

Análise de Sistemas

Guião 4: Modelação de interações

DETI



Membros:

Marta Oliveira 97613

Bruno Silva 97931

Gonçalo Aguiar 98266

Miguel Ferreira 98345

Bruno Acioli 101077

4.1) Este diagrama representa a integração de aplicações nativas com o serviço de pagamento Apple Pay.

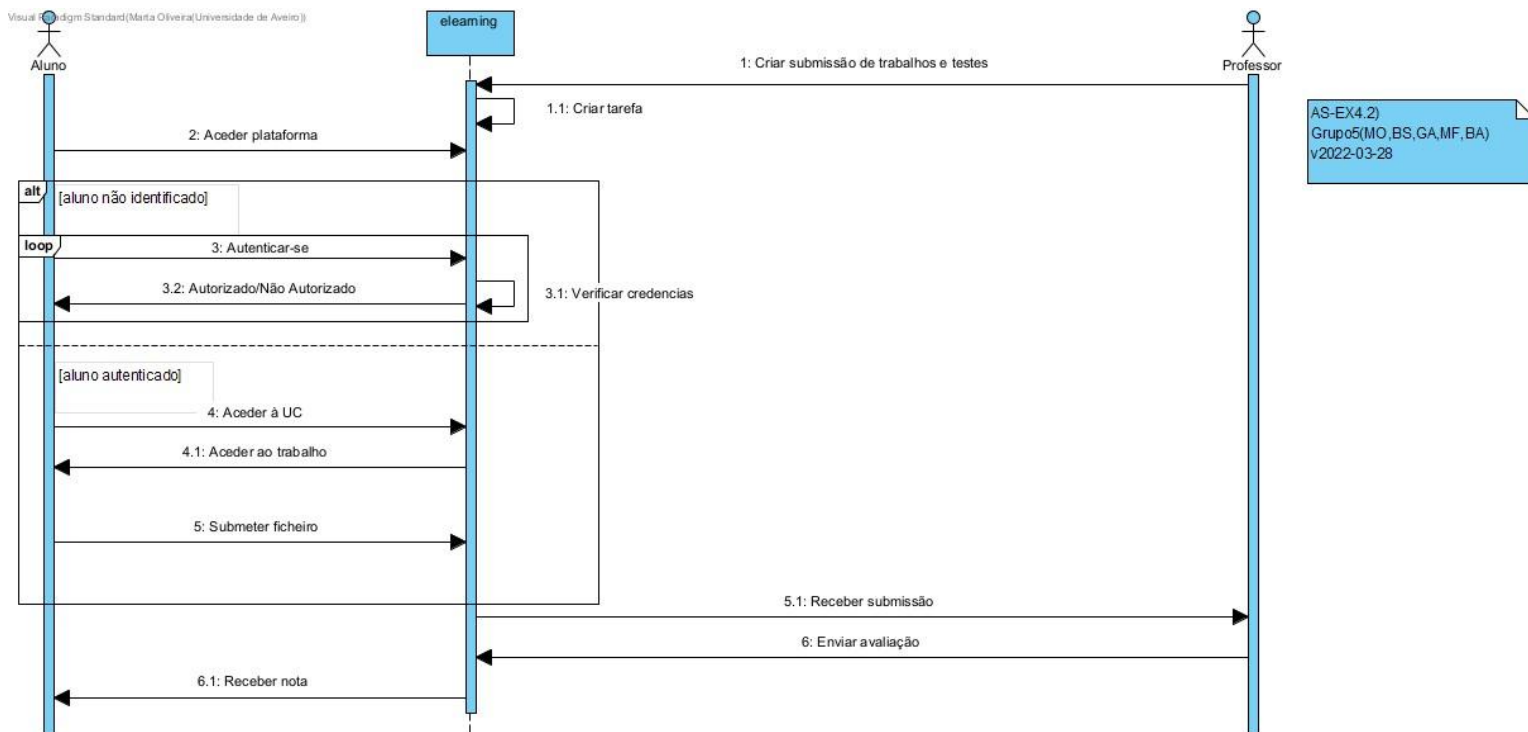
O primeiro passo do utilizador é realizar o *Checkout* através do *click* no botão da *ApplePay*.

Após esta ação a *IOS Application* faz o pedido de pagamento ao *Passkit View Controller*. Este último irá enviar um pedido ao utilizador para que seja aprovado o pedido de pagamento juntamente com os endereços de cobrança e de envio.

