

Prova Escrita (sem consulta) – Enunciado C

2017-11-04

Duração: 50 min

Nome Completo: _____ N.º aluno: _____

Todas as perguntas devem ser resolvidas no enunciado!

[20 valores]

- Considere que todas as perguntas deste grupo são independentes.
- **Todas as perguntas respondidas incorretamente ou de forma ambígua descontam 25% da cotação da pergunta.**
- Selecione a resposta mais completa para cada uma das seguintes questões.
- Prova sem consulta.
- É expressamente proibido o uso de telemóveis ou de qualquer outro dispositivo eletrónico.

Tabela de respostas

Escreva, de forma **legível**, no retângulo reservado para o efeito, a **letra** da opção que considera a resposta certa. Caso não pretenda responder à pergunta, escreva “X” no meio do retângulo.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Estudante																				
Professor																				

1. [1 valor] Uma chamada ao sistema ...

- é executada em modo *kernel* / *sistema*
- é uma forma de acesso aos serviços do sistema operativo
- requer que o sistema comute para modo dito privilegiado ou sistema
- todas as anteriores

2. [1 valor] A falta de sincronização apropriada numa aplicação com múltiplas threads pode levar a...

- competição por recursos (*race condition*)
- comportamento não determinístico da aplicação
- ocorrência de falhas do tipo *heisenbugs*
- todas as anteriores

3. [1 valor] Para se obter a listagem das chamadas ao sistema efetuadas por uma dada aplicação...
- a) usa-se o comando ps
 - b) usa-se o comando ltrace
 - c) usa-se o comando strace
 - d) nenhuma das anteriores

4. [1 valor] Na aplicação bash, o identificador \$\$ corresponde ...
- a) ao PID do processo que executa a aplicação bash empregue pelo utilizador
 - b) ao nome de *login* do utilizador que está a fazer uso da aplicação bash
 - c) ao UID do utilizador que executa a aplicação bash empregue pelo utilizador
 - d) nenhuma das anteriores

5. [1 valor] Considera o seguinte código fonte que compila sem avisos nem erros num sistema Linux.

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
int main(void) {
    fork();
    for(int i=0;i<4;i++){
        if( fork() == 0 ){
            printf("Processo PID=%d\n", getpid());
            exit(0);
        }
    }
    return 0;
}
```

Caso a execução decorra de forma normal (sem erros), quantas linhas são escritas para a saída padrão?

- a) 8
 - b) 16
 - c) 32
 - d) 4
6. [1 valor] A função `execlp` (protótipo: `int execlp(const char *file, const char *arg, ...);`)...
- a) quando é executada com sucesso leva a que a imagem do processo chamante seja substituída pelo conteúdo do ficheiro indicado pelo parâmetro `file`
 - b) tem que receber a string "END" como indicador do último parâmetro para funcionar convenientemente
 - c) apenas pode ser executada num processo corrido em modo administrador (*root*)
 - d) nenhuma das anteriores

7. [1 valor] A função `pthread_create` tem o seguinte protótipo: `int pthread_create(pthread_t *thread, const pthread_attr_t *attr, void *(*start_routine) (void *), void *arg);`

O terceiro parâmetro da função `pthread_create` corresponde...

- a) a um ponteiro para função do tipo `void Func(void);`
- b) a um ponteiro para função do tipo `void *Func(void);`
- c) a um ponteiro para função do tipo `void Func(void*);`
- d) Nenhuma das anteriores

8. [1 valor] Na norma *pthread*, a função `pthread_mutex_trylock` (protótipo:

```
int pthread_mutex_trylock(pthread_mutex_t *mut);...
```

- a) solicita uma operação de *lock* ao *mutex* `mut`, bloqueando a *thread* chamante caso o *mutex* `mut` esteja na posse de outra *thread*
- b) valida se o *mutex* `mut` é um *mutex* válido
- c) solicita uma operação de *lock* ao *mutex* `mut`, retornando imediatamente com indicação de erro caso o *mutex* `mut` esteja na posse de outra *thread*
- d) nenhuma das anteriores

9. [1 valor] A diretiva `#pragma omp..`

- a) é uma diretiva do préprocessador da linguagem C
- b) deve ser ignorada pelos préprocessadores de linguagem C que não suportem a norma OpenMP
- c) é empregue pelo programador para marcar um bloco de código a ser executado de forma concorrente pela norma OpenMP
- d) todas as anteriores

10. [1 valor] Na norma *pthread*, uma variável de condição...

- a) apenas deve ser acedida em exclusão mútua quando se faz uso das funções `pthread_cond_wait` e `pthread_cond_timedwait`
- b) pode ser manipulada através das funções `pthread_cond_wait`, `pthread_cond_timedwait`, `pthread_cond_signal` e `pthread_cond_broadcast`
- c) é empregue para garantir a exclusão mútua no acesso a uma variável partilhada
- d) nenhuma das anteriores

11. [1 valor] Num núcleo preemptivo de um sistema operativo...

- a) apenas os processos de entrada e saída têm acesso ao CPU
- b) um processo ou *thread* em execução em modo *kernel* pode ser interrompido
- c) um processo em execução apenas pode ser interrompido quando está a executar em modo utilizador
- d) nenhuma das anteriores

12. [1 valor] Um ficheiro binário executável é...

- a) Um ficheiro que contém instruções que se destinam a ser executadas pelo processador
- b) Um ficheiro com um formato bem definido que é executado no contexto do sistema operativo sob a forma de processo
- c) Um ficheiro que resulta usualmente da compilação de código fonte para código executável
- d) Todas as anteriores

13. [1 valor] O conjunto de bits 00111100.10100001 quando interpretado como uma variável inteira sem sinal de 16 bits corresponde a ...
- 72345 em base 10
 - 0x3CA1 em base hexadecimal
 - 07291 em base octal
 - Nenhuma das anteriores
14. [1 valor] Considere o código em linguagem C da função func:
- ```
double func(double radius){
 static double b = 3.14 * radius * 2.0;
 return b;
}
```
- A função func é...
- reentrante
  - não reentrante
  - recursiva
  - nenhuma das anteriores
15. [1 valor] Considere que A e B são duas threads de um mesmo processo. Considere ainda que M1 e M2 são dois mutexes e que lock(M1) significa operação de lock no mutex M1 e unlock(M1) representa operação de unlock sobre o mesmo mutex M1.
- | thread A   | thread B   |
|------------|------------|
| lock(M1)   | lock(M2)   |
| lock(M2)   | lock(M1)   |
| (...)      | (...)      |
| unlock(M2) | unlock(M1) |
| unlock(M1) | unlock(M2) |
- Considerando somente a sequência de operações descrita na tabela e que não ocorre nenhuma terminação inesperada de threads (i.e., não há “crashes”), poderá a sequência de operações originar um *deadlock*?
- Sim, dado que as threads operam os mutexes por ordem diferente: a thread A efetua a sequência M1/M2 enquanto que a thread B efetua a sequência M2/M1
  - Não, pois ambas as threads estão a usar os mesmos mutexes
  - Sim, porque ambas as threads estão a libertar (unlock) os mutexes pela ordem inversa de que foram tomados (lock)
  - Nenhuma das anteriores
16. [1 valor] Na programação, o operador >>>...
- está disponível na linguagem python
  - efetua rotação à direita com extensão de sinal
  - permite multiplicar por 2
  - nenhuma das anteriores

17. [1 valor] Considere o seguinte código em linguagem C que compila sem avisos e sem erros com o compilador gcc.

```
#include <stdio.h>
int main(void){
 char value = 0;
 value--;
 if(value < 0){
 printf("<0: %d\n", value);
 }else{
 printf(">0: %u\n", value);
 }
 return 0;
}
```

Quando o programa é executado na máquina virtual Linux de Programação Avançada, produz a seguinte saída:

<0: -1

Isso significa que...

- a) o compilador implementa o tipo char como sendo um char com sinal (*signed char*)
- b) o compilador implementa o tipo char como sendo um char sem sinal (*unsigned char*)
- c) não é possível tirar conclusões sobre a existência ou não de sinal no tipo char
- d) nenhuma das anteriores

18. [1 valor] Considere o seguinte código C:

```
uint16_t C = ((1 << 1) | (1 << 3) | (1 << 10)) & (0xFFFF);
```

O que se pode dizer sobre o valor da variável C após a execução do código?

- a) A variável C fica com o valor 77324 (base 10)
- b) A variável C fica com o valor 02012 (base 8)
- c) A variável C fica com o valor 0x40b (base 16)
- d) Nenhuma das anteriores

19. [1 valor] Na norma *pthread*...

- a) Um *mutex* deve ser empregue para garantir a exclusão mútua
- b) Uma variável de condição deve ser empregue para assinalar eventos entre *threads*
- c) Uma variável de condição deve ser empregue juntamente com um *mutex*
- d) Todas as anteriores

20. [1 valor] O comando *ulimit*...

- a) É um comando interno da *bash*
- b) Permite configurar limites para certos tipos de recursos, como por exemplo, o tamanho de um *core file*
- c) A documentação para o *ulimit* está acessível através de `help ulimit`
- d) Todas as anteriores