

Nombre del Proyecto: OpenBook

Equipo: QuamtunCoders

Integrantes: Miguel Salgado, Sebastián Marriaga y Andersson Vargas

## 1. Objetivo General

Desarrollar una plataforma web que funcione como una biblioteca digital dirigida a escuelas, donde los profesores pueden monitorear el progreso de lectura de sus estudiantes en los libros asignados.

## 2. Objetivos Específicos

Facilitar el acceso a libros digitales en escuelas ubicadas en áreas de pocos recursos, asegurando que los estudiantes puedan acceder fácilmente a contenidos de calidad.

Crear una plataforma web fácil de usar y amigable tanto para estudiantes como para profesores, permitiendo la gestión de libros y el seguimiento del progreso de lectura.

Expandir el acceso a bibliotecas digitales en escuelas públicas de bachillerato, similar a lo que actualmente solo ocurre en universidades, para mejorar la educación y el acceso a la información.

Proveer un sistema de monitoreo para profesores para que puedan verificar el progreso de sus estudiantes en la lectura de los libros asignados.

## 3. Planteamiento del Problema

En la actualidad, la mayoría de la información educativa es digital, pero las herramientas disponibles para la gestión de libros y seguimiento de lectura están limitadas en muchas escuelas, especialmente en las públicas. A pesar de que las universidades tienen acceso a bibliotecas digitales avanzadas, la falta de infraestructura y recursos en las escuelas públicas y privadas de menor rango hace que el acceso a estos servicios sea restringido. Esto limita las oportunidades de los estudiantes para acceder a recursos educativos adecuados. Por lo tanto, existe una necesidad urgente de plataformas digitales que faciliten el acceso a libros, tanto en áreas urbanas como rurales, mejorando así la educación y el seguimiento del aprendizaje.

## 4. Alcance del Proyecto

El proyecto OpenBook incluirá los siguientes elementos:

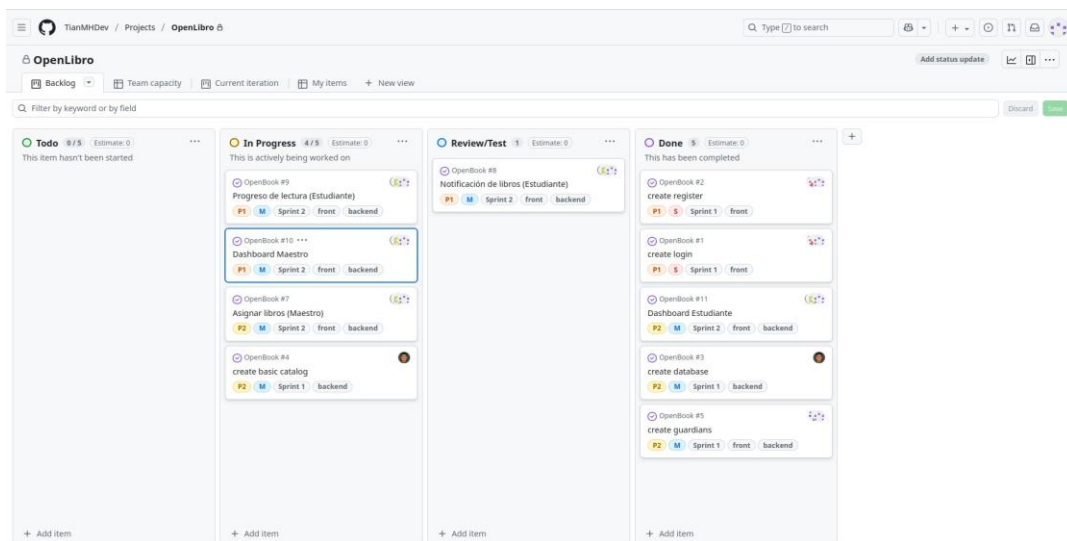
Catálogo de libros digitales accesible desde cualquier dispositivo con acceso a Internet.

Funcionalidad para marcar libros como favoritos y tener acceso a los libros previamente leídos.

