

## Lab XII.

### XII.1 Arquiteturas microkernel (plugins)

Tome como referência o seguinte código (*IPlugin.java* e *Plugin.java*). Construa um conjunto de classes que implementem a interface *IPlugin* e que permitam adicionar funcionalidades ao programa principal.

```
// IPlugin.java
package reflection;
public interface IPlugin {
    public void fazQualQuerCoisa();
}

// Plugin.java
package reflection;

import java.io.File;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Iterator;

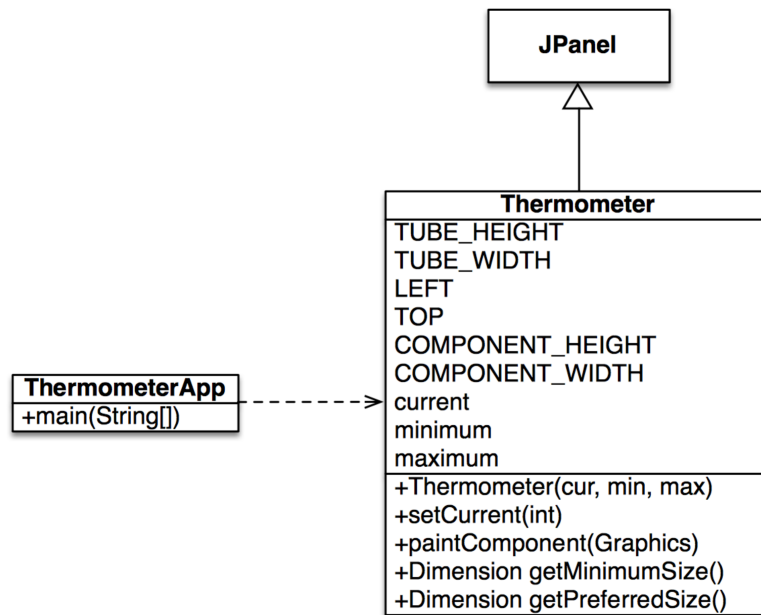
abstract class PluginManager {
    public static IPlugin load(String name) throws Exception {
        Class<?> c = Class.forName(name);
        return (IPlugin) c.getDeclaredConstructor().newInstance();
    }
}

public class Plugin {
    public static void main(String[] args) throws Exception {

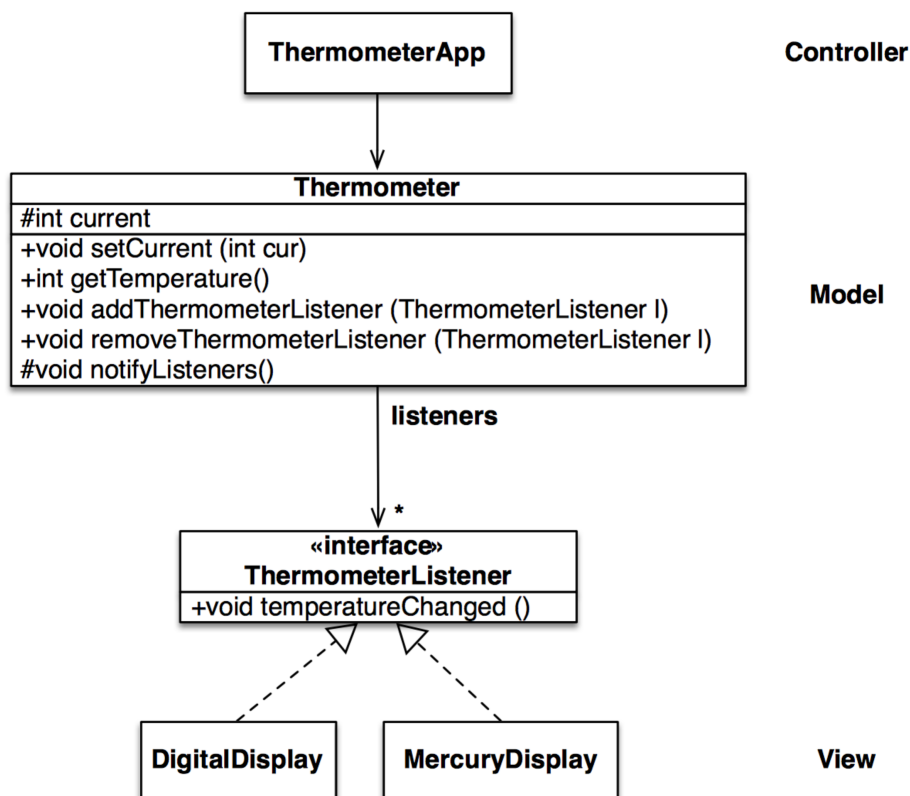
        File proxyList = new File("bin/reflection");
        ArrayList<IPlugin> plgs = new ArrayList<IPlugin>();
        for (String f: proxyList.list()) {
            if (f.endsWith(".class")) {
                try {
                    plgs.add(PluginManager.load("reflection."
                        + f.substring(0, f.lastIndexOf('.') + 1)));
                } catch (Exception e) {
                    System.out.println("\t" + f + ": Componente ignorado. Não é IPlugin.");
                }
            }
        }
        Iterator<IPlugin> it = plgs.iterator();
        while (it.hasNext()) {
            it.next().fazQualQuerCoisa();
        }
    }
}
```

