

MODELAGEM COMPLEMENTAR DA ATIVIDADE DE ANÁLISE

Iolanda Cláudia Sanches Catarino

ELABORAÇÃO DOS DIAGRAMAS DE MÁQUINA DE ESTADOS E DE SEQUÊNCIA

Identificação das regras de negócio aplicadas ao contexto dos objetos com estados relevantes, definindo consistentemente os estados e suas transições de estados, e apresentação das interações entre os objetos na ordem temporal em quel elas acontecem.



Fonte: Shutterstock.

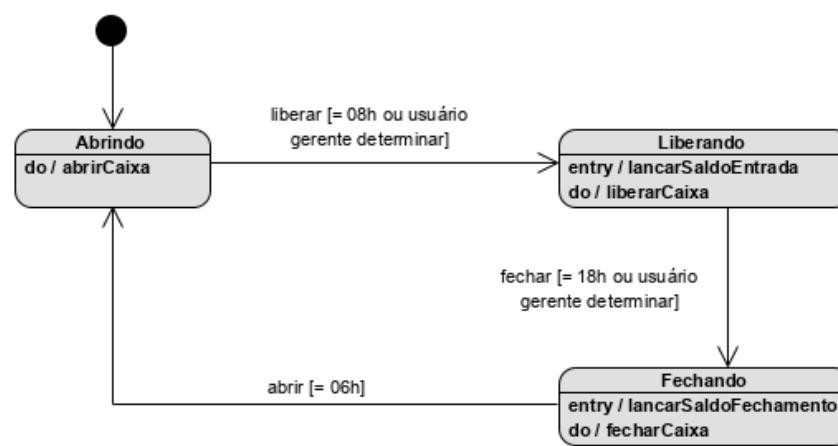
Deseja ouvir este material?

Áudio disponível no material digital.

SEM MEDO DE ERRAR

Considerando as regras definidas para as transições entre os estados dos objetos da classe “Caixa”, segue o Diagrama de Máquina de Estados, como proposta de uma solução.

Figura 4.28 | Diagrama de Máquina de Estado – Classe Caixa



Fonte: elaborada pela autora.

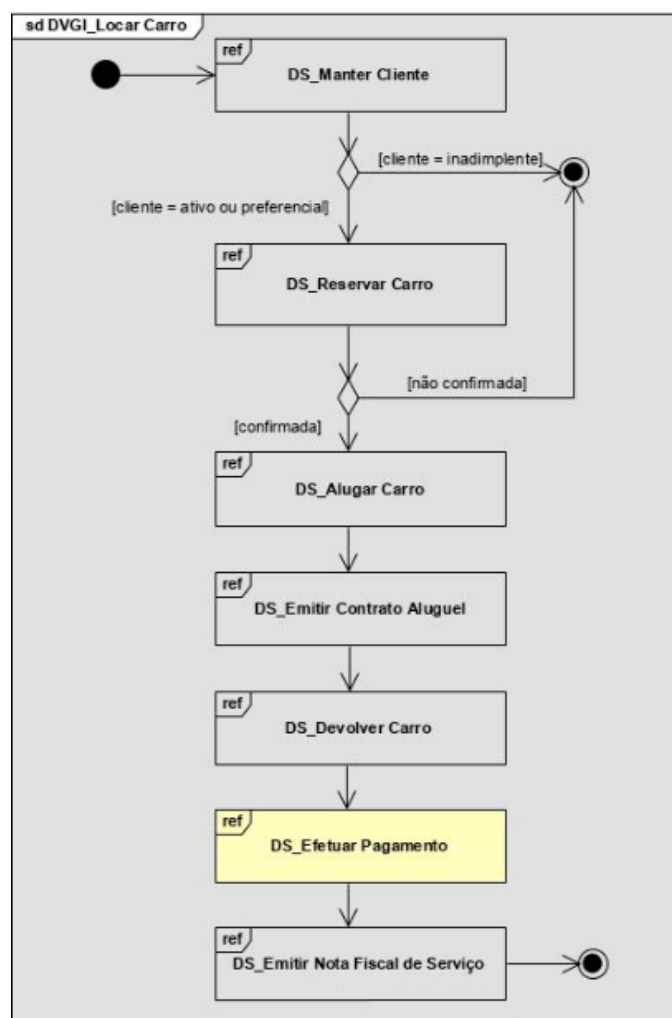
A Figura 4.29 apresenta o Diagrama de Visão Geral de Interação correspondente ao processo de locar um carro, integrando todos os casos de uso envolvidos nesse processo, que são: cadastramento de um cliente, reserva de um carro, aluguel de um carro e devolução do carro.

O Diagrama de Visão Geral de Interação é uma variação do Diagrama de Atividades que integra diferentes tipos de diagramas de interação, demonstrando um processo geral. No diagrama são utilizados dois tipos de quadros:

- **Quadros de Interação:** que contêm a representação completa de qualquer tipo de diagrama de interação.
- **Quadros de Ocorrência de Interação:** que fazem uma referência a um diagrama de interação, no entanto, não apresentam seu detalhamento.

Cada quadro de ocorrência de interação representado no diagrama da Figura 4.29 apresenta os Diagramas de Sequência correspondentes aos casos de uso que envolvem todo o processo de locação de um carro.

Figura 4.29 | Diagrama de Visão Geral de Interação – Locar Carro



Fonte: captura de tela do software Visual Paradigm Community Edition elaborada pela autora.