

INGENIERÍAS
&
BIOINGENIERÍA

ITBA

Programación Python

2023

TP 3: Bifurcación de Código

EJERCICIOS

1. Diseña un programa que lea la edad de dos personas y diga quién es más joven, la primera o la segunda. Ten en cuenta que ambas pueden tener la misma edad. En tal caso, hazlo saber con un mensaje adecuado
2. Diseña un programa que lea un carácter de teclado y muestre por pantalla el mensaje «Es paréntesis» sólo si el carácter leído es un paréntesis abierto o cerrado.
3. Diseña un programa que, dado un número entero, muestre por pantalla el mensaje « el nro es par » cuando el número sea par y el mensaje « el nro es impar » cuando sea impar. (Una pista: un número es par si el resto de dividirlo por 2 es 0, e impar en caso contrario).
4. Diseña un programa que, dado un número entero, determine si este es el doble de un número impar. (Ejemplo: 14 es el doble de 7, que es impar).
5. Diseña un programa que, dados dos números enteros, muestre por pantalla uno de estos mensajes:
«el 2do es el cuadrado del 1ero »,
«el 2do es < que el cuadrado del primero» o bien
«el 2do es > que el cuadrado del 1ero»,
dependiendo de la verificación de la condición correspondiente al significado de # cada mensaje.
6. Un capital de C euros a un interés del x por cien durante n años se convierten en $C(1+x/100)^n$ euros.
Diseña un programa Python que solicite la cantidad C, el interés x y el número de años n y calcule el capital final solo si x es una cantidad positiva.

c es el CAPITAL
x es el INTERES
n es nro de años
7. Pídale al usuario que ingrese un número entre 10 y 20 (inclusivo). Si entran en un número dentro de este rango, mostrar el mensaje "Gracias a usted", de lo contrario, muestre el mensaje respuesta Incorrecta".
8. Pídale al usuario que ingrese un color favorito. Si coloco ROJO, rojo, o Rojo, muestre un mensaje que diga "me gusta el rojo también".
Y para cualquier otro color, un mensaje que diga "No me gusta su color favorito, prefiero el rojo"
9. Pregunte al usuario que si está lloviendo y convierta su respuesta a minúscula.
Si la respuesta fue SI, pregunte nuevamente si está ventoso, y si esta 2da respuesta es SI, envíe un mensaje diciendo "demasiado viento para un paraguas", de lo

contrario "lleve un paraguas". Y si dijeron que NO estaba lloviendo, entonces el mensaje es "Disfrute su día"

10. Solicite al usuario su edad. Si es mayor a 18, muestre un mensaje que diga "ud puede votar", si tiene 17, "ud puede aprender a manejar", si tiene 16, "ud puede comprar un billete de lotería" y si es menor a 16, " ud puede jugar a Verdad o Consecuencia"
11. Solicite al usuario que tipee un nro, si el nro es menor a 10, el mensaje será "Demasiado bajo", si el nro esta entre 10 y 20, entonces el mensaje dira "Correcto" y si no, el mensaje será "Demasiado Alto"