

Simple Circle



การทดสอบความสามารถในการแก้ปัญหาโดยการเขียนโปรแกรม

เขียนวันที่ 17 ต.ค. 2565

มีเด็กชายคนหนึ่งวัย 5 ขวบ เขาชอบศิลปะและมักวาดรูปเรขาคณิตในเวลาว่าง รูปที่เขาวาดออกมาส่วนใหญ่ เป็นสี่เหลี่ยม สามเหลี่ยม และวงกลม โดยทั้งสามรูปนั้นมีเพียงวงกลม ที่เด็กชายไม่สามารถวาดได้เสมือนจริง ที่สุด



วันหนึ่ง คุณบังเอิญเดินไปพบเด็กชายคนนั้นและรู้สึกอยากช่วยเหลือ จึงตัดสินใจจะสร้างลวดลายลด รายละเอียดบนกระดาษ เพื่อให้เด็กชายหัดวาดตาม

กำหนดให้วงกลมมีรายละเอียดมากน้อยขึ้นอยู่กับรัศมี R โดยวงกลมนั้นถูกสร้างขึ้นโดยการใช้สัญลักษณ์ x แทน ตำแหน่งที่เด็กชายควรลากเส้นตาม และสัญลักษณ์ . แทนส่วนของพื้นที่ที่เหลือ

ข้อมูลนำเข้า

มีบรรทัดเดียว ระบบจำนวนเต็ม R (1 ≤ R ≤ 1,000)

ข้อมูลส่งออก

มีหลายบรรทัด แสดงรูปวงกลมตามขนาดความละเอียดที่กำหนด

เงื่อนไขการทำงาน

โปรแกรมต้องทำงานภายใน 1 วินาที ใช้หน่วยความจำไม่เกิน 32 MB

(มีตัวอย่างการทำงานหน้าถัดไป)

ตัวอย่าง 1

Input	Output
3	X X X

ตัวอย่าง 2

Input	Output
4	x x x x x
	. x x x x .
	x x x x
	x x
	x x
	x x
	x x x x
	. x x x x .
	x x x x x