Especificação dos Requisitos

do

Sistema LM

Versão 2.0

Leonardo Yokota 94857 Maicon Alves Prestes 70137 Marília Pires de Lima Simão 94014

Professor(a): Edson A. Oliveira Junior

Disciplina: Engenharia de Software I

Sumário

1	INT	TRODUÇÃO	
	1.1	OBJETIVO DO DOCUMENTO	5
	1.2	ESCOPO DO PRODUTO	5
	1.3	PÚBLICO-ALVO	5
	1.4	DEFINIÇÕES, ACRÔNIMOS E ABREVIAÇÕES	5
	1.5	Convenções	5
	1.6	REFERÊNCIAS	6
2	VIS	ÃO GERAL	6
	2.1	PERSPECTIVA DO PRODUTO	
	2.2	FUNCIONALIDADE DO PRODUTO	6
	2.3	Usuários	
	2.4	AMBIENTE OPERACIONAL	
	2.5	RESTRIÇÕES DE PROJETO E IMPLEMENTAÇÃO	
	2.6	DOCUMENTAÇÃO DO USUÁRIO	
	2.7	SUPOSIÇÕES E DEPENDÊNCIAS	7
3	ESF	PECIFICAÇÃO DAS INTERFACES EXTERNAS	8
	3.1	REQUISITOS DE INTERFACE EXTERNA	8
	3.1.		
	3.1.		
	3.1.		
	3.1.	4 Interfaces de Comunicação	8
4	REC	QUISITOS FUNCIONAIS	9
	4.1	RF01 - FAZER LOGIN	9
	4.2	RF02 - FAZER LOGOUT	
	4.3	RF03 - CADASTRAR ITEM	
	4.4	RF04 - CADASTRAR COMPLEMENTO	
	4.5	RF05 - SELECIONAR ITENS E COMPLEMENTOS DO PEDIDO	
	4.6	RF06 - SELECIONAR MÉTODO DE PAGAMENTO	
	4.7	RF07 - Inserir CPF na Venda	
	4.8	RF08 - SELECIONAR TIPO DE PEDIDO	
	4.9	RF09 - Fechar Pedido	
	4.10	RF10 - CADASTRAR CLIENTE	
	4.11	RF11 - EDITAR CLIENTE CADASTRADO	
	4.12	RF12 - EXCLUIR CLIENTE CADASTRADO	
	4.13	RF13 - VERIFICAR CADASTRO	
	4.14	RF14 - QUANTIFICAR ITEM	
	4.15	RF15 - GERAR RELATÓRIO DE ESTOQUE	
	4.16	RF16 - GERAR RELATÓRIO DE FATURAMENTO	
	4.17	RF17 - EXPORTAR RELATÓRIO	
	4.18	RF18 - FECHAMENTO DE CAIXA	
	4.19	RF19 - IMPRIMIR RELATÓRIO	
	4.20	RF20 - ALTERAR SENHA CREDENCIAL	
	4.21	RF21 - CADASTRAR USUÁRIO	
	4.22	RF22 - EXCLUIR USUÁRIO	
	4.23	RF23 - BUSCAR CLIENTE	13

Especificação aos requisitos ao Sistema Em	1 uginu 3
4.24 RF24 - BUSCAR ITEM	
5 REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS	13
5.1 REQUISITOS DE PROCESSO	
5.1.1 RNF01 - Utilizar linguagem Java	
5.1.2 RNF02 - Utilizar Banco de Dados PostgreSQL	
5.2 REQUISITOS DE DESEMPENHO	
5.2.1 RNF03 - Disponibilidade	
5.2.2 RNF04 - Agilidade de Relatório	
5.2.3 RNF05 - Agilidade de Fechamento de Pedido	
5.2.4 RNF06 - Robustez	
5.3 REQUISITOS DE SEGURANÇA	
5.3.1 RFN07 - Alterações no Sistema	
5.3.2 RFN08 - Exclusão de CPF	
5.4 ATRIBUTOS DE QUALIDADE DO SOFTWARE	
6 ANEXO	16
6.1 ANEXO A - CASOS DE USO	
6.1.1 CDU06 – Selecionar método de pagamento	
6.1.2 CDU07 – Inserir CPF na Venda	
6.1.3 CDU08 – Selecionar o Tipo de Pedido	
6.1.4 CDU13 – Verificar Cadastro	
6.1.5 CDU20 – Alterar Senha Credencial	
6.1.6 CDU21 – Alterar Senha Credencial via e-mail	
6.1.7 CDU22 – Alterar Senha Credencial via chave de lic	
6.2 ANEXO B – PROTOTIPAÇÃO DAS PRINCIPAIS TELAS	
6.2.1 Tela de Usuários do Sistema	
6.2.2 Tela Principal de Pedidos	
6.2.3 Tela de Redução Z (redução de impostos no fatural	
6.2.4 Tela de Atalhos do Sistema	
6.3 ANEXO C – TÉCNICAS DE ELICITAÇÃO	
6.4 ANEXO D – TABELA DE RASTREABILIDADE RF X RNF	

