

# Interface e Usabilidade

## Projeto de interface e interações

Você sabia que seu material didático é interativo e multimídia? Isso significa que você pode interagir com o conteúdo de diversas formas, a qualquer hora e lugar. Na versão impressa, porém, alguns conteúdos interativos ficam desabilitados. Por essa razão, fique atento: sempre que possível, opte pela versão digital. Bons estudos!

Nesta webaula mostraremos os tipos de elementos visuais de interação em interfaces gráficas, e suas principais funções.

## Projeto de interface e interações

### Definição de elementos de uma interface

Sabemos que a definição dos elementos de uma interface é muito importante para sua organização e consistência tanto visual como de interação.

Os tipos de elementos necessários na interface podem ser definidos já nas etapas iniciais do projeto, quando são desenvolvidos os *wireframes*, e refinados mais adiante, junto com o desenvolvimento de uma biblioteca de elementos da interface que pode estar contida nas guidelines da interface ou em um design system.

## Saiba mais

A **Guideline** é uma diretriz, é um guia de definições ou regras para determinado processo ou projeto.

**Design system** é um documento que registra todas as regras e definições da interface, em aspectos organizacionais, funcionais, comportamentais e visuais).

---

A definição dos elementos visuais auxilia na agilidade de desenvolvimento da interface e, uma vez definido um padrão de formato e de comportamento de elementos, toda a interface deve aplicar os mesmos, o que, no fim, acaba sendo como um jogo de peças de montar.

---

### Elementos visuais

## Controle de entrada



## Componentes de navegação



## Componentes informativos



Shutterstock

Você pode observar que no infográfico acima temos diversos e diferentes elementos que podemos usar para construir uma bem interface intuitiva.

Só não esqueça que elementos demais podem confundir o usuário, tenha atenção a esse detalhe!

[Pesquise mais](#)

[Saiba mais](#)

O Design System, ou Sistema de Design, é um conjunto de padrões e componentes de interface que tem como objetivo facilitar a criação e a implementação das interfaces, ao mesmo tempo em que assegura a consistência interna (na própria interface) e externa (entre os diversos canais, como website, sistemas desktop e aplicativos móveis da empresa). Além de assegurar a consistência, o design system otimiza o projeto da interface, pois, ao reaproveitar componentes, acelera o desenvolvimento e a implementação.

A empresa pode desenvolver o seu próprio design system ou utilizar como referência outros já conhecidos, como o Material Design, desenvolvido pelo Google (GOOGLE, 2021), ou o Carbon, desenvolvido pela IBM (IBM, 2021)

Lembramos que para definir as características visuais de uma interface, devem ser aplicados os princípios de usabilidade e os princípios de Gestalt, a fim de que a aparência visual da interface seja agradável e intuitiva, ou seja, que os usuários entendam, com facilidade, o que significa e para que serve cada elemento apresentado. E, com essa dica concluímos mais essa webaula!

Bons estudos e até a próxima!