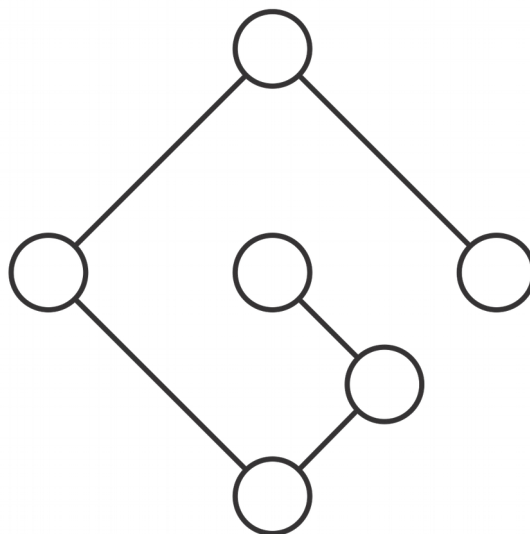




# < CON DEV / >

Projeto técnico e documento de Especificação de Objetivos e Requisitos



ConnectDreams

Este documento tem como objetivo contemplar o projeto denominado **ConDev**, abordando suas características gerais e específicas como parte da avaliação da unidade curricular Projeto técnico da turma de Desenvolvimento de Sistemas da instituição SENAI de ensino localizada em Vitória, Espírito Santo.

Equipe: Tiago Rodrigues Cunha, Victor Corassa Pinheiro, Victor Henrique de Paula Ferreira, Henrique Klayton Gonçalves Rodrigues, Caio Eduardo Abreu Silva



# Sumário

1. Lista de siglas e nomenclaturas	4
2. Visão do projeto	7
3. Motivação	8
4. Público Alvo	8
5. Objetivo Geral	8
6. Objetivo Específico	8
7. Metodologia de desenvolvimento adotada	8
8. Requisitos mínimos	9
9. Manual de Instalação	10
10. Controle de versão	11
11. Requisitos Funcionais	12
12. Requisitos Não funcionais	12
13. Descrição e especificação de caso de uso	13
14. Regra de negócio	19
15. Modelagem de sistema	24
1. Diagrama de caso de uso	24
2. Diagrama de sequencia	25
3. Diagrama de classe	31
16. Modelagem de dados	32
1. Modelo entidade relacionamento	32
2. Modelo lógico	33
3. Modelo físico	34
17. Cronograma	35
18. Avaliação de resultados/indicadores	36
19. Orçamento	36
20. Protótipo	Anexo I, II e III



## Lista de siglas e nomenclaturas

### 1. Mensagens de Erro = MR:

- MR01 = “campo inválido”;
- MR02 = “Usuário já existente”;
- MR03= “Você está desconectado , por favor efetue login”;
- MR04= “Usuário ou senha inválidos”;
- MR05= “Sua senha foi atualizada”;
- MR06= “Usuário não existe”;
- MR07= “Por favor preencha os campos obrigatórios”;

### 2. Mensagens de Sucesso = MS:

- MS01 = “Cadastro efetuado com sucesso”;
- MS02 = “atualização de dados atualizadas”;
- MS03 = “Ative sua localização”;
- MS04 = “Enviamos para seu e-mail um guia de recuperação de sua senha”;
- MS05 = “Inscrição em evento feita com sucesso”;

### 3. Protótipo versão web = PRW:

- PRW01 = “página inicial”;
- PRW02 = “tela de login”;
- PRW03 = “tela de cadastro”;
- PRW04 = “tela de feed”;
- PRW05 = “tela de post”;
- PRW06 = “tela com menu aberto”;
- PRW07 = “perfil usuário”;
- PRW08 = “lista chat”;
- PRW09 = “chat”;
- PRW10 = “sobre nós”;
- PRW11 = “Lista de empresa ou usuário”;
- PRW12 = “tela esqueci a senha”;



- PRW13 = “tela redefinir a senha”;
- PRW14 = “tela de erro campo incorreto”;
- PRW15 = “tela cadastro empresa”;
- PRW16 = “tela cadastro empresa campo (Tamanho da empresa)”;
- PRW17 = “tela termos de uso”;
- PRW18 = “tela de erro campo incorreto ou não preenchido”;
- PRW19 = “tela com menu aberto (logado como empresa)”;
- PRW20 = “perfil empresa”;
- PRW21 = “lista chat usuário bloqueado”;
- PRW22 = “tela campo de pesquisa”;
- PRW31 = “página inicial desktop”;
- PRW32 = “tela de login desktop”;
- PRW33 = “tela de cadastro desktop”;
- PRW34 = “tela de feed desktop”;
- PRW35 = “tela de post desktop”;
- PRW36 = “tela com menu aberto desktop” ;
- PRW37 = “perfil usuário desktop”;
- PRW38 = “lista chat desktop”;
- PRW39 = “chat aberto desktop”;
- PRW40 = “sobre nós desktop”;
- PRW41 = “Lista de empresa ou usuário desktop”;
- PRW42 = “tela esqueci a senha desktop”;
- PRW43 = “tela redefinir a senha desktop”;
- PRW44 = “tela de erro campo incorreto desktop”;
- PRW45 = “tela cadastro empresa desktop”;
- PRW46 = “tela cadastro tamanho da empresa campo desktop”;
- PRW47 = “tela termos de uso desktop”;
- PRW48 = “tela de erro campo incorreto ou não preenchido desktop”;
- PRW49 = “tela com menu aberto (logado como empresa) desktop”;
- PRW50 = “perfil empresa desktop”;
- PRW51 = “lista chat usuário bloqueado desktop”;
- PRW52 = “chat fechado desktop”;

#### 4. Protótipo versão aplicativo mobile = PRM:



- PRM01 = “tela de login”;
- PRM02 = “Esqueci a senha”;
- PRM03 = “Entrar com google”;
- PRM04 = “Entrar com linkedin”;
- PRM05 = “Opção de cadastro (desenvolvedor/startup)”;
- PRM06 = “Cadastro desenvolvedor”;
- PRM07 = “Cadastro startup”;
- PRM08 = “Cadastro startup tamanho da empresa”;
- PRM09 = “Feed”;
- PRM10 = “Feed (aparecer comentários)”;
- PRM11 = “Menu lateral”;
- PRM12 = “Menu lateral modo escuro”;
- PRM13 = “Editar Perfil”;
- PRM14 = “Seguidores”;
- PRM15 = “Detalhes seguidores”;
- PRM16 = “Chats”;
- PRM17 = “Chat privado”;
- PRM18 = “Detalhe empresa 1”;
- PRM19 = “Detalhe empresa 2”;
- PRM20 = “Detalhe empresa 3”;
- PRM21 = “Notificações”;
- PRM22 = “Chat privado desenvolvedor”;
- PRM23 = “Empregos”;
- PRM24 = “Post”;

5. Requisitos Funcionais = RF
6. Requisitos Não Funcionais = RNF
7. Caso de uso = UC
8. Regra de negócio = RN
9. SCRUM = metodologia de desenvolvimento ágil adotada.



## Visão do Projeto

A **ConnectDreams** veio trazer uma plataforma com soluções e inovações para o mercado. Deixando projetos, inovações e sonhos de startup's mais acessíveis para bons profissionais da área do desenvolvimento. Com intuito de desenvolver uma melhor comunicação entre ambas, pois diferente do currículo tradicional o usuário que tenha o interesse por sua inserção no mercado pode facilmente criar uma conta, descrever suas características e especialidades para ficar acessível para as empresas e startups poderem ver seu perfil e, caso gostem, se conectem para que construam algo juntos. A **ConnectDreams** entende a preciosidade de um bom network, e por isso, conta com uma comunidade integrada para que os usuários (sejam eles startups ou desenvolvedores) interagem para além do network, compartilhando experiências e feedbacks.

