# **RELATÓRIO**

Um banco de dados para tentar se assemelhar ao sistema Wincor utilizado em todas os postos de abastecimento Galp.



#### TIAGO FIGUEREDO SILVA UP202000612

#### INTRODUÇÃO:

Tentei fazer algo próximo do que está presente no meu cotidiano de trabalho , entretanto mais limitado aos produtos de loja e transações simples.

#### **OBJETIVOS DO SISTEMA:**

Armazenar os dados de produtos e clientes, mas principalmente guardar todas as operações que cada <u>operador</u> de caixa realiza no seu <u>turno</u> diário. Irei resumir essas operações (que chamaremos de <u>transações</u>) apenas em venda e devolução de <u>artigos.</u>

#### **ENTIDADES**

#### 

#### **ARTIGO**

Terá como chave primária o código de barras para evitar ambiguidades.
Cada artigo deverá ter seu nome e preço. Obrigatoriamente terá que fazer parte do estoque que será introduzido a seguir.

#### 

#### CLIENTE

Terá como chave primária o Nif. Cada um deverá ter <u>nome</u>, um conjunto multivalorado de <u>matrículas</u> (caso o cliente possua mais de um carro) e seu <u>endereço</u> que será um atributo composto com um de seus subatributos podendo ser nulo.



#### **OPERADOR**

A chave primária será o <u>Número do</u>
<u>operador</u> em questão. Dentre as
entidades, é o que numa real situação
representa o menor volume de dados
visto que é a quantidade de
empregados da empresa. Possuirá o
<u>nome</u> e <u>salário</u>.



#### **TRANSAÇÃO**

 $\blacksquare \bullet \blacktriangle$ 

Cada Transação deverá ter um <u>número</u> como chave primária para que possamos realizar auditorias posteriomente, caso seja necessário. Além disso, a <u>hora</u> que cada uma foi realizada é importante para facilitar a consulta na BD.

### ESTOQUE

Para melhor compreensão, preferi delegar a função de determinar a quantidade de artigos para uma entidade particular. Terá como chave primária o <u>código de barras</u> de determinado artigo. Possuirá como atributo a <u>quantidade</u> disponível e o <u>valor</u> total em estoque será derivado do preço de cada produto.

#### **DIAGRAMA ER**

#### **TRANSACAO**

<u>NumTransacao</u> int

Hora datetime

#### **OPERADOR**

NumOP int

Nome varchar

Salario int

#### **CLIENTE**

<u>Nif</u> int

Nome varchar

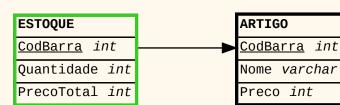
Matricula *varchar* 

Cidade *varchar* 

Rua *varchar* 

CodPostal varchar

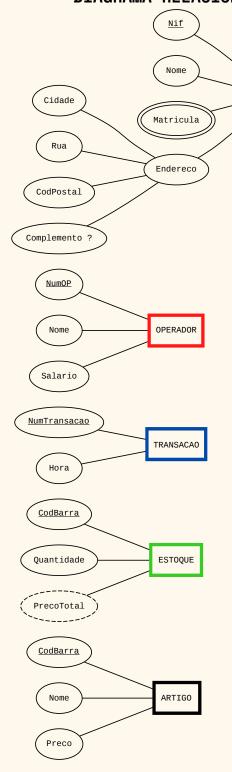
Complemento ? varchar





#### **DIAGRAMA RELACIONAL**

CLIENTE





#### TURNO (1:M)

É uma relação entre o operador e todas suas transações realizadas em um período. Identificaremos cada turno por um <u>ID</u> para que os empregados possam ter a segurança de não misturar suas transações com outros colegas. Assim, inferimos participação total por parte do operador, visto que é obrigatório. Atributos:

- <u>Número do operador</u> para identificarmos qual o empregado está a trabalhar no turno <u>ID</u> correspondente. Essa correspondência têm cardinalidade I visto que cada turno pode ter apenas um operador.
- <u>Número da transação</u> para identificarmos todas as transações realizadas naquele turno <u>ID</u>. Que por sua vez tem cardinaliade M, pois pode haver varias transações por turno.
- <u>Inicio</u> para sabermos em qual momento aquele operador que iniciou o turno começou a trabalhar, para fins de controle.

#### FATURA (1:1)

É uma relação com participação parcial de ambas entidades, para podermos adicionar os dados de uma pessoa à um determinado <u>Número</u> de transação.

Para isso precisamos do <u>Nif</u> daquele cliente que já está previamente cadastrado no sistema. Perceba que só atribuiremos os dados do cliente caso ele deseje a fatura.

#### 

#### ADICIONA\_ARTIGO (M:N)

Confesso que essa relação foi a que mais tive dificuldade para implementar. Gosto de pensar como se fosse um botão em que ao apertar adicionamos artigos a um determinado papel (que podemos abstrair como a transação).

#### Atributos:

- <u>Número da transação</u> em que queremos adicionar determinado artigo.
- <u>Código de Barras</u> do artigo que iremos adicionar àquela transação.
- Quantidade de artigos que iremos adicionar.

