

ESPECIFICAÇÃO DO PROJETO

Em que consiste? O nosso projeto basear-se-á num jogo, chamado “Falling words”. O objetivo do jogo é que o utilizador digite as palavras que vão aparecendo no ecrã, no menor tempo possível. À medida que o tempo vai passando, as palavras vão aparecendo cada vez mais rápido e o tempo que o utilizador tem para as escrever vai ficando cada vez mais curto

Periféricos:

Teclado: O teclado vai ser usado pelo utilizador para digitar as palavras que vão aparecendo no ecrã. O utilizador perde quando uma palavra colide com o fundo do ecrã. Estamos a pensar também na possibilidade de o utilizador, caso a sua pontuação esteja no Top 3 dos “Highscores”, poder escrever o seu nome, correspondente à pontuação que teve

Rato: O rato vai ser usado apenas no menu inicial. O menu terá a opção de jogar, ver as melhores pontuações, ver as instruções do jogo e sair. Para escolher cada uma delas, o utilizador vai usar o rato

Video-card: O video-card será usado para mostrar as palavras. As letras de cada palavra vão ser feitas recorrendo a “pixmap”. Estamos também a pensar na opção de pôr animações nas palavras

Timer: O timer será usado para contar o tempo que o utilizador possui para digitar a palavra.

RTC: O RTC será usado para, consoante a hora do dia, pôr o fundo a representar o dia(se a hora corresponder à parte do dia) ou a representar a noite(se a hora corresponder à parte da noite)