Para que esse objetivo seja atingido o usuário pode acessar a plataforma através do app ou web mobile podendo logar-se como visitante através de sua conta de redes sociais como , facebook, instagram, gmail. ... ou criar um cadastro aplicando um perfil como desenvolvedor ou startup para ter uma experiência completa . Para os usuários que estejam mais interessados em descobrir tudo que a plataforma pode oferecer terá bom proveito área de feeds onde eventos, perfis de usuários buscando vagas e posts de startups oferecendo empregos estarão disponíveis tudo em uma mesma página , mas caso queira interagir com uma parte específica poderá clicar em uma das três abas de filtro (Mídia, Empregos, Inovações) e experienciar cada uma delas separadas.

Neste contexto a plataforma **ConDev** reúne conceitos e metodologias para o incentivo e promoção da visibilidade de profissionais relacionadas ao ramo da tecnologia da informação. Dentre as propostas são: vendas e compras de serviços, comunicação entre os usuários, *gameificação* de relacionamento do usuário com a plataforma, promoção de eventos (palestras, conferências). O intuito da plataforma é deixar privado para os usuários apenas da região , para que a cada 100 pessoas



que você encontre na plataforma 100 sejam da sua área e região, fazendo com que crie o interesse nas pessoas para utilizarem a plataforma e agreguem valor a si mesmas e ao mercado.

## Motivação

Criar uma ponte de soluções para o mercado da grande Vitória, promovendo encontro de profissionais da área de tecnologia com pequenas e grandes empresas, com seus pequenos e grandes projetos, diminuindo o déficit de interação entre ambas as partes. Fortalecer a comunicação online, através da plataforma, para tornar possível a busca de trabalho, contratação, network e inovações.

## Público Alvo

Pequenas e grandes empresas que estejam interessadas em interagir com o mercado de trabalho seja estudando, contratando ou buscando inovações. também profissionais formados ou em formação para o mercado que pretendem conseguir uma vaga de trabalho ou simplesmente agregar valor

## Objetivo Geral

Alavancar o número de empregos e startups na mercado tendo mais profissionais disponíveis para contribuir com seus projetos e por consequência gerar mais empregos.

## Objetivo Específico

Conseguir apoio e patrocínio de empresas para atrair o interesse de profissionais para a plataforma aumentando o fluxo de usuários que participem de eventos e palestras na região incentivando haver mais eventos e mais profissionais.





## Metodologia de desenvolvimento adotada

Para atingir os objetivos do projeto foi adotada a metodologia de desenvolvimento **SCRUM**. O projeto foi dividido em ciclos, definidos por **Sprint**. As atividades foram divididas utilizando a ferramenta **Trello**, com os itens:

**Backlog**, que s3o atividades definidas para serem feitas;

“Pra fazer”, cada membro da equipe escolhe uma atividade definida em **Backlog** e insere neste item a fim de sinalizar que esta atividade vai ser iniciada;

“Fazendo”, sinaliza quando a atividade foi para desenvolvimento;

“Feito”, sinaliza quando a atividade foi conclu3da, em alguns caso a atividade pode estar incompleta devido a necessidade de uma outra atividade que n3o foi conclu3da.

## Requisitos m3nimos

Para a opera33o do sistema de servidor (Backend) 3 necess3rio um computador que cumpre os seguintes crit3rios:

1. Ter instalado no sistema o banco de dados mongoDB;
2. Sistema operacional Linux com distribui33o Debian 9 ou superior;
3. Pacotes sudo, ssh, software-properties-common, dirmngre e curl instalados;
4. Ter instalado php, composer, laravel e seus dependentes;
5. mem3ria RAM de 2GB ou superior;
6. CPU 3.4GHz ou superior;
7. Conex3o com internet.

Para a opera33o do sistema do cliente 3 necess3rio um computador que cumpre os seguintes crit3rios:

1. Ter instalado nodejs v12.13.0, npm v6.12.0, typescript 3.1, Angular/cli 8.3.17 ou superior;
2. mem3ria RAM de 4GB ou superior;
3. CPU 3.4GHz ou superior;
4. Conex3o com internet.

Para utiliza33o do sistema web como usu3rio 3 necess3rio um navegador



moderno (não indicamos Explorer 9 ou inferior).

Para utilização do sistema mobile como usuário é necessário um dispositivo Android 5.1 ou IOS 9 ou superior.



## Manual de instalação

Para instalação do aplicativo mobile Android consulte na GoogleStore.

Para instalação do aplicativo mobile IOS consulte a AppleStore.

Para acessar a versão web acesse o site <https://condev.io>

Para instalação em modo desenvolvedor, é necessário ter instalado no dispositivo móvel o aplicativo “Nativescript Playground” e “Nativescript Preview” para usar no caso do servidor mobile, e acesse o site <https://github.com/TiagoRCunha/ConDev>. Siga os seguintes passos:

1. clone o repositório:

- 1.1 \$ git clone <https://github.com/TiagoRCunha/ConDev>

- 1.2 ou \$ git clone [git@github.com](https://github.com/TiagoRCunha/ConDev):TiagoRCunha/ConDev.git

Para iniciar o modo desenvolvedor do servidor:

1. entre no diretório backend:

- \$ cd backend

2. instale as dependencias:

- \$ composer install

3. inicie o servidor

- \$ composer start

Para iniciar o modo desenvolvedor do cliente web:

1. entre no diretório backend:

- \$ cd frontend

2. instale as dependencias:

- \$ npm install

3. inicie o servidor:

- \$ npm start

Para iniciar o modo desenvolvedor do cliente mobile:

1. entre no diretório mobile:

- \$ cd mobile

2. instale as dependencias:

- \$ npm install



3. inicie o servidor:
  - \$ npm start
4. use um celular com o aplicativo Playground para scanear o QR code.

## Controle de versão

Artefatos adquiridos para esta atual versão do projeto técnico:

- Restrição de caso de uso v1.0.1
- Requisitos funcionais v1.0
- Requisitos Não funcionais v1.0
- Regra de negócio v1.0
- Minimundo v3.0.1
- Protótipo aplicativo mobile v1.0.9
- Protótipo web v1.1.0
- Diagrama de caso de uso v1.0
- Diagrama de classe v1.0.1
- Diagrama de sequencia v0.0.9
- Modelo entidade relacionamento v1.1
- Modelo lógico v1.1
- Modelo físico v1.1
- Cronograma v3.0.9

Versionamento dos pacotes para o sistema:

- Angular v7
- Angular/cli 8.3.17
- Nodejs v12.13.0
- npm v6.12.0
- typescript v3.1
- composer v1.9.1
- php v7
- nativescript v6.2.0





## Requisitos Funcionais

Identificação única	Descrição	Caso de Uso
RF001	Incluir usuário perfil desenvolvedor	[UC002]
RF002	Alterar usuário perfil desenvolvedor	[UC003]
RF003	Ler usuário desenvolvedor	[UC004]
RF004	Deletar usuário desenvolvedor	[UC003]
RF005	Incluir usuário perfil startup	[UC002]
RF006	Alterar usuário perfil startup	[UC003]
RF007	Ler usuário perfil startup	[UC010]
RF008	Deletar usuário perfil startup	[UC003]

## Requisitos não Funcionais

Identificação única	Descrição
RNF001	O sistema deverá ser executado na plataforma web
RNF002	O sistema deverá ser executado na plataforma mobile
RNF003	O sistema deverá ser separado entre o servidor e o sistema apresentado ao usuário
RNF004	O sistema responde rapidamente ao usuário



## Descrição e especificação de caso de uso

[UC001] Login	
Descrição:	Responsável por logar o usuário. Essa função é executada quando o usuário, na página inicial, clicar no botão 'entrar' preencher os campos de usuário com e-mail e senha
Atores:	Usuário não autenticado
Restrições/Regras de Negócios:	RN001
Protótipo:	PRW02 PRM002
Mensagem de Erro:	MR01 MR04