Herramienta para monitorear el progreso de lectura de los estudiantes, permitiendo que los profesores visualicen el avance y desempeño de sus alumnos.

El proyecto no incluirá suscripciones o pagos para los usuarios, ya que la escuela o el gobierno será responsable de contratar la plataforma, dándole acceso completo a todo el catálogo de libros sin costo adicional para los estudiantes o profesores.

## 5. Historias de Usuario



Las historias de usuario son representaciones breves y claras de las funcionalidades del sistema desde el punto de vista del usuario. A continuación, algunas de las principales historias de usuario para OpenBook:

### Historia de Usuario 1: Estudiante

Como estudiante, quiero poder acceder a una amplia gama de libros digitales, para poder leer y aprender de manera más eficiente desde cualquier lugar y en cualquier momento.

Criterios de Aceptación:

El estudiante puede buscar libros por título, autor o tema.

El estudiante puede marcar libros como favoritos y volver a ellos fácilmente.

El estudiante puede ver el progreso de su lectura en cada libro.

## Historia de Usuario 2: Profesor

Como profesor, quiero poder monitorear el progreso de lectura de mis estudiantes, para poder asignar tareas específicas de lectura y verificar si están cumpliendo con los objetivos del curso.

### Criterios de Aceptación:

El profesor puede acceder a una lista de todos los estudiantes y su progreso en los libros asignados.

El profesor puede ver estadísticas de lectura de cada estudiante (porcentaje leído, tiempo dedicado, etc.).

## Historia de Usuario 3: Administrador de Plataforma

Como administrador, quiero poder gestionar el catálogo de libros y las cuentas de usuario (estudiantes y profesores), para mantener la plataforma actualizada y funcional.

### Criterios de Aceptación:

El administrador puede agregar, eliminar o modificar libros en el catálogo.

El administrador puede gestionar las cuentas de los usuarios (activar, desactivar, modificar roles, etc.).

## 6. Evidencia de Aplicación de la Metodología SCRUM

El proyecto OpenBook ha sido desarrollado siguiendo la metodología SCRUM, un marco ágil que permite gestionar proyectos de software de manera eficiente y flexible. A continuación, se describe cómo se ha implementado SCRUM en el desarrollo del proyecto:

### Sprint 1: Planificación Inicial y Diseño

Duración: 1 semana

#### Actividades:

Definición de los requisitos iniciales del proyecto.

Creación de los primeros prototipos de la plataforma.

Revisión de las historias de usuario.

Planificación de tareas y asignación de responsabilidades.

tareas que fueron asignadas :

Crear base de datos (OpenBook #3) – Backend

Crear catálogo básico (OpenBook #4) – Backend

Crear register (OpenBook #2) – Frontend

Crear login (OpenBook #1) – Frontend

Asignar libros (Maestro) (OpenBook #7) – Frontend / Backend

Sprint 2: Desarrollo de la Plataforma Básica y Funcionalidades

Duración: 2 semanas

Actividades:

Implementación de la interfaz de usuario básica.

Integración del sistema de login para estudiantes y profesores.

Desarrollo de las funcionalidades de lectura, marcado de favoritos y seguimiento del progreso.

Pruebas y ajustes basados en el feedback recibido de los usuarios.

tareas asignadas del spring 2:

Dashboard Estudiante (OpenBook #11) – Frontend / Backend

Progreso de lectura (Estudiante) (OpenBook #9) – Frontend / Backend

Notificación de libros (Estudiante) (OpenBook #8) – Frontend / Backend

## Dashboard Maestro (OpenBook #10) – Frontend / Backend

### Explicación:

Las tareas del Sprint 1 se centran en las funcionalidades iniciales como bases de datos, registro y login, así como la asignación de libros.

Las tareas del Sprint 2 se enfocan más en los dashboards y las notificaciones, que pueden ser funcionalidades más avanzadas o dependientes de las anteriores.

