

Universidade Estadual de Maringá Departamento de Informática

Disciplina: Engenharia de software II Curso: Engenharia de Produção Professora: Juliana Keiko Yamaguchi



2ª Avaliação – Trabalho prático

Objetivos do trabalho

Um dos objetivos da disciplina de Engenharia de Software II é estudar e compreender como realizar uma especificação de requisitos de projeto de software de maneira detalhada e posteriormente realizar sua respectiva implementação.

Portanto, o objetivo do presente trabalho é praticar a implementação de sistemas de software sob o paradigma orientado a objetos.

Instruções

- 1) O trabalho pode ser realizado em equipe de 3 a 4 alunos no máximo.
- 2) Data de entrega e apresentação do trabalho: 03/12/18.
 - A ordem de apresentação dos trabalhos se dará em ordem alfabética de acordo com os nomes dos integrantes da equipe.
- 3) O trabalho de ser entregue via Moodle. Haverá um link de entrega no sistema para fazer o *upload* do arquivo. O trabalho deverá ser entregue até as 23:55hs da data de entrega.
 - Devem ser entregues os seguintes artefatos:
 - o Documentação atualizada do sistema. (Veja detalhes na seção "Descrição do trabalho")
 - Projeto implementado em Java (de preferência, utilize o Netbeans)
 - Relatório sobre o trabalho. (Veja detalhes na seção "Descrição do trabalho")
 - Compacte todos os documentos em um único arquivo e o nomeie com o primeiro nome de cada integrante da equipe seguido de seu R.A. Exemplo: "NomeA123456 NomeB6789 NomeC1367 NomeD2468.zip".

Descrição do trabalho

- 1) O que deve estar contido na documentação:
 - a) Identificação da equipe;
 - b) Visão geral do sistema: descrição sobre o que é o sistema, quem deverá utilizar o sistema, quais as principais funcionalidades.
 - c) Diagrama de caso de uso: deve contemplar a análise de todo o sistema destacar no diagrama quais os casos de uso que foram implementados;
 - d) Descrição dos casos de uso: deve ser apresentado somente as descrições dos casos de uso implementados;
 - e) Diagrama de classes de projeto: as classes presentes no diagrama devem existir na versão do projeto implementado em Java, considerando também a representação dos pacotes que organizam as classes.
- 2) O que deve estar contido no **projeto implementado em Java**:
 - a) Identificação do autor das classes implementadas, na forma de comentário.
 - b) As mesmas classes que estão representadas no diagrama de classes, incluindo nomes de



Universidade Estadual de Maringá Departamento de Informática

Disciplina: Engenharia de software II Curso: Engenharia de Produção Professora: Juliana Keiko Yamaguchi



atributos, métodos, multiplicidades e a navegabilidade dos relacionamentos entre as classes.

- c) Organização em pacotes (que deve ser o mesmo do diagrama).
- d) Implementação dos conceitos de orientação a objetos.

3) O que deve estar contido no relatório do trabalho:

- a) Identificação da equipe.
- b) Descrição dos passos necessários para a execução do projeto.
- c) Pesquisa sobre gerenciamento de configuração, citando fontes científicas e confiáveis, apresentando no final do relatório as referências bibliográficas conforme o padrão ABNT.
- d) Com base na pesquisa, deve ser apresentada uma descrição do histórico de gerenciamento de configuração realizada durante o desenvolvimento do trabalho prático.
- e) Pesquisa sobre técnicas e estratégias de teste de software, citando fontes científicas e confiáveis, apresentando no final do relatório as referências bibliográficas conforme o padrão ABNT.
- f) Com base na pesquisa, deve ser apresentada uma forma de implementação de teste de software para o projeto desenvolvido.

g) Conclusão:

- Destaque o que foi implementado;
- Descreva como as tarefas foram atribuídas aos membros da equipe;
- Explique como as tarefas foram gerenciadas;
- Discuta sobre a utilidade dos testes de software e como foram implementados na prática.
- Descreva as dificuldades encontradas.