Revisões

Versão	Autores	Descrição da Versão	Data
1.0	Leonardo, Marília	Realizado Introdução completa do documento. Pendência nas referências.	10/07/2018
1.1	Leonardo, Marília	Realizado o tópico 2 do documento, em sua maior parte.	11/07/2018
1.2	Leonardo, Marília e Maicon	Especificado todos os requisitos funcionais	11/07/2018
1.3	Leonardo, Marília e Maicon	Especificado todos os requisitos não funcionais	11/07/2018
1.4	Leonardo, Marília e Maicon	Finalizado Casos de Uso e especificações	14/07/2018
1.5	Leonardo, Marília e Maicon	Revisado Casos de Uso, alinhado com Astah e adicionado Anexos	16/07/2018
1.6	Leonardo, Marília e Maicon	Adicionado referências e citações	16/07/2018
1.7	Leonardo, Marília e Maicon	Finalizado	17/07/2018
2.0	Leonardo, Marília e Maicon	Revisado	18/07/2018

1 Introdução

Em vista dos diversos problemas encontrados na emissão manual de pedidos em restaurantes devido ao não alinhamento entre o atendente e a cozinha, o software LM se faz uma alternativa de fácil uso, com interface simples e intuitiva. Assim, têm-se uma comunicação eficaz entre os colaboradores, agilizando o atendimento ao cliente de forma geral. O sistema dispõe ao administrador ferramentas como: relatórios financeiros, cadastro de clientes e controle de estoque.

1.1 Objetivo do Documento

O objetivo do documento é delimitar as características presentes no software, descrevendo suas funcionalidades, objetivos e requisitos. O produto trata-se de uma aplicação comercial para setores alimentícios para satisfazer as dificuldades dos clientes na emissão de pedidos e contabilidade financeira de um restaurante.

1.2 Escopo do Produto

O sistema tem como funcionalidade principal a emissão de pedidos, pode também gerar planilhas financeiras e auxiliar no controle de estoque. Com a utilização do sistema LM, é esperado uma melhor gestão geral tanto na contabilidade de suprimentos quanto na agilidade no atendimento ao cliente.

1.3 Público-Alvo

Clientes, usuários e desenvolvedores do projeto.

1.4 Definições, Acrônimos e Abreviações

Login: autenticação das credenciais do usuário no sistema.

Logout: encerrar a sessão no sistema.

SQL: Structured Query Language, linguagem de pesquisa declarativa padrão para banco de dados relacional.

Requisito: condição necessária para satisfazer um objetivo.

Requisito funcional: representa o que o software faz, em termos de tarefas ou serviços. **Requisito não funcional:** descreve como o sistema fará determinada tarefa ou serviço.

ECF: escrituração contábil fiscal.

SAT: sistema autenticador e transmissor de cupons fiscais eletrônicos.

1.5 Convenções

Identificação de Requisitos

Por convenção, os requisitos são indicados através da sigla e o número do requisito entre chaves. Para requisitos funcionais, têm-se [RFxx] e para não funcionais [RNFxx], onde xx é o indicador do requisito.

Identificação de Casos de Uso

Assim como a identificação dos requisitos, têm-se o mesmo padrão para os casos de uso. É utilizado [CDUxx] sendo xx o indicador do caso de uso.

Prioridade dos Casos de Uso

Essencial: é fundamental para o funcionamento do sistema. Casos de uso essenciais são obrigatórios a sua implementação, caso contrário o projeto perderá seu uso.

Importante: sem a utilização desse caso de uso, o sistema ainda funciona e pode ser utilizado. Caso o não uso, não será possível atingir a total satisfação do cliente.

Desejável: esse tipo de caso de uso poderá ser implantado em versões futuras, no entanto, sua falta não prejudica as funcionalidades básicas do sistema.

Descrição dos Atores

São aqueles que interagem de alguma forma com o sistema, diretamente ou indiretamente.

1.6 Referências

Site da fabricante: http://www.lmip.com.br

Manual Online Sistema LM (balcão): http://lmip.com.br/ajuda/balcao/index.html

Descrição módulo balcão (Sistema LM):

http://lmip.com.br/produtos listar.asp?cod prod=%223%22

2 Visão Geral

2.1 Perspectiva do Produto

O desenvolvimento do produto foi incentivado devido a identificação de falhas existentes e por uma busca de maior facilidade e confiabilidade no processo de emissão de pedidos. Além disso, é proporcionado uma melhor comunicação entre diferentes setores do estabelecimento, reduzindo a quantidade de erros de pedidos.

O software possui a opção de gerar novos pedidos, o operador selecionará o produto e suas especificações, ao finalizar o software informará qual o valor deve ser recebido e imprimirá duas comandas, uma direcionada a cozinha e outra para o cliente retirar seu produto.

2.2 Funcionalidade do Produto

Emissão de Pedidos: o operador poderá emitir pedidos através de códigos estabelecidos pelo administrador. O pedido é composto de produtos que foram cadastrados previamente, assim cada produto tem seu código de identificação. Ao final do pedido, é possível estabelecer a forma de pagamento e o endereçamento do mesmo (balcão, delivery e retirada).