[UC002] Fazer cadastro	
Descrição:	Responsável por cadastrar um usuário no sistema. Essa função é executada quando o usuário, na página inicial, clicar no botão 'cadastrar' e preencher os campos obrigatórios
Atores:	Usuário não cadastrado
Restrições/Regras de Negócios:	RN002 RN011
Protótipo:	PRW03, PRW15, PRW16, PRW33 PRW45, PRW46 PRM05, PRM06, PRM07, PRM08
Mensagem de Erro:	MR01 MR02



[UC003] Atualizar Perfil	
Descrição:	Responsável por atualizar o perfil de um usuário no sistema. Essa função é executada quando o usuário, na página feed, clicar no botão 'perfil' e no botão 'atualizar perfil' e alterar os campos de seu perfil
Atores:	Usuário desenvolvedor e startup
Restrições/Regras de Negócios:	RN003
Protótipo:	PRW07, PRW20, PRW37, PRW50 PRM13
Mensagem de Erro:	MR03 MS02

[UC004] Visualizar desenvolvedores	
Descrição:	Responsável por listar perfis de usuários desenvolvedores no sistema. Essa função é executada quando o usuário, na página feed, clicar no botão "Lista" e caso queira uma pesquisa detalhada preencherá os campos de filtros
Atores:	Usuário desenvolvedor e startup
Restrições/Regras de Negócios:	RN004
Protótipo:	PRW08, PRW11, PRW21 PRM14
Mensagem de Erro:	MR03 MR06

[UC005] Check-in em eventos	
Descrição:	Responsável por confirmar a presença





	de um usuário em um evento registrado no sistema. Essa função é executada quando o usuário, na tab feed, clicar no botão 'fazer checkin' selecionará o evento e irá em clicar em 'enviar localização'
Atores:	Usuário desenvolvedor e startup
Restrições/Regras de Negócios:	RN005
Protótipo:	Fora de escopo
Mensagem de Erro:	MR03 MS03

[UC006] Pontuação	
Descrição:	Responsável por pontuar perfil de um usuário. Essa função é executada quando o usuário interagir com algum evento da plataforma que o premiará com pontos que serão adicionados em seu perfil como mérito
Atores:	Usuário desenvolvedor
Restrições/Regras de Negócios:	RN006
Protótipo:	Fora de escopo
Mensagem de Erro:	MR03

[UC007] Configuração do app	
Descrição:	Responsável por alterar a configuração mobile. Essa função é executada quando o usuário clicar no botão "configurações" e alterar os campos de acordo com seu perfil
Atores:	Usuário desenvolvedor e startup



Restrições/Regras de Negócios:	RN007
Protótipo:	PRW06, PRW36 PRM11, PRM12
Mensagem de Erro:	Não se aplica

[UC008] Se inscrever em eventos	
Descrição:	Responsável por registrar a inscrição de um usuário em um determinado evento registrado no sistema. Essa função é executada quando o usuário clicar no botão “listar eventos” selecionar um determinado evento e clicar em “comparecer”
Atores:	Usuário desenvolvedor e startup
Restrições/Regras de Negócios:	Fora de escopo
Protótipo:	Fora de escopo
Mensagem de Erro:	MR03

[UC009] Anunciar vagas	
Descrição:	Responsável por registrar uma vaga de trabalho para desenvolvedores .Essa função é executada quando o usuário startup clicar no botão “divulgar vaga” e preencher os campos de requisitos para a vaga
Atores:	Usuário startup
Restrições/Regras de Negócios:	RN008
Protótipo:	Fora de escopo
Mensagem de Erro:	MR03 MR07



[UC010] Feed	
Descrição:	Responsável por mostrar as ferramentas da plataforma em uma mesma área. Essa função é executada quando o usuário desenvolvedor ou startup logar-se
Atores:	Usuário desenvolvedor e startup
Restrições/Regras de Negócios:	RN009
Protótipo:	Fora de escopo
Mensagem de Erro:	Não se aplica

[UC011] Login visitante	
Descrição:	Responsável por dar acesso a um usuário visitante .Essa função é executada quando o usuário não cadastrado acessar a plataforma e clicar no botão “entrar com rede social” preenche os campos de login com a rede social e entra na plataforma
Atores:	Usuário visitante
Restrições/Regras de Negócios:	RN012
Protótipo:	PRM03, PRM04
Mensagem de Erro:	Não se aplica

[UC012] Esquecer senha	
Descrição:	Responsável por dar acesso a recuperação de senha ao usuário. Essa função é executada quando o



	usuário startup ou desenvolvedor clicar no botão “esqueci senha” e preencher os campos de e-mail para receber senha de recuperação
Atores:	Usuário startup e desenvolvedores
Restrições/Regras de Negócios:	RN013
Protótipo:	PRW12, PRW42 PRM02
Mensagem de Erro:	MS04

[UC013] Criar um post	
Descrição:	Responsável por dar acesso ao usuário a criação de um post .Essa função é executada quando o usuário startup ou desenvolvedor clicar no botão “divulgar” e digitar no campo o que deseja divulgar no post ou clicar em enviar foto para o sistema acessar seu diretório e fazer o upload de uma foto
Atores:	Usuário startup e desenvolvedores
Restrições/Regras de Negócios:	RN014
Protótipo:	PRW05, PRW35 PRM24
Mensagem de Erro:	Não se aplica

[UC014] Enviar mensagem	
Descrição:	Responsável por permitir que o usuário envie mensagem para outro usuário .Essa função é executada quando o usuário startup ou



	desenvolvedor clicar no botão “Lista” selecionar o usuário que queira enviar mensagem, digitar a mensagem no campo de mensagem e clicar em enviar
Atores:	Usuário startup e desenvolvedores
Restrições/Regras de Negócios:	RN015
Protótipo:	PRW09, PRW21, PRW38, PRW39, PRW51, PRW52 PRW16, PRW17, PRW22
Mensagem de Erro:	Não se aplica

## Regras de negócio

[RN001] Login	
Descrição:	O Sistema deverá dar acesso à plataforma ao usuário se os campos estiverem corretos e caso o usuário exista na plataforma
Atores:	Usuário não autenticado
Casos de Uso:	UC001

[RN002] Fazer cadastro	
Descrição:	O Sistema registrará e dará acesso à plataforma ao usuário se os campos obrigatórios estiverem corretos
Atores:	Usuário não cadastrado
Casos de Uso:	UC002



[RN003] Atualizar Perfil	
Descrição:	O Sistema atualizará os dados de um usuário em um banco de dados
Atores:	Usuário desenvolvedor e startup
Restrições/Regras de Negócios:	UC003

[RN004] Visualizar desenvolvedores	
Descrição:	O Sistema listará desenvolvedores registrados na plataforma, caso preencha os campos de filtro fará uma busca mais detalhada
Atores:	Usuário desenvolvedor e startup
Casos de Uso:	UC004

[RN005] Check-in em eventos	
Descrição:	O Sistema registrará presença de desenvolvedores em eventos registrados via localização por gps caso tenha conexão com a internet e ative sua localização
Atores:	Usuário desenvolvedor e startup
Casos de Uso:	UC005

[RN006] Pontuação	
Descrição:	O Sistema registrará pontos para desenvolvedores desde que interajam com eventos específicos no sistemas e adicionar pontos ao seu perfil



Atores:	Usuário desenvolvedor
Casos de Uso:	UC006

[RN007] Configuração do app	
Descrição:	O Sistema armazenará os dados do aplicativo no dispositivo do ator
Atores:	Usuário desenvolvedor e startup
Casos de Uso:	UC007

