

Universidade do Minho

Mestrado Integrado em Engenharia Informática

Unidade Curricular de Desenvolvimento Aplicações WEB

Ano Letivo de 2019/2020

Banco de Dados de Engenharia Informática

Marco Almeida, Tiago Silva

Janeiro, 2020

Índice

1. Introdução	3
2. Aplicação WEB	
2.1. Registo	
2.2. Login	
2.3. Página Principal	
2.4. Perfil	
2.5. Disciplina	7
2.6. Detalhes do Ficheiro	8
2.6.1. Comentários	8
2.7. Grupos	9
2.8. Detalhes do Grupo	10
2.9. Botões de cada Unidade Curricular	10
2.10. Contactos	11
3. Conclusão	12

1. Introdução

Neste trabalho pretende-se desenvolver uma aplicação WEB no âmbito da Unidade Curricular de Desenvolvimento Aplicações WEB. Esta aplicação foi construída com o objetivo de servir como um banco de dados para os alunos de Engenharia Informática da Universidade do Minho.

Nesta aplicação podemos visualizar todas as publicações feitas pelos utilizadores devidamente registados, criar grupos, bem como partilhar ficheiros para todos os utilizadores ou utilizador em específico.

Neste projeto foram utilizados todos os conhecimentos adquiridos durante o semestre, bem como os utensílios disponibilizados, respetivamente NodeJs para o desenvolvimento da aplicação e MongoDB para a persistência dos dados.

2. Aplicação WEB

2.1. Registo

Na figura que se segue podemos verificar o formulário de registo para um Utilizador, ao qual todos os campos têm de ser preenchidos obrigatoriamente. O campo "email" tem de seguir certas normas para ser aceite no ato de registo. Em caso de registo com um "email" já inserido na base de dados, o utilizador não é registado.



Figura 1 - Registo de Utilizador

2.2. Login

Na figura 2 é apresentado a página do *Login*, no qual é efetuado através do *email* e *password*. Todos os botões do *Layout* redirecionam para a página do Login caso o utilizador não esteja autenticado.



Figura 2 – Login

2.3. Página Principal

Após estarmos autenticados, temos acesso a todos os botões do *Layout*. Na página principal encontra-se um espaço reservado para inserir ficheiros de cada disciplina, ao qual todos os campos são de preenchimento obrigatório. É também possível visualizar o perfil com os vários dados do Utilizador, bem como o feed de publicações que se encontra ordenado do mais recente para o mais antigo.

Cada publicação tem um conjunto de operações: *Download, Disciplina, Detalhes* e *Delete*. No caso da operação *Delete,* esta só estará visível e operacional no caso do Utilizador autenticado ser o mesmo do criador da publicação. As operações *Disciplina* e *Detalhes* serão abordadas posteriormente.

Nas próximas figuras estarão apresentadas as funcionalidades descritas acima.

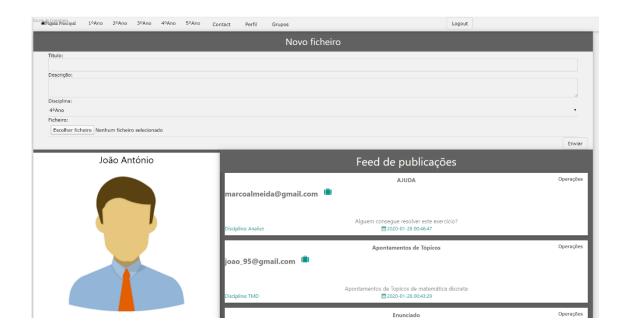


Figura 3 - Página Principal



Figura 4 - Página Principal com as operações

2.4. Perfil

Na página de Perfil são apresentados todos os dados referentes ao Utilizador, bem como a possibilidade de editar os diferentes campos.



Figura 5 - Dados do Perfil

Se o Utilizador pretender editar os seus dados basta carregar no botão "Editar Utilizador".

Nesta mesma página o Utilizador autenticado tem acesso a todos os seus ficheiros publicados anteriormente.

Ainda na zona dos dados do Utilizador é possível visualizar todos os seus Grupos, bem como a informação se é administrador ou não.