Cadastro de Clientes: para pedidos que necessitam de entrega, o software é capaz de cadastrar os clientes relacionando o número de telefone. Dessa forma, informando o número de telefone, o sistema possui um banco de dados onde estão armazenadas informações como: nome, logradouro, endereço, bairro e cidade.

Planilha Financeira: é permitido gerar uma planilha com todos os pedidos feitos durante um período de tempo. Assim, pode-se visualizar tudo o que foi lançado no sistema e quanto de faturamento foi gerado pelo restaurante durante esse período.

Controle de Estoque: ao cadastrar um item, o administrador pode informar quantas unidades do mesmo ele possui. Conforme os pedidos são feitos, esse número é decrescido, facilitando a visualização da necessidade da requisição de novos lotes aos fornecedores.

2.3 Usuários

O proprietário do estabelecimento e o operador de caixa/atendente.

2.4 Ambiente Operacional

O software é projetado para rodar em computadores com os principais sistemas operacionais: Windows e Linux. Para o uso completo da plataforma, é recomendado duas impressoras para emissão de pedidos e uma impressora fiscal.

O hardware do computador deve suportar o processo simultâneo do sistema LM e o aplicativo de delivery de comida.

2.5 Restrições de Projeto e Implementação

O sistema LM possui uma restrição de memória no disco rígido (HD), exigindo no mínimo 200MB livres, sem considerar o banco de dados. Para o bom funcionamento em um computador, é requerido também no mínimo 1Ghz de processador e 1Gb de memória RAM.

2.6 Documentação do Usuário

Acompanhado com o software, dispõe-se de manual do usuário, guia rápido de utilização, guia de instalação e dúvidas frequentes. Ademais, é incluído o contrato de uso e chave de acesso que expira após o vencimento do contrato, necessitando de renovação do mesmo.

2.7 Suposições e Dependências

Ao cadastrar um pedido, os itens devem estar dispostos de uma forma pré-definida para não ocorrer divergências de valores na venda.

Por depender de um operador para o cadastramento de itens, este processo está sujeito a erro humano.

Para completo ciclo da emissão de pedidos o sistema LM depende da instalação de duas impressoras, que serão responsáveis por emitir a comanda do pedido, tanto para a cozinha quanto para o cliente. Também é dependente de uma impressora fiscal para emitir os cupons fiscais necessários para quaisquer transações comerciais.

3 Especificação das Interfaces Externas

3.1 Requisitos de Interface Externa

3.1.1 Interfaces do Usuário

Nome	Descrição
Tela de Login	Interface inicial para inserir as credenciais do usuário.
Tela de Pedido	Interface principal onde é realizado a inserção de códigos que referem aos produtos cadastrados.
Tela de Fechamento do Pedido	Interface na qual é definido: o modo de pagamento e o tipo de venda (balcão, delivery ou encomenda). A emissão de nota fiscal e inserção de CPF ocorre nessa tela.
Tela de Clientes	Interface onde é possível adicionar, excluir, editar e visualizar os clientes cadastrados ou não.
Tela de Estoque	Interface aonde é definido a quantidade de itens remanescentes no estoque.
Tela de Relatórios	Interface na qual é possível selecionar o tipo de relatório desejado.
Tela de Fechamento do Caixa	Interface na qual é feita a redução de impostos no faturamento e feito o logout do sistema.
Relatório de Estoque	Lista de todas as mercadorias comercializadas no estabelecimento e suas quantidades.
Relatório de Faturamento	Lista de todos os pedidos feitos durante um período de tempo e a receita gerada por eles.
Nota Fiscal	Documento exigido pela legislação fiscal para termos de fiscalização.

3.1.2 Interfaces de Hardware

Para o funcionamento ideal do sistema é necessário a utilização de duas impressoras para a emissão dos pedidos, uma direcionada a cozinha e outra para o operador. Tratando-se de uma aquisição realizada pelo cliente, o software pode estar alinhado também com uma impressora fiscal.

3.1.3 Interfaces de Software

iFood

O sistema permite conexão integrada com softwares de delivery de comida, oferecendo os itens cadastrados no sistema como o cardápio.

Microsoft Excel

As planilhas financeiras e de clientes podem ser exportadas para o Microsoft Excel.

3.1.4 Interfaces de Comunicação

A comunicação com as impressoras de comanda, são estabelecidas através de uma porta USB, logo quando é finalizado uma venda, o sistema LM se comunica com as impressoras por essa interface. Para a impressora fiscal, o sistema está alinhado com um mecanismo do governo, chamado SAT

(antigo ECF). Desse modo, assim que é realizado uma venda, esse mecanismo informa ao governo que uma venda foi feita nesse estabelecimento e através da porta USB, a impressora fiscal faz a impressão da nota fiscal.