[RN008] Anunciar vagas	
Descrição:	O Sistema registrará a vaga de trabalho no sistema desde que os campos de requisitos mínimos para a vaga sejam preenchidos
Atores:	Usuário startup
Casos de Uso:	UC009

[RN009] Feed	
Descrição:	O Sistema dará acesso a esta área quando usuário logar com sua conta e também como visitante mas tendo uma parte dela limitada com filtro
Atores:	Usuário desenvolvedor e startup
Casos de Uso:	UC010



[RN010] Login visitante	
Descrição:	O Sistema registrará a vaga de trabalho no sistema desde que os campos de requisitos mínimos para a vaga sejam preenchidos
Atores:	Usuário startup
Casos de Uso:	UC011

[RN011] Termos de uso	
Descrição:	O Sistema registrará e dará acesso à plataforma para o usuário caso ele concorde com os termos de uso
Atores:	Usuário não cadastrado
Casos de Uso:	UC002

[RN012] Login visitante	
Descrição:	O usuário não cadastrado terá acesso a uma parte limitada da plataforma não podendo enviar mensagens para usuários e nem criar post apenas visualizar desde que faça login com uma rede social disponível no sistema
Atores:	Usuário não cadastrado
Casos de Uso:	UC011

[RN013] Esquecer senha	
Descrição:	O sistema enviará um link de recuperação de senha para que





	usuário abra o link e altere sua senha desde que tenha um e-mail válido
Atores:	Usuário startup e desenvolvedores
Casos de Uso:	UC012

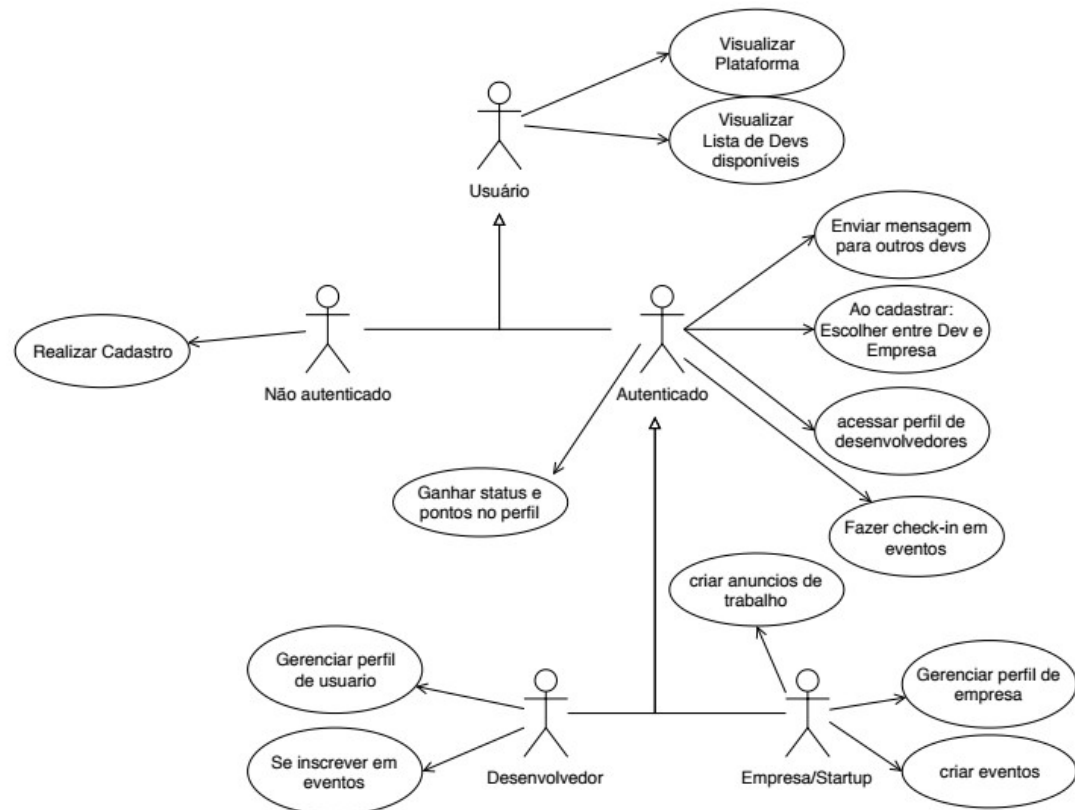
[RN014] Criar um post	
Descrição:	O usuário poderá criar um post desde que não esteja usando uma conta de visitante
Atores:	Usuário startup e desenvolvedores
Casos de Uso:	UC013

[RN015] Enviar mensagem	
Descrição:	O usuário poderá enviar mensagem para qualquer usuário desde que tenha uma conta que não seja de visitante
Atores:	Usuário startup e desenvolvedores
Casos de Uso:	UC014



