

Estácio de Sá

Universidade	Estácio de Sá
Campus	Polo de Cobilãndia / Vila – Velha/ES
Nome do Curso	Desenvolvimento Full Stack
Nome da Disciplina	RPG0027- Vamos interligar as coisas com a
	nuvem
Turma	9001
Semestre	Segundo Semestre de 2024
Integrantes do Grupo	Tiago de Jesus Pereira Furtado
Matrícula	202306189045

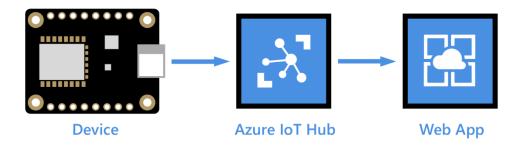
VILA VELHA 2025

Missão Prática | Vamos interligar as coisas com a nuvem!

Nessa atividade revisaremos tudo o que utilizamos nas microatividades anteriores. Além disso, veremos também que os Aplicativos Lógicos do Azure podem ajudar você a orquestrar fluxos de trabalho em serviços locais e de nuvem, em uma ou mais empresas e em vários protocolos.

- Contextualização

Nesta Missão Prática você aprenderá a visualizar dados em tempo real provenientes de sensores conectados ao seu hub IoT. Isso será realizado por meio da execução de um aplicativo web Node.js em seu computador local. Após a configuração bem-sucedida e execução do aplicativo web local, você terá a opção de hospedá-lo no Serviço de Aplicativo do Azure para facilitar o acesso e a escalabilidade. O fluxo de dados seguirá o caminho delineado na figura abaixo. O dispositivo simulado coletará dados de temperatura e umidade, os quais serão enviados para o Azure IoT Hub e exibidos através do Serviço de Aplicativo do Azure (Web App).



Quando dados de telemetria são recebidos pelo ponto de extremidade do Hub IoT é possível, além de gerar a visualização em tempo real, configurar um aplicativo lógico que pode desencadear uma série de ações. Estas incluem o armazenamento dos dados em um blob no Armazenamento do Azure, o envio de alertas por e-mail em casos de anomalias nos dados e até mesmo a programação de visitas técnicas em resposta a falhas relatadas pelo dispositivo.

As mensagens recebidas pelo seu hub loT seguem um formato semelhante ao apresentado abaixo, contendo os dados de telemetria no corpo (body) e a propriedade temperatureAlert nas propriedades do aplicativo (applicationProperties). As propriedades do sistema não são exibidas. Confira a seguir a mensagem no formato JSON:

```
"body": {
  "messageId": 18,
  "deviceId": "Raspberry Pi Web Client",
  "temperature": 27.796111770668457,
  "humidity": 66.77637926438427
},
  "applicationProperties": {
  "temperatureAlert": "false"
}
```

Com os dados de temperatura disponíveis no formato JSON apresentado acima, diversas ações podem ser desencadeadas para otimizar o gerenciamento e a resposta a condições específicas. Por exemplo, ao monitorar a propriedade "temperatureAlert" no conjunto de propriedades do aplicativo, é possível automatizar a detecção de anomalias térmicas. Caso a temperatura detectada ultrapasse um limiar crítico, configurando a propriedade como "true", sistemas automatizados podem ser acionados para notificar por e-mail sobre a situação, alertar equipes responsáveis e armazenar os dados em um blob no Armazenamento do Azure para referência futura ou análise. Essa abordagem proporciona uma resposta proativa a condições adversas, permitindo a implementação eficiente de medidas corretivas ou preventivas com base nos dados em tempo real coletados dos sensores.

Nesta missão prática, o foco inicial será na visualização dos dados de temperatura provenientes dos sensores, conforme apresentados no formato JSON fornecido. No entanto, é importante ressaltar que as ações implementadas durante esta etapa serão inicialmente limitadas à visualização em tempo real. O objetivo principal é proporcionar uma compreensão sólida do fluxo de dados e do processo de exibição no Serviço de Aplicativo do Azure.

Entretanto, encorajamos os alunos a explorar e expandir ainda mais as funcionalidades. Com base no conhecimento adquirido, os participantes têm a oportunidade de desenvolver e incorporar novas funcionalidades ao aplicativo, como a integração de alertas automáticos, armazenamento avançado ou a implementação de outros recursos personalizados. Esta abordagem permite uma aprendizagem prática e flexível, incentivando a criatividade e a aplicação de conceitos em cenários mais complexos, à medida que os alunos aprimoram suas habilidades no gerenciamento de dados loT.

