a actualizar
  - Impor uma ordem para o bloqueio dos recursos e garantir que as transacções seguem essa ordem
  - *Timestamping*
- Detectar Impasses e Recuperar
  - Grafo de Esperas (*wait-for graph*)



## Controlo de Concorrência

- Detectar Impasses e Recuperar
  - Grafo de Esperas (*wait-for graph*)
    - Exemplo de um impasse



- Resolver um impasse
  - Fazer ROLLBACK a uma (ou mais) transacções
  - Critérios de escolha (minimizar os custos):
    - Transacção com *savepoints*
    - Transacção com menos alterações efectuadas até ao momento
    - Transacção que tenha mais dados ainda a manipular