

## Relatório Fase 1

---



---

### GESTÃO SCRUM DO PROJETO

*CINELEI*

Licenciatura em Engenharia Informática

Gestão de Projetos em Engenharia

**Autores:**

*Carlos Eduardo Castro Carvalho nº 70540*

*Diogo Francisco Amorim Viana nº 70671*

*Luís Pedro Costeira Lima nº 70703*

*Tiago André Lobo Sampaio nº 69684*

*Vasco Miguel Faria Dias Teixeira nº 72314*

Conteúdo

Introdução..... 2

Equipa de Trabalho ..... 2

Product Backlog..... 3

Sprint Backlog..... 10

Conclusão ..... 11

## Introdução

No âmbito da unidade curricular de Gestão de Projetos em Engenharia foi-nos proposta a realização de uma aplicação respondendo aos requisitos de um Product Owner. Devido à necessidade de abertura do negócio o mesmo, solicitou uma aplicação que permitisse consulta de catálogo de filmes e, por sua vez, a respetiva compra de bilhetes para a sessão a assistir no estabelecimento do cinema, denominada como **CINELEI**.

No decorrer do desenvolvimento do trabalho foi recorrido a um método de trabalho, nomeadamente, o Scrum, que compreendia reuniões gerais entre todos os elementos no desenvolvimento da aplicação.

Foi efetuado de igual forma, um levantamento de requisitos que deu origem a um Product Backlog, com breves descrições de tarefas a cumprir.

