

Space Tunnels



การทดสอบความสามารถในการแก้ปัญหาโดยการเขียนโปรแกรม

เขียนวันที่ 23 ก.ค. 2566

พลอวกาศเอกโจชั่ว หวัง แห่งสหพันธ์กาแล็กซี กำลังปฏิบัติหน้าที่บริหารโครงการการคมนาคมของประชากร ระหว่างสถานีขนส่งมวลชนข้ามอวกาศในการดูแลทั้งหมด S สถานี เขาพบว่าการเดินทางนั้นในปัจจุบันใช้ยาน อวกาศของกองทัพที่ปลดประจำการแล้วในการคนส่งมวลชนโดยมีเส้นทางการเดินทางเป็นเส้นทางตรงระหว่าง สถานีต้นทางและปลายทาง ซึ่งยานอวกาศเหล่านั้น มีความเร็วในการเดินทางช้า สามารถเคลื่อนที่ด้วยความเร็ว สูงสุดได้เพียง 100 มัค (Mach) เท่านั้น



พล.อว.อ. โจชั่ว หวั่ง ต้องการที่จะเพิ่มประสิทธิภาพในการขนส่งมวลชน จึงไปศึกษาและพบวิธีการขนส่งใหม่ คือการใช้ท่อ hollow tube ในการส่ง capsule shuttle ซึ่งมีลักษณะการเดินทางเป็นเส้นตรงเช่นเดียวกันกับ ยานอวกาศเก่าของทองทัพ แต่ระบบอุโมงค์นี้สามารถเร่งความเร็วยานพาหนะได้สูงสุดถึง ร้อยละ 25 ของ ความเร็วแสง

หลังจากทำการค้นความข้อมูลเป็นอันเรียบร้อยแล้ว พล.อว.อ. โจชั่ว หวั่ง ได้ทำการติดต่อกับบริษัทก่อสร้างที่ ตนเองไว้ใจให้เป็นผู้รับเหมาในการก่อสร้างอุโมงค์อวกาศเชื่อมสถานีขนส่งมวลชนบนดาวเคราะห์ทั้งหมดในการ ดูแลของสหพันธ์กาแล็กซี โดยมีการร่างสัญญา ลงนามและวางมัดจำไว้ โดยทางบริษัทให้สหพันธ์กาแล็กซีค ชำระค่ามัดจำการก่อสร้างอุโมงค์อวกาศแบบเหมาที่ E ล้านบาทต่ออุโมงค์

เมื่อพล.อว.อ. โจชั่ว หวัง เห็นค่าใช้จ่ายที่ต้องทำเรื่องเบิกแล้วนั้นก็รู้สึกกังวล เพราะเป็นการใช้งบประมาณของ ฝ่ายเป็นจำนวนมาก จึงมีคำสั่งให้ทหารในสังกัดจัดหาโปรแกรมเมอร์มือดี มาช่วยเขียนโปรแกรมสำหรับ ออกแบบการวางเส้นทางที่ทำให้ทุกสถานีสามารถเดินทางถึงกันได้ อาจมีการเชื่อมอุโมงค์ให้ยานพาหนะสัญจร ร่วมกันในบางเส้นทางหากทางเดินทางอ้อมนั้นใช้ระยะทางรวมน้อยกว่าการสร้างเส้นทางตรง โดยมีจุดประสงค์ หลักคือการออกแบบเส้นทางที่มีระยะทางรวมน้อยที่สุดเพื่อลดระยะเวลาในการก่อสร้างและลดเวลาที่ต้องใช้ใน การขนส่งมวลชนผ่านอุโมงค์อวกาศเหล่านั้น และคุณเป็นโปรแกรมเมอร์ที่ได้รับเลือกมาช่วยเขียนโปรแกรม ให้กับสหพันธ์กาแล็กซี จากในบรรดาทหารที่เขียนโปรแกรมเป็นทั้งหมด คุณจึงต้องการตอบแทนโดยการเพิ่ม ความสามารถให้โปรแกรมคำนวณค่ามัดจำที่สหพันธ์ๆ จะต้องจ่ายให้ด้วย

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็มสองจำนวน S และ E (3 \leq S \leq 1,000; 1 \leq E \leq 50,000)

อีก S บรรทัดระบุตำแหน่งของดาวเคราะห์ที่มีสถานีขนส่งมวลชนข้ามอวกาศ กล่าวคือบรรทัดที่ i + 1 สำหรับ 1 ≤ i ≤ S จะระบุตำแหน่งของดาวเคราะห์ที่ i เป็นจำนวนเต็ม 3 จำนวน แทนพิกัดของดาวเคราะห์ดวงนั้นใน แกน x, y และ z จะไม่มีสองสถานีที่ดาวดวงเดียวกัน ค่าพิกัดในแต่ละแกนจะอยู่ระหว่าง -1,000 ถึง 1,000

ข้อมูลส่งออก

มีหนึ่งบรรทัด เป็นระยะทางในการสร้างอุโมงค์อวกาศรวมกันที่สั้นที่สุด (หากระยะทางมีทศนิยมมากกว่าศูนย์ ให้ปัดขึ้นเป็นหนึ่งหน่วย) และค่ามัดจำที่สหพันธ์กาแล็กซีต้องจ่ายในการสร้างอุโมงค์อวกาศทั้งหมดในหน่วยล้าน บาท

เงื่อนไขการทำงาน

โปรแกรมต้องทำงานภายใน 4 วินาที ใช้หน่วยความจำไม่เกิน 512 MB

ตัวอย่าง 1

Input	Output
4 6000	56 36000
0 5 5	
5 5 5	
5 7 -3	
9 1 9	

ตัวอย่าง 2

Input	Output
3 200 0 0 0 1 2 3 -3 -2 -1	15 600

ตัวอย่าง 3

Input	Output
10 13400	15351 482400
0 -450 0	
0 -300 0	
0 -300 70	
-35 -150 0	
-5 0 10	
0 0 0	
30 0 25	
0 150 0	
0 300 0	
45 450 65	

กราฟ 3 มิติประกอบตัวอย่าง https://geogebra.org/3d/p2ey28uc