Podemos perceber que é uma relação de muitos para muitos já que podemos adicionar vários artigos a uma única transação, e vários artigos podem ser atribuídos a diferentes transações. Participação total pelo número da transação visto que não faria sentido o artigo ser adicionado em uma transação nula.

#### 

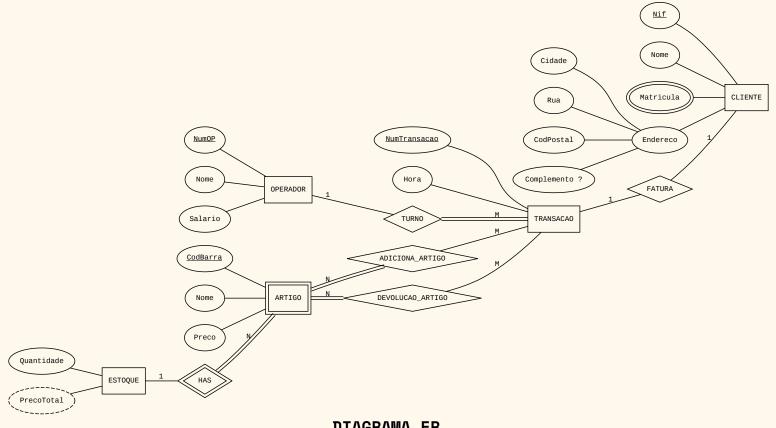
#### REMOVE\_ARTIGO (M:N)

Bem semelhante à relação passada, podemos pensá-la como uma devolução de determinado artigo, ou seja, remove um artigo de determinada transação. Além disso, para fins realísticos, não adicionaremos o atributo quantidade como em (ADICIONA ARTIGO).

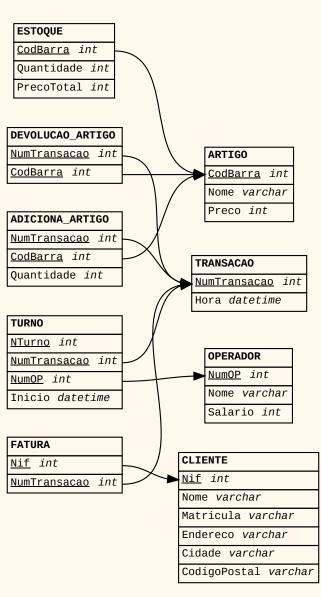
#### Atributos:

- <u>Número da transação</u> que queremos remover o determinado artigo.
- Código de barras do produto que iremos remover.

#### **DIAGRAMA RELACIONAL**



#### **DIAGRAMA ER**

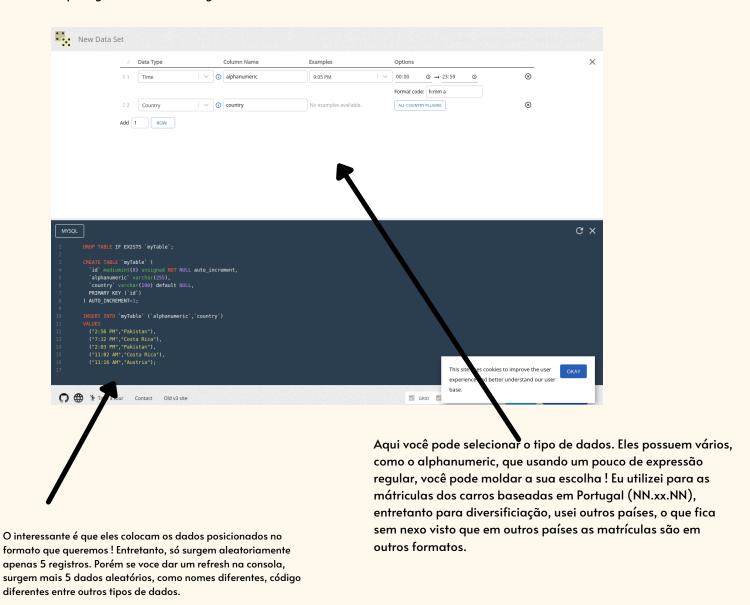


### **VOLUME DE DADOS**

Tentei adicionar o máximo de dados nas tabelas de entidades básicas como cliente e operador.

Utilizei uma ferramenta muito útil e prática para adicionar esses dados no meu arquivo.

https://generatedata.com/generator



## CONCLUSÃO

Na minha experiência, o mais díficil foi colocar as idéias de entidades e relacionamentos "no papel". Após ter feito os diagramas, a realização da BD no ficheiro SQL fluiu intensamente. Tentei inovar e fazer algo diferente, entretanto pelo medo de estar realizando o trabalho sozinho e de não dar tempo de terminar tudo a tempo fez com que escolhesse algo mais básico e que provavelmente a maioria dos meus colegas terão feito igual. Porém fico feliz com a idéia de que é um sistema que se integrado com JAVA, por exemplo, pode se tornar algo realmente útil.