

UNIVERSIDADE

Estácio de Sá

Universidade	Estácio de Sá
Campus	Polo de Cobilãndia / Vila – Velha/ES
Nome do Curso	Desenvolvimento Full Stack
Nome da Disciplina	RPG0014 - Iniciando o Caminho Pelo Java
Turma	9001
Semestre	Primeiro Semestre de 2024
Integrantes do Grupo	Tiago de Jesus Pereira Furtado

VILA VELHA 2024 Implementação de um cadastro de clientes em modo texto, com persistência em arquivos, baseado na tecnologia Java.

1- Procedimento | Criação das Entidades e Sistema de Persistência

2- Objetivo da Prática:

- Utilizar herança e polimorfismo na definição de entidades.
- Utilizar persistência de objetos em arquivos binários.
- > Implementar uma interface cadastral em modo texto.
- Utilizar o controle de exceções da plataforma Java.
- persistência em arquivos binários.

3 - Todos os códigos solicitados neste roteiro de aula:

Códigos da Classe Pessoa

"Descrição do Código"

Códigos da Classe Pessoa Física

```
package model;
       import java.io.Serializable;
       public class PessoaFisica extends Pessoa implements Serializable{
                private static final long serialVersionUID = 1L;
                String cpf;
                public PessoaFisica(int id, String nome, String cpf, int idade) {
                         super(id, nome);
                         this.cpf= cpf;
this.idade= idade;
                @Override
Θ
            public void exibir() {
                super.exibir();
                System.out.println("CPF: " + cpf);
System.out.println("Idade: " + idade +"\n");
                public String getCpf() {
            public void setCpf(String cpf) {
            public int getIdade() {
            public void setIdade(int idade) {
                this.idade = idade;
```

"Descrição do Código"

Classe PessoaFisica, herdando de Pessoa, com o acréscimo dos campos CPF (texto) e idade (inteiro), método exibir polimórfico, construtores, getters e setters.

Códigos da Classe Pessoa Jurídica

```
package model;
           import java.io.Serializable;
           public class PessoaJuridica extends Pessoa implements Serializable{
                    private static final long serialVersionUID = 1L;
                   String cnpj;
                    public PessoaJuridica(int id, String nome, String cnpj) {
                            super(id, nome);
                            this.cnpj=cnpj;
                    @Override
                public void exibir() {
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
                   super.exibir();
                   System.out.println("CNPJ: " + cnpj+"\n");
                    public String getcnpj() {
                   return cnpj;
               public void setcnpj(String cnpj) {
                   this.cnpj = cnpj;
```

"Descrição do Código"

Classe Pessoa Jurídica, herdando de Pessoa, com o acréscimo do campo CNPJ (texto), método exibir polimórfico, construtores, getters e setters.

No pacote model criar os gerenciadores, com as seguintes características:

Códigos da Classe PessoaFisicaRepo

```
package model;
import java.io.*;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class PessoaFisicaRepo implements Serializable {
           private static final long serialVersionUID = 1L;
private final List<PessoaFisica> pessoasFisicas = new ArrayList<>();
      public void inserir(PessoaFisica pessoa) {
      public void alterar(PessoaFisica pessoa) {
           int index = obterIndexPorId(pessoa.getId());
if (index != -1) {
      public void excluir(int id) {
           PessoaFisica pessoa = obter(id);
if (pessoa != null) {
   pessoasFisicas.remove(pessoa);
      public PessoaFisica obter(int id) {
           for (PessoaFisica pessoa : pessoasFisicas) {
                      return pessoa;
            return null;
      public List<PessoaFisica> obterTodos() {
           return new ArrayList<>(pessoasFisicas);
      public void persistir(String nomeArquivo) throws IOException {
           try (ObjectOutputStream outputStream = new ObjectOutputStream(new FileOutputStream(nomeArquivo))) {
    outputStream.writeObject(this);
      public static PessoaFisicaRepo recuperar(String nomeArquivo) throws IOException, ClassNotFoundException {
    try (ObjectInputStream inputStream = new ObjectInputStream(new FileInputStream(nomeArquivo))) {
        return (PessoaFisicaRepo) inputStream.readObject();
    }
}
      private int obterIndexPorId(int id) {
           for (int i = 0; i < pessoasFisicas.size(); i++) {
   if (pessoasFisicas.get(i).getId() == id) {
      return i;
}</pre>
            return -1;
```