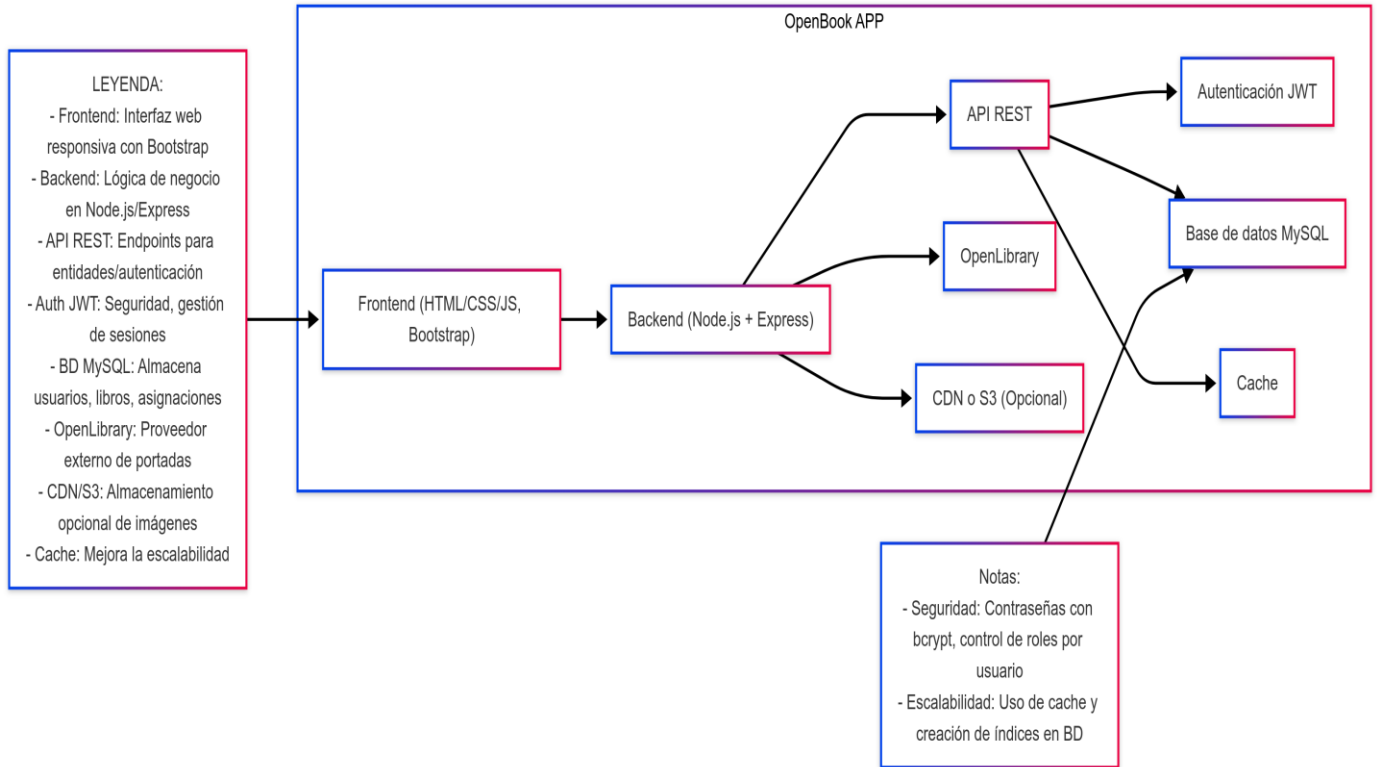
### Daily Standups:

Durante todo el proyecto, se realizaron reuniones diarias de 15 minutos para revisar el progreso, identificar obstáculos y asegurar que el equipo estuviera alineado con los objetivos de cada sprint.

### Sprint Retrospectives:

Al final de cada sprint, el equipo se reunió para evaluar lo que funcionó bien, lo que se puede mejorar y cómo aplicar mejoras para los siguientes sprints.

## Diagrama de Componentes



# diagrama de navegaci3n

Diagrama general de navegaci3n - OpenBook (Presentaci3n detallada)