# Modelagem de sistema

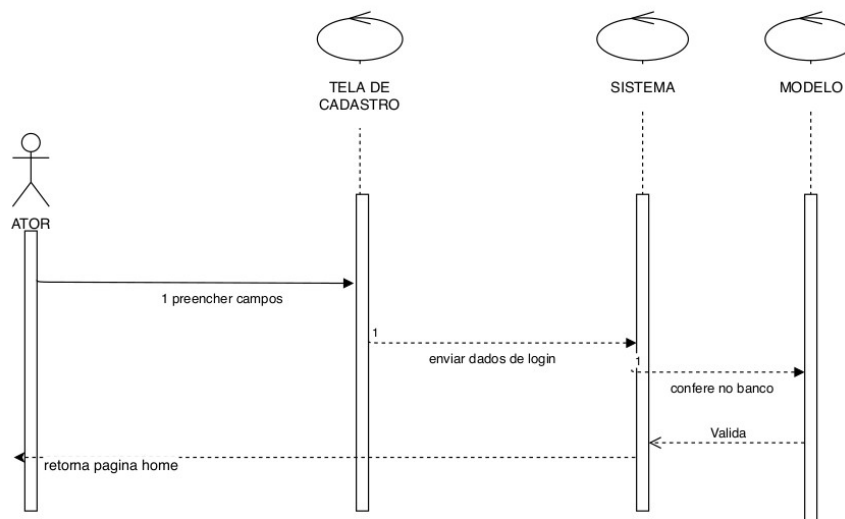
## 1. Diagrama de Caso de Uso



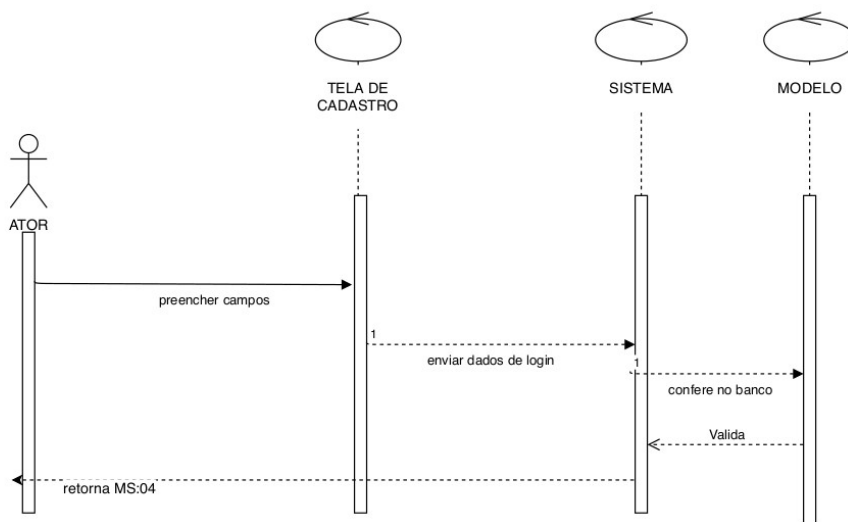


## 2. Diagrama de sequencia

### [UC001 – Fluxo principal]

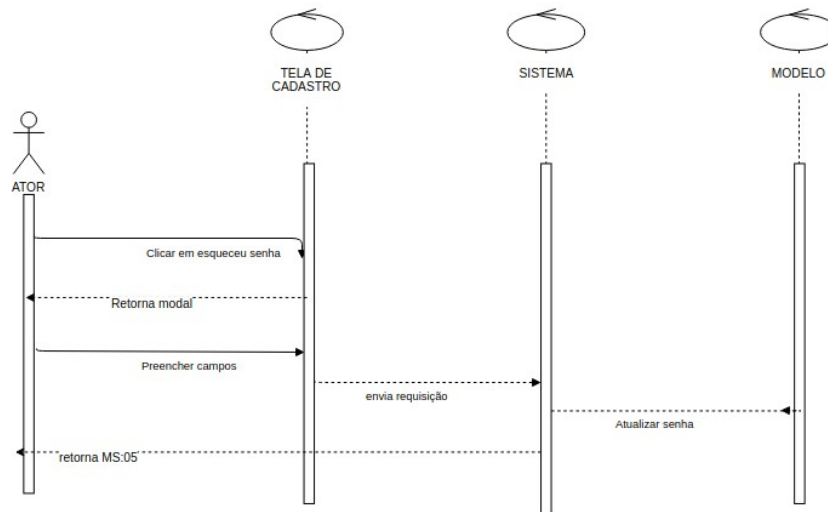


### [UC001 – Fluxo de erro]

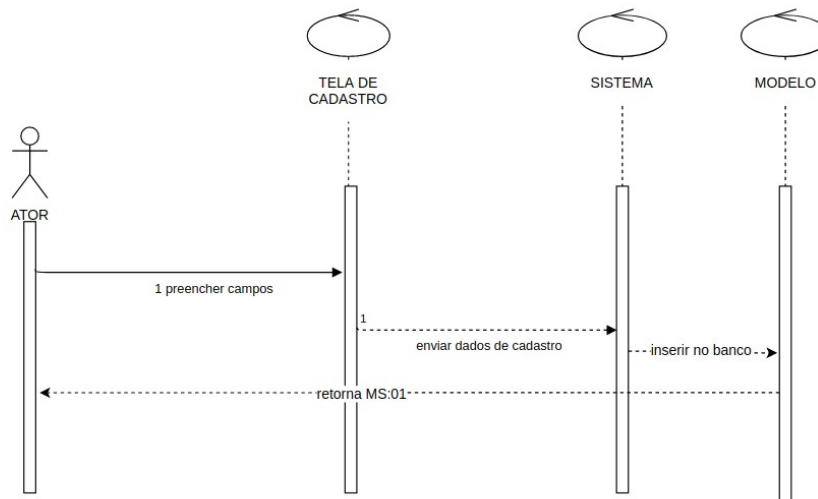




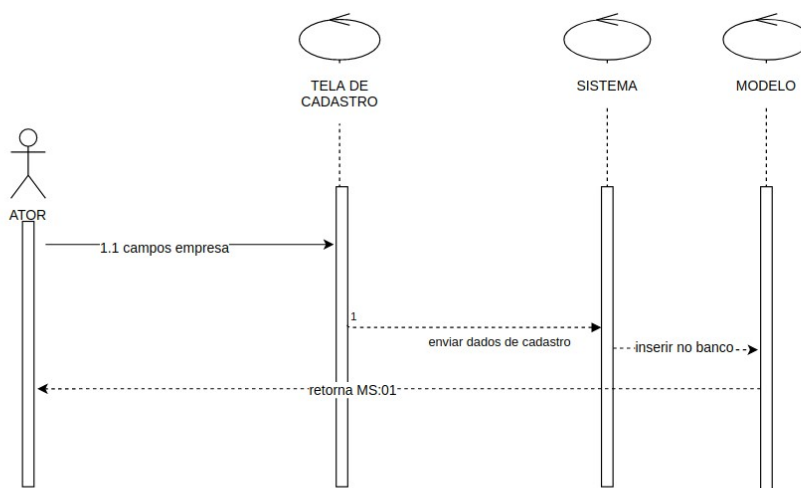
## [UC001 – Fluxo alternativo “Esqueci senha”]



