



# Simple Circle



การทดสอบความสามารถในการแก้ปัญหาโดยการเขียนโปรแกรม

เขียนวันที่ 17 ต.ค. 2565

มีเด็กชายคนหนึ่งวัย 5 ขวบ เขาชอบศิลปะและมักวาดรูปเรขาคณิตในเวลาว่าง รูปที่เขาวาดออกมาส่วนใหญ่เป็นสี่เหลี่ยม สามเหลี่ยม และวงกลม โดยทั้งสามรูปนั้นมีเพียงวงกลม ที่เด็กชายไม่สามารถวาดได้เหมือนจริงที่สุด



วันหนึ่ง คุณบังเอิญเดินไปพบเด็กชายคนนั้นและรู้สึกอยากช่วยเหลือ จึงตัดสินใจจะสร้างลวดลายลวดลายละเอียดบนกระดาษ เพื่อให้เด็กชายหัดวาดตาม

กำหนดให้วงกลมมีรายละเอียดมากขึ้นขึ้นอยู่กับรัศมี  $R$  โดยวงกลมนั้นถูกสร้างขึ้นโดยใช้สัญลักษณ์  $x$  แทนตำแหน่งที่เด็กชายควรลากเส้นตาม และสัญลักษณ์  $.$  แทนส่วนของพื้นที่ที่เหลือ

## ข้อมูลนำเข้า

มีบรรทัดเดียว ระบุจำนวนเต็ม  $R$  ( $1 \leq R \leq 1,000$ )

## ข้อมูลส่งออก

มีหลายบรรทัด แสดงรูปวงกลมตามขนาดความละเอียดที่กำหนด

## เงื่อนไขการทำงาน

โปรแกรมต้องทำงานภายใน 1 วินาที ใช้หน่วยความจำไม่เกิน 32 MB

### ตัวอย่าง 1

Input	Output
3	. . x x x . . . x . . . x . x . . . . x x . . . . x x . . . . x . x . . . x . . . x x x . .

### ตัวอย่าง 2

Input	Output
4	. . x x x x x . . . x x . . . x x . x x . . . . x x x . . . . . x x . . . . . x x . . . . . x x x . . . . x x . x x . . . x x . . . x x x x x . .