

FOCO NO MERCADO DE TRABALHO

TÉCNICAS DE MODELAGEM DA UML

Maurício Acconcia Dias

CLASSIFICAÇÃO DOS DIAGRAMAS

Os diagramas mostram o sistema de software em diferentes perspectivas, apresentando aspectos estruturais e aspectos comportamentais.



Fonte: Shutterstock.

Deseja ouvir este material?

Áudio disponível no material digital.

SEM MEDO DE ERRAR

Para a sua apresentação é possível construir uma tabela que resume o conteúdo trabalhado na seção. É importante mencionar a importância da UML para que novos membros do time possam compreender o software na totalidade.

A utilização da ferramenta possibilita o entendimento de partes e do todo sistema de software. Lembre-se de que a UML tem diversos diagramas que mostram o sistema de software em diferentes perspectivas, apresentando aspectos estruturais e aspectos comportamentais.

Além disso, posteriormente, caso o seu cliente solicite a adição de alguma funcionalidade ao sistema de software, os diagramas da UML podem auxiliar no entendimento de partes e do sistema como um todo. Ao apresentar o conteúdo, siga o que está descrito no quadro, falando a respeito de cada um dos tópicos.

o

Ver anotações

Quadro 1.2 | Classificação e definição básica dos tópicos de diagrama UML

Diagrama UML	Classificação		Definição Básica
Classe	Estrutural	Estático	Apresenta as classes, suas definições e relações (interações, colaborações).
Pacote	Estrutural	Estático	Apresenta o sistema em pacotes de acordo com sua funcionalidade. Divide rotinas de banco de dados, segurança, interfaces.
Componente	Estrutural	Estático	Apresenta todos os componentes que serão utilizados no sistema, como bibliotecas, softwares de terceiros e web <i>services</i> , se for o caso.
Perfil	Estrutural	Estático	Apresenta os possíveis perfis de implementação para cada objeto em diferentes situações.
Instalação	Estrutural	Estático	Apresenta o hardware e os softwares necessários para implantação do sistema.
Objetos	Estrutural	Estático	Apresenta os objetos e suas relações em tempo de execução.
Estrutura composta	Estrutural	Estático	Apresenta os componentes e suas relações com objetos em tempo de execução.

Diagrama UML	Classificação		Definição Básica
Casos de uso	Comportamental	Dinâmico	Visão geral das funcionalidades do sistema. Como o usuário "usa" o sistema.
Atividade	Comportamental	Dinâmico	Apresenta todos os fluxos que existem no sistema. Complementa os casos de uso.

o

Ver anotações

Diagrama UML	Classificação		Definição Básica
Visão geral de interação	Comportamental	Dinâmico	Apresenta uma visão geral, em alto nível, das interações do sistema, permitindo a visualização das relações entre os diagramas UML.
Transição de estados	Comportamental	Dinâmico	Apresenta o ciclo de vida dos objetos, ou seja, todos os possíveis estados de um objeto em tempo de execução.
Sequência	Comportamental	Dinâmico	Modela como as relações entre objetos ocorrem ao longo do tempo.
Colaboração	Comportamental	Dinâmico	Demonstra como os objetos interagem em um determinado momento em tempo de execução.
Tempo	Comportamental	Dinâmico	Mostra o estado geral do sistema em um determinado instante, permitindo visualizar todos os objetos ativos e suas relações.

Fonte: elaborado pelo autor.