## [UC002 – Fluxo principal]

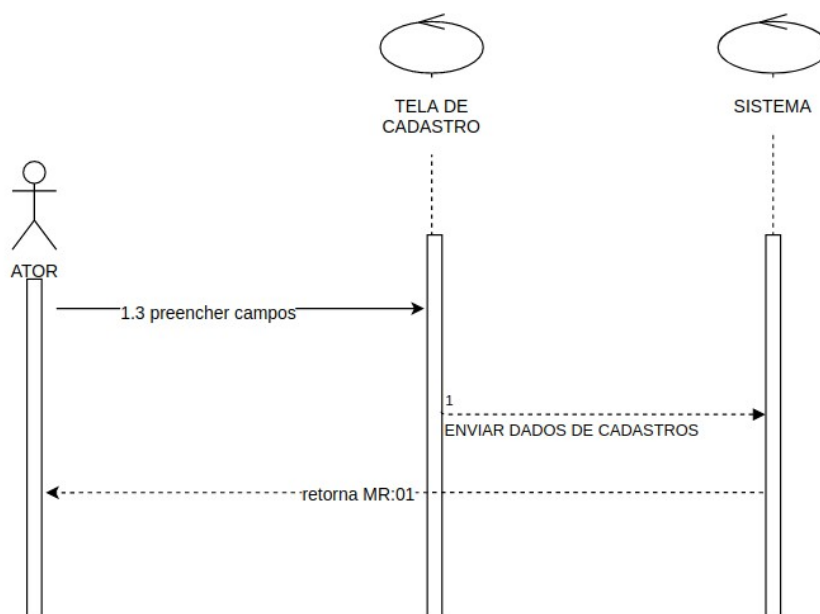


## [UC002 – Fluxo alternativo]

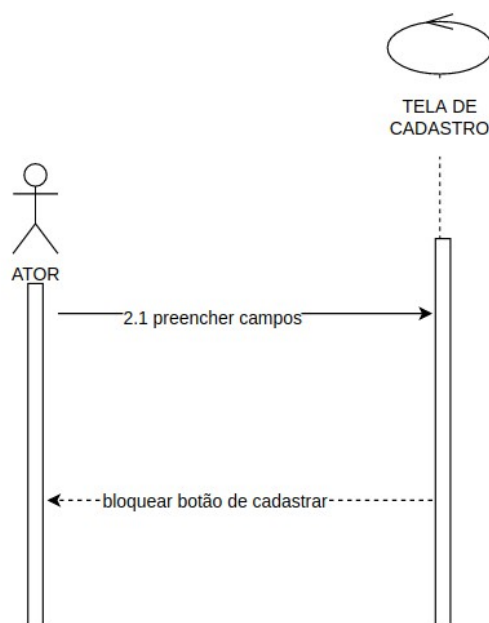




### [UC002 – Fluxo de erro “Dados Não conferem”]

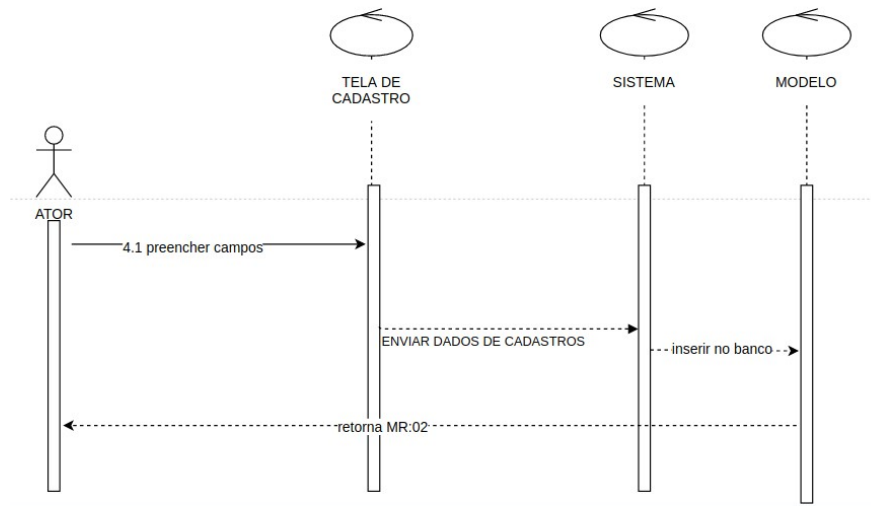


### [UC002 – Fluxo de erro “Não concordou com termos”]

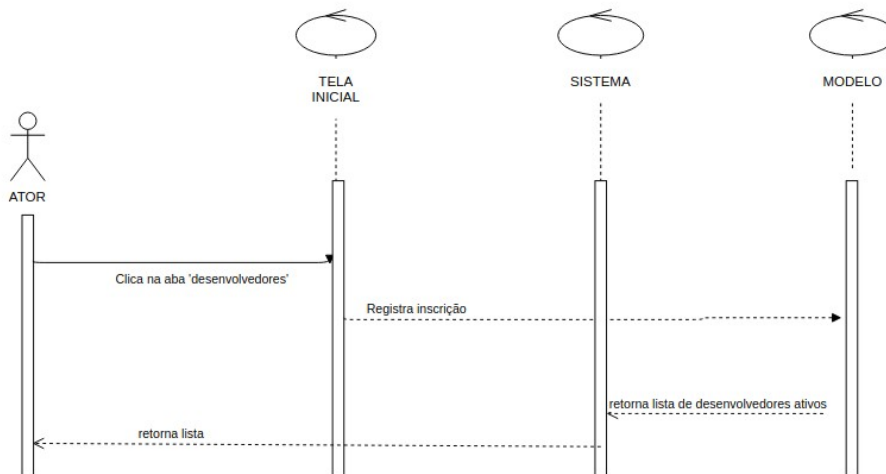




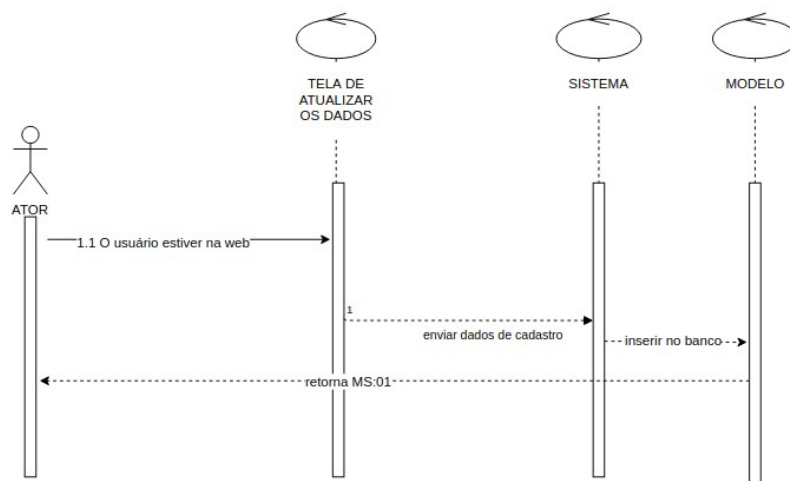
### [UC002 – Fluxo de erro “Usuário já existente”]



