



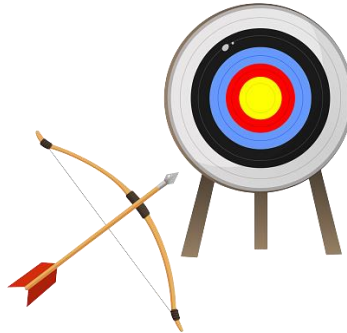
Target



การทดสอบความสามารถในการแก้ปัญหาโดยการเขียนโปรแกรม

เขียนวันที่ 17 ต.ค. 2565

มีเด็กคนหนึ่งชื่อเจฟอายุ 12 ปี ชอบศิลปะการสู้รบและฝึกหัดยิงธนูอยู่เสมอ โดยเจฟจะเอาก้านลูกโป่งมายิงใส่ขอนไม้บ้าง เสาไฟบ้าง รั้วบ้านบ้าง ก้อนหินบ้าง



วันหนึ่ง คุณบังเอิญเดินไปพบเจฟและเห็นว่าตนน่าจะช่วยพัฒนาความสามารถของเจฟได้ จึงตัดสินใจสร้างเป้ายิงธนูลงบนกระดาน เพื่อให้เจฟได้มีเป้าไว้หัดยิง

โดยการสร้างเป้ายิงธนูรูปวงกลมนั้น ต้องมีขนาด S เพื่อใช้กำหนดขอบเขตการสร้างสิ่งพิมพ์ และเป้าจะถูกสร้างขึ้นโดยการใช้สัญลักษณ์ # แทนเส้นวงคะแนนความแม่นยำ สัญลักษณ์ . แทนส่วนของพื้นภายในแต่ละวง และช่องว่างสำหรับพื้นที่นอกเป้ายิง

กำหนดให้หนึ่งเส้นคะแนนห่างกัน 2 หน่วยนับจากเส้นนอกสุด และหากหน่วยแรกจากจุดศูนย์กลางเป้าไม่เป็นเส้นคะแนน จุดศูนย์กลางเป้าจะเป็นจุดทศนิยม (ใช้สัญลักษณ์เดียวกันกับเส้นคะแนน)

ข้อมูลนำเข้า

มีบรรทัดเดียว ระบุจำนวนเต็ม S ($1 \leq S \leq 1,000$)

ข้อมูลส่งออก

มีหลายบรรทัด แสดงรูปเป้ายิงธนูตามขนาดที่กำหนด

เงื่อนไขการทำงาน

โปรแกรมต้องทำงานภายใน 1 วินาที ใช้หน่วยความจำไม่เกิน 32 MB

(มีตัวอย่างการทำงานหน้าถัดไป)

ตัวอย่าง 1

Input	Output
3	<pre> # # # # . . . # # # # . . # . . # # # # . . . # # # #</pre>

ตัวอย่าง 2

Input	Output
4	<pre> # # # # # # # . . . # # # # # # # . . # # # . . # # . . # . # . . # # . . # # # . . # # # # # # # . . . # # # # # # #</pre>

ตัวอย่าง 3

Input	Output
5	<pre> # # # # # # # # # # . . . # # # . . . # # . . # . . . # . . # # . . # . # . # . . # # . . # . . . # . . # # . . . # # # . . . # # # # # # # # # #</pre>