Roteiro de prática 📝

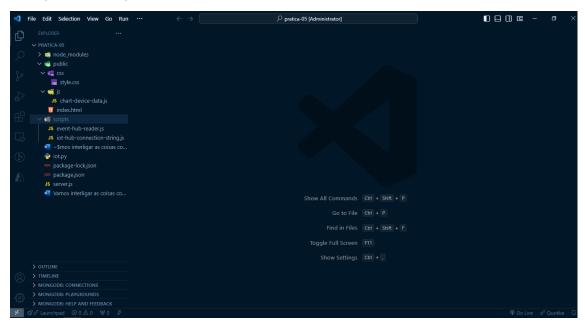
- Material necessário para a prática

- Conta no Microsoft Azure.
- Navegador Web (Google Chrome, Firefox, MS Edge, Safari ou Opera).
- · Visual Studio Code (VS Code).
- Raspberry Pi Azure IoT Online Simulator.
- Clone ou baixe o aplicativo Web do GitHub, disponível em https://github.com/Azure- Samples/web-apps-node-iot-hubdata-visualization

- Procedimentos

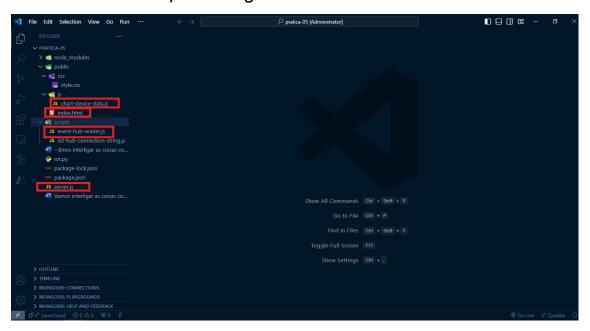
1- Para iniciar o processo, é necessário primeiro descompactar o código-fonte do aplicativo Web disponível no GitHub. Acesse o repositório em https://github.com/Azure-Samples/web-apps-node-iot-hub-data-visualization e faça o download do código-fonte. Após o download, descompacte os arquivos em uma pasta de sua escolha.

2- Em seguida, abra a pasta do aplicativo Web na sua IDE preferida, como o Visual Studio Code. Navegue até o diretório "web-apps-node-iot-hub-data-visualization" e explore os arquivos relacionados ao aplicativo. Esta etapa inicial é crucial para garantir um ambiente de desenvolvimento adequado antes de prosseguir para a análise e configuração detalhadas do código. Considerando o uso do VS Code, você terá uma visualização semelhante a imagem a seguir.



Reserve um tempo para examinar os seguintes arquivos:

- server.js: Este script do lado do serviço inicializa o soquete de rede e a classe wrapper dos Hubs de Eventos. Fornece um callback para a classe wrapper dos Hubs de Eventos, que utiliza esse callback para transmitir mensagens de entrada para o soquete de rede.
- scripts/event-hub-reader.js: Este script do lado do serviço conecta-se ao ponto de extremidade integrado do hub loT usando a cadeia de conexão e o grupo de consumidores especificados. Extrai informações como Deviceld e EnqueuedTimeUtc de metadados em mensagens de entrada e, em seguida, retransmite a mensagem utilizando o método de retorno de chamada registrado por server.js.
- public/js/chart-device-data.js: Este script do lado do cliente escuta no soquete de rede, rastreia cada Deviceld e armazena os últimos 50 pontos de dados de entrada de cada dispositivo. Associa, então, os dados do dispositivo selecionado ao objeto de gráfico.
- public/index.html: Este arquivo lida com o layout da interface do usuário da página da web e menciona os scripts necessários para a lógica do lado do cliente.



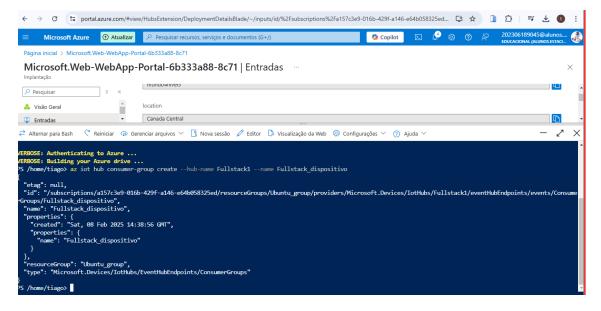
3. Adicionar um grupo de consumidores ao hub loT é essencial para fornecer visualizações independentes do fluxo de eventos. Essas visualizações permitem que aplicativos e serviços do Azure consumam dados do mesmo ponto de extremidade do hub de eventos.