"Descrição do Código" Repo, contendo um ArravList de P

Classe PessoaFisicaRepo, contendo um ArrayList de PessoaFisica, nível de acesso privado, e métodos públicos inserir, alterar, excluir, obter e obterTodos, para gerenciamento das entidades contidas no ArrayList.

Códigos da Classe PessoaJuridicaRepo

```
package model;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class PessoaJuridicaRepo implements Serializable {
         private static final long serialVersionUID = 1L;
private List<PessoaJuridica> pessoasJuridicas = new ArrayList<>();
     public void inserir(PessoaJuridica pessoa) {
         pessoasJuridicas.add(pessoa);
     public void alterar(PessoaJuridica pessoa) {
         int index = obterIndexPorId(pessoa.getId());
          if (index != -1) {
             pessoasJuridicas.set(index, pessoa);
     public void excluir(int id) {
         PessoaJuridica pessoa = obter(id);
          if (pessoa != null) {
             pessoasJuridicas.remove(pessoa);
     public PessoaJuridica obter(int id) {
          for (PessoaJuridica pessoa : pessoasJuridicas) {
              if (pessoa.getId() == id) {
                  return pessoa;
          return null:
     public List<PessoaJuridica> obterTodos() {
         return new ArrayList<>(pessoasJuridicas);
     public void persistir(String nomeArquivo) throws IOException {
    try (ObjectOutputStream outputStream = new ObjectOutputStream(new FileOutputStream(nomeArquivo))) {
              outputStream.writeObject(this);
     public static PessoaJuridicaRepo recuperar(String nomeArquivo) throws IOException, ClassNotFoundException {
    try (ObjectInputStream inputStream = new ObjectInputStream(new FileInputStream(nomeArquivo))) {
              return (PessoaJuridicaRepo) inputStream.readObject();
     private int obterIndexPorId(int id) {
         for (int i = 0; i < pessoasJuridicas.size(); i++) {
   if (pessoasJuridicas.get(i).getId() == id) {</pre>
```

"Descrição do Código"

Classe PessoaJuridicaRepo, com um ArrayList de PessoaJuridica, nível de acesso privado, e métodos públicos inserir, alterar, excluir, obter e obterTodos, para gerenciamento das entidades contidas no ArrayList.

Alterar o método Main da classe principal para testar os repositórios:

- Instanciar um repositório de pessoas físicas (repo1).
- Adicionar duas pessoas físicas, utilizando o construtor completo.
- Invocar o método de persistência em repo1, fornecendo um nome de
- arquivo fixo, através do código.
- Instanciar outro repositório de pessoas físicas (repo2).
- Invocar o método de recuperação em repo2, fornecendo o mesmo
- nome de arquivo utilizado anteriormente.
- Exibir os dados de todas as pessoas físicas recuperadas.
- Instanciar um repositório de pessoas jurídicas (repo3).
- Adicionar duas pessoas jurídicas, utilizando o construtor completo.
- Invocar o método de persistência em repo3, fornecendo um nome de
- > arquivo fixo, através do código.
- Instanciar outro repositório de pessoas jurídicas (repo4).
- Invocar o método de recuperação em repo4, fornecendo o mesmo
- nome de arquivo utilizado anteriormente.
- Exibir os dados de todas as pessoas jurídicas recuperadas.

