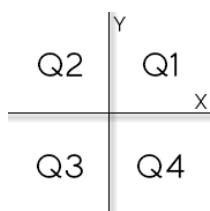


Lista de exercícios 03 - Estruturas condicionais

- (*) Faça um programa que leia três notas de um aluno e calcule a sua média final. Ao final, imprimir se o aluno está aprovado (média maior ou igual a 7), reprovado (média menor que 4) ou em exame.
- (**) Faça um programa que leia do teclado um ano e imprima na tela se ele é ou não bissexto. Obs.: um ano será bissexto se: (a) for divisível por 400 OU (b) se for divisível por 4 e não o for por 100. Você deve fazer este exercício usando apenas uma estrutura `if-else`. Dica: explore o uso dos operadores lógicos!
- (**) Leia 2 valores reais (x e y), os quais representam as coordenadas de um ponto em um plano. A seguir, determine a qual quadrante pertence o ponto. Analise também se está sobre um dos eixos cartesianos ou na origem ($x = y = 0$).



Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
4.5 -2.2	Q4
0.1 0.1	Q1
0.0 0.0	Origem
0.1 0.0	Eixo x

- (**) Leia 4 valores inteiros a , b , c e d . A seguir, se b for maior do que c e se d for maior do que a , e a soma de c com d for maior que a soma de a e b e se c e d , ambos, forem positivos e se a variável a for par escrever a mensagem "Valores aceitos", senão escrever "Valores nao aceitos".

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
5 6 7 8	Valores nao aceitos
2 3 2 6	Valores aceitos

- (**) Leia a hora inicial e a hora final de um jogo (apenas a hora, sem os minutos). A seguir calcule a duração do jogo, sabendo que o mesmo pode começar em um dia e terminar em outro, tendo uma duração mínima de 1 hora e máxima de 24 horas. Depois que terminar, altere o programa de forma a considerar também os minutos.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
16 2	0 jogo durou 10 hora(s)
0 0	0 jogo durou 24 hora(s)
2 16	0 jogo durou 14 hora(s)

- (**) Um banco concederá um crédito especial aos seus clientes que depende do saldo médio no último ano. Construa um programa que leia o saldo médio e calcule o valor do crédito segundo os critérios da tabela abaixo. Depois, mostre uma mensagem informando o resultado.

Saldo Médio	Crédito
até R\$200,99	-
R\$201,00 a R\$400,99	20% do valor do saldo médio
R\$401,00 a R\$600,00	30% do valor do saldo médio
acima de R\$600,00	40% do valor do saldo médio

- (**) Escrever um programa que leia três valores inteiros distintos e os escreva em ordem crescente.
- (*) Leia 3 valores de ponto flutuante A , B e C e ordene-os em ordem decrescente, de modo que o lado A representa o maior dos 3 lados. A seguir, determine o tipo de triângulo que estes três lados formam, com base nos seguintes casos, sempre escrevendo a mensagem adequada:
 - se $A \geq B + C$, apresente a mensagem: `NAO FORMA TRIANGULO`
 - se $A^2 = B^2 + C^2$, apresente a mensagem: `TRIANGULO RETANGULO`
 - se $A^2 > B^2 + C^2$, apresente a mensagem: `TRIANGULO OBTUSANGULO`
 - se $A^2 < B^2 + C^2$, apresente a mensagem: `TRIANGULO ACUTANGULO`
 - se os três lados forem iguais, apresente a mensagem: `TRIANGULO EQUILATERO`
 - se apenas dois dos lados forem iguais, apresente a mensagem: `TRIANGULO ISOSCELES`

Imprima todas as classificações do triângulo especificado na entrada.