

**Interacção Pessoa-Máquina 2021/2022**

# **Tweam**

---

Stage 3



**Authors:**

55105, Tiago Mendes  
55612, Duarte Guerreiro  
56227, Tomás Cansado

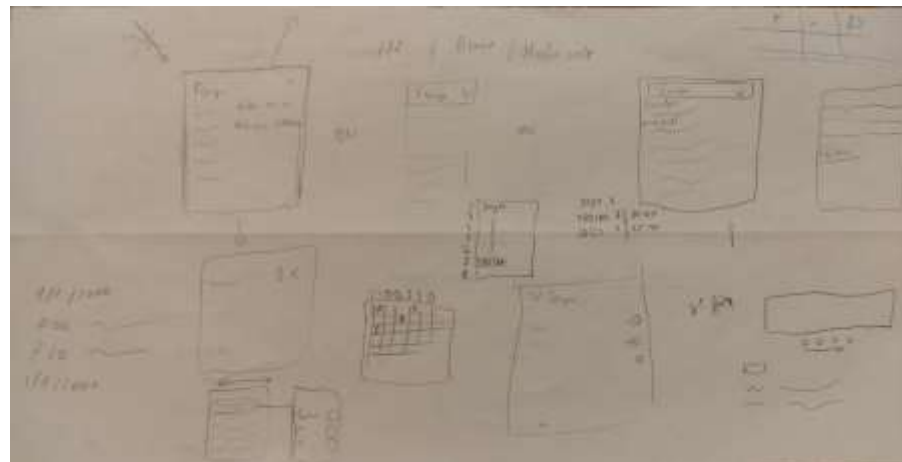
**Lab class Nº P1**

**Group Nº 7**

**Professor:**  
Teresa Romão

November 18, 2021

## Sketches



## Protótipo

<https://marvelapp.com/prototype/a9345ah>

## Briefing

A nossa aplicação tem como propósito providenciar a equipas de desporto melhor coordenação e organização de forma fácil e simples. Desde organização de um horário para toda a equipa a partilha de exercícios por parte de treinadores e gestão de ativos por dirigentes, pretendemos que qualquer equipa que use a aplicação consiga evitar mal-entendidos e falhas de comunicação.

## Cenários

1. Depois de uma pesada derrota na semana passada contra o “CDA”, o treinador decide preparar a sua equipa para a segunda mão da eliminatória. Para isso quer primeiro ver as estatísticas do encontro em questão (jogo contra os “CDA”, 11 de novembro), analisar o motivo pela qual a sua equipa não esteve ao nível do adversário e depois encontrar um plano de treinos que consiga corrigir o problema que a equipa teve que foi falta de eficácia (treino de “eficácia de remate”).
2. Para o começo da nova época desportiva a direção tem de fazer a gestão dos membros do clube para a nova temporada. O gerente vai então partilhar o código de equipa com os novos elementos que se vão juntar à equipa e remover o treinador “Luís Pereira” que já não pertence aos quadros do clube.
3. Ansioso para saber quando vai defrontar o “CDA” novamente o atleta pode procurar por esse jogo e ao seleccioná-lo (15 de novembro) pode ver mais informações sobre o mesmo.

## Observações

Com a realização dos testes por parte dos utilizadores a principal frustração sentida foi relativamente à qualidade gráfica de alguns dos ícones utilizados para simbolizar cada menu que certamente não será um problema na versão final. Outro problema encontrado por grande parte dos utilizadores foi encontrar o código de equipa para partilhar com novos elementos da equipa, uma sugestão de um dos utilizadores e que pensamos adotar é a nossa opção de “Adicionar” ser simplesmente substituída pelo código a partilhar, já que isso era tudo o que este fazia e desta maneira fica muito mais intuitiva a funcionalidade. No calendário um dos utilizadores disse que era difícil de ver o dia em que cada evento acontecia, portanto temos que ou aumentar o tamanho da fonte no dia ou escolher algo que realce essa informação. Outra sugestão de um utilizador foi indicarmos, de alguma maneira, o estado físico de cada atleta quando os listamos.

## Storyboard

