## ESCOLA SECUNDÁRIA DE HENRIQUES NOGUEIRA CURSO TÉCNICO DE GESTÃO E PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS

## Disciplina: Programação e Sistemas de Informação Teste 2 Módulo 6

Turma: 12ºPTGPSI Ano Letivo: 2017/2	018
Aluno:	Nº:
Classificação:	Prof

Escreva um programa em C# que permita fazer o controlo dos sapatos de uma sapataria.

Para cada sapato são guardadas as seguintes informações: código, nome do modelo, ano de fabrico, preço, estação (Verão, Inverno, primavera/outono) e quantidades por tamanho (8 quantidades, uma para cada tamanho do 35 ao 42). Crie uma classe Sapato para guardar essa informação.

Construa uma lista de sapatos.

Em seguida, deve ser apresentado um menu de opções, sendo lidas e tratadas as seguintes opções:

- 1. Mostrar todos os sapatos;
- 2. Mostrar o número de sapatos de cada estação
- 3. Mostrar a quantidade de sapatos número 36 de um modelo inserido pelo utilizador;
- 4. Mostrar a lista ordenada por preço;
- 5. Mostrar todos os sapatos com um preço inferior a 10 euros;
- 6. Inserir um novo sapato;
- 7. Mostrar a descrição do sapato com o código inserido pelo utilizador;
- 8. Remover um sapato por código (inserido pelo utilizador);
- 9. Crie uma nova lista com os sapatos de ano < 2014 aplicando um desconto de 30% ao preço dos sapatos. Mostrar a lista;
- 10. Sair.

## Cofinanciado por:





