

V1.3 - MODELO ER - GRUPO 9

JOGOS(id_game, nome_game, url)

REGIAO(nome_regiao)

JOGADORES(
 nome_regiao, id_player, username, email, estado_player
)
FK: { nome_regiao } de REGIAO

CONVERSA(id_conversa, nome_conversa)

NORMAL(
 nome_regiao, id_game, nome_game, nmr_seq_partida, estado_partida,
 data_hora_inicio, data_hora_fim, pontuacao_n, id_player, grau_dificuldade
)
FK: {
 nome_regiao, id_game, nome_game, id_player
}
de REGIAO, JOGOS e JOGADORES

MULTIJOGADOR(
 nome_regiao, id_game, nome_game, nmr_seq_partida, estado_partida,
 data_hora_inicio, data_hora_fim, id_player
)
FK: {
 nome_regiao, id_game, nome_game, id_player
}
de REGIAO, JOGOS e JOGADORES

JOGA_MJ(
 nmr_seq_partida, id_player, id_game, nome_game, nome_regiao, pontuacao_mj
)
FK: {
 nmr_seq_partida, id_player, id_game, nome_game, nome_regiao
}
de MULTIJOGADOR, JOGADORES, JOGOS e REGIAO

COMPRAR(

id_game, nome_game, id_player, nome_regiao, data, preco

) FK: { id_game, nome_game, id_player, nome_regiao } de JOGOS, JOGADORES e REGIAO

ESTATISTICAS_JOGO(

id_game, nome_game, total_pontos_game, nmr_players, nmr_partidas_game

) FK: { id_game, nome_game } de JOGOS

ESTATISTICAS_JOGADORES(

id_player, nome_regiao, total_pontos_player, nmr_jogos, nmr_partidas_player

) FK: { id_player, nome_regiao } de JOGADORES e REGIAO

CRACHAS(

id_game, nome_game, nome_cracha, url, limite_pontos

) FK: { id_game, nome_game } de JOGOS

MENSAGENS(

id_conversa, nmr_seq_msg, texto, remetente, data_hora_msg

) FK: { id_conversa } de CONVERSA

CRIAR(

id_player, nome_regiao, id_conversa

) FK: {

id_player, nome_regiao, id_conversa

} de JOGADORES, REGIAO e CONVERSA

TEM(

id_player, nome_cracha, id_game, nome_game, nome_regiao

) FK: {

id_player, nome_cracha, id_game, nome_game e nome_regiao

} de JOGADORES, CRACHAS e REGIAO

AMIGO(

id_player, nome_regiao

) FK: { id_player, nome_regiao} de JOGADORES e REGIAO