

### V1.3 - MODELO ER - GRUPO 9

JOGOS(id\_game, nome\_game, url)

REGIAO(nome\_regiao)

JOGADORES(

nome\_regiao, id\_player, username, email, estado\_player

) FK: { nome\_regiao } de REGIAO

CONVERSA(id\_conversa, nome\_conversa)

NORMAL(

nome\_regiao, id\_game, nmr\_seq\_partida, estado\_partida, data\_hora\_inicio,  
data\_hora\_fim, pontuacao\_n, id\_player, grau\_dificuldade

) FK: {

nome\_regiao, id\_game, id\_player

} de REGIAO, JOGOS e JOGADORES

MULTIJOGADOR(

nome\_regiao, id\_game, nmr\_seq\_partida, estado\_partida, data\_hora\_inicio,  
data\_hora\_fim, id\_player

) FK: {

nome\_regiao, id\_game, id\_player

} de REGIAO, JOGOS e JOGADORES

JOGA\_MJ(

nmr\_seq\_partida, id\_player, id\_game, nome\_regiao, pontuacao\_mj

) FK: {

nmr\_seq\_partida, id\_player, id\_game, nome\_regiao

} de MULTIJOGADOR, JOGADORES, JOGOS e REGIAO

COMPRAR(

id\_game, id\_player, nome\_regiao, data, preco

) FK: { id\_game, id\_player, nome\_regiao } de JOGOS, JOGADORES e REGIAO

ESTATISTICAS\_JOGO(

id\_game, total\_pontos\_game, nmr\_players, nmr\_partidas\_game

) FK: { id\_game } de JOGOS

ESTATISTICAS\_JOGADORES(

id\_player, nome\_regiao, total\_pontos\_player, nmr\_jogos, nmr\_partidas\_player

) FK: { id\_player, nome\_regiao } de JOGADORES e REGIAO

CRACHAS(

id\_game, nome\_cracha, url, limite\_pontos

) FK: { id\_game } de JOGOS

MENSAGENS(

id\_conversa, nmr\_seq\_msg, texto, remetente, data\_hora\_msg

) FK: { id\_conversa } de CONVERSA

CRIAR(

id\_player, nome\_regiao, id\_conversa

) FK: {

id\_player, nome\_regiao, id\_conversa

} de JOGADORES, REGIAO e CONVERSA

TEM(

id\_player, nome\_cracha, id\_game, nome\_regiao

) FK: {

id\_player, nome\_cracha, id\_game, nome\_regiao

} de JOGADORES, CRACHAS e REGIAO

AMIGO(

id\_player, nome\_regiao

) FK: { id\_player, nome\_regiao} de JOGADORES e REGIAO