### [UC004 – Fluxo principal]

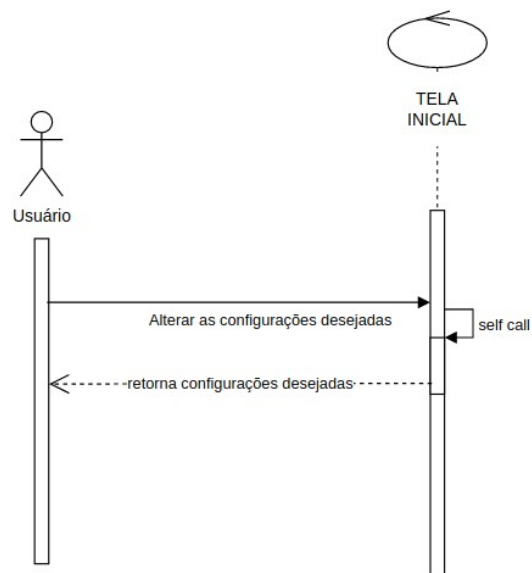


### [UC004 – Fluxo alternativo]

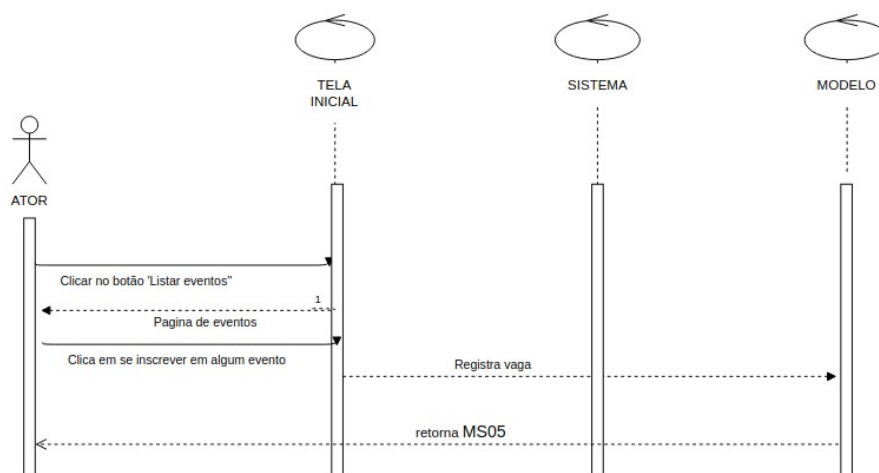




### [UC007 – Fluxo principal]

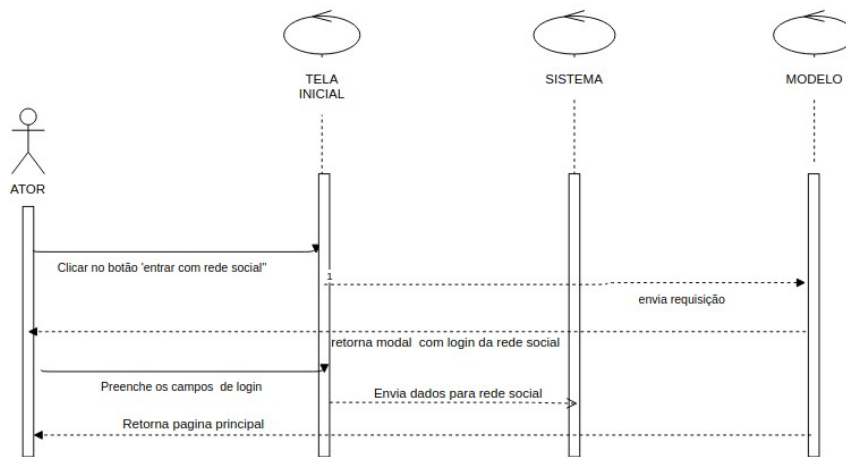


### [UC008 – Fluxo Principal]

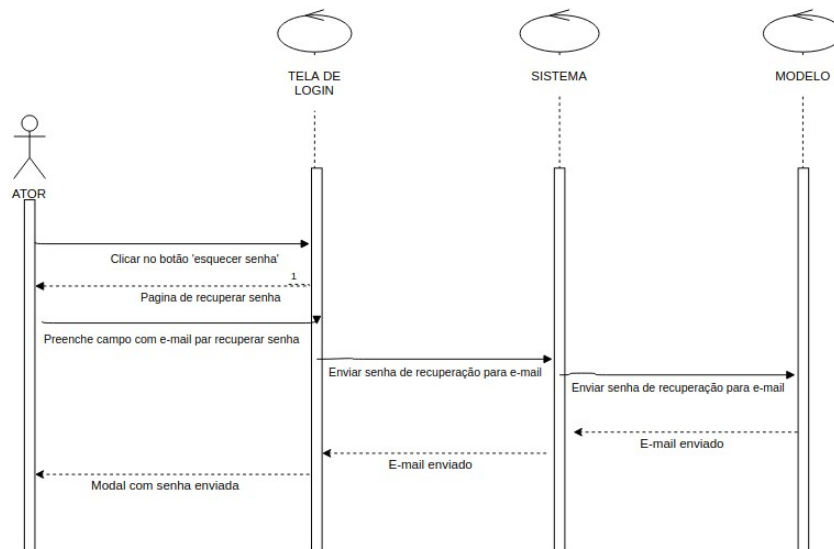




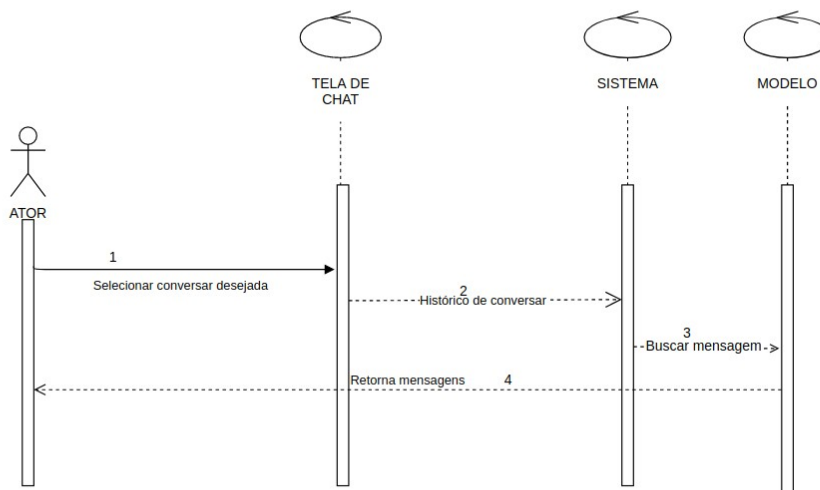
### [UC011 – Fluxo Principal]