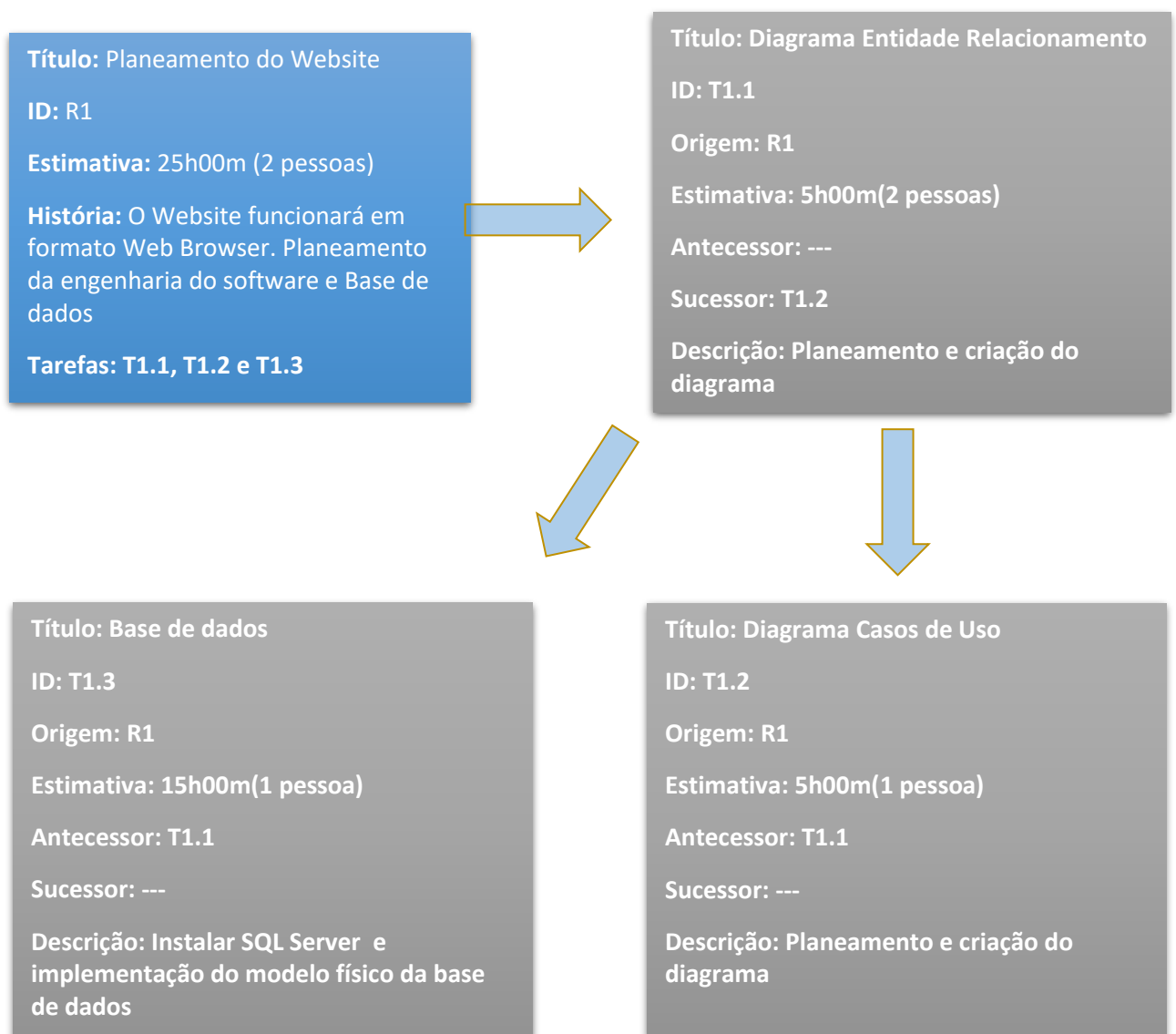
## Equipa de Trabalho

Para uma melhor organização de trabalho e para o devido desenvolvimento foram designados o **Product Owner**: Carlos Carvalho, **Scrum Master**: Diogo Viana e **Developers**: Vasco Teixeira, Luís Lima e Tiago Sampaio.

O Carlos Carvalho é a entidade que solicitou a aplicação final. O mesmo tem na sua responsabilidade a lista de requisitos, que torna possível a criação de um Product Backlog, sendo este realizado com base nas metas definidas pelos devidos requisitos, controlando desta forma, todo o desenvolvimento do projeto.

O Scrum Master, Diogo Viana, é o especialista no Scrum. O próprio tem o dever de supervisionar todo o projeto, mantendo a ideia de progresso sucessivo e corrigindo todos os problemas que possam aparecer. Por último, os Developers, são os elementos da equipa que tornam toda a ideologia em software, realizando as tarefas devidas previamente referidas no Product Backlog.