4 Requisitos Funcionais

4.1 RF01 - Fazer Login

Identificação:	[RF01] Fazer Login	[RF01] Fazer Login			
Caso de Uso:	[CDU01]				
Descrição:	Permite que o usuário tenha acesso ao software, com todas as suas funcionalidades. É feito através do uso de credenciais (login e senha).				
	funcionalidades. E feito através do uso de credenciais (login e seima).				
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável		

4.2 RF02 - Fazer Logout

Identificação:	[RF02] Fazer Logout				
Caso de Uso:	[CDU02]				
Descrição:	Permite que o usuário saia do sistema.				
Prioridade:	ioridade: ✓ Essencial Importante Desejável				

4.3 RF03 - Cadastrar Item

Identificação:	[RF03] Cadastrar Item			
Caso de Uso:	[CDU03]			
Descrição:	Permite ao administrador cadastrar um novo item no sistema, atribuindo um			
	código de identificação. Podendo ser selecionado posteriormente no pedido.			
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável	

4.4 RF04 - Cadastrar Complemento

Identificação:	[RF04] Cadastrar Complemento			
Caso de Uso:	[CDU04]			
Descrição:	Permite ao usuário cadastrar um novo complemento no sistema, atribuindo um código de identificação. Podendo ser selecionado posteriormente no pedido.			
Prioridade:	✓ Essencial Importante Desejável			

4.5 RF05 - Selecionar Itens e Complementos do Pedido

Identificação:	[RF05] Selecionar Itens e Complementos do Pedido
Caso de Uso:	[CDU05]

Descrição:	Permite ao usuário cadastrar um novo item e complemento ao pedido, de acordo com o código de identificação relacionado a ambos.		
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável

4.6 RF06 - Selecionar Método de Pagamento

Identificação:	[RF06] Selecionar Método de Pagamento			
Caso de Uso:	[CDU06]			
Descrição:	Permite que o usuário selecione o método de pagamento após selecionar todos os itens do pedido. Dispostos entre dinheiro, cartão de crédito e débito.			
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável	

4.7 RF07 - Inserir CPF na Venda

Identificação:	[RF07] Inserir CPF na Venda				
Caso de Uso:	[CDU07]				
Descrição: Permite que o usuário insira o CPF do consumidor na venda, para que mesmo possa participar dos benefícios da Nota Fiscal Paulista ou Nota Paranaense.					
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável		

4.8 RF08 - Selecionar Tipo de Pedido

Identificação:	[RF08] Selecionar Tipo de Pedido		
Caso de Uso:	[CDU08]		
Descrição:	Permite que o usuário selecione o tipo de pedido feito, podendo ser balcão, delivery e encomenda.		
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável

4.9 RF09 - Fechar Pedido

Identificação:	[RF09] Fechar Pedido		
Caso de Uso:	[CDU09]		
Descrição:	exigida pela legislação fis	he o pedido em questão, en cal e a comanda para a coz escido as unidades vendida	zinha e para o cliente. Ao
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável

4.10 RF10 - Cadastrar Cliente

Identificação:	[RF10] Cadastrar Cliente
Caso de Uso:	[CDU10]
Descrição:	Permite que o usuário cadastre um novo cliente no sistema, atribuindo nome,

	telefone, endereço e cidad	le.	
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável

4.11 RF11 - Editar Cliente Cadastrado

Identificação:	[RF11] Editar Cliente Cadastrado		
Caso de Uso:	[CDU11]		
Descrição:	Permite que o usuário altere as informações associadas a um cliente.		
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável

4.12 RF12 - Excluir Cliente Cadastrado

Identificação:	[RF12] Excluir Cliente Cadastrado		
Caso de Uso:	[CDU12]		
Descrição:	Permite que o usuário delete um cliente previamente cadastrado.		
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável

4.13 RF13 - Verificar Cadastro

Identificação:	[RF13] Verificar Cadastro		
Caso de Uso:	[CDU13]		
Descrição:	Permite que o usuário ao inserir o número de telefone no fechamento do pedido, saiba se o cliente já é cadastrado no sistema.		
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável

4.14 RF14 - Quantificar Item

Identificação:	[RF14] Quantificar Item		
Caso de Uso:	[CDU14]		
Descrição:	Permite que o usuário quantifique um item já cadastrado.		
Prioridade:	Essencial	✓ Importante	Desejável

4.15 RF15 - Gerar Relatório de Estoque

Identificação:	[RF015] Gerar Relatório de Estoque		
Caso de Uso:	[CDU15]		
Descrição:	Permite que o administrador gere um relatório de estoque que contem informação de todos os itens cadastrados e suas respectivas quantidades.		
Prioridade:	Essencial	✓ Importante	Desejável

4.16 RF16 - Gerar Relatório de Faturamento

Identificação:	[RF16] Gerar Relatório de Faturamento		
Caso de Uso:	[CDU16]		
Descrição:	Permite que o administrador gere um relatório de faturamento, no qual es contidos todos os pedidos feitos em um determinado período de tempo e receita gerada por eles.		
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável

4.17 RF17 - Exportar Relatório

Identificação:	[RF17] Exportar Relatório		
Caso de Uso:	[CDU17]		
Descrição:	Permite que o administrador exporte um relatório para o Microsoft Excel.		
Prioridade:	Essencial	✓ Importante	Desejável

4.18 RF18 - Fechamento de Caixa

Identificação:	[RF18] Fechamento de Caixa		
Caso de Uso:	[CDU18]		
Descrição:	Faz com que o sistema reduza os impostos do faturamento.		
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável

4.19 RF19 - Imprimir Relatório

Identificação:	[RF19] Imprimir Relatório		
Caso de Uso:	[CDU19]		
Descrição:	Permite que o administrac	dor imprima um determina	do relatório.
Prioridade:	Essencial	✓ Importante	Desejável

4.20 RF20 - Alterar Senha Credencial

Identificação:	[RF20] Alterar Senha		
Caso de Uso:	[CDU20], [CDU21]. [CD	U22]	
Descrição:	±	Permite que o administrador altere a senha de uma credence determinar uma nova senha.	
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável

4.21 RF21 - Cadastrar Usuário

Identificação:	[RF21] Cadastrar Usuário
Caso de Uso:	[CDU23]

Descrição:	Permite que o administrador cadastre um novo usuário para utilização do sistema, definindo seu login e senha.		rio para utilização do
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável

4.22 RF22 - Excluir Usuário

Identificação:	[RF22] Excluir Usuário		
Caso de Uso:	[CDU24]		
Descrição:	Permite que o administrador exclua a credencial de um determinado usus impossibilitando seu acesso ao sistema.		um determinado usuário,
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável

4.23 RF23 - Buscar Cliente

Identificação:	[RF23] Buscar Cliente		
Caso de Uso:	[CDU25], [CDU26], [CD	U27]	
Descrição:	Permite que o usuário bus	sque um cliente utilizando	seu nome ou telefone.
Prioridade:	Essencial	✓ Importante	Desejável

4.24 RF24 - Buscar Item

Identificação:	[RF24] Buscar Item		
Caso de Uso:	[CDU28], [CDU29], [CD	U30]	
Descrição:	Permite que o usuário pro nome ou código.	cure um item cadastrado n	o sistema utilizando o seu
Prioridade:	Essencial	✓ Importante	Desejável

5 Requisitos Não-Funcionais

5.1 Requisitos de Processo

5.1.1 RNF01 - Utilizar linguagem Java

Identificação:	[RNF01] Utilizar lingua	[RNF01] Utilizar linguagem Java		
Caso de Uso:	Todos			
Descrição:	Java é uma linguagem d utilização.	Java é uma linguagem de programação amplamente conhecida e de fácil utilização.		
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável	

5.1.2 RNF02 - Utilizar Banco de Dados PostgreSQL

Identificação:	[RNF02] Utilizar Banco de Dados PostgreSQL		
Caso de Uso:	Todos		
Descrição:	PostgreSQL é um sistema de banco de dados que oferece os recursos		
	necessários para o desenvolvimento do sistema.		
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável

5.2 Requisitos de Desempenho

5.2.1 RNF03 - Disponibilidade

Identificação:	[RNF03] Disponibilidade		
Caso de Uso:	Todos		
Descrição:	O sistema deve ser funcional mesmo quando não há conexão com a internet.		
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável

5.2.2 RNF04 - Agilidade de Relatório

Identificação:	[RNF04] Agilidade de Relatório		
Caso de Uso:	[CDU15], [CDU16]		
Descrição:	O sistema deve ser capaz de gerar o relatório solicitado em até 30 segundos.		
Prioridade:	Essencial	✓ Importante	Desejável

5.2.3 RNF05 - Agilidade de Fechamento de Pedido

Identificação:	[RNF05] Agilidade de Fechamento de Pedido		
Caso de Uso:	[CDU09]		
Descrição:	O sistema deve possuir um tempo máximo de 3 segundos para finalizar o		
	pedido e já estar preparado para receber o próximo.		
Prioridade:	Essencial	✓ Importante	Desejável

5.2.4 RNF06 - Robustez

Identificação:	[RNF06] Robustez		
Caso de Uso:	Todos		
Descrição:		ma e necessidade de reinic	io do mesmo, este
	processo deve levar no ma	áximo 20s.	
Prioridade:	Essencial	✓ Importante	Desejável

5.3 Requisitos de Segurança

5.3.1 RFN07 - Alterações no Sistema

Identificação:	[RNF07] Alterações no S	Sistema	
Caso de Uso:	[CDU03], [CDU4], [CDU	J20], [CDU21], [CDU22],	[CDU23], [CDU24]
Descrição:		ões apenas ao administrado senhas das credenciais e ca	
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável

5.3.2 RFN08 - Exclusão de CPF

Identificação:	[RNF08] Exclusão de CP	F	
Caso de Uso:	[CDU07]		
Descrição:	Após a inserção do CPF n	a venda este dado já é auto	omaticamente apagado
	para impedir exposição de	e dados.	
Prioridade:	✓ Essencial	Importante	Desejável

5.4 Atributos de Qualidade do Software

As métricas utilizadas para medição da qualidade do software são:

Usabilidade: facilidade e simplicidade na utilização do software, através de uma interface intuitiva e de fácil aprendizado.

Eficiência: rapidez em que são feitos os processos dentro do sistema, gerando assim uma maior satisfação do consumidor.

Recuperação: capacidade de se reestabelecer rapidamente após uma falha, como energia ou erro de sistema. Tratando-se de um software para emissão de pedidos, é esperado que este consiga permanecer ativo independente das circunstâncias.

6 Anexo

6.1 Anexo A - Casos de Uso

Caso de Uso	Descrição	Prioridade
[CDU01] Fazer Login	Permite que o usuário acesse o sistema.	Essencial
[CDU02] Fazer Logout	Permite que o usuário saia do sistema.	Essencial
[CDU03] Cadastrar Item	Permite que o administrador cadastre itens no sistema.	Essencial
[CDU04] Cadastrar Complemento	Permite que o administrador cadastre complementos no sistema.	Essencial
[CDU05] Selecionar Itens e Complementos do Pedido	Permite que o usuário selecione os itens e complementos do pedido dentro de uma lista prédefinida.	Essencial
[CDU06] Selecionar Método de Pagamento	Permite que o usuário selecione o método de pagamento a ser efetuado.	Essencial
[CDU07] Inserir CPF na Venda	Permite que o usuário insira ou não o CPF na nota fiscal.	Essencial
[CDU08] Selecionar o Tipo de Pedido	Permite que o usuário selecione o tipo de pedido entre delivery, balcão ou encomenda.	Essencial
[CDU09] Fechar Pedido	Faz com que o sistema feche o pedido em questão, emita a nota fiscal e imprima as comandas.	Essencial
[CDU10] Cadastrar Cliente	Permite que o usuário cadastre um novo cliente no sistema.	Essencial
[CDU11] Editar Cliente Cadastrado	Permite que o usuário modifique as informações associadas a um cliente.	Essencial
[CDU12] Excluir Cliente Cadastrado	Permite que o usuário delete as informações de um usuário previamente cadastrado.	Essencial
[CDU13] Verificar Cadastro	Permite que o usuário saiba se um cliente já é cadastrado no sistema através do seu telefone.	Essencial
[CDU14] Quantificar Item	Permite que o usuário informe a quantidade existente de um item já cadastrado.	Importante
[CDU15] Gerar Relatório de Estoque	Permite que o sistema gere um relatório de estoque a pedido do administrador.	Importante
[CDU16] Gerar Relatório de Faturamento	Permite que o sistema gere um relatório de faturamento a	Essencial

	pedido do administrador.	
[CDU17] Exportar Relatório	Permite que o sistema exporte um relatório para o Microsoft Excel.	Importante
[CDU18] Fechamento de Caixa	Faz com que o sistema reduza os impostos do faturamento.	Essencial
[CDU19] Imprimir Relatório	Permite que o administrador imprima um relatório.	Importante
[CDU20] Alterar Senha Credencial	Permite que o Administrador altere a senha de uma credencial.	Essencial
[CDU21] Alterar Senha Credencial via e-mail	Permite que o administrador altere a senha de uma credencial utilizando o e-mail.	Essencial
[CDU22] Alterar Senha Credencial via chave de licença	Permite que o administrador altere a senha de uma credencial utilizando a chave de licença do sistema.	Essencial
[CDU23] Cadastrar usuário	Permite que o administrador cadastre as informações de um novo usuário do sistema.	Essencial
[CDU24] Excluir usuário	Permite que o administrador exclua um usuário do sistema, impedindo seu acesso ao mesmo.	Essencial
[CDU25] Buscar Cliente	Permite que o usuário procure as informações de um cliente.	Essencial
[CDU26] Buscar Cliente via nome	Permite que o usuário procure as informações de um cliente através do seu nome.	Importante
[CDU27] Buscar Cliente via telefone	Permite que o usuário procure as informações de um cliente através do seu telefone.	Essencial
[CDU28] Buscar Item	Permite que um usuário procure as informações de um item.	Essencial
[CDU29] Buscar Item via nome	Permite que o usuário procure as informações de um item digitando seu nome.	Essencial
[CDU30] Buscar Item via código	Permite que o usuário procure as informações de um item digitando seu código.	Importante

Abaixo estão especificados os casos de uso mais relevantes para o desenvolvimento do software.

6.1.1 CDU06 - Selecionar método de pagamento

Identificador:	[CDU06]
Descrição:	Permite que o usuário selecione o método de pagamento.
Atores:	Administrador e atendente.
Prioridade:	Essencial
Pré-condições:	O ator deve selecionar todos os itens do pedido e determinar o tipo de venda.

Pós-condições:	O ator verifica se o cliente deseja inserir o CPF na nota fiscal. O sistema finaliza o pedido, emite as comandas e o cupom fiscal.
Fluxo de Eventos Principal	
1. O sistema exibe uma tela com três métodos de pagamento	

- 2. O ator seleciona um método de acordo com o desejo do cliente
- 3. O sistema avança para a próxima tela.

