

V1.2 - MODELO ER - GRUPO 9

JOGOS(id_game, nome_game, url)

REGIAO(nome_regiao)

JOGADORES(

nome_regiao, id_player, username, email, estado_player

) FK: { nome_regiao } de REGIAO

CONVERSA(id_conversa, nome_conversa)

NORMAL(

nome_regiao, id_game, nome_game, n timer_seq_partida, estado_partida,
data_hora_inicio, data_hora_fim, pontuacao_n, id_player, username, email,
grau_dificuldade

) FK: {

nome_regiao, id_game, nome_game, id_player, username, email

} de REGIAO, JOGOS e JOGADORES

MULTIJOGADOR(

nome_regiao, id_game, nome_game, n timer_seq_partida, estado_partida,
data_hora_inicio, data_hora_fim, id_player, username, email

) FK: {

nome_regiao, id_game, nome_game, id_player, username, email

} de REGIAO, JOGOS e JOGADORES

JOGA_MJ(

nmr_seq_partida, id_player, username, email, id_game, nome_game, nome_regiao,
pontuacao_mj

) FK: {

nmr_seq_partida, id_player, username, email, id_game, nome_game, nome_regiao

} de MULTIJOGADOR, JOGADORES, JOGOS e REGIAO

COMPRAR(

id_game, nome_game, id_player, username, email, data, preco

) FK: { id_game, nome_game, id_player, username, email } de JOGOS e JOGADORES

ESTATISTICAS_JOGO(

id_game, nome_game, total_pontos_game, nmr_players, nmr_partidas_game

) FK: { id_game, nome_game } de JOGOS

ESTATISTICAS_JOGADORES(

id_player, username, email, nmr_partidas_player, nmr_jogos, total_pontos_player

) FK: { id_player, username, email } de JOGADORES

CRACHAS(

id_game, nome_game, nome_cracha, url, limite_pontos

) FK: { id_game, nome_game } de JOGOS

MENSAGENS(

id_conversa, nmr_seq_msg, texto, remetente, data_hora_msg

) FK: { id_conversa } de CONVERSA

CRIAR(

id_player, username, email, id_conversa

) FK: { id_player, username, email } de JOGADORES,

FK: { id_conversa } de CONVERSA

AMIGO(

id_player, username, email

) FK: { id_player, username, email } de JOGADORES

TEM(

id_player, username, email, nome_cracha

) FK: { id_player, username, email } de JOGADORES

FK: { nome_cracha } de CRACHAS