



NOVA SCHOOL OF
SCIENCE & TECHNOLOGY

Interacção Pessoa-Máquina
2021/2022

Tweam

Stage 4



Authors:

55105, Tiago Mendes
55612, Duarte Guerreiro
56227, Tomás Cansado

Lab class Nº P1

Group Nº 7

Professor:
Teresa Romão

December 12, 2021

URL Protótipo

<https://marvelapp.com/prototype/a9345ah/screen/83200701>

Instruções

A nossa aplicação tem de ser corrida em ambiente Android e temos 3 utilizadores diferentes, um para cada cenário:

Treinador:

Username: "tatiana"

Password: "ipm2122"

Dirigente:

Username: "diogo"

Password: "ipm2122"

Atleta:

Username: "andre"

Password: "ipm2122"

Briefing

A nossa aplicação tem como propósito providenciar a equipas de desporto melhor coordenação e organização de forma fácil e simples. Desde organização de um horário para toda a equipa a partilha de exercícios por parte de treinadores e gestão de ativos por dirigentes, pretendemos que qualquer equipa que use a aplicação consiga evitar mal-entendidos e falhas de comunicação.

Cenários

1. Depois de uma pesada derrota na semana passada contra o "CDA", o treinador decide preparar a sua equipa para a segunda mão da eliminatória. Para isso quer primeiro ver as estatísticas do encontro em questão (jogo contra os "CDA", 11 de novembro), analisar o motivo pela qual a sua equipa não esteve ao nível do adversário e depois encontrar um plano de treinos que consiga corrigir o problema que a equipa teve que foi falta de eficácia (treino de "eficácia de remate").
2. Para o começo da nova época desportiva a direção tem de fazer a gestão dos membros do clube para a nova temporada. O gerente vai então partilhar o código de equipa com os novos elementos que se vão juntar à equipa e remover o treinador "Luís Pereira" que já não pertence aos quadros do clube.
3. Ansioso para saber quando vai defrontar o "CDA" novamente o atleta pode procurar por esse jogo e ao seleccioná-lo (15 de novembro) pode ver mais informações sobre o mesmo.

URL Projeto

https://drive.google.com/file/d/1n3lhg8ZDYbQrh-tX_ELRaK_vUU2yKGG/view?usp=sharing