### XII.2 Arquitetura Model-View-Control

No ficheiro *thermo.zip* encontrará uma solução para representar um termómetro em Java Swing. Esta abordagem, numa única classe, torna difícil mudar a implementação e adicionar, por exemplo, uma segunda forma de visualização.



Numa segunda implementação, *thermoMVC.zip*, optou-se por organizar o código segundo um modelo *Model-View-Control*, que usa o padrão *Observer*.



O termómetro está agora dividido em um modelo e duas representações (observações) diferentes. Com esta arquitetura, podemos facilmente modificar a nossa *ThermometerApp* para utilizar a visualização que queremos, podemos usar ambos, ou poderemos usar múltiplas réplicas de uma ou mais visualizações. Podemos criar estas variações com pequenas alterações na *ThermometerApp* (controlo) e nenhuma para a classe termómetro

(modelo).

O Controlo neste exemplo é bastante simples, sendo representado por um campo de texto que permite inserir uma nova temperatura. Isso é implementado com um *ActionListener* – que está associado ao campo de texto. Este *listener* faz uma chamada direta ao Termómetro que regista a mudança no modelo e, em seguida, usa *notifyListeners* para informar todos os *observers* para que possam atualizar a interface (view).

O objetivo deste trabalho é analisar o código fornecido e criar um terceira representação do termómetro (usando Swing, a consola, um ficheiro, etc.).

## XII.3 Serialização JSON de objetos arbitrários

(opcional, para quem queira estudar java reflection)

Um dos usos mais comuns das funcionalidades *Reflection* do java é encontrado na Serialização de objetos arbitrários, por exemplo para o formato JSON. De facto, a biblioteca JSON-Lib utilizada nesta cadeira utiliza precisamente esta estratégia.

Explore as funcionalidades de *Reflection* do java de maneira a serializar objetos de forma recursiva. A sua implementação deverá ser capaz de exportar os atributos e métodos públicos, tendo em atenção o seu tipo de retorno (outros objetos, arrays, etc). Note que utilizando esta estratégia é possível criar um método *default* para serializar todo o tipo de objetos, independentemente da sua implementação.

```
public class Ship {  
  
    private String name;  
    private int size;  
    private String[] passageiros;  
    private Owner owner;  
  
    public Ship(String name, int size) {  
        super();  
        this.name = name;  
        this.size = size;  
    }  
  
    public String getName() {  
        return name;  
    }  
  
    public int getSize() {  
        return size;  
    }  
  
    public Owner getOwner() {  
        return owner;  
    }  
  
    public void setOwner(Owner owner) {  
        this.owner = owner;  
    }  
  
    public String[] getPassageiros() {  
        return passageiros;  
    }  
}
```

```

public class PDSSerializer {

    public static String fromObject(Object o){
        //Class cl = o.getClass();
        //Explore os metodos
        //cl.getMethods();
        //cl.getFields();
        //Veja o javadoc das classes: Class, Method, Field, Modifier
    }

    public static void main(String[] args) {
        Ship s = new Ship("BelaRia", 200);
        s.setOwner(new Owner("Manuel"));
        s.setPassageiros(new String[]{"Manuel", "Amilcar"});

        System.out.println( PDSSerializer.fromObject(s) );
    }
}

```

```

$ java -jar Serializer.jar
Name: BelaRia
Price: 200
Owner: {
Name: Manuel
}
Passageiros: [Manuel, Amilcar]

```