Códigos da Classe Main com as devidas alterações conforme solicitado acima.

```
package model;
import java.io.IOException;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
         PessoaFisicaRepo repo1 = new PessoaFisicaRepo();
        repo1.inserir(new PessoaFisica(1, " Julia", "33344455566", 40));
repo1.inserir(new PessoaFisica(2, " Mario", "66677788899", 36));
             repo1.persistir("pessoas_fisicas.dat");
             System.out.println("Dados de Pessoa Física Armazenados.");
         } catch (IOException e) {
            System.out.println("Erro ao persistir dados de pessoas físicas: " + e.getMessage());
         PessoaFisicaRepo repo2 = null;
         try {
             repo2 = PessoaFisicaRepo.recuperar("pessoas_fisicas.dat");
         } catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
    System.out.println("Erro ao recuperar dados de pessoas físicas: " + e.getMessage());
         if (repo2 != null) {
             System.out.println("Dados de pessoa física recuperada.");
             for (PessoaFisica pessoa : repo2.obterTodos()) {
                 pessoa.exibir();
         PessoaJuridicaRepo repo3 = new PessoaJuridicaRepo();
         repo3.inserir(new PessoaJuridica(3, "Empresa XPTO Sales", "11109876543210"));
repo3.inserir(new PessoaJuridica(4, "Empresa XPTO Solutions", "01234567891011"));
             repo3.persistir("pessoas_juridicas.dat");
             System.out.println("Dados de Pessoa Jurídica Armazenados.");
         } catch (IOException e) {
             System.out.println("Erro ao persistir dados de pessoas jurídicas: " + e.getMessage());
         PessoaJuridicaRepo repo4 = null;
            repo4 = PessoaJuridicaRepo.recuperar("pessoas_juridicas.dat");
         \} catch (IOException | ClassNotFoundException e) \overline{\{}
            System.out.println("Erro ao recuperar dados de pessoas jurídicas: " + e.getMessage());
         if (repo4 != null) {
             System.out.println("Pessoas Jurídicas Recuperadas.");
             for (PessoaJuridica pessoa : repo4.obterTodos()) {
                 pessoa.exibir();
```

4 - Os resultados da execução dos códigos também devem ser apresentados:

```
Tun:

Dados de Pessoa Física Armazenados.
Dados de pessoa física recuperada.
ID:1
Nome: Julia
CPF: 33344455566
Idade: 40

ID:2
Nome: Mario
CPF: 66677788899
Idade: 36

Dados de Pessoa Jurídica Armazenados.
Pessoas Jurídicas Recuperadas.
ID:3
Nome: Empresa XPTO Sales
CNPJ: 11109876543210

ID:4
Nome: Empresa XPTO Solutions
CNPJ: 01234567891011

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

5 - Análise e Conclusão:

Quais as vantagens e desvantagens do uso de herança?

✓ Vantagens

- Reutilização de código: Com a herança, você pode criar uma nova classe que é baseada em uma classe existente. Isso permite a reutilização do código já escrito na classe base.
- Extensibilidade: A herança permite estender o comportamento de uma classe existente, adicionando novos métodos e propriedades à subclasse.
- Polimorfismo: Classes derivadas podem ser tratadas como a classe base em determinadas situações, o que facilita o polimorfismo e a flexibilidade do código.

✓ Desvantagens

- Acoplamento forte: Muita herança pode levar a um acoplamento forte entre classes, o que torna o código mais difícil de entender e manter.
- Herança múltipla não suportada: Algumas linguagens, como Java, não suportam a herança múltipla de classes. Isso pode limitar a flexibilidade do design.
- Complexidade: Uma hierarquia de classes muito profunda pode levar à complexidade do código e dificultar a compreensão.

❖ Por que a interface Serializable é necessária ao efetuar persistência em arquivos binários?

Ao implementar a interface Serializable, você está indicando que a classe pode ser serializada e desserializada, ou seja, pode ser transformada em bytes e depois recriada a partir desses bytes. Isso é útil em diversas situações, como quando você precisa enviar objetos entre diferentes processos Java ou quando precisa armazenar objetos em um cache distribuído. Segue abaixo alguns exemplos:

- Persistência de Objetos: A interface Serializable em Java é usada para persistir objetos em um fluxo de bytes. Quando uma classe implementa a interface Serializable, os objetos dessa classe podem ser salvos em arquivos binários.
- Comunicação de Rede: A serialização é importante quando se trata de enviar objetos pela rede. Uma vez que os objetos são serializados, podem ser transferidos pela rede e recriados em outra máquina.
- Armazenamento de Objetos: A serialização permite que os objetos sejam armazenados em arquivos, para que possam ser recuperados posteriormente.

❖ Como o paradigma funcional é utilizado pela API stream no Java?

A API Stream em Java adota o paradigma funcional para operações de processamento de dados. Utilizando expressões lambda, a API Stream permite operações poderosas e concisas em coleções, contribuindo para um código mais limpo e legível. Expressões Lambda permitem a definição de funções anônimas concisamente. Operações de filtragem e mapeamento, como os métodos filter e map aplicam operações funcionalmente em elementos da coleção.

Quando trabalhamos com Java, qual padrão de desenvolvimento é adotado na persistência de dados em arquivos?

Ao trabalhar com Java, o padrão de desenvolvimento comumente adotado para persistência de dados em arquivos é o padrão DAO (Data Access Object). O DAO abstrai e encapsula todos os acessos aos dados, permitindo uma separação clara entre a lógica de negócios e as operações de acesso aos dados. Isso facilita a manutenção e a escalabilidade do código.

2 - Procedimento | Criação do Cadastro em Modo Texto

Objetivo da Prática:

- > Utilizar herança e polimorfismo na definição de entidades.
- > Utilizar persistência de objetos em arquivos binários.
- > Implementar uma interface cadastral em modo texto.
- > Utilizar o controle de exceções da plataforma Java.
- > persistência em arquivos binários.

Todos os códigos solicitados neste roteiro de aula:

