File System

Este trabalho no âmbito da UC de Linguagens de Programação irá consistir no desenvolvimento de um *file system* com hierarquia em árvore “n-aria” que permitirá através da consola do JAVA criar, eliminar, sobrepor conteúdos e ler tanto ficheiros como pastas.

As pastas que são instâncias da classe "Pasta.java" (subclasse de “Ficheiro.java”) têm um nome e uma lista interna que permitirá armazenar ficheiros da classe ou subclasse "Ficheiro.java", como por exemplo, ao criar uma instância da classe "FicheiroDeTexto.java" (subclasse de “Ficheiro.java”) que contivesse um título e um corpo de texto como atributos, este será adicionado a uma pasta existente.

Por exemplo, ao se realizar o comando "make TextFile 'titulo' 'corpo do texto'" seria acrescentada uma instância da classe "FicheiroDeTexto" com os dados especificados à lista de armazenamento da pasta atual.

Existirá também uma classe de interpretação de inputs que irá ler os comandos do utilizador e executar as tarefas respetivas aos mesmos. Esta classe será o centro de processamento do trabalho.