

Programação de Aplicações Móveis/ Programação e Integração de Serviços

Trabalho de grupo – Aplicação Móvel

Manual de Utilizador



Adopt4Paws

Tiago Fialho N° 202000520

Erica Ferrei N° 202000838

Gonçalo Alexandre N° 202001863

Índice

1	Ecrã inicial	3
1.1	Criar conta.....	4
1.2	Iniciar sessão	5
2	As suas preferências.....	6
3	Ecrã das publicações.....	7
3.1	Publicação	8
3.2	Menu de navegação.....	9
4	Manutenção da conta	10
5	Criar publicação	11
6	Adicionar Animal.....	12
7	Lista de Favoritos.....	13

1 Ecrã inicial

Para poder utilizar a aplicação o utilizador necessita estar registado.

O cliente possui, como primeiras opções, a escolha entre:

- Início de sessão;
- Criação de uma nova conta.



1.1 Criar conta

Na opção de criar conta, o cliente tem de completar um formulário de dados pessoais necessários para concluir o registo.

- Nome de utilizador;
- Email;
- Palavra-passe;
- Data de nascimento;
- Imagem de perfil;
- Se é ou não uma empresa no *switch* “Conta corporativa”.



1.2 Iniciar sessão

No ecrã de início de sessão, encontram-se dois campos a preencher pelo utilizador, que permitem posterior acesso à aplicação.

- Email;
- Palavra-passe.

