

 Universidade Federal do ABC	<h1>Lógica Básica</h1>	
Proposta de Tema do Projeto Computacional	Turma: A	
Professora: Graça Marietto	Data: <u>19 / 10 / 2019</u>	

Nome completo dos integrantes da equipe:

<b>Tiago Henrique Simionato Machado (11201810899)</b>
<b>Alexandre Zeferino Lima (11201720542)</b>

## 1. ÁREA QUE O SISTEMA ESPECIALISTA TRATARÁ

O sistema especialista tratará das áreas de matemática e jogos (RPGs – role playing games, mais informações podem ser encontradas nos links de referência), consistindo de uma aventura interativa com o objetivo de auxiliar o desenvolvimento de conhecimentos sobre a matemática, expondo o jogador a conteúdos e problemas da disciplina, através de características de jogos de interpretação de papel.

## 2. DESCRIÇÃO DE ALGUMAS REGRAS

O usuário interagirá com o sistema respondendo perguntas. O sistema, por sua vez, criará uma ambientação de tal forma que as perguntas estejam relacionadas à matemática.

Algumas regras simples do funcionamento do sistema:

o jogador acertou  $\Rightarrow$  próxima pergunta e há progresso na história;

o jogador não acertou  $\Rightarrow$  jogador perde uma vida;

o jogador escolher tema X  $\Rightarrow$  mostrar perguntas relacionadas a X;

o nível foi concluído  $\Leftrightarrow$  5 perguntas foram respondidas com sucesso;

o nível foi concluído e com maestria  $\Leftrightarrow$  5 perguntas foram respondidas com sucesso e em menos de 8 tentativas;

Y níveis foram concluídos  $\Leftrightarrow$  o final A do jogo é apresentado

### **3.ARTIGOS/TRABALHOS/INFORMAÇÕES/CONHECIMENTOS/INTERESSES QUE MOTIVARAM A ESCOLHA DO TEMA**

O artigo de título “O *DESENVOLVIMENTO DE UM PROTÓTIPO DE SISTEMA ESPECIALISTA BASEADO EM TÉCNICAS DE RPG PARA O ENSINO DE MATEMÁTICA*” é a principal fonte da qual o projeto se baseia. Trata-se de uma dissertação de mestrado, e pode ser encontrado seguinte link: <<https://repositorio.ufsc.br/bitstream/handle/123456789/78717/170113.pdf>>. Acesso em 21 de outubro de 2019. Há também um artigo secundário sobre o mesmo tema, disponível em <[https://www.researchgate.net/profile/Jacques\\_Brancher/publication/242170482\\_Um\\_RPG\\_Educacional\\_Computadorizado\\_e\\_Missoes\\_Contextualizadas\\_com\\_seus\\_Ambientes/links/00b4953922d6468593000000.pdf](https://www.researchgate.net/profile/Jacques_Brancher/publication/242170482_Um_RPG_Educacional_Computadorizado_e_Missoes_Contextualizadas_com_seus_Ambientes/links/00b4953922d6468593000000.pdf)>. Acesso em 21 de outubro de 2019.

O tema do artigo chamou a atenção da dupla por abordar conteúdos comuns a ambos: os jogos (neste caso, os RPGs, sejam eles os tradicionais jogos de mesa ou os eletrônicos), e o estudo constante da matemática, essencial em suas graduações.