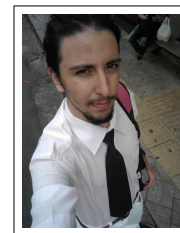


Tiago Civatti Frausino

Curriculum vitae



"Qualquer árvore que queira tocar os céus, precisa ter raízes tão profundas ao ponto de tocar os infernos" - Carl Jung

INCRA 7

CEP: 72773-010

Brasília - DF

(61)9.8188 – 8924

✉ tiago.tcf2@gmail.com

📅 07/11/1999

🌐 /Tiagocf2

🌐 [Tiago Civatti Frausino](#)

Resumo

Sou formado como técnico em informática pelo Instituto Federal de São Paulo, e atualmente estou cursando a graduação de Sistemas para Internet no Instituto Federal de Brasília. Tenho experiência em sala de aula e interesse em programação de software especialmente nas linguagens Java, JS, HTML e PHP.

Trabalhei em manutenção e start-up de sistemas de automação predial baseado em controladoras e gerenciadoras Reliable Controls para ar-condicionado, iluminação, hidráulica e incêndio. Configuração, instalação, manutenção e customização de software supervisório.

Para o futuro pretendo cursar Engenharia de Computação ou Ciências da Computação, mas ainda estou decidindo alguma especialização, segurança me interessa bastante.

Educação

Ensino Médio, *Instituto Federal de São Paulo*, São Paulo. **2015-2017**

Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio

Graduação, *Instituto Federal de Brasília*, Brasília. **2019-2021**

Tecnólogo em Sistemas para Internet

Experiência

SPARK CONTROLES LTDA, *Técnico de Automação*, SP. **2018/19**

Realizou o estágio obrigatório do curso do ensino médio nesta empresa, bem como as seguintes tarefas:

- Manutenção no Sistema de Automação Predial da Fecomercio;
- instalação do Sistema de Automação Predial do Shopping Taboão;
- instalação do Sistema de Automação Predial do Sesc Birigui.
- Manutenção no Sistema de Automação Predial do Centro Paraolímpico Brasileiro.

Linguas

Português: Fluente

Nativo

Inglês: Intermediário

Nível CEFR: B1

Habilidades

Programação: Java, C, Python, JavaScript, Nodejs

Web: PHP, HTML, CSS, JQuery, Expressjs

Banco de dados: SQL, MySql, PostgreSQL

Interesses

Computação Quântica: Acho muito intrigante o conceito de qubit, além do que dizem do computador quântico ser o próximo salto tecnológico.

Game Design: Estou sempre atento a comunidade de design e outros eventos, como as diversas Game Jams que acontecem. Gosto da exploração dos diversos conceitos e possibilidades que essa via proporciona, tanto para entretenimento, quanto para arte.

Programação em Baixo Nível: Gosto muito da "linguagem de máquina", me interessa muito em saber como as coisas funcionam ao todo (da interação com o usuário ao processamento da máquina). Isso porque eu acho incrível como hackers e crackers conseguem explorar falhas e achar brechas nos sistemas.

Lógica: Outra coisa que eu acho muito interessante são os diversos algoritmos e toda a lógica por trás deles. Utilizando-se de árvores, grafos, listas, recursividade, entre muitas coisas, é possível criar algoritmos fantásticos, como de ordenação, pathfinding, inteligência artificial, e isso integra-se bem com a parte de sistemas para game design, pois utilizam tudo esse tipo de coisa.

Hobbies

Games: Gosto de criar utilizando a plataforma Unity3D, além de jogar os jogos em si (claro que sempre atentando-se ao lado do design também).

Passear: Gosto bastante de sair com os amigos para conversar e interagir em praças, bares, parques, etc.

Cozinhar: Amo cozinhar sozinho ou para amigos e família, gostaria de cursar gastronomia no futuro.

Extra

- o **Participação na OBI** - Competiu na Olimpíada Brasileira de Informática em 2016 e 2017, alcançando a fase nacional.
- o **Terceira colocação no "Festival de Jogos Computacionais do IFSP"**: Premio recebido pelo terceiro lugar na competição de jogos do I Festival de Jogos Computacionais do IFSP em dezembro de 2015 por votação pública, apresentando o jogo "Kill The Nyan". A equipe foi composta também por Isabelle Neves Porto e Renata Souza da Silva.