## Product Backlog



**Título:** Planeamento Website Parte 2

**ID:** R2

**Estimativa:** 5h00m (2 pessoas)

**História:** Finalizar o planeamento do Website

**Tarefas:** T2.1



**Título:** Preparação do FrontOffice e BackOffice através de Mockups

**ID:** T2.1

**Origem:** R2

**Estimativa:** 5h00m (2 pessoas)

**Antecessor:** ---

**Sucessor:** ---

**Descrição:** Planeamento e criação das Mockups

**Título:** Desenvolvimento do Software da Aplicação

**ID:** R3

**Estimativa:** 0h30m (1 pessoa)

**História:** O software funcionará em web browser e é implementada em C#

**Tarefas:** T3.1



**Título:** Preparação do web browser

**ID:** T3.1

**Origem:** R3

**Estimativa:** 1h00m (1 pessoa)

**Antecessor:** ---

**Sucessor:** ---

**Descrição:** Instalar o Visual Studio

**Título:** Registrar Conta

**ID:** R4

**Estimativa:** 6h00m (2 pessoas)

**História:** O utilizador deveria poder registrar se no Website

**Tarefas:** T4.1, T4.2 e T4.3



**Título:** Programar registo

**ID:** T4.1

**Origem:** R4

**Estimativa:** 2h00m (1 pessoa)

**Antecessor:** ---

**Sucessor:** T4.2

**Descrição:** Programar registo com os devidos dados



**Título:** Programar confirmação de dados

**ID:** T4.3

**Origem:** R4

**Estimativa:** 2h00m (1 pessoa)

**Antecessor:** T4.1

**Sucessor:** ---

**Descrição:** Programar confirmação de email

**Título:** Programar registos 3rd Party

**ID:** T4.2

**Origem:** R4

**Estimativa:** 2h00m (1 pessoa)

**Antecessor:** T4.1

**Sucessor:** ---

**Descrição:** Programar registo com o Google e Facebook

**Título:** Login da Conta

**ID:** R5

**Estimativa:** 4h00m (1 pessoa)

**História:** O utilizador deverá poder fazer o Login no Website

**Tarefas:** T5.1 e T5.2



**Título:** Programar Login

**ID:** T5.1

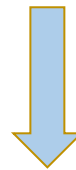
**Origem:** R5

**Estimativa:** 2h00m (1 pessoa)

**Antecessor:** ---

**Sucessor:** T5.2

**Descrição:** Programar Login



**Título:** Verificar dados

**ID:** T5.1

**Origem:** R5

**Estimativa:** 2h00m (1 pessoa)

**Antecessor:** T5.1

**Sucessor:** ---

**Descrição:** Verificar dados inseridos pelo utilizador na base de dados

**Título:** Catálogo

**ID:** R6

**Estimativa:** 18h00m (3 pessoas)

**História:** O utilizador deverá poder aceder ao catálogo de filmes do Website

**Tarefas:** T6.1 e T6.2



**Título:** Programar a exibição do catálogo

**ID:** T6.1

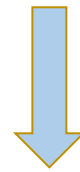
**Origem:** R6

**Estimativa:** 8h00m (2 pessoa)

**Antecessor:** ---

**Sucessor:** T6.2

**Descrição:** Programar a visualização de filmes em exibição no catálogo



**Título:** Programar a filtragem de filmes por preferência

**ID:** T6.1

**Origem:** R6

**Estimativa:** 2h00m (1 pessoa)

**Antecessor:** T6.1

**Sucessor:** ---

**Descrição:** Programar a filtragem de filmes com uma ComboBox com todas as opções de género de filme



**Título:** Filme

**ID:** R7

**Estimativa:** 48h00m (3 pessoas)

**História:** A aplicação deverá permitir ao utilizador seleccionar o filme desejado

**Tarefas:** T7.1 e T7.2



**Título:** Programar funcionalidades

**ID:** T7.1

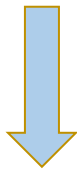
**Origem:** R7

**Estimativa:** 24h00m (3 pessoas)

**Antecessor:** ---

**Sucessor:** ---

**Descrição:** Programar funcionalidades de favoritos e vistos através de dois botões distintos.



**Título:** Programar seleccionador de filme

**ID:** T7.2

**Origem:** R7

**Estimativa:** 24h00m (3 pessoas)

**Antecessor:** ---

**Sucessor:** ---

**Descrição:** Programar seleccionador através de um clique na capa do filme, em seguida direccionar para informações e visualização do filme.

**Título:** Sair da conta

**ID:** R8

**Estimativa:** 2h00m (1 pessoa)

**História:** A aplicação deverá permitir ao utilizador sair da conta.

**Tarefas:** T8.1



**Título:** Programar opção de sair da conta

**ID:** T8.1

**Origem:** R8

**Estimativa:** 2h00m (1 pessoa)

**Antecessor:** ---

**Sucessor:** ---

**Descrição:** Programar opção de sair da conta caso tenha sido efetuado login.

Título: Publicidade

ID: R9

Estimativa: 10h00m (2 pessoas)

História: A aplicação deverá conter publicidade.

Tarefas: T9.1



Título: Programar a publicidade

ID: T9.1

Origem: R9

Estimativa: 10h00m (2 pessoas)

Antecessor: ---

Sucessor: ---

Descrição: Conectar admob com o Website .

## Sprint Backlog

- Sprint 1 (1 de novembro de 2021 - 12 de novembro de 2021) [11 dias]

Requisitos	Importância	Tarefas
1	Máxima	<b>T1.1 T1.2 T1.3</b>
2	Máxima	<b>T2.1</b>
3	Média	<b>T3.1</b>
4	Alta	<b>T4.1 T4.2 T4.3</b>
5	Média	<b>T5.1 T5.2</b>

- Sprint 2 (15 de novembro de 2021 - 2 de dezembro de 2021) [17 dias]

Requisitos	Importância	Tarefas
6	Máxima	<b>T6.1 T6.2</b>
7	Baixa	<b>T7.1 T7.2</b>
8	Baixa	<b>T7.1</b>
9	Média	<b>T7.1</b>

## Conclusão

Com o término desta primeira fase, concluímos que é uma das principais para a resolução do proposto, tendo pelo meio um planeamento importante para todas as fases que se avizinham. Posto isto, definindo a equipa de trabalho, os products backlogs e as sprints backlogs é possível ter uma visão daquilo que vai ser o projeto final, embora não seja totalmente transparente para já.