

## ■ Dicionário de Dados – Campeonato de Futebol

### ■ ARENA

Campo	Tipo	Chave	Descrição
arena_id	int	PK	Identificador único da arena.
nome	string		Nome da arena.
cidade	string		Cidade onde a arena está localizada.
estado	string		Estado onde a arena está localizada.

### ■ TIME

Campo	Tipo	Chave	Descrição
time_id	int	PK	Identificador único do time.
nome	string		Nome do time.
estado	string		Estado do time.
sigla	string		Sigla representativa do time.

### ■ JOGADOR

Campo	Tipo	Chave	Descrição
jogador_id	int	PK	Identificador único do jogador.
nome	string		Nome completo do jogador.
posicao	string		Posição do jogador em campo (ex: atacante, goleiro).
time_id	int	FK	Referência ao time ao qual o jogador pertence.

### ■■■ TECNICO

Campo	Tipo	Chave	Descrição
tecnico_id	int	PK	Identificador único do técnico.
nome	string		Nome completo do técnico.
nacionalidade	string		Nacionalidade do técnico.
time_id	int	FK	Referência ao time que o técnico comanda.

### ■ PARTIDA

Campo	Tipo	Chave	Descrição
partida_id	int	PK	Identificador único da partida.
rodada	int		Número da rodada.
data	date		Data da partida.
horario	time		Horário de início da partida.
mandante_id	int	FK	Time mandante da partida.
visitante_id	int	FK	Time visitante da partida.
arena_id	int	FK	Arena onde a partida foi realizada.
placar_mandante	int		Número de gols do time mandante.
placar_visitante	int		Número de gols do time visitante.

## ■ GOL

Campo	Tipo	Chave	Descrição
gol_id	int	PK	Identificador único do gol.
partida_id	int	FK	Partida em que o gol foi marcado.
jogador_id	int	FK	Jogador que marcou o gol.
time_id	int	FK	Time responsável pelo gol.
minuto	int		Minuto em que o gol foi marcado.
tipo	string		Tipo do gol (ex: normal, pênalti, contra).

## ■ ESTATISTICA

Campo	Tipo	Chave	Descrição
estatistica_id	int	PK	Identificador único da estatística.
partida_id	int	FK	Partida a que a estatística pertence.
time_id	int	FK	Time ao qual as estatísticas se referem.
chutes	int		Total de chutes na partida.
chutes_a_gol	int		Total de chutes que foram ao gol.
posse_bola	decimal		Percentual de posse de bola.
passes	int		Número total de passes realizados.
precisao_passes	decimal		Percentual de precisão nos passes.

## ■ CARTAO

Campo	Tipo	Chave	Descrição
cartao_id	int	PK	Identificador único do cartão.

partida_id	int	FK	Partida em que o cartão foi aplicado.
jogador_id	int	FK	Jogador que recebeu o cartão.
time_id	int	FK	Time do jogador punido.
cor	string		Cor do cartão (amarelo, vermelho).
minuto	int		Minuto em que o cartão foi aplicado.