Depois do utilizador autorizar o pedido anterior o processo continua com o *PassKit View Controller* a recuperar a informação do pedido e a enviar de seguida o *Apple Token* para o *Apple Server*, que o encripta com o ID do vendedor e em seguida envia-o para a *IOS Application*.

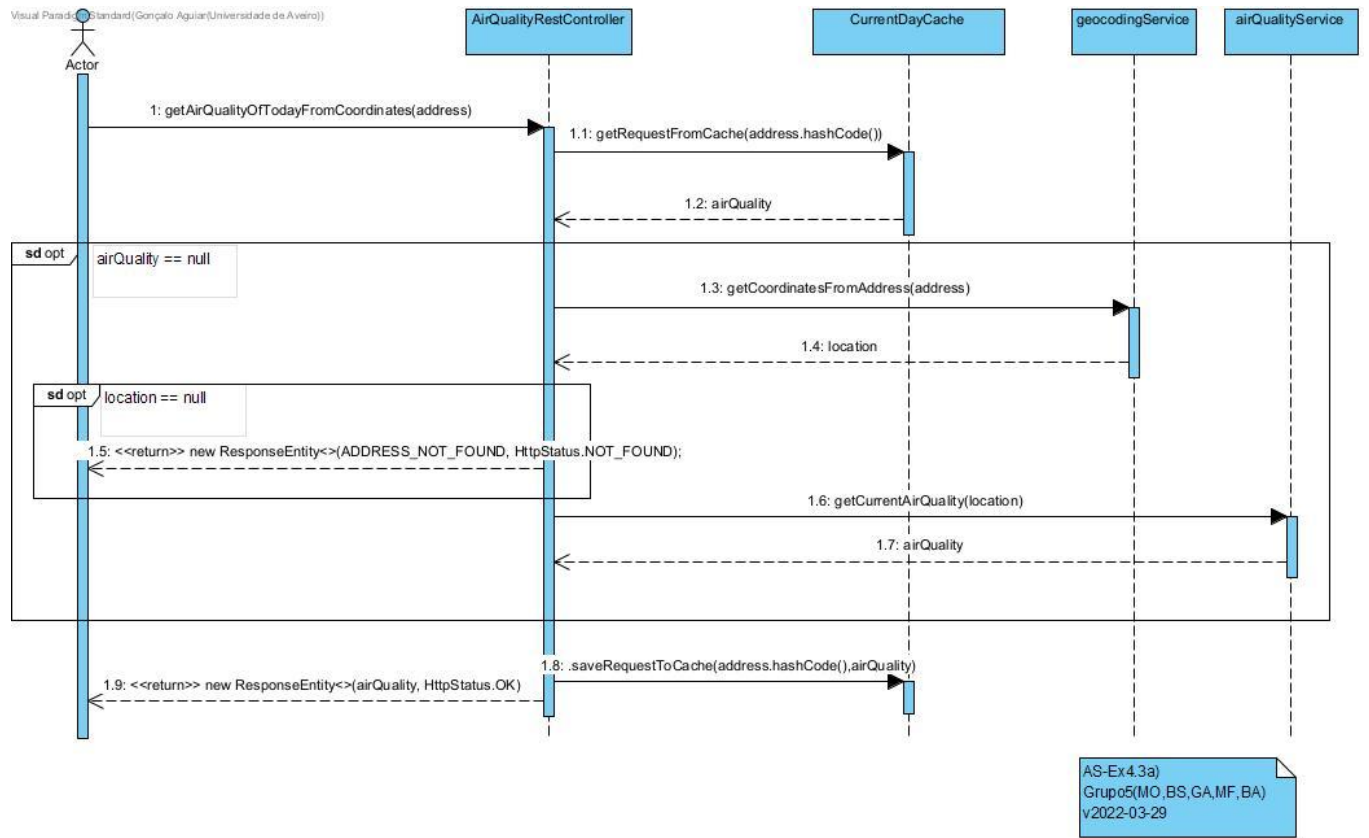
No próximo passo, a *IOS Application* faz um pedido de pagamento (*CreditCardAuthRequest*) ao *Payment Service* que irá transformar o pedido e descriptar os dados do Token. Além disso, o *Payment Service* faz um pedido de pagamento à *Gateway* que devolve uma resposta, sendo esta transformada e em seguida enviada de volta à *IOS Application* (*CreditCardAuthReply*), finalizando assim o processo de pagamento.

4.2)



4.3.

a)



b)