

Revisão da Prova I – Algoritmos e lógica de programação – Prof. Arley

1 - Analise o trecho de código e informe o valor a ser impresso: _____.

```
a = 5;
b = a * 3;
a = 4;
console.log( b );
```

2 - Analise o trecho de código e informe um valor de a que faz o código imprimir bbb.

```
a = _____;
if (a < 5 || a > 10) {
    console.log("aaa");
}
else {
    console.log("bbb");
}
```

3 - Analise o trecho de código e informe um valor de a que faz o código imprimir bbb.

```
a = _____;
if (5 < a && a < 15) {
    if (a < 10) {
        console.log("aaa");
    }
    else {
        console.log("bbb");
    }
}
else {
    if (a <= 5) {
        console.log("ccc");
    }
    else {
        console.log("ddd");
    }
}
```

4 - Analise o trecho de código e informe quais serão os valores a serem impressos na tela.

```
a = 10;
while( a > 0 ){
    console.log(a);
    a = a - 2;
}
```

5 - Analise o trecho de código e informe quais serão os valores a serem impressos na tela.

```
a = 0;
while( a < 4 ){
    if( a%2 == 0 ){
        console.log("x");
    }
    else{
        console.log("y");
    }
    a = a + 1;
}
```

6 - Analise o trecho de código e informe quais serão os valores a serem impressos na tela.

```
a = 2;
while( a < 8 ){
    if( a%2 == 0 ){
        console.log("x");
    }
    if( a%3 == 0 ){
        console.log("y");
    }
    a = a + 1;
}
```

7 - Analise o trecho de código e informe quais serão os valores a serem impressos na tela.

```
a = 11;
while (a > 0) {
    console.log(a);
    a = a - (a % 3 + 1);
}
```

8 - Analise o trecho de código e informe quais serão os valores a serem impressos na tela.

```
a = 0;
while( a < 20 ){
    if( a%2 == 0 ){
        if( a < 5 ){
            console.log("m");
        }
        else{
            console.log("r");
        }
        a = a + 3;
    }
    else{
        if( a > 10 && a < 15){
            if( a%3 == 0 ){
                console.log("s");
            }
        }
    }
}
```

Revisão da Prova I – Algoritmos e lógica de programação – Prof. Arley

```
    }  
    else{  
        console.log("w")  
    }  
}  
a = a + 2;  
}  
}
```