

Fizz Busão

Jonnie Ruquer gastava muito tempo no traslado entre sua casa e a universidade, e decidiu criar um novo passatempo baseado em um de seus jogos favoritos. A cada veículo que passava, ele contava a frequência do tipo e gritava um descritor. Para toda terceira ocorrência de qualquer veículo, soltava “fizz” e a cada quinta ocorrência de um ônibus, era “busao”. A diversão era plena quando estas condições coincidiam, e ele urrava “fizzbusao”. Nos demais casos, ele simplesmente dizia a quantidade de veículos e torcia pelo próximo grito.

Para verificar se ele está seguindo as regras, crie um programa que, dada uma sequência de veículos, imprima a sequência de descritores conforme as regras dadas.

Entrada

A entrada consiste de uma linha contendo N ($1 \leq N \leq 1000$) caracteres contíguos, no alfabeto $\{C, O\}$, indicando a ocorrência de um carro ou de um ônibus, respectivamente.

Saída

A saída deve ser composta por N linhas, cada uma apresentando o descritor da situação de cada veículo na mesma ordem em que são dados.

- example.01example.01.a
- example.02example.02.a
- example.03example.03.a

No primeiro caso, como não há ônibus apenas a condição de “fizz” é atendida.

No segundo exemplo, há veículos suficientes para o “fizz”, mas não para o “busao”.

No último exemplo, o décimo ônibus possibilita a o grito “busao”, e a passagem do décimo quinto veículo permite que Jonnie finalmente solte seu urro.