

Padrões de Projeto

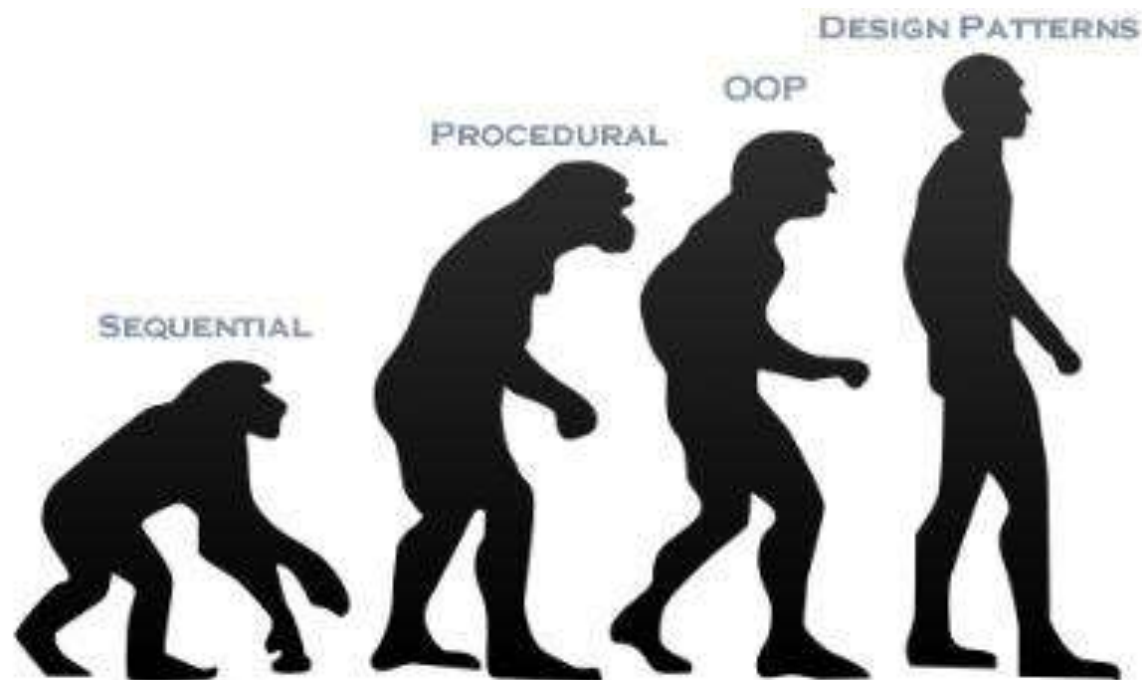
Prof. Adilson Vahldick

Departamento de Engenharia de Software

Udesc Ibirama

Objetivos da aula

- Contextualizar
 - Padrões de Projeto
 - GoF
 - GRASP
 - MVC e MVP
 - Frameworks



