

Departamento de Engenharia Informática Morro do Lena - Alto do Vieiro 2411 - 901 Leiria — Portugal

Engenharia Informática Programação II 1º ano - 2º semestre 2017/2018

Ficha Prática 4

HERANÇA E POLIMORFISMO

1. DESCRIÇÃO

Com base no resultado do exercício da ficha prática anterior, implementem uma aplicação que permita acompanhar o processo de lecionação de aulas pelo período de uma semana.

Nota: utilize a classe **Main** disponibilizada no Moodle para verificar e validar a solução proposta.

2. OBJETIVOS

a) Modelação

Pretende-se que efetuem alterações à modelação do problema respeitando as regras e as boas práticas da POO relativamente à Herança. Apresentem os resultados em formato de diagrama de classes UML (em papel) e respetiva tabela com características das classes (Excel).

b) Implementação

Após a modelação, pretende-se que façam a respetiva implementação em Java, atendendo que devem utilizar a classe **Main** fornecida para testar todas as alterações efetuadas.