Nesta etapa, você configurará um grupo de consumidores no ponto de extremidade integrado do seu hub IoT, que será utilizado pelo aplicativo web para ler dados. Execute o seguinte comando na CLI do Azure para adicionar um grupo de consumidores ao ponto de extremidade interno do hub IoT:

az iot hub consumer-group create --hub-name YOUR_IOT_HUB_NAME --name YOUR_CONSUMER_GROUP_NAME

Certifique-se de substituir "YOUR_IOT_HUB_NAME" pelo nome do seu hub IoT e "YOUR_CONSUMER_GROUP_NAME" pelo nome desejado para o grupo de consumidores que está sendo criado. Este comando estabelecerá um grupo de consumidores dedicado ao seu hub IoT, proporcionando uma segmentação eficiente do fluxo de eventos para as necessidades específicas do seu aplicativo web. Anote o nome que você escolher porque você precisará dele mais à frente.

A imagem a seguir ilustra a execução do comando.



4. Configurar as variáveis de ambiente para o aplicativo Web é crucial para a leitura de dados do seu hub IoT. O aplicativo Web requer a cadeia de conexão do seu hub IoT e o nome do grupo de consumidores que deve ser lido. Essas informações são obtidas do ambiente de processo, como mostrado nas seguintes linhas em server.js:

```
const iotHubConnectionString = process.env.lotHubConnectionString;
if (!iotHubConnectionString) {
   console.error(`Environment variable lotHubConnectionString must be specified.`);
   return;
}
console.log(`Using loT Hub connection string [${iotHubConnectionString}]`);

const eventHubConsumerGroup = process.env.EventHubConsumerGroup;
console.log(eventHubConsumerGroup);
if (!eventHubConsumerGroup) {
   console.error(`Environment variable EventHubConsumerGroup must be specified.`);
   return;
}
console.log(`Using event hub consumer group [${eventHubConsumerGroup}]`);
```

5. Obter uma cadeia de conexão de serviço para seu hub loT é um passo crucial para conceder permissões necessárias a serviços que precisam ler e gravar nos pontos de extremidade do hub loT. Os hubs loT são criados com várias políticas de acesso padrão, e uma dessas políticas é a política de serviço.

Execute o seguinte comando para obter uma cadeia de conexão para o hub IoT, seguindo a política de serviço:

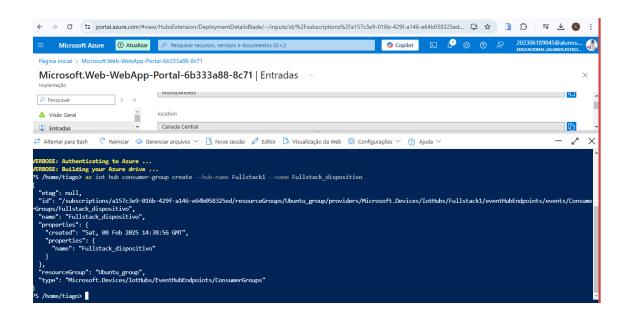
```
az iot hub show-connection-string --hub-name YOUR_IOT_HUB_NAME --policy-name service
```

Certifique-se de substituir "YOUR_IOT_HUB_NAME" pelo nome do seu hub IoT. Este comando fornecerá a cadeia de conexão de serviço necessária para garantir que o aplicativo web tenha as permissões adequadas para interagir com o hub IoT de maneira segura e eficiente.

A cadeia de conexão do serviço deve ser semelhante ao seguinte exemplo:

```
"HostName=YOUR_IOT_HUB_NAME.azure-devices.net;SharedAccessKey=YOUR_SHARED_ACCESS_KEY"
```

A imagem a seguir ilustra a execução do comando. Anote a cadeia de conexão porque você precisará dele mais à frente.



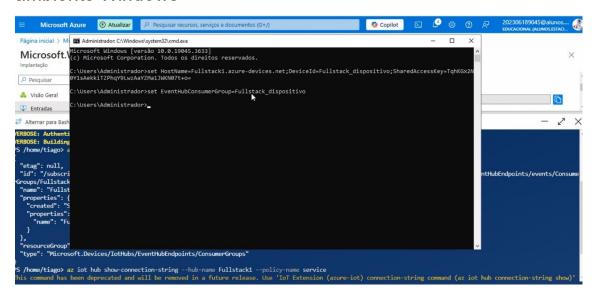
6. Para definir as variáveis de ambiente, utilize os comandos abaixo na janela de comando, substituindo os espaços reservados pela cadeia de conexão de serviço para o hub loT e o nome do grupo de consumidores criado anteriormente. Não é necessário colocar as cadeias de caracteres entre aspas.