Padrões de Projeto

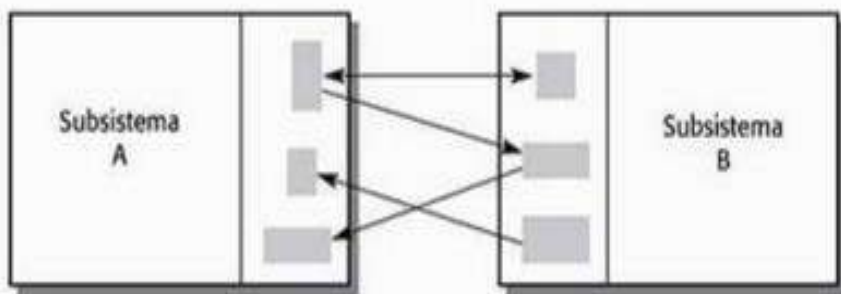
- Origens: Arquitetura



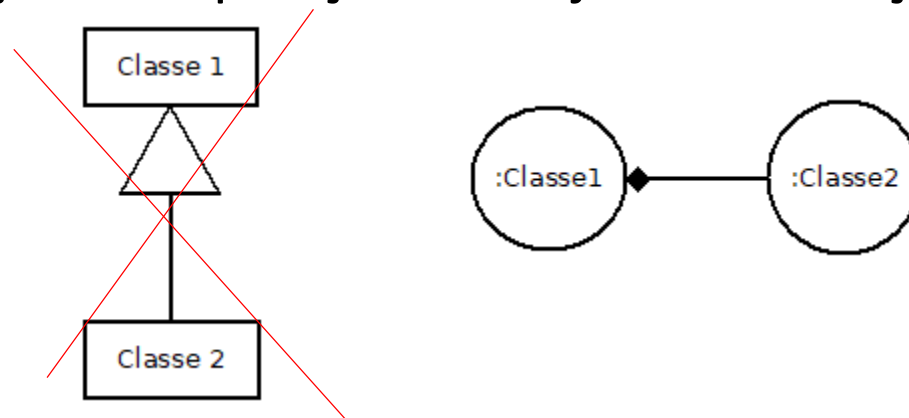
Padrões de Projeto

- Princípios de Projeto Reutilizável OO

1. Programe para uma interface, não para uma implementação



2. Favoreça a composição de objeto em relação à herança de classe

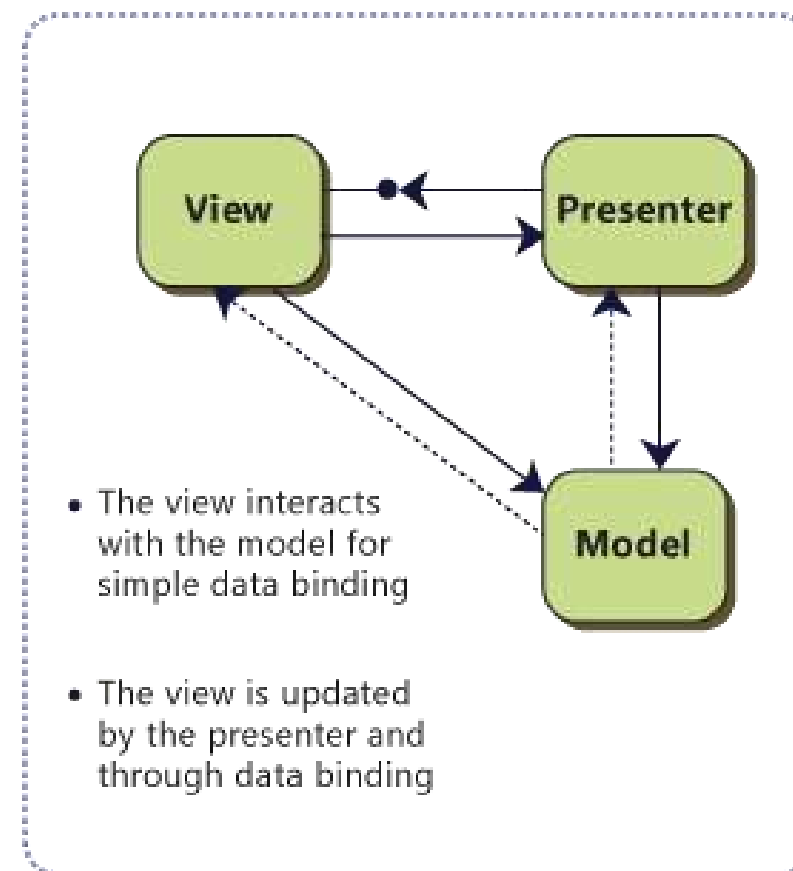
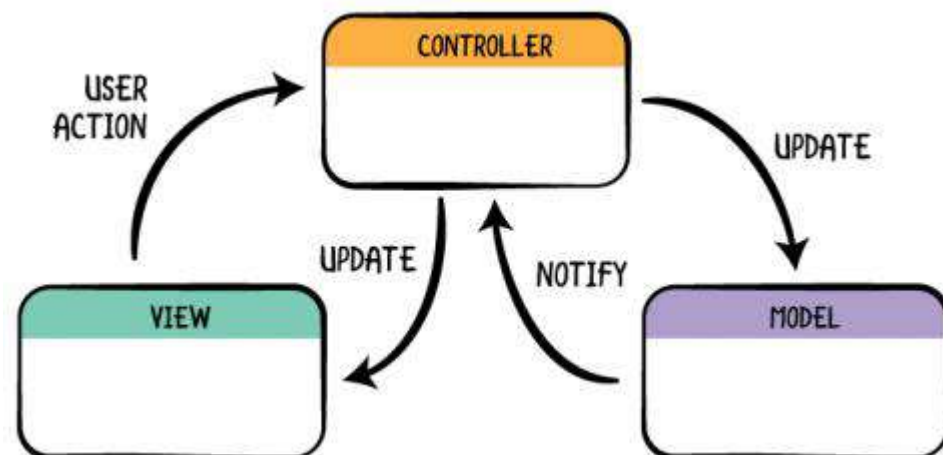


Padrões de Projetos

- GoF: Gangue dos Quatro
 - Erich Gamma e mais três
 - 23 padrões
- GRASP: Padrões de Software para Atribuição de Responsabilidade Geral
 - 9 padrões

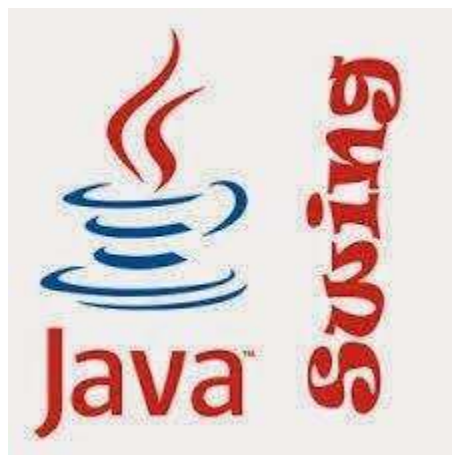
Padrões de Projeto

- MVC X MVP



Padrões de Projeto

- Frameworks



Referências

- GAMMA, Erich et al. **Padrões de projeto:** soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. Porto Alegre: Bookman, 2000.
- LARMAN, Craig. **Utilizando UML e padrões:** uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.