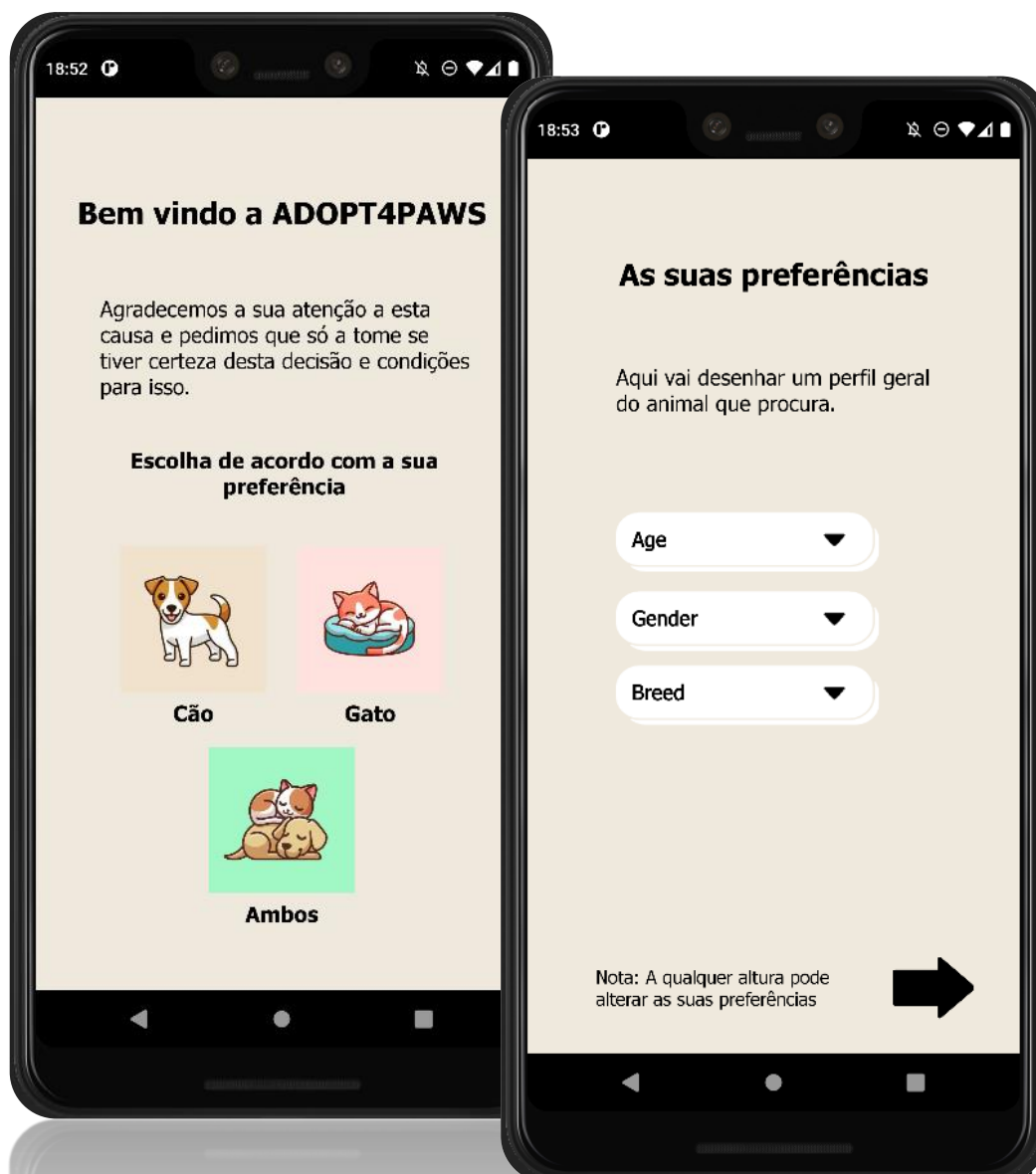


2 As suas preferências

Caso o utilizador tenha acabado de criar uma conta são apresentados dois ecrãs para seleção de preferências sendo primeiramente apresentada uma introdução do projeto onde constam os seguintes elementos:

- Seleção do tipo de animal;
- Intervalo de idades;
- Género;
- Raça.

Na situação de não querer guardar algum dos tópicos de preferências basta deixar no valor *default*.



3 Ecrã das publicações

Neste ecrã são exibidas todas as publicações de todos os utilizadores de acordo com os filtros escolhidos na barra de *spinners*. Estes elementos estão predefinidos com as preferências inicialmente definidas pelo proprietário da conta, mas podem ser alterados a qualquer momento para permitir um fácil filtramento das publicações.



3.1 Publicação

Esta *activity* mostra a informação toda a informação da publicação, incluindo:

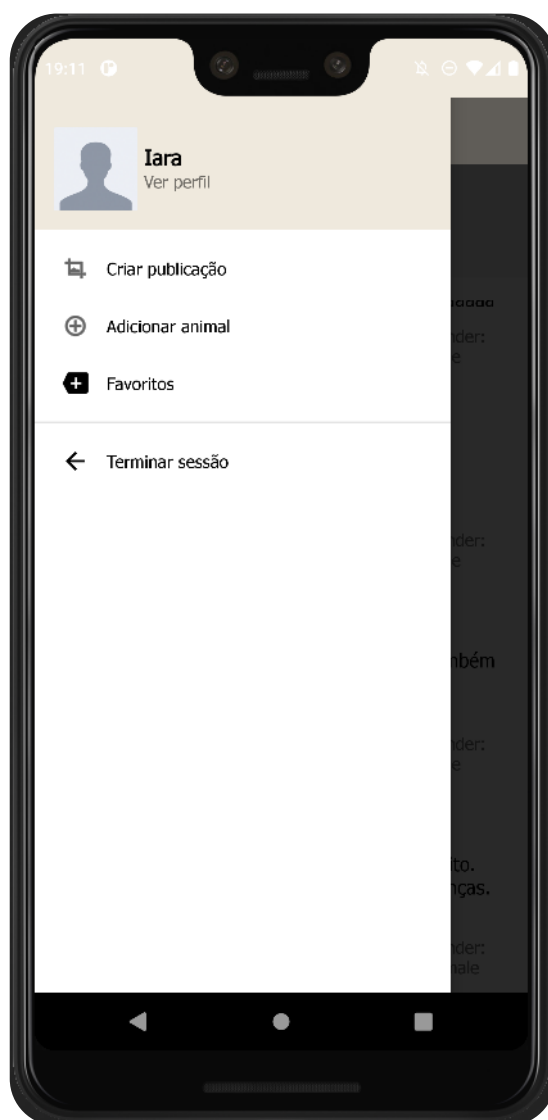
- Dados do animal: imagem e nome;
- Dados do utilizador: imagem, nome e email;
- Se está na lista dos favoritos;
- Dados da *post*: data de publicação, descrição e id da publicação.