### [UC012 – Fluxo Principal]



### [UC014 – Fluxo Principal]

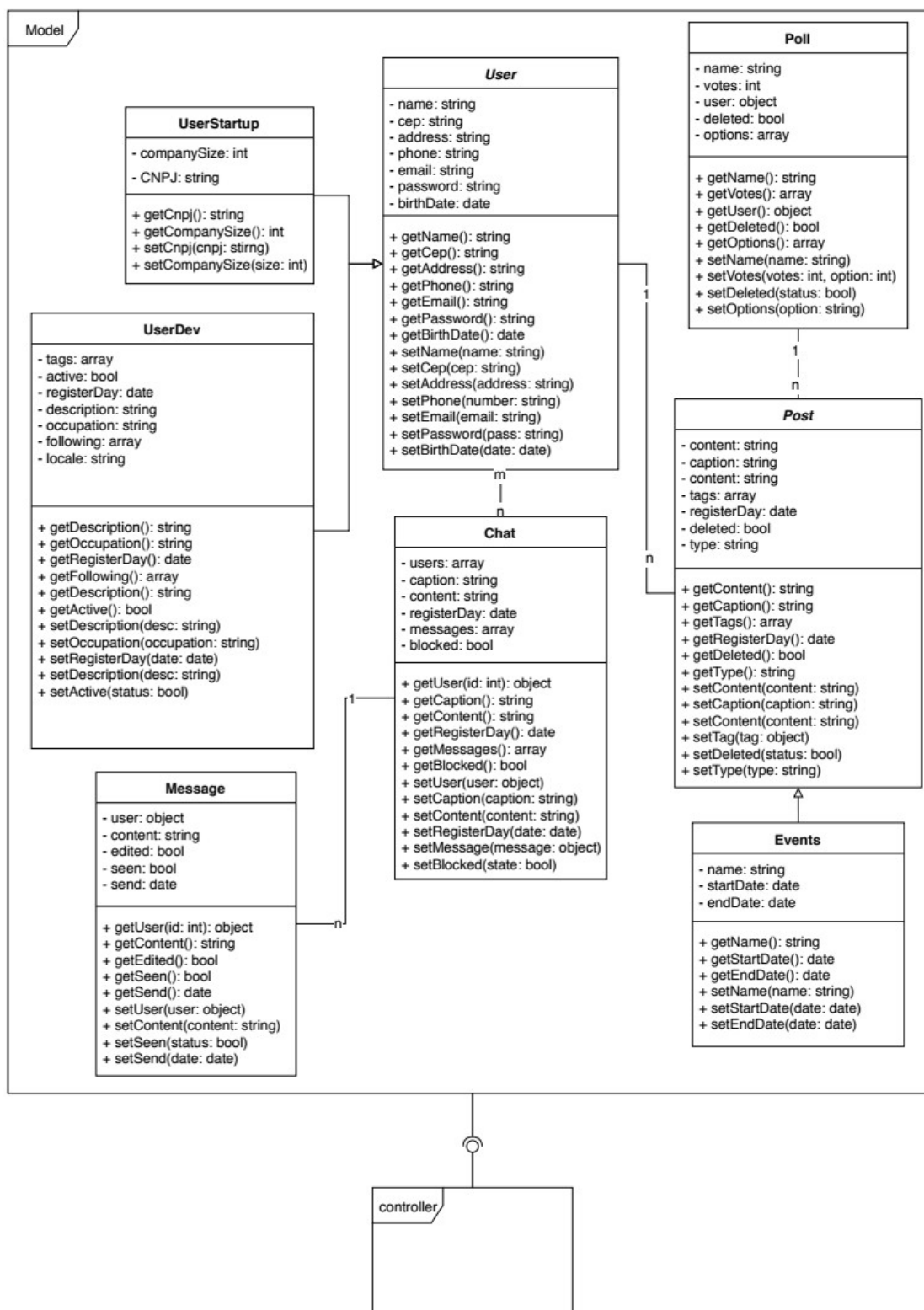








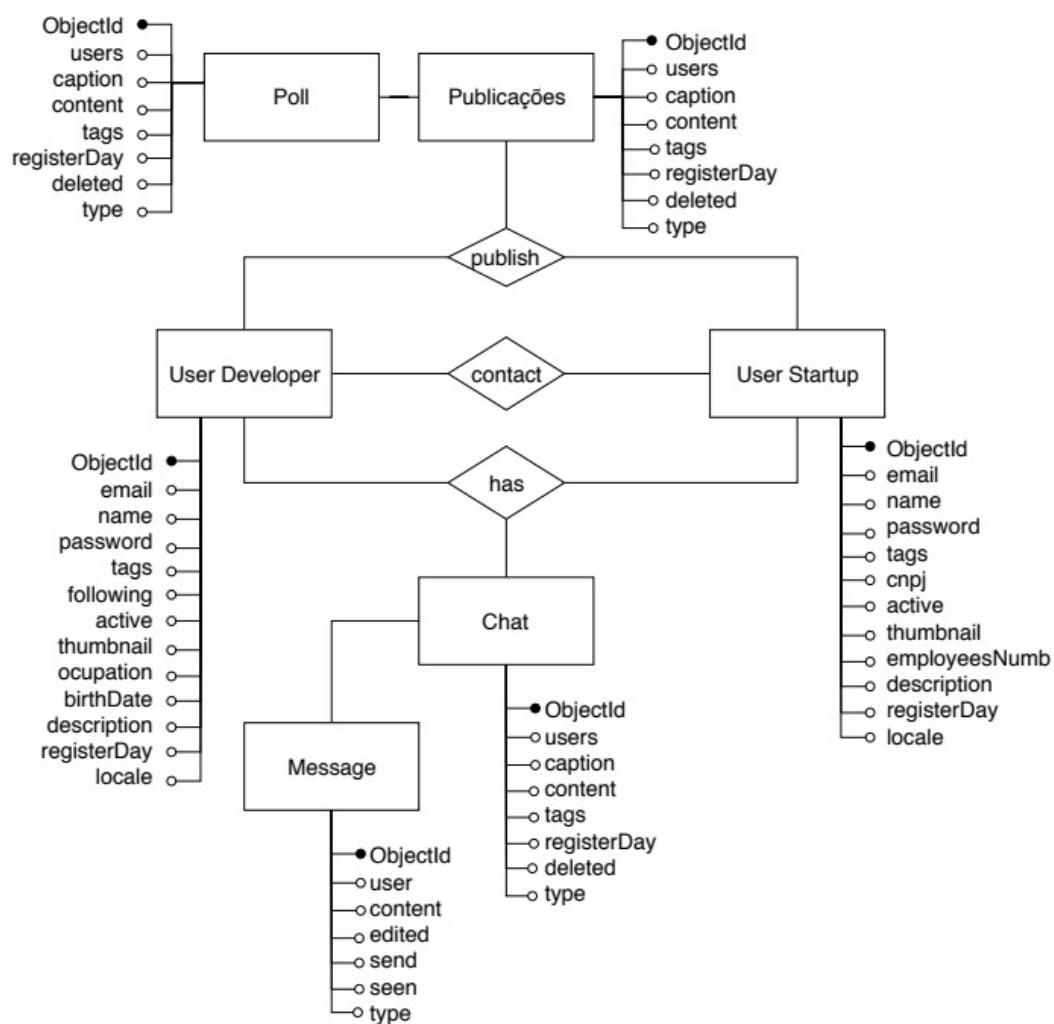
### 3. Diagrama de Classe





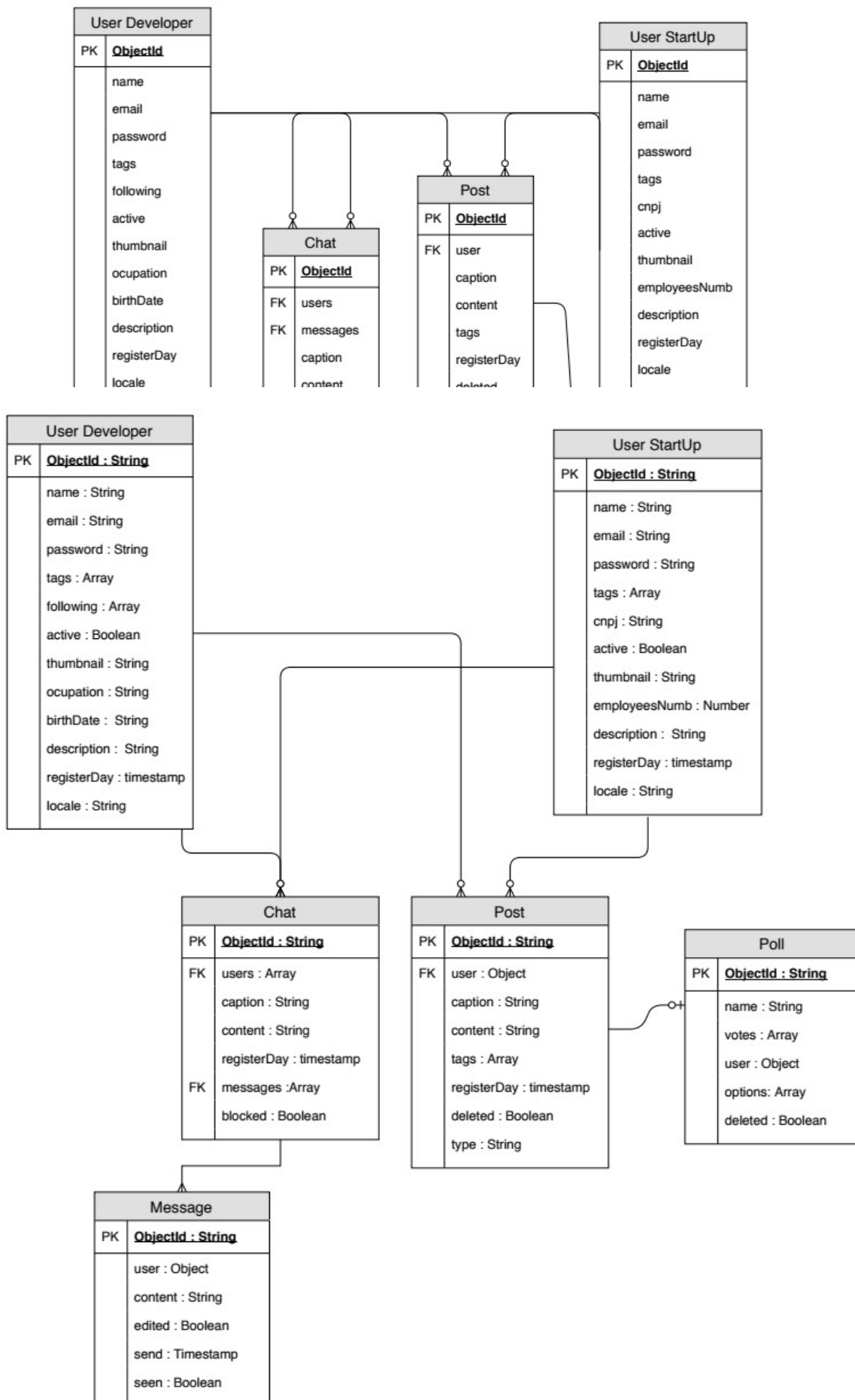
# Modelagem de dados

## 1. Modelo Entidade Relacionamento





## 2. Modelo lógico





21/10 - 26/10	1 - Diagrama de Componente 2 - Diagrama de Classe 3 - Modelo de dados 4 - Protótipo baixo nível 5 - Especificação de caso de uso
28/10 - 01/11	1 - Finalização de caso de uso 2 - Finalização de protótipos 3 - Definição de logo do sistema 4 - Elaboração do projeto técnico
04/11 - 08/11	1 - Finalização do projeto técnico 2 - 06/11 Entrega do projeto técnico
	3 - Programação inicial da API em slim 4 - Programação inicial do frontEnd Web
11/11 - 15/11	Processo de Desenvolvimento
18/11 - 22/11	
25/11 - 29/11	
02/12 - 06/12	
09/12	
10/12	Entrega do Projeto final



## Avaliação de resultados/Indicadores

Para os objetivos especificados, nos deparamos com um tempo de desenvolvimento de três meses, a fase de modelagem totalizou um período de 4 semanas. Os indicadores do projeto apontam alguns casos de uso fora de escopo, mas os objetivos principais foram conquistados com êxito.

A equipe se concentrou na fase de modelagem para a primeira entrega da documentação técnica, ainda encontrada parcialmente incompleta, porém como parte dos requisitos da unidade curricular consideramos que os objetivos foram alcançados.

## Orçamento

O custo do projeto foi referente aos seguintes itens:

1. Energia
  - 100 horas totalizando R\$61,69
2. Recurso humano
  - 6 estagiários a soma do salário mínimo da categoria totalizando R\$5.574
  - soma em 3 meses 16.722
3. Equipamento
  - 6 computadores totalizando R\$24.000

Totalizando todos os custos = R\$52.465