



NOVA SCHOOL OF
SCIENCE & TECHNOLOGY

Interacção Pessoa-Máquina

2021/2022

Tweam

Stage 6

The word 'TWEAM' in a stylized, blue, 3D font with a black outline and a slight shadow effect.

Authors:

55105, Tiago Mendes
55612, Duarte Guerreiro
56227, Tomás Cansado

Lab class Nº P1

Group Nº 7

Professor:
Teresa Romão

December 19, 2021

Problemas encontrados

- 1 - Campos de preenchimento da mesma cor que o fundo da página;
 - Todas as aplicações profissionais que conseguimos experimentar em ambiente android apresentam exatamente o mesmo comportamento pelo que não consideramos que seja um erro de design.
- 2 – Página inicial maioritariamente da mesma cor;
 - Experimentámos vários designs diferentes para a página inicial incluindo meter cores diferentes nos campos indicados e chegámos à conclusão que o design minimalista que acabámos por implementar era o melhor.
- 3 – Definições e Ajuda não implementados;
 - Algumas funcionalidades da aplicação não foram implementadas porque não eram relevantes para os cenários propostos, no entanto consideramos que para o aspeto e simulação do comportamento da aplicação estes se devem manter apesar de nada fazerem.
- 4 – Alterar informações nas páginas de perfil de utilizador;
 - O objetivo de poder alterar os campos de informação na página de perfil é para simular o comportamento real onde seria possível alterar e gravar os dados, mas como se trata de um protótipo com baixa fidelidade em profundidade não temos maneira de guardar permanentemente os dados.
- 5 – Mensagem de aviso em inglês;
 - Traduzimos a mensagem para português.
- 6 – Ecrãs não implementados;
 - Algumas funcionalidades da aplicação não foram implementadas porque não eram relevantes para os cenários propostos, tornámos isso mais óbvio alterando o aspeto das páginas que não estão implementadas.
- 7 – Mensagem de logout;
 - Tornámos a mensagem de confirmação de encerramento de sessão mais óbvia.
- 8 – Botão de retornar na página inicial minimiza a aplicação;
 - Todas as aplicações profissionais que conseguimos experimentar em ambiente android apresentam exatamente o mesmo comportamento pelo que não consideramos que seja um erro de design.
- 9 – Informação da role de user;
 - Numa situação real um atleta/treinador/dirigente de um clube desportivo sabe se é um atleta/treinador/dirigente pelo que não consideramos relevante adicionar esta informação.
- 10 – Alinhamento de objetos em ecrãs diferentes;
 - Corrigimos a sobreposição de elementos em ecrãs de tamanhos menos comuns.