

## Cap 22 - Conceito de arquivos

\* Um arquivo é uma sequência de bytes armazenada em um dispositivo físico não volátil, para preservar esse conteúdo mesmo quando desligado. Seu principal propósito é armazenar e buscar informações.

- ↳ Possuem nomes ou outras referências para localização e acesso.
- ↳ São armazenados em diretórios.
- ↳ Organização do conteúdo de arquivos e diretórios é denominada sistema de arquivos.
- ↳ Um dispositivo físico é estruturado em um ou mais volumes, ou partições, cada volume pode armazenar um sistema de arquivo próprio.

... e também a localização e o acesso ao conteúdo, operações ou ações

## Cap 22 - Conceito de arquivos

\* Um arquivo é uma sequência de bytes armazenada em um dispositivo físico não volátil, para preservar esse conteúdo mesmo quando desligado. Seu principal propósito é armazenar e buscar informações.

- ↳ Possuem nomes ou outras referências para localização e acesso.
- ↳ São armazenados em diretórios.
- ↳ Organização do conteúdo de arquivos e diretórios é denominada sistema de arquivos.
- ↳ Um dispositivo físico é estruturado em um ou mais volumes, ou partições, cada volume pode armazenar um sistema de arquivo próprio.

... e também a localização e o acesso ao conteúdo, operações ou ações

## Cap 23 - Uso de arquivos

- \* Para usar arquivos, um processo tem à sua disposição uma interface de acesso, que depende da linguagem utilizada e do sistema operacional.
- \* Interface de acesso: representação lógica do arquivo (file descriptor) e funções para manipular o arquivo, pode ser de baixo nível por chamadas de sistema, ou de alto nível por uma linguagem de programação.
- \* Director de arquivos: representação lógica do arquivo em uso, são criados no momento da sua abertura e podem ser de alto ou baixo nível.
- \* Ler um arquivo: preparar as estruturas de dados para acessar os dados do arquivo.
- \* Acesso a um arquivo: duas principais formas: sequencial, que leva um ponteiro do início do arquivo e vai incrementando, e aleatório, que aceita uma posição diretamente.

