X-Soft Soluções

**StudyEach**

Atas de Reunião

Sprint 3

Versão 1.2

**Histórico de Alterações**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Responsável** |
| 13/06/16 | 1.0 | Criação do documento | Bruno Messias |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sprint Planning**

**13/06/2016**

As histórias de usuário a serem implementadas foram passadas pelo Product Owner e analisadas e aceitas pelo Scrum Master e Scrum Team, foi utilizado a técnica Planning Poker para estimar as histórias de usuários e cada tarefa foi atribuída de acordo com a disponibilidade de horas de cada membro do Scrum Team. Aspectos técnicos, dúvidas com relação a tecnologia, modo de implementação e pesquisas serviram de base a esta decisão. Levou-se também em consideração a dificuldade e habilidade da equipe para a realização dos itens apresentados, bem como a estimativa do tamanho do Sprint em relação à disponibilidade da equipe. O Scrum Team se comprometeu a realizar os itens selecionados no prazo estabelecido respeitando os objetivos.

**Resultados Planning Poker**



**Sprint Review**

**24/06/2016**

Em execução

**Sprint Retrospective**

**24/06/2016**

Em execução.