```
package model;
                  import java.io.IOException;
import java.util.Scanner;
                            private static Scanner scanner = new Scanner(System.in);
private static PessoaFisicaRepo repoPessoaFisica = new PessoaFisicaRepo();
private static PessoaJuridicaRepo repoPessoaJuridica = new PessoaJuridicaRepo();
                            public static void main(String[] args) {
                                     int opcao;
                                             {
    System.out.println("=======");
    System.out.println("Opções:");
    System.out.println("1. Incluir Pessoa");
    System.out.println("2. Alterar Pessoa");
    System.out.println("3. Excluir Pessoa");
    System.out.println("4. Exibir Por ID");
    System.out.println("5. Exibir Todos");
    System.out.println("6. Salvar Dados");
    System.out.println("7. Recuperar Dados");
    System.out.println("0. Finalizar Execução");
    System.out.println("==========");
                                            opcao = lerInteiro("Digite a opção desejada: ");
W.
                                            switch (opcao) {
                                                     case 2:
                                                           break;
                                                     case 3:
                                                         excluir();
break;
                                                     case 4:
                                                         System.out.println("Finalizando o programa.");
                                                            System.out.println("Opção inválida. Tente novamente.");
                                      while (opcao != 0);
```

"Descrição do Código"

Apresentar as opções do programa para o usuário, sendo 1 para incluir, 2 para alterar, 3 para excluir, 4 para exibir pelo id, 5 para exibir todos, 6 para salvar dados, 7 para recuperar dados e 0 para finalizar a execução.

Incluindo Pessoa Física e Pessoa Jurídica

```
private static void incluirPessoaFisica() {
   int id = lerInteiro("Digite o ID: ");
   String nome = lerString("Digite o come: ");
   String cpf = lerString("Digite o come: ");
   int idade = lerInteiro("Digite a idade: ");
   repoPessoaFisica.inserir(new PessoaFisica(id, nome, cpf, idade));
}

private static void incluirPessoaJuridica() {
   int id = lerInteiro("Digite o ID: ");
   String nome = lerString("Digite o nome: ");
   String cnpj = lerString("Digite o CNPJ: ");
   repoPessoaJuridica.inserir(new PessoaJuridica(id, nome, cnpj));
}
```

Alterando Pessoa Física e Pessoa Jurídica

