

# RELATÓRIO FINAL DE GESTÃO DE PROJETOS

## Índice

### - Introdução

Este projeto consiste no desenvolvimento de um projeto de uma loja que comercializa brinquedos e promove eventos dirigidos a crianças pretende uma aplicação para efetuar a gestão da informação relativa aos seus clientes, escolas, animadores e eventos que organiza.

Pretende-se que a aplicação faça a gestão de toda a informação sobre a comercialização dos brinquedos e da promoção dos eventos, cujo são:

Gestão dos Clientes e dos seus filhos;  
Gestão de Venda de Produtos;  
Gestão de Eventos  
Gestão de Produtos Vendidos pela Loja;  
Gestão de Lojas;  
Gestão de Animadores;  
Gestão de Venda de Produtos e Gestão de Evento.

Esta aplicação terá que ser desenvolvida também utilizando uma base de dados, para facilitar o arquivo de dados geridos na aplicação 'Bookids'.

### - Informação sobre as tarefas (baseline, real, desvios) em relação a duração e a custos

Este projeto demorou menos tempo do que o estimado, e não teve custos, pois foi um trabalho escolar.

### - Matriz de Responsabilidades final detalhada

	Tiago Severino
Resource Name	100%
Project Manager	100%
Business Analyst	100%
Product Owner	100%
Developer 1	100%
Developer 2	100%
Tester	100%
Project Team	100%

- Auto-avaliação do funcionamento do grupo e avaliação 360°. Cada aluno avalia-se a si (entre 0 e 20) e avalia os colegas do grupo (de 0 a 20)

Auto avaliação: 12

**- Conclusões (opinião sobre o projeto realizado, as dificuldades de trabalhar em grupo e a aprendizagem a ter em conta em futuros projetos).**

Houve um pouco de dificuldade para iniciar o projeto, pois foram utilizadas tecnologias em que não tinha muita experiência. Após estar “à vontade” com a Entity Framework, o resto do projeto foi relativamente fácil.

**Anexo**

[\[Diagrama de Gantt\]](#)