O comando a seguir exemplifica o uso no prompt de comando do Windows:

set IotHubConnectionString=YOUR_IOT_HUB_CONNECTION_STRING
set EventHubConsumerGroup=YOUR_CONSUMER_GROUP_NAME

Certifique-se de substituir "YOUR_CONSUMER_GROUP_NAME " pelo nome do seu o nome do grupo de consumidores criado anteriormente e YOUR_IOT_HUB_CONNECTION_STRING pela cadeia de comando de serviço obtida anteriormente.

A imagem a seguir apresenta a execução dos comandos em um ambiente Windows



7. Para executar o aplicativo web, primeiro, certifique-se de que o dispositivo está em execução e enviando dados. Na janela do terminal, execute as seguintes linhas para baixar e instalar os pacotes referenciados e iniciar o site: Para usuários do Prompt de Comando do Windows, execute os comandos abaixo.

npm install

npm start

IMPORTANTE : os comandos acima devem ser executados no diretório que

contém os arquivos que foram copiados do Git.

Você deve ver a saída no console, que indica que o aplicativo Web foi conectado com êxito ao hub IoT e está escutando na porta 3000, conforme figura a seguir.

```
Microsoft Windows [versão 10.0.19045.3633]
(c) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

C:\Users\Administrador\Desktop\missao-pratica-5.0\pratica-05>npm start

> pratica-05@1.0.0 start

> node server.js

Use 10T Hub conexão string [HostName=Fullstack1.azure-devices.net;SharedAccessKeyName=service;SharedAccessKey=utBi7eB+OR
f7K1ZHBSNUJKHZgiWpfRJNAToTPETYdw=]
fullstack_dispositivo

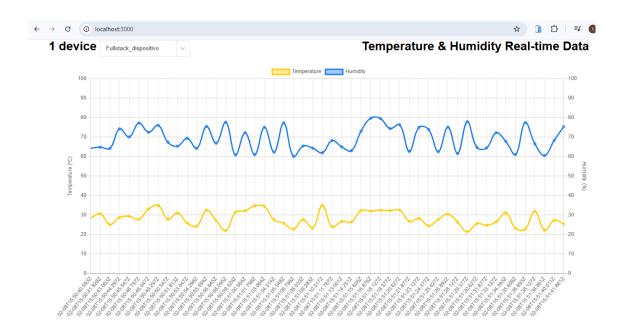
Using event hub consumer group [Fullstack_dispositivo]
Server is running. Access it at: http://localhost:3000

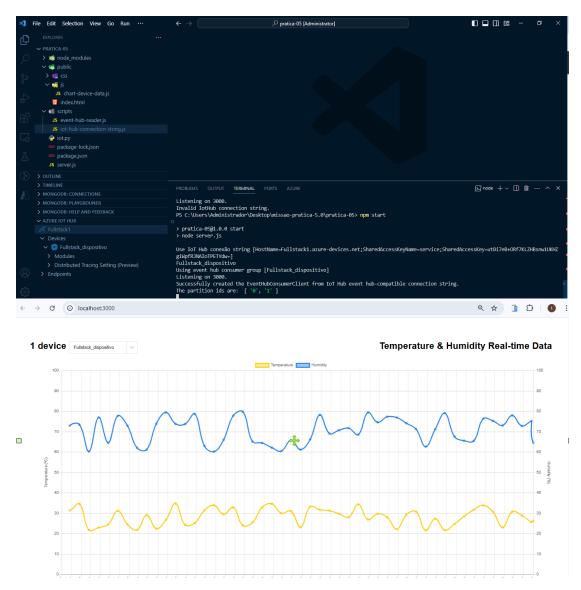
Successfully created the EventHubConsumerClient from Iot Hub event hub-compatible connection string.

The partition ids are: [ '0', '1']_

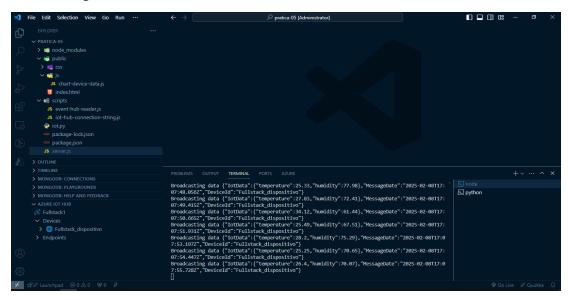
V
```

8. Com todo o ambiente configurado, agora é possível visualizar a coleta de dados através de um navegador. Para visualizar os dados do hub loT, abra uma página da web acessando http://localhost:3000 em seu navegador. Na lista "Selecionar um dispositivo", escolha o dispositivo desejado para visualizar um gráfico em tempo real dos últimos 50 pontos de dados de temperatura e umidade enviados pelo dispositivo para o hub loT. Essa interface intuitiva proporciona uma análise eficaz e interativa dos dados coletados, permitindo uma compreensão detalhada das condições do dispositivo em tempo real. A figura a seguir ilustra o gráfico com os dados que foram coletados do sensor e apresentados no navegador.





Você também deve ver a saída no console, que mostra as mensagens que seu aplicativo Web está difundindo para o cliente de navegador:



Até este ponto, o sensor e o Hub IoT estão em execução na nuvem, enquanto o servidor web opera localmente em sua máquina. Agora, avançaremos para a segunda fase da Missão Prática, onde o objetivo é hospedar o servidor na nuvem Azure por meio do Serviço de Aplicativo do Azure.

O Serviço de Aplicativo do Azure oferece uma plataforma como serviço (PAAS) para a hospedagem de aplicativos web. Ao utilizar esse serviço, os aplicativos web podem aproveitar os recursos robustos do Azure, incluindo segurança avançada, balanceamento de carga e escalabilidade.

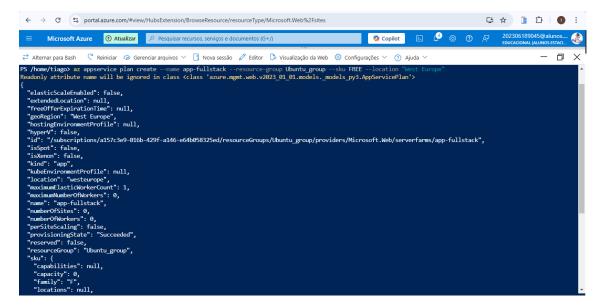
Nesta etapa, você provisionará um aplicativo web no Serviço de Aplicativo e implantará o código nele utilizando os comandos da CLI do Azure. Os detalhes dos comandos utilizados podem ser encontrados na documentação oficial do az webapp. Este processo garantirá que o servidor web esteja agora disponível na nuvem, proporcionando benefícios adicionais de desempenho e escalabilidade.

9. Um plano de Serviço de Aplicativo define um conjunto de recursos de computação para a execução de um aplicativo hospedado no Serviço de Aplicativo. Para criar um novo plano do Serviço de Aplicativo usando o nível gratuito do Windows, utilize o comando **az appservice plan create**. Certifique-se de usar o mesmo grupo de recursos em que seu hub loT está localizado. O nome do plano do serviço pode conter letras maiúsculas e minúsculas, números e hifens.

Na CLI do Azure, execute o seguinte comando no Cloud Shell, substituindo NEW_NAME_FOR_YOUR_APP_SERVICE_PLAN pelo seu nome do plano de serviço de aplicativo e YOUR_RESOURCE_GROUP_NAME pelo nome do grupo de recursos

```
az appservice plan create --name NEW_NAME_FOR_YOUR_APP_SERVICE_PLAN --
resource-group YOUR_RESOURCE_GROUP_NAME --sku FREE
```

A imagem a seguir ilustra a execução do comando.



Obs.: No meu caso foi utilizado o "West Europe" Porque o "sku FREE", não Estava dando certo.

10. Utilize o comando **az webapp create** para provisionar um aplicativo web em seu Plano do Serviço de Aplicativo, utilizando o comando a seguir:

```
az webapp create -n NEW_NAME_FOR_YOUR_WEB_APP -g
YOUR_RESOURCE_GROUP_NAME -p YOUR_APP_SERVICE_PLAN_NAME --runtime
"NODE:16LTS" --deployment-local-git
```

O parâmetro --deployment-local-git permite que o código do aplicativo web seja carregado e implantado a partir de um repositório Git em seu computador local. Caso o código do aplicativo seja carregado de um repositório Git na internet utilize o parâmetro --deployment-source-url seguido da URL do repositório desejado.

O nome do aplicativo web deve ser globalmente exclusivo e pode conter letras maiúsculas e minúsculas, números e hifens. O nome do aplicativo deve ser anotado porque será utilizado posteriormente.