```
iv<mark>ate static void alterar() {</mark>
|String tipo = lerString("Escolha o tipo (F para Pessoa Física, J para Pessoa Jurídica): ");
 int id = lerInteiro("Digite o ID: ");
 if (tipo.equalsIgnoreCase("F")) {
     PessoaFisica pessoa = repoPessoaFisica.obter(id);
     if (pessoa != null)
         System.out.println("Dados atuais da pessoa física:");
         pessoa.exibir();
         System.out.println("Digite os novos dados:");
         |System.out.println("Pessoa física não encontrada.");
     PessoaJuridica pessoa = repoPessoaJuridica.obter(id);
     if (pessoa != null) {
         System.out.println("Dados atuais da pessoa jurídica:");
         pessoa.exibir();
         System.out.println("Digite os novos dados:");
     } else {
         System.out.println("Pessoa jurídica não encontrada.");
     System.out.println("Tipo inválido.");
```

"Descrição dos Códigos acima"

Selecionada a opção incluir, escolher o tipo (Física ou Jurídica), receber os dados a partir do teclado e adicionar no repositório correto. Selecionada a opção alterar, escolher o tipo (Física ou Jurídica), receber o id a partir do teclado, apresentar os dados atuais, solicitar os novos dados e alterar no repositório correto.

Excluir e Exibir o tipo de Pessoa Física e Jurídica

```
vate static void excluir() {
| String tipo = lerString("Escolha o tipo (F para Pessoa Física, J para Pessoa Jurídica): ");
    int id = lerInteiro("Digite o ID: ");
        repoPessoaFisica.excluir(id);
      repoPessoaJuridica.excluir(id);
     else {
       System.out.println("Tipo inválido.");
private static void exibirPorId() {
   String tipo = lerString("Escolha o tipo (F para Pessoa Física, J para Pessoa Jurídica): ");
    int id = lerInteiro("Digite o ID: ");
    if (tipo.equalsIgnoreCase("F")) {
       PessoaFisica pessoa = repoPessoaFisica.obter(id);
        if (pessoa != null) {
           pessoa.exibir();
        } else {
           System.out.println("Pessoa física não encontrada.");
    } else if (tipo.equalsIgnoreCase("J")) {
       PessoaJuridica pessoa = repoPessoaJuridica.obter(id);
        if (pessoa != null) {
           pessoa.exibir();
          else {
           System.out.println("Pessoa jurídica não encontrada.");
     else {
       System.out.println("Tipo inválido.");
```

"Descrição do Código"

Selecionada a opção excluir, escolher o tipo (Física ou Jurídica), receber o id a partir do teclado e remover do repositório correto. Selecionada a opção exibir, escolher o tipo (Física ou Jurídica), receber o id a partir do teclado e apresentar os dados atuais para a entidade.

Exibir e Salvar Pessoa Física e Jurídica

