Tiago Civatti Frausino

Curriculum vitæ

"Qualquer árvore que queira tocar os céus, precisa ter raízes tão profundas ao ponto de tocar os infernos" - Carl Jung

INCRA 7
CEP: 72773-010
Brasília - DF
☐ (61) 98188 8924

✓ tiago.tcf2@gmail.com
∴ 07/11/1999
☐ /Tiagocf2
☐ Tiago Civatti Frausino
∰ www.tiagocfrausino
.com.br

Resumo

Sou um tecnólogo em Sistemas para Internet, formado pelo Instituto Federal de Brasília, e tenho formação técnica em Informática no Instituto Federal de São Paulo. Tenho experiência teórica e profissional principalmente em *Javascript* e o *framework React, Java, Python* e linguagens *SQL* e *noSQL*.

Trabalhei brevemente em manutenção de sistemas de automação predial. Mas atualmente eu atuo como Analista de Desenvolvimento de Sistemas, participando ativamente no desenvolvimento de sistemas para a *web* em modalidade *fullstack*, bem como no planejamento de tais sistemas.

Sou apaixonado pelo meu trabalho, gosto de sempre estar me aprimorando e aprendendo novas técnologias, novas técnicas, e outras coisas interessantes sobre o mundo da programação.

Para o futuro pretendo fazer uma pós-graduação na área, não tenho certeza o que exatamente, ou então tentar a sorte no exterior, tanto estudando ou trabalhando fora do Brasil.

Educação

Ensino Médio, *Instituto Federal de São Paulo*, São Paulo. **2015-2017** Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio

Graduação, *Instituto Federal de Brasilia*, Brasilia.

2019-2021

Tecnólogo em Sistemas para Internet

Experiência

SPARK CONTROLES LTDA, *Técnico de Automação*, SP. **2018/19** Realizou o estágio obrigatório do curso do ensino médio nesta empresa, bem como as seguintes tarefas:

- o Manutenção no Sistema de Automação Predial da Fecomercio;
- o instalação do Sistema de Automação Predial do Shopping Taboão;
- o instalação do Sistema de Automação Predial do Sesc Birigui.
- o Manutenção no Sistema de Automação Predial do Centro Paraolímpico Brasileiro.

Advanced Digital, Analista de Desenvolvimento de Sistemas, **2021/2023** DF.

Participou no desenvolvimento de diversos sistemas internos e para outros clientes. Utilizando-se das tecnologias *React*, *Javascript*, *Node.js/Express.js*, *Flutter* e *MongoDB* principalmente, participou das seguintes atividades:

- o Desenvolvimento de sistemas de administrador para diversos projetos;
- o desenvolvimento de websites para diversos clientes;
- o desenvolvimento de APIs para alimentar os websites mencionados;
- o adaptação e aprimoramento de um sistema de serviço de atendimento ao cliente via *chatbot*:
- o desenvolvimento de aplicativo de streaming de vídeo.

Linguas

Português: FluenteNativoInglês: IntermediárioNivel CEFR: B1

Habilidades

Programação: Java, Python, JavaScript, Flutter **Frameworks**: React, Node.js, Express.js, Django

Web: HTML, CSS, PHP, RESTful

Banco de dados: MySql, PostgreSQL, MongoDB

Interesses

Computação Quântica: Acho muito intrigante o conceito de *qubit*, além do que dizem do computador quântico ser o proximo salto tecnológico.

Game Design: Estou sempre atento a comunidade de design e outros eventos, como as diversas Game Jams que acontecem. Gosto da exploração dos diversos conceitos e possibilidades que essa via proporciona, tanto para entreterimento, quanto para arte.

Lógica: Outra coisa que eu acho muito interessante são os diversos algoritmos e toda a lógica por trás deles. Utilizando-se de arvores, grafos, listas, recursividade, entre muitas coisas, é possivel criar algoritmos fantásticos, como de ordenação, pathfinding, inteligência artificial

Hobbies

Cozinhar: Amo cozinhar sozinho ou para amigos e família, gostaria de cursar gastronomia no futuro.

Games: Gosto de jogos tanto como entreterimento, quanto como área de desenvolvimento, além de ser um tipo de mídia excelente para arte. Alguns dos meus favoritos são *Celeste* e *Skyrim*.

Assistir: Gosto de assistir séries, animes, filmes como fonte entreterimento.

Passear: Gosto bastante de sair com os amigos para conversar e interagir, não gosto de ficar parado em casa.

Extra

 Participação na OBI - Competiu na Olimpíada Brasileira de Informática em 2016 e 2017, alcançando a fase nacional. o Terceira colocação no "Festival de Jogos Computacionais do IFSP": Premio recebido pelo terceiro lugar na competição de jogos do I Festival de Jogos Computacionais do IFSP em dezembro de 2015 por votação pública, apresentando o jogo "Kill The Nyan". A equipe foi composta também por Isabelle Neves Porto e Renata Souza da Silva.