Certifique-se de especificar a versão 16 ou posterior do Node para o parâmetro --runtime, dependendo da versão do runtime do Node.js que você estiver utilizando. Você pode utilizar o comando az webapp list-runtimes para obter uma lista dos runtimes disponíveis.

A imagem a seguir ilustra a execução do comando.

11. Utilize o comando **az webapp config appsettings** set para adicionar configurações de aplicativo referentes às variáveis de ambiente que especificam a cadeia de conexão do hub loT e o grupo de consumidores do hub de eventos.

```
az webapp config appsettings set -n YOUR_WEB_APP_NAME -g
YOUR_RESOURCE_GROUP_NAME --settings
EventHubConsumerGroup=YOUR_CONSUMER_GROUP_NAME
IotHubConnectionString="YOUR_IOT_HUB_CONNECTION_STRING"
```

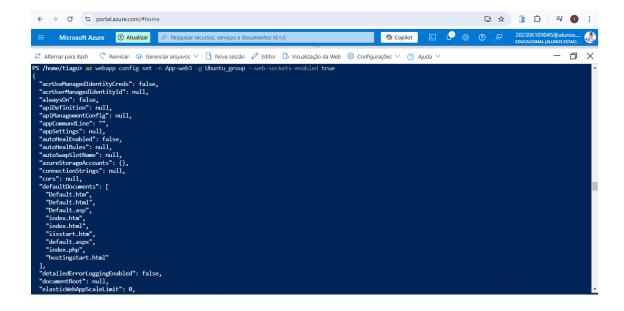
As configurações individuais são delimitadas por espaço no parâmetro -settings. Utilize a cadeia de conexão de serviço do hub IoT e o grupo de consumidores criado anteriormente nesta prática.

A imagem a seguir ilustra a execução do comando.

12. Ative o protocolo WebSocket para o aplicativo web e configureo para aceitar exclusivamente solicitações HTTPS (solicitações HTTP serão redirecionadas para HTTPS) utilizando os comandos abaixo. Lembre-se de substituir as opções YOUR_WEB_APP_NAME e YOUR_RESOURCE_GROUP_NAME pelas configurações do seu aplicativo.

```
az webapp config set -n YOUR_WEB_APP_NAME -g YOUR_RESOURCE_GROUP_NAME --web-sockets-enabled true

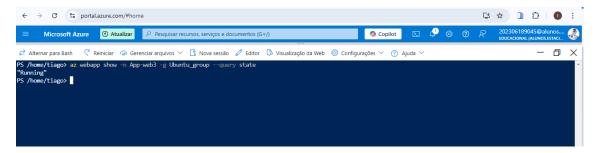
az webapp update -n YOUR_WEB_APP_NAME -g YOUR_RESOURCE_GROUP_NAME --
https-only true
```



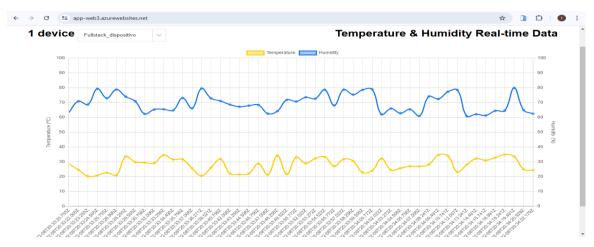
13. Execute o comando a seguir para consultar o status do seu aplicativo web e assegurar-se de que está em execução, lembrando de ajustar os parâmetros.

az webapp show -n YOUR_WEB_APP_NAME -g YOUR_RESOURCE_GROUP_NAME -- query state

Se a resposta for "Running", a aplicação está funcionando perfeitamente!



14. Após isso, acesse https://<seu nome de aplicativo web>. azurewebsites.net em um navegador. Você verá uma página da web semelhante àquela que visualizou ao executar o aplicativo web localmente. Supondo que o dispositivo esteja em execução e enviando dados, você deverá observar um gráfico em tempo real das 50 leituras mais recentes de temperatura e umidade enviadas pelo dispositivo.



- Resultados esperados 🛠

Ao finalizar esta atividade, espera-se que o aluno tenha realizado com sucesso a visualização em tempo real de dados provenientes de sensores conectados ao Azure Hub IoT. A visualização deverá ser realizada através de aplicativos locais como através do Serviço de Aplicativo do Azure.

Segue abaixo um Link onde mostra passo a passo do trabalho e da ligação tanto Local Pela Porta 3000 como pela Web através da plataforma Azure:

https://youtu.be/m4TdKs2gxv8