3.2 Menu de navegação

Possuindo ligação para cinco ecrãs, o menu de navegação do ecrã de publicações, é o método de interação com as restantes funcionalidades da aplicação.

- Ver perfil: alteração da palavra-passe;
- Criar publicação;
- Adicionar animal;
- Favoritos: publicações guardadas;
- Terminar sessão.



4 Manutenção da conta

No ecrã de manutenção da conta de utilizador podemos fazer uma pequena manutenção desta.

- alteração da palavra-passe



5 Criar publicação

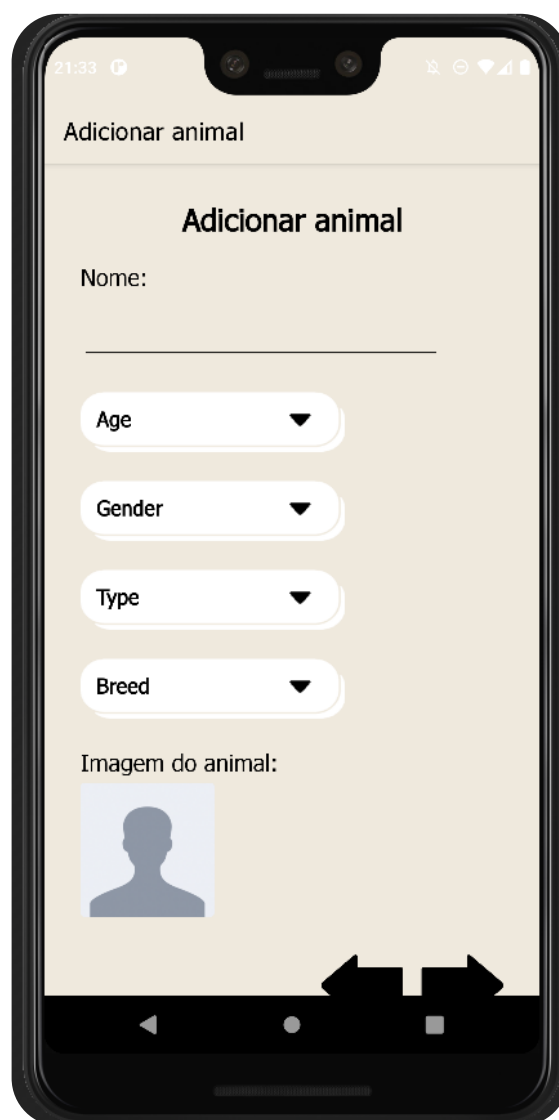
Para criar uma publicação, é solicitado ao utilizador o animal que deseja publicar, sendo que apenas está habilitado de publicar os próprios animais, e a descrição da aplicação, sendo esta uma descrição breve do animal ou qualquer outra informação que o cliente ache pertinente mencionar.



6 Adicionar Animal

A aplicação disponibiliza também, para posterior uso na criação de publicações, a adição de animais com várias características, que irão ser usadas na filtração das publicações destes.

- Nome;
- Idade (-1, 1, 2, 3, 4, 5, 5+);
- Gênero (Masculino ou Feminino)
- Tipo de animal (Cão ou Gato);
- Raça;
- Imagem do animal.

A smartphone screen displaying a form titled 'Adicionar animal'. The form has a light beige background. At the top, the title 'Adicionar animal' is centered. Below it, the label 'Nome:' is followed by a horizontal input line. Further down, there are four stacked dropdown menus with labels 'Age', 'Gender', 'Type', and 'Breed'. Each dropdown has a small downward arrow icon. Below these, the label 'Imagem do animal:' is followed by a square placeholder image showing a grey silhouette of a person's head and shoulders. At the bottom of the screen, there are three navigation icons: a back arrow, a home circle, and a forward arrow. The phone's status bar at the very top shows the time '21:33' and various system icons.

7 Lista de Favoritos

Por fim, neste ecrã, é apresentada a lista das publicações categorizadas como favoritas por parte do utilizador. Permite que o utilizador guarde publicações para posterior visualização.

