

Qualidade de software

404 NOT FOUND

EUCLIDES, SIMON, TIAGO E LUIGI

ÍNDICE



03	INTRODUÇÃO
04	PIRÂMIDE DE TESTE
05	OBJETIVO
06	FERRAMENTAS
07-08	TESTES UNITÁRIOS/CENÁRIOS
09-10	TESTES FUNCIONAL/CENÁRIOS
11	CONCLUSÃO

INTRODUÇÃO

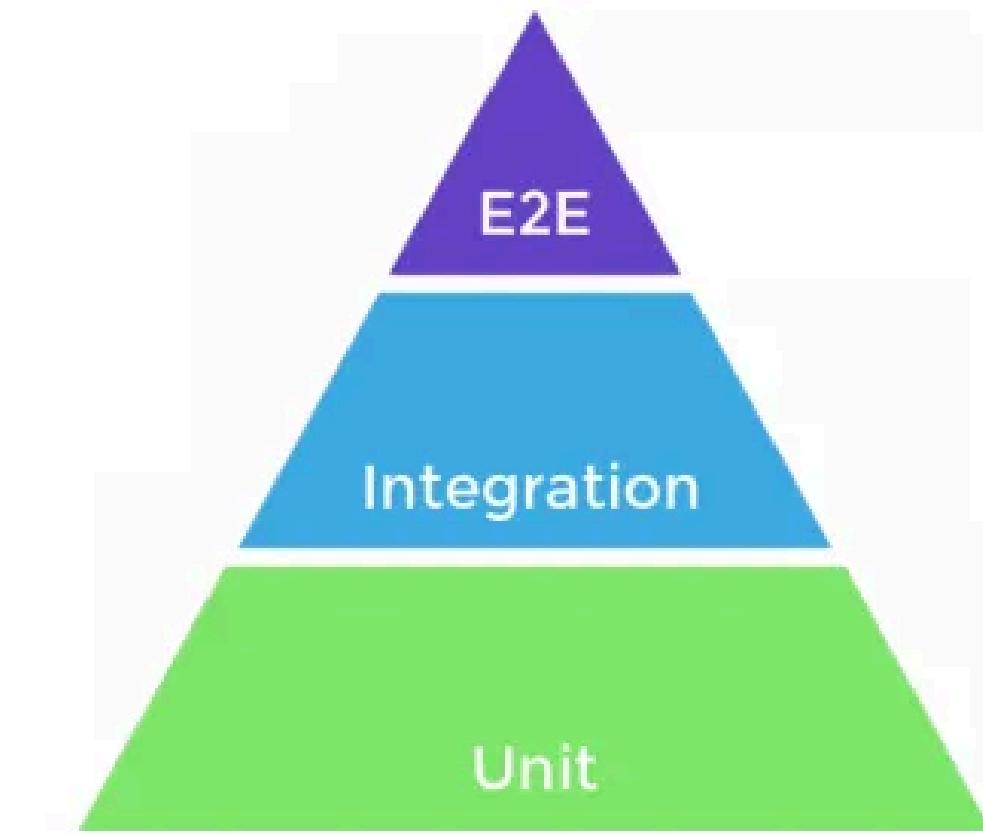
Neste trabalho, buscamos garantir uma experiência de compra online segura e satisfatória para os nossos clientes amantes de pets. Com o objetivo de entregar um sistema robusto e livre de bugs, realizaremos com vocês os testes unitários e de sistema abrangentes em nosso site de pet shop.





PIRÂMIDE DE TESTES

- Base: Testes de Unidade
- Meio: Testes de Integração
- Topo: Testes Ponta a Ponta (E2E, UI ou Testes de Interface)



OBJETIVOS



- Identificar Unidades de Código Isoladas
- Assegurar o Funcionamento Correto de Cada Componente
- Validar o Comportamento do Sistema
- Testar a Integração e Funcionamento do Sistema como um todo

FERRAMENTAS UTILIZADAS



PHPUnit - Teste Unitário

Amplamente utilizado para testar o comportamento de pequenas partes isoladas do código, como funções ou métodos. Ele ajuda a garantir que o código funcione conforme esperado, permitindo a criação de testes automatizados que podem ser executados repetidamente. Além disso, facilita a detecção precoce de bugs e problemas de integração.

Selenium WebDriver

Uma ferramenta de automação de navegadores que permite simular interações de usuários, como cliques e preenchimento de formulários, para testar aplicações web. Ele oferece suporte a vários navegadores e linguagens de programação, permitindo testes funcionais e automatização de tarefas repetitivas. É amplamente usado para testar interfaces de usuário e realizar web scraping.



TESTES UNITÁRIOS

CENÁRIOS

CENÁRIO 1:

Função de login: O usuário tenta realizar o login com seu email e senha.

Expectativa: O teste espera que o usuário consiga o acesso e entre no menu da página inicial do site.

CENÁRIO 2:

Teste de Adição ao Carrinho: O usuário adiciona algum produto ao carrinho de compras.

Expectativa: O teste deve garantir que o item ou itens sejam corretamente adicionados, exibidos, e contabilizados no carrinho e a quantidade total.



TESTES UNITÁRIOS

CENÁRIOS

CENÁRIO 3:

Função de Logout: O usuário encerra a sessão.

Expectativa: A função de logout encerra a sessão do usuário corretamente. E deve garantir o redirecionamento para a página de login.

CENÁRIO 4:

Teste de cadastro de conta: O usuário preenche um cadastro no site para criação de conta.

Expectativa: O sistema deve garantir que todos os campos obrigatórios (nome, e-mail, senha, etc.) sejam preenchidos antes de permitir a criação da conta.

TESTES FUNCIONAIS EM NÍVEL DE SISTEMA

CENÁRIO 1:

Pesquisar um livro: use a entrada de pesquisa na guia livraria.

Expectativa: Procura um livro específico, nesse caso, “Git Pocket Guide”.

CENÁRIO 2:

Clicar no botão: use o botão de clique duplo na guia elementos.

Expectativa: Clique duas vezes no botão “Double Click”.

CENÁRIO 3:

Clicar no checkbox: use o botão de clique duplo na guia elementos.

Expectativa: Expanda a pasta Home e marque a caixa de seleção Desktop.

TESTES FUNCIONAIS EM NÍVEL DE SISTEMA

CENÁRIO 4:

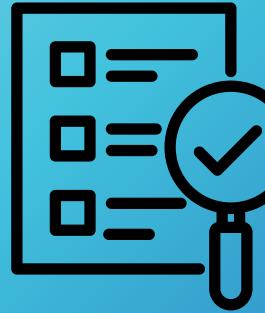
Preencher caixa de texto: Preencha com o nome, e-mail, endereço atual e endereço permanente.

Expectativa: verificar se o nome da saída corresponde à entrada.

CENÁRIO 5:

Usar o botão radio: Clicar no botão de rádio Yes

Expectativa: Verifique se a mensagem de sucesso é exibida.



CONCLUSÃO

TESTES UNITÁRIOS

Garantem que componentes individuais do código, como funções ou métodos, funcionem corretamente, facilitando a detecção de erros isolados e são a base da pirâmide de testes.

TESTES FUNCIONAIS

Testes funcionais, por outro lado, verificam se o site como um todo funciona conforme o esperado, simulando interações do usuário com o sistema.