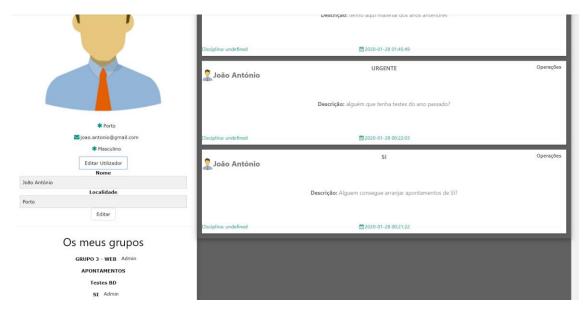


Figura 6 - Página do Perfil com todos os dados referentes ao Utilizador

2.5. Disciplina

Na página da Disciplina temos acesso a todos os ficheiros associados à mesma, a possibilidade de ver os detalhes de cada ficheiro e a possibilidade de pesquisar ficheiros através do seu nome. Nesta mesma tabela é possível aceder aos detalhes do ficheiro através de um botão.

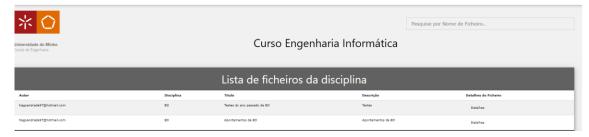


Figura 7 - Página da Disciplina

2.6. Detalhes do Ficheiro

A figura seguinte ilustra a página que detém todos os dados referentes ao ficheiro publicado, bem como a possibilidade de fazer o *download* do mesmo. Em caso do utilizador autenticado ser o mesmo do autor do ficheiro, este terá a oportunidade de editar os seus diferentes campos.



Figura 8 - Detalhes do Ficheiro

2.6.1. Comentários

Ainda na página de detalhes dos ficheiros é possível visualizar todos os comentários associados a esta publicação, bem como a inserção de novos.



Figura 9 - Comentários

2.7. Grupos

Na página dos grupos temos a oportunidade de criar novos grupos, privados ou públicos, sendo que nos públicos todos os utilizadores têm accesso ao grupo, e no caso dos privados apenas os utilizadores que o *Admin* adicionar.

Na tabela é apresentada a listagem de todos os grupos existentes, mostrando os detalhes de cada um deles e só aperece a opção de entrar no grupo se o utilizador autenticado tiver acesso ao mesmo. Também temos a possibilidade de pesquisar os grupos por título do grupo.



Figura 10 - Página da listagem dos Grupos

2.8. Detalhes do Grupo

Na figura seguinte podemos verificar os detalhes do grupo, no qual está destinado uma área para adicionar uma publicação com título, comentário e respetivo ficheiro se assim o utilizador desejar. Os botões de adicionar e remover utilizadores do grupo apenas são possíveis de serem utilizados pelo administrador do grupo, ou seja, o criador do grupo.

Ainda nesta página são apresentados todos os utilizadores inseridos no grupo.

Posteriormente existe também a área onde se encontram todas as publicações, mais em concreto o "Feed de publicações". Nesta área o utilizador autenticado pode apagar as suas publicações se assim o desejar.



Figura 11 - Detalhes do Grupo

2.9. Botões de cada Unidade Curricular

Na figura X podemos verificar que no *Layout* existem vários botões referentes a cada ano e que dentro destes se encontram as várias Unidades Curriculares. Ao efetuar clique em qualquer uma das Unidades Curriculares o utilizador irá ser redirecionado para a página de detalhes da disciplina, no qual estarão disponibilizados todos os detalhes da mesma bem como os ficheiros associados a este.



Figura 12 - Botões do Layout

2.10. Contactos

Nesta página são apresentados os vários dados acerca dos criadores da aplicação web e os contactos de cada um deles.

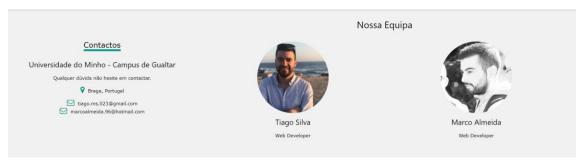


Figura 13 - Página dos Contactos

3. Conclusão

Ao longo deste trabalho foi possível aplicar os conhecimentos adquiridos nas aulas da Unidade Curricular de Desenvolvimento Aplicações WEB, nomeadamente sobre NodeJs e MongoDB que foram as nossas opções para realização deste projeto.

Em suma, atingimos os objetivos inicialmente propostos, nomeadamente foi criado um Banco de Dados onde é possível aos alunos de Engenharia Informática trocarem ideias, ficheiros, apontamentos, etc.

Os conhecimentos adquiridos na realização deste trabalho mostraram-se de elevada relevância para conseguirmos aprofundar mais o nosso conhecimento em NodeJs e MongoDB.