```
String tipo = lerString("Escolha o tipo (F para Pessoa Física, J para Pessoa Jurídica): ");
    if (tipo.equalsIgnoreCase("F")) {
        for (PessoaFisica pessoa : repoPessoaFisica.obterTodos()) {
            System.out.println();
   } else if (tipo.equalsIgnoreCase("J")) {
   for (PessoaJuridica pessoa : repoPessoaJuridica.obterTodos()) {
            pessoa.exibir();
            System.out.println();
    } else {
       System.out.println("Tipo inválido.");
private static void salvarDados() {
   String prefixo = lerString("Digite o prefixo dos arquivos: ");
       repoPessoaFisica.persistir(prefixo + ".fisica.bin");
        repoPessoaJuridica.persistir(prefixo + ".juridica.bin");
        System.out.println("Dados salvos com sucesso.");
      catch (IOException e)
       System.out.println("Erro ao salvar dados: " + e.getMessage());
```

"Descrição do Código"

Selecionada a opção ExibirTodos, escolher o tipo (Física ou Jurídica) e apresentar os dados de todas as entidades do repositório correto. Selecionada a opção salvar, solicitar o prefixo dos arquivos e persistir os dados nos arquivos [prefixo].fisica.bin e [prefixo].juridica.bin.

Código utilizado na Recuperação dos dados

"Descrição do Código"

Selecionada a opção recuperar, solicitar o prefixo dos arquivos e obter os dados a partir dos arquivos [prefixo].fisica.bin e [prefixo].juridica.bin. Nas opções salvar e recuperar devem ser tratadas as exceções.

Os resultados da execução dos códigos também devem ser apresentados:

Resultado do Código Incluir Pessoa

Resultado do Código Exibir Pessoa ID

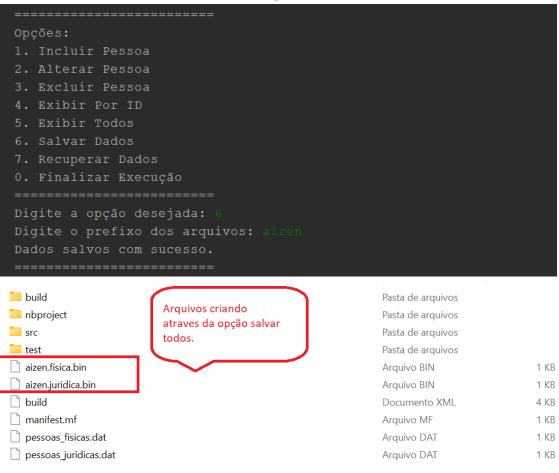
```
Opções:
1. Incluir Pessoa
2. Alterar Pessoa
3. Excluir Pessoa
4. Exibir Por ID
5. Exibir Todos
6. Salvar Dados
7. Recuperar Dados
0. Finalizar Execução
===================

Digite a opção desejada: 4
Escolha o tipo (F para Pessoa Física, J para Pessoa Jurídica): F
Digite o ID: 120
ID:120
Nome:Aizen
CPF: 12345678910
Idade: 25
```

Resultado do Código Alterar Pessoa

Resultado do Código Exibir Todos

Resultado do Código Salvar Todos



Resultado do Código Excluir Pessoa

Resultado do Código Recuperar Dados

```
Opções:
1. Incluir Pessoa
2. Alterar Pessoa
3. Excluir Pessoa
4. Excibir For ID
5. Excibir For Os
6. Salvar Dados
7. Recuperar Dados
7. Recuperar Dados
9. Finalizar Execução
10 piralizar Execução
10
```

Resultado do Código Finalizar Execução

5 - Análise e Conclusão:

❖ O que são elementos estáticos e qual o motivo para o método main adotar esse modificador?

Elementos estáticos em Java são aqueles que pertencem à classe em si, em vez de pertencerem a instâncias específicas da classe.

Isso significa que eles podem ser acessados sem a necessidade de criar um objeto da classe. Exemplos de elementos estáticos são métodos e variáveis estáticas.

O método main em Java é declarado como estático para que possa ser invocado sem a necessidade de instanciar a classe. Isso permite que o programa seja executado sem a criação de um objeto da classe principal, facilitando o início da execução do programa.

❖ Para que serve a classe Scanner?

A classe Scanner em Java é usada para ler dados de entrada, como texto digitado pelo usuário no teclado ou informações de arquivos. Ela é frequentemente utilizada para permitir a interação do usuário com programas, facilitando a leitura e análise de dados formatados. Em resumo, o Scanner é uma ferramenta importante para a entrada de dados interativa em programas Java.

Como o uso de classes de repositório impactou na organização do código?

O uso de classes de repositório em um projeto Java contribui para a organização eficiente do código, promovendo a separação nítida da lógica de acesso a dados. Isso resulta em uma melhor reutilização de código, abstração da camada de armazenamento, maior testabilidade, clareza e manutenção do código, além da capacidade de organizar hierarquicamente as operações de dados para refletir a estrutura de dados do projeto, simplificando o desenvolvimento e a escalabilidade do software.