Fluxo de Eventos Secundário I

- 1. No passo 2 do fluxo principal, o ator seleciona o método "dinheiro"
- 2. O ator informa ao sistema a quantidade de dinheiro entregue pelo cliente
- 3. O sistema calcula o troco do cliente e informa na tela
- 4. O sistema avança para a próxima tela.

Fluxo de Eventos Secundário II

- 1. No passo 2 do fluxo principal, o ator seleciona o método "cartão"
- 2. O sistema disponibiliza as opções: crédito ou débito
- 3. O ator seleciona uma das opções
- 4. O sistema aguarda confirmação do pagamento pelo ator
- 5. O sistema avança para a próxima tela.

6.1.2 CDU07 - Inserir CPF na Venda

Identificador:	[CDU07]
Descrição:	Permite que o usuário insira o CPF do consumidor na venda.
Atores:	Administrador e atendente.
Prioridade:	Essencial
Pré-condições:	O ator deve selecionar todos os itens do pedido, determinar o tipo de venda e o método de pagamento.
Pós-condições:	O sistema finaliza o pedido, emite as comandas e o cupom fiscal.
Fluxo de Eventos Principal	

- 1. O sistema exibe uma tela questionando a inserção de CPF na nota fiscal.
- 2. O ator aciona o botão "sim".
- 3. O ator insere o CPF do cliente.
- 4. O sistema finaliza o pedido.

Fluxo de Eventos Secundário I

- 1. O sistema exibe uma tela questionando a inserção de CPF na nota fiscal.
- 2. O ator aciona o botão "não".
- 3. O sistema finaliza o pedido.

6.1.3 CDU08 – Selecionar o Tipo de Pedido

Identificador:	[CDU08]
Descrição:	Permite que o usuário selecione o tipo de pedido.
Atores:	Administrador e atendente.
Prioridade:	Essencial
Pré-condições:	O ator deve selecionar todos os itens do pedido.

Pós-condições: O sistema requisita o caso de uso [CDU06] e [CDU07] e finaliza o pedido.

Fluxo de Eventos Principal

- 1. O sistema exibe uma tela questionando o tipo de pedido.
- 2. O ator aciona o botão "balção".
- 3. O sistema avança para o [CDU06].

Fluxo de Eventos Secundário I

- 1. O sistema exibe uma tela questionando o tipo de pedido.
- 2. O ator aciona o botão "encomenda".
- 3. O sistema questiona a data da encomenda e ator informa o dia e a hora de entrega/retirada.
- 4. O sistema avança para o [CDU06]

Fluxo de Eventos Secundário II

- 1. O sistema exibe uma tela questionando o tipo de pedido.
- 2. O ator aciona o botão "delivery".
- 3. O sistema exibe a tela de clientes cadastrados e avança para o [CDU13].

6.1.4 CDU13 - Verificar Cadastro

Identificador:	[CDU13]
Descrição:	Permite que o sistema verifique a existência de um cliente.
Atores:	Administrador e atendente.
Prioridade:	Essencial
Pré-condições:	O ator deve selecionar o tipo de pedido "delivery".
Pós-condições:	O sistema requisita o caso de uso [CDU06] e [CDU07] e finaliza o pedido.

Fluxo de Eventos Principal

- 1. O sistema faz uma requisição ao número de telefone do cliente.
- 2. O ator insere o número de telefone.
- 3. O sistema busca no banco de dados de clientes a correspondência do número.
- 4. O sistema retorna as informações do cliente (nome e endereço).

Fluxo de Eventos Secundário I

- 1. O sistema faz uma requisição ao número de telefone do cliente.
- 2. O ator insere o número de telefone.
- 3. O sistema busca no banco de dados de clientes a correspondência do número.
- 4. O sistema mostra a mensagem "cliente não cadastrado" procedendo para o [CDU10]

6.1.5 CDU20 - Alterar Senha Credencial

Identificador:	[CDU20]
Descrição:	Permite que o ator altere sua senha.
Atores:	Administrador.
Prioridade:	Essencial

Pré-condições:	O ator deve não possuir sua senha de autenticação ao sistema.
Pós-condições:	O ator obtém uma nova senha.
Fluxo de Eventos Principal	
1 O sistema eviha e tele inicial de legin	

- 1. O sistema exibe a tela inicial de login.
- 2. O ator aciona o botão "esqueci minha senha".
- 3. O sistema questiona qual método de recuperação de senha será utilizado.
- 4. O ator seleciona a opção recuperar senha por e-mail extend [CDU21] ou recuperar senha pela chave de licença extend [CDU22].

