

# Regulamento Challenge@IS

O Challenge@IS visa premiar os estudantes mais criativos e inovadores, na análise de cenários de negócio que as organizações enfrentam no mundo real em TSI.

## Principais objetivos:

- Fomentar um espaço de aprendizagem e desenvolvimento de capacidades profissionais em TSI, que reúne estudantes, académicos e profissionais em TSI;
- Promover o desenvolvimento das capacidades criativas, inovadoras e colaborativas dos estudantes, através da resolução de problemas.

O caso foca-se na análise de contextos empresariais, em qualquer setor de atividade, onde a aplicação de tecnologias da informação (TI) inovadoras possibilitam a resolução de problemas através da interligação dos mundos das TI's e dos negócios.

O caso de estudo será resolvido em equipas de três elementos e é esperado que cada grupo apresente a solução para o problema que lhe foi proposto através de uma breve apresentação no final do concurso.

As equipas serão avaliadas por um júri, contudo o anúncio da equipa vencedora e a entrega de prémios apenas ocorrerá na Sessão de Encerramento do TSI.2.Market '16.

## 1) Horário

- O Challenge@IS realiza-se no dia 12 de Abril de 2016, das 15H00 às 17H00.
- As avaliações irão decorrer a partir das 17H00 e ocorrerão pela ordem de inscrição de cada grupo.

## 2) Material

- Cada equipa deverá ter no mínimo um portátil;
- Cada equipa poderá utilizar material de escrita;
- As equipas têm total acesso à Internet;
- Serão distribuídos três enunciados por equipa;

### 3) Regras de Funcionamento

- Cada equipa deverá ser constituída por 3 elementos;
- Cada equipa está restrita à utilização do espaço concedido para analisar o caso;
- As saídas do local de trabalho deverão ser evitadas;
- É estritamente proibida a troca de ideias entre os diferentes grupos ou pessoas que não estejam a concurso;
- A apresentação do caso de estudo deverá ser entregue à organização no final do período de análise do caso, ou seja, até às 17H00;

### 4) Apresentação

- A apresentação deverá englobar todos os aspetos pedidos no enunciado;
- As apresentações devem ser realizadas com slides numerados e devem conter no máximo 5 slides;
- As apresentações serão realizadas a partir de um computador disponibilizado pela organização e com os ficheiros entregues pelas equipas no final do Challenge@IS;
- Não é permitido acrescentar mais elementos à apresentação já entregue;
- A apresentação da solução terá uma duração máxima de 10 minutos, seguida dos comentários do júri, num período máximo de 5 minutos;
- Todos os elementos do grupo devem participar de igual forma na apresentação;

### 5) Inscrições

- As inscrições devem ser enviadas para o endereço de email **aissc@dsi.uminho.pt** até às **00H00, do dia 10 de abril**;
- O email deverá ser enviado com o assunto: **“Challenge@IS - Inscrição”** e no corpo de email deverão estar identificados os 3 elementos que constituem o grupo com o **nome completo, email e número de aluno**.
- As equipas podem ser formadas por alunos de todos os anos dos cursos MiEGSI, MiEGSI-PL e MSI.
- O desafio tem um limite de 8 equipas, sendo estas selecionadas de acordo com a ordem de inscrição.