

Departamento de Engenharia Informática Morro do Lena - Alto do Vieiro 2411 - 901 Leiria — Portugal

Engenharia Informática Programação II 1º ano - 2º semestre 2017/2018

Ficha Prática 5

HERANÇA E POLIMORFISMO

1. DESCRIÇÃO

Com base no resultado do exercício da ficha prática anterior, implementem uma aplicação que permita acompanhar o processo de lecionação de aulas pelo período de uma semana.

Assim, considerem:

- uma sala com as seguintes características: nome, as aulas que lá são lecionadas e o estado da porta (aberta ou fechada). Deve ser possível criar uma sala indicando o nome e o estado da porta. Uma sala tem a responsabilidade de devolver o seu nome, todas as suas aulas, apenas as aulas lecionadas num dado horário e o estado da porta. Deve ser possível abrir ou fechar a sala e adicionar/remover uma aula da sala.
- uma aula passa a ter uma nova característica: uma sala. Quando uma aula é criada deve ser sempre indicada uma sala. Uma aula tem a responsabilidade de devolver a respetiva sala. Deve ser possível atribuir/desassociar uma sala.
- um **gabinete de professor** com as seguintes características: nome, professores e o estado da porta (aberta ou fechada). Deve ser possível criar um **gabinete de professor** indicando o nome e o estado da porta. Um **gabinete de professor** tem a responsabilidade de devolver o seu nome, a lista de professores e o estado da porta. Deve ser possível abrir ou fechar o **gabinete de professor** e adicionar/remover um professor.
- um professor passa a ter, adicionalmente, as seguintes características: um gabinete de professor e horários de atendimento. Quando um professor é criado deve ser sempre indicado o seu gabinete de professor. Um professor tem a responsabilidade de devolver o seu gabinete, os seus horários de atendimento e abrir ou fechar o seu gabinete ou qualquer sala. Deve ser possível atribuir/desassociar um gabinete de professor e adicionar/remover horários de atendimento.
- um gabinete de segurança com as seguintes características: nome, seguranças e o estado da porta (aberta ou fechada). Deve ser possível criar um gabinete de segurança indicando o nome e o estado da porta. Um gabinete de segurança tem a responsabilidade de devolver o seu nome, a lista de seguranças e o estado da porta. Deve ser possível abrir ou fechar o gabinete de segurança e adicionar/remover um segurança.
- um segurança com as seguintes características: nome, número, um gabinete de segurança e horários de atendimento. Quando um segurança é criado deve ser sempre indicado o nome, o número e o gabinete de segurança. Um segurança tem a responsabilidade de devolver o seu nome, o seu gabinete, os seus horários de atendimento e abrir ou fechar qualquer gabinete ou sala. O número pode ser acedido e alterado. Deve ser possível atribuir/desassociar um gabinete de segurança e adicionar/remover horários de atendimento.

Nota: utilize a classe **Main** disponibilizada no Moodle para verificar e validar a solução proposta.

2. OBJETIVOS

a) Modelação

Pretende-se que efetuem alterações à modelação do problema respeitando as regras e as boas práticas da POO relativamente à Herança e ao Polimorfismo. Apresentem os resultados em formato de diagrama de classes UML (em papel) e respetiva tabela com características das classes (Excel).

b) Implementação

Após a modelação, pretende-se que façam a respetiva implementação em Java, atendendo que devem utilizar a classe **Main** fornecida para testar todas as alterações efetuadas.