

GA7-220501096-AA1-EV05

Herramientas de versionamiento (GIT) instalada y configurada.

Aprendiz

CRISTIAN CAMILO PAREJA HOYOS

Instructor (a) Competencia Técnica

LUZ MERY CARCAMO ALVARADO

CENTRO DE SALUD REGIONAL ANTIOQUIA

TECNÓLOGO

ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

(2627057)

ARAUCA

2023

**Introducción:**

Git y GitHub son dos herramientas esenciales en el mundo del desarrollo de software que han revolucionado la forma en que los equipos colaboran, gestionan y controlan el código fuente de sus proyectos. Git es un sistema de control de versiones distribuido que permite a los desarrolladores llevar un

Tomando como referencia el componente formativo “Integración continua”, conectar el equipo local con el repositorio remoto por medio de Git usando los comandos vistos anteriormente.

Realice la ejecución de cada uno de los comandos básicos de git remoto y local teniendo en cuenta el ejercicio propuesto a continuación:

**Paso 1**

1. Crear un nuevo repositorio público en GitHub, gitLab o herramienta de su selección con el nombre del Programa-git

2. Añadirlo al repositorio local del Programa.

3. Mostrar todos los repositorios remotos configurados.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Paso 1**

*# Crear el repositorio en GitHub y copiar su url con el protocolo https.*

> git remote add github url

> git remote -v

**Paso 2**

1. Agregar los cambios del repositorio local al repositorio remoto de GitHub o GitLab.

2. Acceder a GitHub o GitLab y comprobar que se han subido los cambios mostrando el historial de versiones.

>git push github master

**Paso 3**

● Agregar el archivo kotlin.txt que contenga el nombre del usuario y su correo electrónico

● Agregar los cambios.

● Realizar un commit con el mensaje “Añadido datos.”

● Cargar cambios al repositorio remoto.

> cat > kotlin.txt git add .

> git commit -m

**Elementos para tener en cuenta:**

○ Se debe realizar el ejercicio en las herramientas de versionamiento instaladas y grabar un video ejecutando cada uno de los puntos solicitados en el ejercicio propuesto.

○ Debe ir explicando cada uno de los requerimientos.

○ El vídeo debe tener una presentación con su nombre y los ejercicios a realizar.

**Criterios de evaluación**

• Selecciona y configura herramientas de versionamiento para el control de cambios en el código.

**Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:**

○ **Productos para entregar:** video

○ **Extensión:** Mp4.