



NOVA SCHOOL OF
SCIENCE & TECHNOLOGY

Interacção Pessoa-Máquina
2021/2022

Tweam

Stage 1



Authors:

55105, Tiago Mendes
55612, Duarte Guerreiro
56227, Tomás Cansado

Lab class Nº P1

Group Nº 7

Professor:
Teresa Romão

October 15, 2021

Descrição do Problema

É necessária uma ferramenta que permita a comunicação e organização entre elementos de clubes desportivos e os seus atletas, que facilite a gestão do clube por parte da direção e auxilie a função do treinador.

Utilizadores alvo

Membros de um clube desportivo (atletas, dirigentes e treinadores). Sendo que os atletas englobam desde crianças a adultos de todos os géneros, dirigentes e treinadores seriam adultos.

Objetivo

Desenvolver uma aplicação que pode ser usada por todos os elementos de um clube desportivo, desde os aspetos mais burocráticos da direção até aos jogadores poderem ver o seu horário de treinos e jogos assim como o seu desempenho em números. Facilitar também a função do treinador implementando um banco de exercícios que ajuda no desenvolvimento de planos de treino.

Competição

TeamLinkt é uma aplicação de gestão de equipas desportivas que também permite aos utilizadores de uma equipa organizarem-se e comunicarem entre si, no entanto não suporta planos de treinos, é necessário todas as equipas da liga estarem registadas para funcionar corretamente e não disponibiliza estatísticas individuais dos jogadores. A nossa visão é suportar ainda cada equipa individualmente para tal não ser necessário, ter uma secção de exercícios para os treinadores e apresentar estatísticas individuais não só da equipa como dos atletas.