|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | ANDK Kotlin | Flutter | React | Xamarin | ANDK Java |
| Linguagem | Kotlin | Dart | JavaScript | C# | Java |
| Ano Lançamento | 2011/2017 | 2017 | 2013/2015 | 2011 | 2008 |
| Nº de Utilizadores | \*\*\*\*\* | \*\*\*\* | \*\*\*\* | \* | \*\*\* |
| Desempenho | \*\*\*\*\* | \*\*\*\*\* | \*\*\* | \*\* | \*\*\*\*\* |
| Ferramentas | \*\*\*\*\* | \*\*\* | \*\*\*\* | \*\* | \*\*\*\*\* |
| Customização | \*\*\*\* | \*\*\*\*\* | \*\*\*\* | \*\*\* | \*\*\*\* |
| Suporte | \*\*\*\*\* | \*\*\*\* | \*\*\*\* | \*\*\* | \*\*\*\*\* |
| Tamanho | Médio | Grande | Médio | Grande | Médio |



Desenvolvimento multiplataforma: O Flutter é um framework multiplataforma que permite desenvolver aplicativos para Android, iOS e outros sistemas operacionais a partir de uma única base de código.

Alta performance: O Flutter usa a linguagem de programação Dart e seu mecanismo de renderização personalizado para oferecer alta performance e fluidez de animação.

Design personalizado: O Flutter fornece muitos widgets personalizáveis, o que permite aos desenvolvedores criar interfaces de usuário exclusivas e visualmente atraentes.

Ferramentas robustas: O Flutter vem com muitas ferramentas integradas, como o widget inspector e o hot reload, que ajudam os desenvolvedores a depurar e iterar rapidamente seu código.

Comunidade ativa: O Flutter tem uma comunidade ativa e crescente, que oferece suporte, recursos e bibliotecas adicionais aos desenvolvedores.

<https://github.com/bevkoski/react-native-android-wear-demo>

<https://uds.com.br/blog/flutter-vs-react-native/>

<https://rodneyneville.medium.com/flutter-vs-react-native-vs-native-comparação-de-desempenho-aprofundada-156f9a6f0bd9>

~

Ao escolher uma tecnologia para construir uma aplicação Wear OS, é importante considerar os recursos disponíveis e o desempenho da plataforma escolhida. O Flutter é uma excelente opção para desenvolvedores que desejam criar aplicativos Wear OS eficientes e funcionais.

Uma das principais vantagens do Flutter é que ele é uma plataforma multiplataforma, o que significa que o mesmo código pode ser usado para criar aplicativos tanto para Android quanto para iOS, tornando o processo de desenvolvimento mais rápido e econômico. O Flutter também é conhecido por sua alta performance e rapidez, o que é crucial para o desenvolvimento de aplicativos Wear OS, que precisam ser rápidos e responsivos.

Outra vantagem do Flutter é a sua biblioteca de widgets. Com ela, os desenvolvedores podem criar interfaces de usuário personalizadas e atraentes, com animações suaves e transições elegantes, tornando a experiência do usuário mais agradável e intuitiva.

O Flutter também oferece uma série de recursos para a criação de aplicativos nativos, como acesso aos recursos do sistema operacional, como a câmera, o GPS e os sensores do dispositivo, bem como suporte para notificações e serviços em segundo plano.

Além disso, a comunidade de desenvolvedores do Flutter é ativa e engajada, o que significa que há uma abundância de recursos disponíveis para ajudar os desenvolvedores a resolverem problemas e aprimorarem suas habilidades.

Em resumo, o Flutter é uma plataforma poderosa e eficiente para o desenvolvimento de aplicativos Wear OS, oferecendo recursos avançados e alta performance, bem como uma comunidade de desenvolvedores engajada. Se você está procurando criar um aplicativo Wear OS robusto e funcional, o Flutter é definitivamente uma opção a ser considerada.

<https://developer.android.com/ndk/guides?hl=pt-br>

<https://flutter.dev/learn>