6.1.6 CDU21 - Alterar Senha Credencial via e-mail

Identificador:	[CDU21]					
Descrição:	Permite que o ator redefina sua nova senha por e-mail.					
Atores:	Administrador					
Prioridade:	Essencial					
Pré-condições:	O ator deve selecionar o tipo de recuperação de senha "via e-mail".					
Pós-condições:	ondições: O ator obterá uma nova senha.					
Fluxo de Eventos Principal						

- 1. O sistema faz uma requisição de e-mail ao ator.
- 2. O ator insere o e-mail cadastrado.
- 3. O sistema verifica o e-mail é correspondente ao e-mail do administrador cadastrado.
- 4. O sistema envia um e-mail contendo uma nova senha aleatória e um link para redefini-la.
- 5. O ator navega até o link e insere a senha aleatória fornecida e a nova senha desejada.

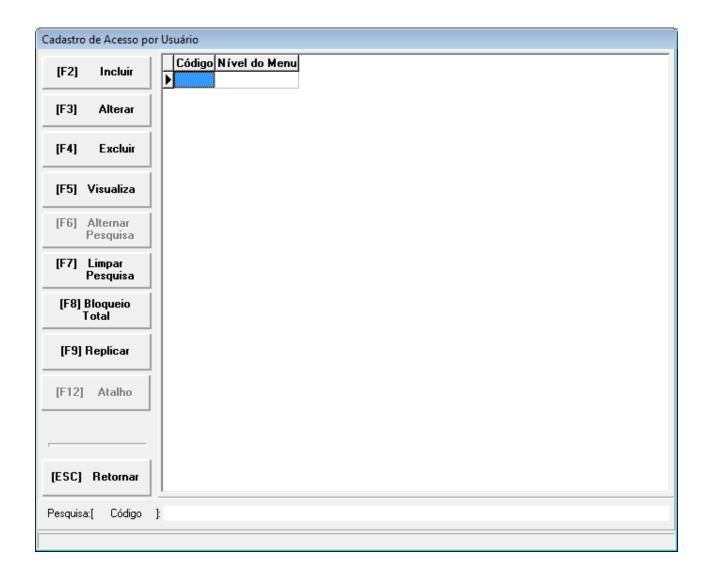
6.1.7 CDU22 – Alterar Senha Credencial via chave de licença

Identificador:	[CDU22]				
Descrição:	Permite que o ator redefina sua nova senha via chave de licença.				
Atores:	Administrador				
Prioridade:	Essencial				
Pré-condições:	O ator deve selecionar o tipo de recuperação de senha "via chave de licença".				
Pós-condições:	O ator obterá uma nova senha.				
Fluxo de Eventos Principal					

- 1. O sistema faz uma requisição da chave de licença do software adquirido.
- 2. O ator insere a chave de licença.
- 3. O sistema verifica a correspondência da chave de licença.
- 4. O sistema exibe uma tela para a redefinição de uma nova senha.
- 5. O ator insere a nova senha desejada.

6.2 Anexo B - Prototipação das principais telas

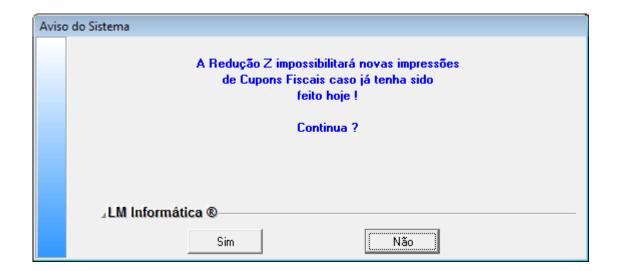
6.2.1 Tela de Usuários do Sistema



6.2.2 Tela Principal de Pedidos



6.2.3 Tela de Redução Z (redução de impostos no faturamento)



6.2.4 Tela de Atalhos do Sistema



6.3 Anexo C - Técnicas de Elicitação

Para o total entendimento do desenvolvimento do software, foi utilizado duas técnicas de elicitação de requisitos para levantar os objetivos do sistema. Foi utilizado a **entrevista** com o administrador do estabelecimento e **questionários** com os colaboradores do restaurante para entender melhor o funcionamento do restaurante e as necessidades que o cliente possuía em relação a sua área de trabalho.

6.4 Anexo D – Tabela de rastreabilidade RF x RNF

	X	[RNF02]	[RNF03]	[RNF04]	[RNF05]	[RNF06]	[RNF07]	[RNF08]
[RF01]	X							
[RF02]	X							
[RF02] [RF03]	X	X						
[RF04] [RF05] [RF06]	X	X X X						
[RF05]	X	X						
[RF06]	X	X						
[RF07] [RF08]	X							X
[RF08]	X	X						
[RF09] [RF10] [RF11] [RF12]	X				X			
[RF10]	X	X X X X X X						
[RF11]	X	X						
[RF12]	X	X						
KF13	X	X						
[RF14] [RF15]	X	X						
[RF15]	X	X		X				
[RF16]	X	X		X				
[RF17]	X							
[RF18]	X							
[RF16] [RF17] [RF18] [RF19]	X						37	
	X	37					X	
[RF21] [RF22]	X	X X X					X X X	
[RF22]	X	X					X	
[RF23] [RF24]	X	X						
[RF24]	X	X						